

## Инструкционная карта

Тема урока: \_\_\_\_\_

### Учебная задача 1. Знать, что такое линейный алгоритм

#### 1. 1. Работа с домашним заданием. (1,5 мин)

*Знать определение линейного алгоритма*

- а. Соедините стрелочкой понятие и его определение

Линейный алгоритм
-------------------

Описание последовательности действий для решения задачи
Алгоритм, в котором последовательность действий зависит от условий
Алгоритм, в котором команды выполняются последовательно строго друг за другом

*Знать назначение блоков при графической форме записи*

- б. Изобрази геометрические фигуры для блок-схем в соответствии с их назначением в блок-схемах:

	Начало и конец алгоритма
	Действие, команда
	Указывает последовательность выполнения команд

*Знать СКИ исполнителя Робот*

- с. Вычеркни команды, не входящие в СКИ исполнителя Робот:  
**вверх, наверх, вниз, Вниз, влево, стой, вправо, ВПРАВО**

#### 1.2. Проверка домашнего задания.

*Самопроверка выполненной работы по образцу (30 сек)*

- d. Сравни результат своей домашней работы с образцом на экране.  
e. Исправь допущенные ошибки

### 1.3. Особенности линейного алгоритма.

Используя изученный материал, научиться распознавать линейный алгоритм

Обведите те алгоритмы, которые подходят под определение «линейный алгоритм»

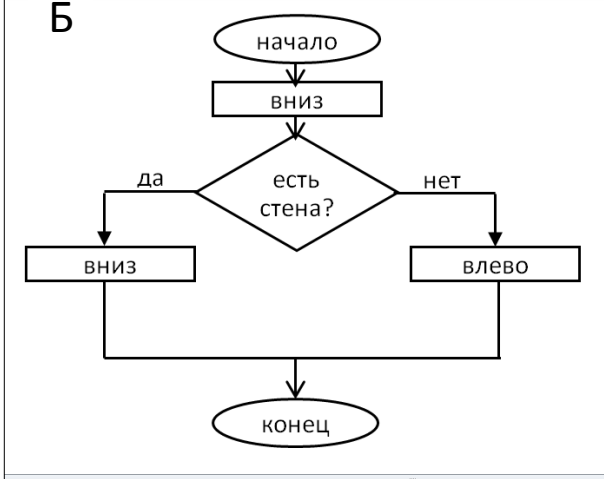
(40 сек)

**А**

Выполни действия в зависимости от выполнения условия

Если домашнее задание выполнено, то  
приступай к работе за компьютером,  
иначе  
получи дополнительное задание.


**Б**



**В**

нач  
влево  
вверх  
закрасить  
вверх  
вправо  
вниз  
конец

**Г**



**Д**

Выполни действия в строгом порядке:

- 1) Прочитай текст на странице 15
- 2) Заполни схему № 2
- 3) Создай заполненную схему № 2 в текстовом редакторе

**Учебная задача 2: Научиться составлять и записывать линейный алгоритм в разных формах**

### 2.1 Решение задач.

**Работа в группах. (4 мин)**

Найдите ошибки в предложенной программе и исправьте их

**Задача:**

Переведите Робота из клетки «А» в клетку «Б» и закрасьте отмеченные клетки.

Было	Стало
