Курс по web-разработке, с репетитором

Развивает логическое мышление

Это пример программы курса. После вводного урока преподаватель соберёт план под ребёнка — порядок и глубина тем могут отличаться.

Программирование | 1 класс | 2 класс | 3 класс | С репетитором | Веб-разработка

от 1 760 ₽ за урок · **Пакеты: 16–160 уроков**

Купить курс на сайте
https://skysmart.ru/courses/web-razrabotka/programmirovanie/mini-course-cc-web-dev-kids-f2f-32-urokov

Основы цифровой грамотности

Разберём, как устроен компьютер и как уверенно им пользоваться — это база для любых дальнейших занятий по программированию

- Знакомство с компьютером
- Как устроен компьютер
- Файлы и папки
- Браузер
- Горячие клавиши
- Установка и удаление программ

Документы, таблицы и презентации

Освоим базовые программы для работы с текстом, таблицами, изображениями и видео — от Word до видеоредактора

- Основы Word
- Таблицы в Word
- Создание открытки
- Paint 3D
- Основы Excel
- Основы PowerPoint и работа с картинками
- Создание игры на базе PowerPoint
- Запись экрана и видеоредактор

Первые игровые проекты

Соберём первые игры: научимся создавать проект, добавлять объекты, кодировать их поведение и анимации

- Интерфейс и отрисовка карты
- Добавление персонажа и врагов, работа с поведениями
- Работа с анимацией
- Начисление очков и добавление жизней

- Игра «Покорение космоса»
- Самостоятельная работа

Игровые механики: шутер, раннер, танки

Закрепим навыки на нескольких проектах и разберём разные механики: стрельбу, управление свайпом, задержку действий

- Шутер: карта и управление персонажем
- Механика стрельбы
- Жизни и завершение игры
- Раннер: старт проекта
- Управление свайпом
- Игра про танки и перезарядка
- Анимации и перезарядка лазера, танк против танка
- Игра «Корабль против космоса»

Основы web-технологий

Начнём делать сайты: разметка на HTML, оформление на CSS и публикация проекта в интернете

- Язык HTML, структура веб-страницы и разметка
- Основные HTML-элементы
- Язык CSS и его основные свойства
- Таблицы, списки, отступы, выравнивание
- Система контроля версий Git
- Публикация сайтов через GitHub Pages
- Азы языка программирования JavaScript

Продвинутые HTML и CSS

Научимся собирать аккуратные интерфейсы по макету и адаптировать их под разные экраны

- Figma для фронтенд-разработчика
- Псевдоклассы и псевдоэлементы
- Основы Flexbox
- Основы Grid Layout и позиционирование
- Формы, кнопки, поля ввода
- Адаптивная вёрстка под мобильные устройства
- Анимации

Основы JavaScript

Разберём базовые конструкции языка и научимся делать страницы интерактивными

- Переменные, ветвления, циклы, функции
- Типы данных и операции с ними
- Document Object Model (DOM)
- События и интерактивность веб-страниц
- Работа с формами и элементами ввода через JavaScript

Фронтенд приложения

Соберём более сложный проект: структуры данных, алгоритмы и организация кода по модулям

- Массивы и объекты
- Операции с массивами
- Алгоритмы
- Компьютерная логика и тонкости работы функций
- Архитектура и модули
- Генеративная анимация

Результат обучения

- Научится создавать современные веб-страницы и интерфейсы с помощью HTML, CSS и JavaScript
- Освоит адаптивную верстку (Flexbox, Grid), работу с DOM и интерактивностью, а также публикацию проектов через Git/GitHub Pages

Купить курс

Наведите камеру на QR-код или откройте страницу курса — там тарифы, цены и запись на вводный урок.
https://skysmart.ru/courses/web-razrabotka/programmirovanie/mini-course-cc-web-dev-kids-f2f-32-urokov