

Приложение 2
«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор



Головьев Г.М.

«31» октября 2025 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ (ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ)
ПРОГРАММЫ
«ЗИМНЯЯ ПРОГРАММА. ОСНОВЫ ЦИФРОВОЙ ГРАМОТНОСТИ»



1. Планируемые результаты обучения

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Зимняя программа. Основы цифровой грамотности» направлена на достижение следующих образовательных результатов:

Образовательная программа направлена на достижение следующих образовательных результатов:

- знать базовые правила безопасной и ответственной работы в цифровой среде: устройство рабочего стола, работа с файлами и папками, сохранение, передача и хранение данных;
- понимать, как работают основные цифровые инструменты: текст, изображения, облачные сервисы, мультимедиа;
- уметь применять базовые инструменты графического редактора (например, Figma) для создания простой цифровой открытки: работа со слоями, формами, текстом и цветом;
- владеть первичными навыками проектирования в 2D-среде: перемещение объектов, простейшие алгоритмы, события и логика, необходимые для создания мини-игры;
- понимать основы видеопроизводства: съемка коротких клипов, работа со звуком, монтаж и экспорт ролика;
- уметь создавать простые 3D-модели из базовых примитивов и подготавливать их к печати;
- владеть навыками создания интерактивных материалов: викторины, квизы, базовые элементы пользовательской логики;
- уметь работать в команде: распределять роли, собирать материалы, готовить презентацию итогового проекта;
- уметь оформлять итоговый цифровой продукт (открытку, игру, ролик, квиз или 3D-модель) и представлять его аудитории.

2. Учебно-тематический план

Учебно-тематический план дополнительной общеобразовательной (общеразвивающей) программы «Зимняя программа. Основы цифровой грамотности»

№ п\п	Наименование тем, модулей	Общее количество часов	в том числе			Форма контроля
			Теория	Практика	Сам. работа	
Раздел 1. Базовые цифровые навыки и создание цифрового контента						



1	Основы цифровой грамотности и рабочая среда Что такое рабочая среда пользователя. Работа с файлами и папками. Работа с облачными сервисами. Базовые правила цифровой безопасности.	3	-	3	-	Практическое задание
2	Инструменты цифрового дизайна Знакомство с графическими интерфейсами редакторов. Основы визуальной композиции. Создание новогодней цифровой открытки.	3	-	3	-	Практическое задание
3	Создание 2D-игры Что такое 2D-сцена. Настройка игрового пространства. Основы алгоритмического мышления. Создание мини-игры.	3	-	3	-	Практическое задание
Итого по разделу 1		9	-	9	-	
Раздел 2. Работа с мультимедиа, 3D и интерактивными форматами						
1	Создание и монтаж видеоролика Основы видеосъёмки. Работа с видеоредактором. Работа с аудио. Создание короткого видеоролика.	3	-	3	-	Практическое задание
2	3D-дизайн и моделирование Знакомство с интерфейсом программы для 3D-моделирования. Создание моделей из базовых примитивов. Трансформации объектов. Проверка модели перед печатью.	3	-	3	-	Практическое задание



3	Создание интерактивных квизов и организация итогового мероприятия Работа с сервисами создания квизов. Принципы построения викторин. Подготовка сценария итогового мероприятия. Проведение презентации.	3	-	3	-	Практическое задание
Итого по разделу 2		9	-	9	-	
Итого по образовательной программе ДО «Зимняя программа. Основы цифровой грамотности»		18	-	18	-	

3. Содержание модулей образовательной программы

Раздел 1. Базовые цифровые навыки и создание цифрового контента (9 ч)

Модуль 1. Основы цифровой грамотности и рабочая среда (3 ч)

Что такое рабочая среда пользователя. Интерфейс операционной системы. Рабочий стол. Файловая структура.

Работа с файлами и папками. Создание. Перемещение. Копирование. Удаление.

Работа с облачными сервисами. Сохранение материалов. Организация учебной папки.

Совместный доступ.

Базовые правила цифровой безопасности. Пароли. Обновления. Корректная работа с ресурсами. Этика онлайн-взаимодействия.

Модуль 2. Инструменты цифрового дизайна (3 ч)

Знакомство с графическими интерфейсами редакторов. Работа с фреймами, формами, слоями и текстом.

Основы визуальной композиции. Контраст. Выравнивание. Иерархия элементов.

Создание новогодней цифровой открытки. Подготовка макета. Оформление. Экспорт итогового изображения.

Модуль 3. Создание 2D-игры (3 ч)

Что такое 2D-сцена. Объекты и события в игровой среде.

Настройка игрового пространства. Фон. Персонажи. Собираемые предметы.

Основы алгоритмического мышления. Простые события. Движение. Обработка столкновений.

Создание мини-игры. Логика сбора предметов. Система подсчета очков. Тестирование и исправление ошибок.

Раздел 2. Работа с мультимедиа, 3D и интерактивными форматами (9 ч)

Модуль 1. Создание и монтаж видеоролика (3 ч)



Основы видеосъемки. Ракурсы. Свет. Звук. Стабильность кадра.
Работа с видеоредактором. Обрезка клипов. Монтаж на таймлайне. Добавление титров и переходов.

Работа с аудио. Использование музыки. Использование простых эффектов для усиления выразительности.

Создание короткого видеоролика. Экспорт итогового файла.

Модуль 2. 3D-дизайн и моделирование (3 ч)

Знакомство с интерфейсом программы для 3D-моделирования.

Создание моделей из базовых примитивов. Кубы. Цилиндры. Сферы.

Трансформации объектов. Перемещение. Масштабирование. Вращение.

Толщина стенок. Цельность формы. Экспорт в формат STL.

Проверка модели перед печатью.

Модуль 3. Создание интерактивных квизов и организация итогового мероприятия (3 ч)

Работа с сервисами создания квизов. Структура вопросов. Варианты ответов. Визуальное оформление.

Принципы построения викторин. Уровни сложности. Логика переходов. Подсчёт результатов.

Подготовка сценария итогового мероприятия. Распределение ролей. План выступления. Тестирование материалов.

Проведение презентации. Демонстрация результатов.

Идентификатор документа f18cfad5-93b5-4378-84b5-8720c94b8714

Документ подписан и передан через оператора ЭДО АО «ПФ «СКБ Контур»

Подписи отправителя:		Доверенность: рег. номер, период действия и статус	Сертификат: серийный номер, период действия	Дата и время подписания
АПОНО "СИНГУЛЯРИТИ ХАБ" Соловьев Георгий Михайлович ДИРЕКТОР		Не требуется для подписания	0224601C01FFB271AF4D07901 B91B3A7D7 с 17.06.2025 20:05 по 17.09.2026 20:05 GMT+03:00	23.12.2025 15:39 GMT+03:00 Подпись соответствует файлу документа