

IT-курсы¹²⁺ для подростков

Программа обучения

singularity | от Skyeng

Робототехника Разработка игр Python-разработка Веб-разработка Дизайн

Программа включает 4 уровня с несколькими модулями в каждом. Каждый уровень — один год обучения

- На первом занятии определяем знания ученика и стартовый уровень
- Обучение гибкое: можно повышать сложность, менять направление и добавлять новые темы
- Индивидуальная и командная работа
- Прогресс виден в личном кабинете
- Раз в 1–2 месяца отчетное мероприятие — с родителями, экспертами и всеми желающими. Это большое событие для учеников

1 уровень

2 уровень

3 уровень

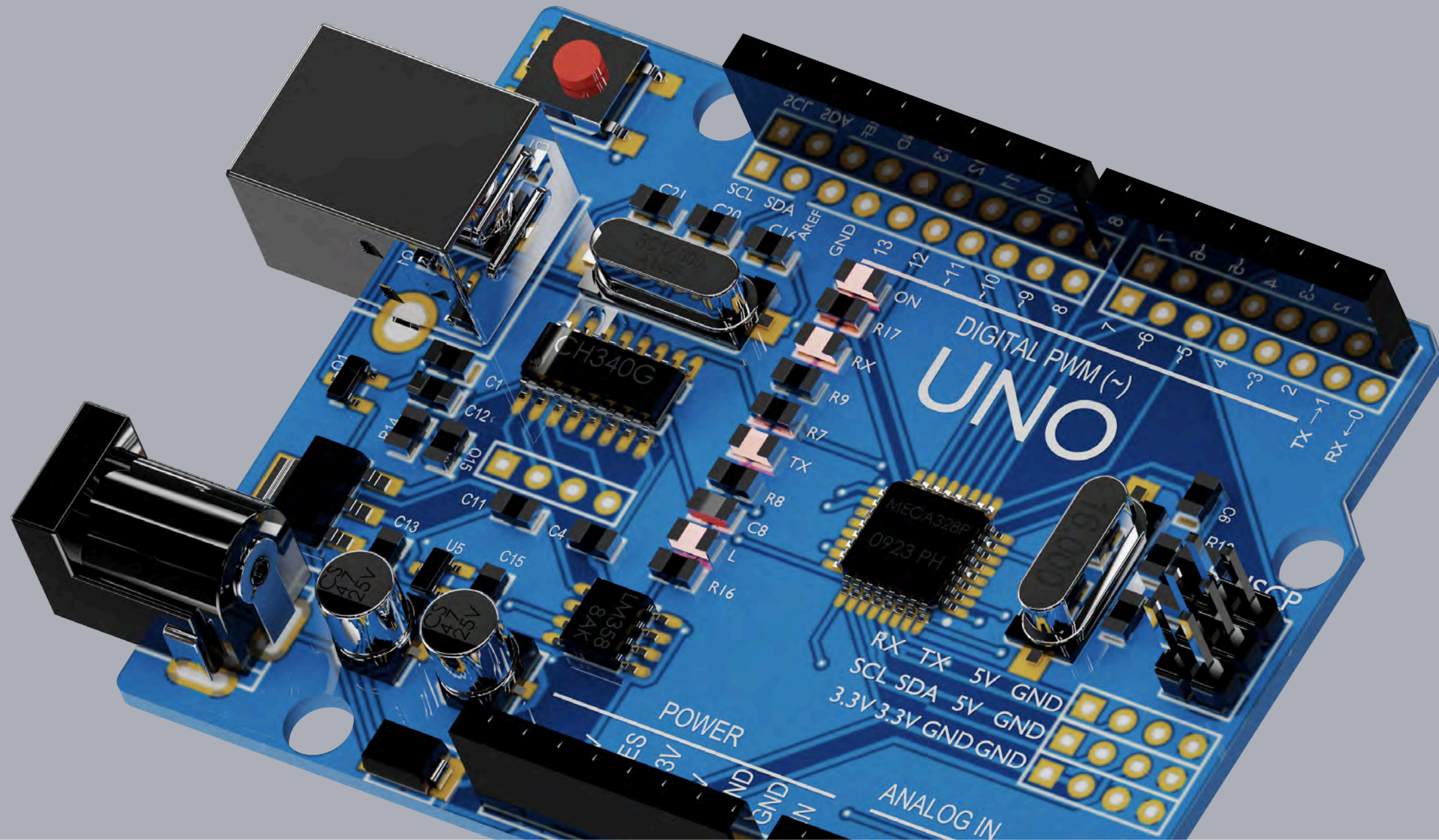
4 уровень

Вопросы

Контакты

Trainee

Уровень для новичков: основы работы с компьютером, программирование и сборка простых схем на Arduino.
Идеален для старта в IT



Базовые навыки

- Основы работы за компьютером
- Презентация в PowerPoint или Google Slides
- Таблица личных доходов и расходов в Excel или Google Sheets (Поможет достичь финансовой цели)

Основы робототехники

- Мигающая лампочка на Arduino
 - Лампочка с регулировкой яркости
 - Лампочка реагирующая на температуру
- 🏆 Итоговый проект: комплексная схема, состоящая из несколько элементов

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Основы программирования на платформе Scratch

- Создание простого анимационного персонажа
- Программирование простой игры
- Интерактивная сцена с диалогами персонажей
- Создание игры с управляемым персонажем
- Добавление фона и смена сцен в анимации
- Настройка физики персонажа и препятствий
- Противники и разработка игры в стиле Geometry Dash



Итоговый проект: мини-игра с уровнями и персонажами

Основы гейм-дизайна в Kodu Game Lab

- Создание простого игрового мира с ландшафтом
- Добавление объектов в игровой мир
- Настройка управления персонажем
- Создание простых препятствий для персонажа
- Настройка поведения персонажей (друзья и враги)
- Создание системы очков в игре
- Создание новых уровней с препятствиями



Итоговый проект: игра с несколькими уровнями и уникальным дизайном мира

1 уровень

2 уровень

3 уровень

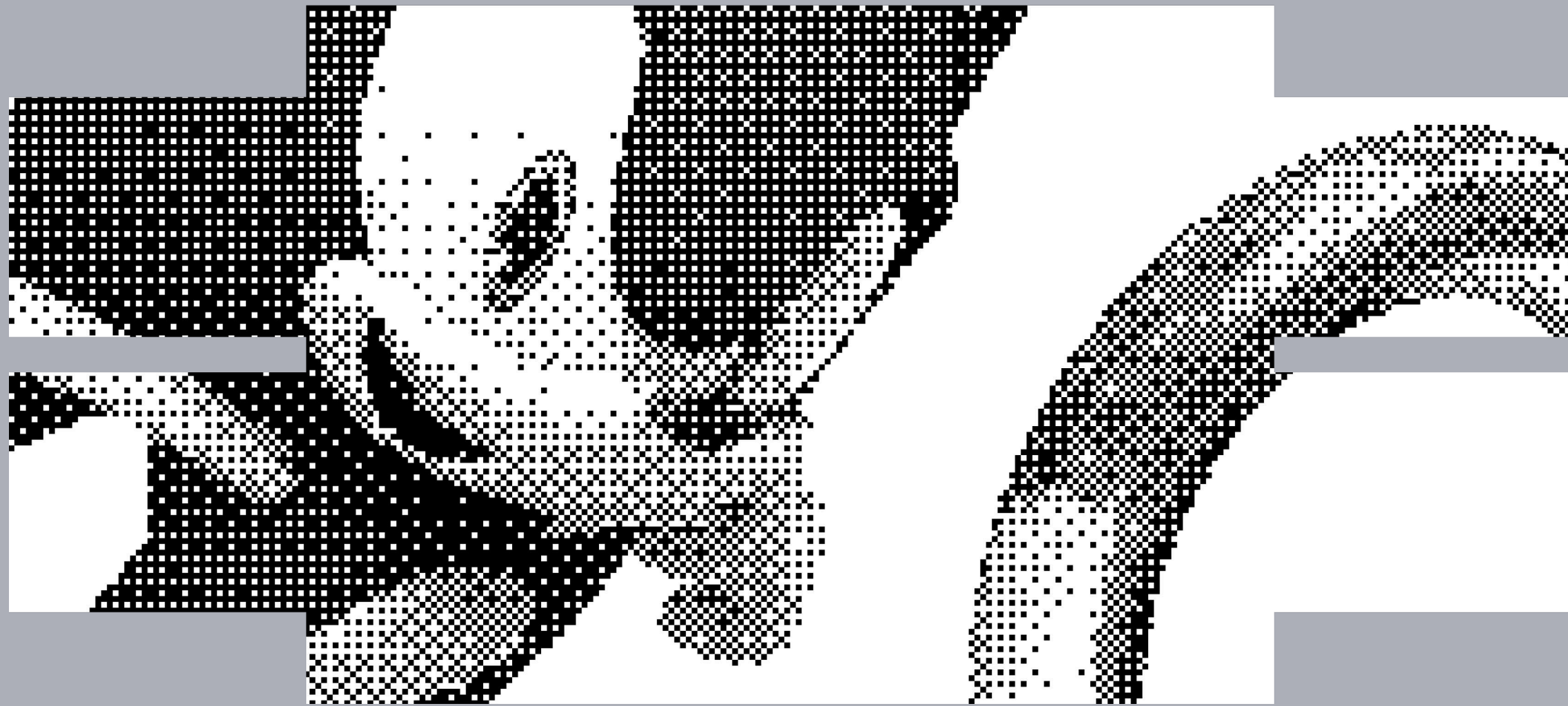
4 уровень

Вопросы

Контакты

Junior

Ученики углубляют знания в программировании, робототехнике и 3D-моделировании, создают игры, сайты и проекты. Подходит для тех, кто освоил основы



Введение в Python

- Изучим синтаксис языка, работу с переменными, функциями и простыми алгоритмами
- Игры и визуализации: «Угадай число», цифровые часы, визуализация ДНК, гексагональная сетка и другие
- Моделирование статистики бросков кубиков

Робототехника продвинутая

- Электронные компоненты в Tinkercad и Arduino
 - Фоторезистор для управления освещением
 - Датчик движения для активации светодиода
-  Итоговый проект: создание робота с несколькими датчиками и серводвигателем

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Основы 3D-моделирования в программе Tinkercad

- Основы 3D-моделирования
- Моделирование простого дома с окнами и дверьми
- Создание 3D-копилки в виде животного
- Создание 3D-модели кольца или браслета
- Создание 3D-модели транспортного средства
- Моделирование шахматной фигуры
- Мини-проект «Комплект мебели»



Итоговый проект: сложный объект,
готовый к 3D-печати

2D-графика. Пиксель-арт в GIMP и Piskel

- Разработка фона для игровой сцены
- Создание спрайтов для движущихся объектов
- Анимация движения персонажа
- Анимация смены времени суток
- Создание пиксельной иконки для интерфейса игры
- Создание анимации врага или неигрового персонажа
- Анимация спецэффектов



Итоговый проект: разработка набора
персонажей и объектов для мини-игры

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Разработка игр в Construct 3

- Создание игрового персонажа и управление им
- Разработка уровня с простыми препятствиями
- Создание системы жизней для персонажа
- Разработка уровня с движущимися платформами
- Добавление врагов и настройка их поведения
- Создание уровней с возрастанием сложности
- Разработка бонусов и усилений для персонажа



Итоговый проект: создание игры с несколькими уровнями, врагами и системой подсчёта очков

Основы веб-дизайна в HTML и CSS

- Создание веб-страницы с заголовком и параграфом
- Добавление изображений на веб-страницу
- Стили CSS для изменения цвета и шрифта
- Создание навигационной панели для сайта
- Настройка фоновых изображений и градиентов
- Создание веб-страницы с использованием Flexbox
- Добавление анимации элементов на странице



Итоговый проект: многостраничный сайт с текстами, изображениями и формами

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Middle

Уровень для уверенных в основах. Изучаем Unity, Blender, JavaScript. Студенты создают игры, 3D-модели, интерфейсы и веб-приложения



Мобильные игры на Unity

- Создание сцены с базовыми объектами
 - Разработка коллизий и анимированных объектов
 - Добавление музыки и эффектов
-  Итоговый проект: создание полной мобильной игры с уровнями и звуковыми эффектами

3D-моделирование в Blender

- Моделирование персонажа
 - Материалы и текстуры
 - Создание анимаций
-  Итоговый проект: создание анимационной сцены с моделями, текстурами и освещением.

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Левел-дизайн на Unreal Engine

- Создание простой игровой сцены
- Добавление и настройка ландшафта
- Размещение объектов и интерактивных элементов
- Система освещения и теней
- Настройка материалов и текстур



Итоговый проект: создание игрового уровня с интерактивными элементами и анимацией

Веб-разработка на JavaScript

- Добавление простых JavaScript-алёртов
- Добавление интерактивных кнопок
- Разработка простого калькулятора
- Анимации появления/исчезновения элементов
- Разработка слайдера-галереи
- Добавление анимаций к элементам по скроллу



Итоговый проект: создание интерактивного веб-приложения с динамическим контентом

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Разработка оконных приложений на Python

- Создание простого окна с текстом
- Добавление кнопок для взаимодействия с пользователем
- Разработка простого текстового редактора
- Калькулятор с базовыми операциями
- Приложения для хранения списка задач
- Отображение данных из базы данных
- Создание программы для просмотра изображений



Итоговый проект: полнофункциональное оконное приложения: планировщик задач или органайзер

Дизайн интерфейсов в Figma

- Макет веб-страницы с использованием сетки
- Иконки и кнопки для интерфейса
- Макет мобильного приложения
- Создание прототипа с интерактивными элементами
- Интерфейс для блога или новостного сайта
- Макета интернет-магазина с каталогом товаров
- Анимации переходов между экранами



Итоговый проект: прототип веб-сайта или мобильного приложения

1 уровень

2 уровень

3 уровень

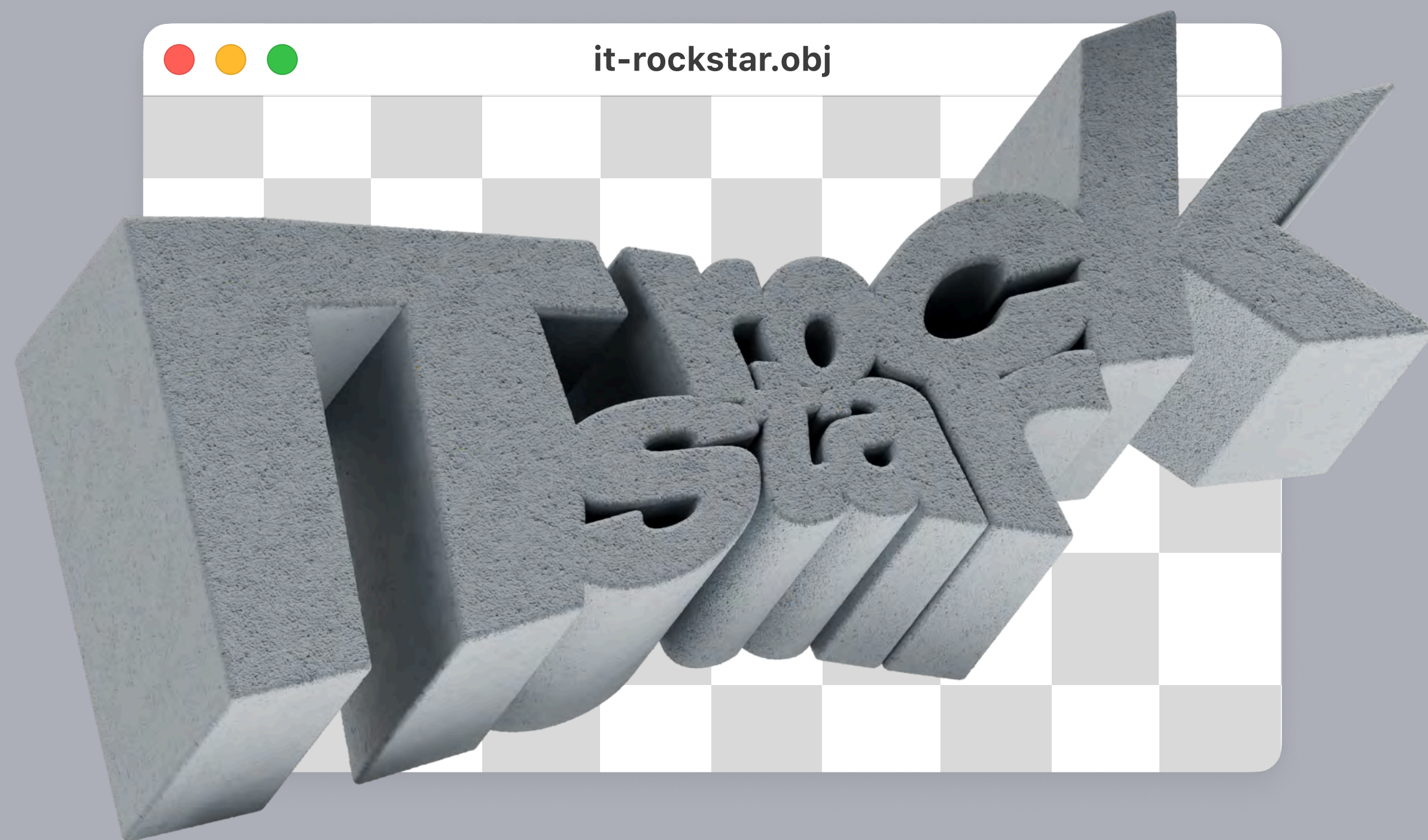
4 уровень

Вопросы

Контакты

Senior

Изучаем машинное обучение, Unreal Engine и стартап-менеджмент. Создаём проекты для инвесторов. Для тех, кто хочет разрабатывать и реализовывать идеи



Гейм-дизайн в Unreal Engine

- Создание базового уровня игры
 - Проектирование ландшафта и создание интерактивной среды
 - Проектирование более сложных миров и разработка уникальных механик
 - Настройка освещения и динамических теней для создания атмосферы
 - Создание системы инвентаря для персонажа
-  Итоговый проект: создание игрового уровня с интерактивными элементами, NPC и геймплеем

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Machine Learning. Нейросети на Python

- Изучим алгоритмы и инструменты для создания ИИ
- Установка и настройка библиотек для машинного обучения (NumPy, Pandas, Scikit-Learn)
- Создание модели классификации на основе логистической регрессии
- Настройка модели для анализа текстов (например, для распознавания спама)



Итоговый проект: создание полноценной модели машинного обучения

Веб-разработка в Figma и JavaScript

- Создание макета веб-страницы с сеткой и элементами интерфейса
- Экспорт макета и создание HTML-структуры для веб-страницы
- Разработка интерактивной навигации на JS
- Интеграция API для загрузки и отображения внешних данных (например, погоды или новостей).
- Создание карты с использованием JS-библиотек
- Разработка панели администратора для управления



Итоговый проект: веб-приложения с динамическим контентом и базой данных

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Готовы начать учиться? Или остались вопросы?

Пишите или звоните нам, расскажем
все детали и запишем на бесплатный урок!

Telegram

WhatsApp

+7 (8352) 35-50-71



Сколько стоит обучение?

Стоимость занятий — 5500 ₽ в месяц

Будет ли диплом?

Да, по результатам года обучения мы выдаём диплом
прохождении курса дополнительного образования

Можно ли воспользоваться материнским капиталом?

Да, такая возможность есть. Мы расскажем о тонкостях
получения и поможем с заключением договора

1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты

Наш адрес

Офис в ЦУМе:
Чебоксары, ул. Карла Маркса,
д. 47, 4 этаж

singularity | от Skyeng



1 уровень

2 уровень

3 уровень

4 уровень

Вопросы

Контакты