ДЕБАТЫ КОМАНД

Правила и темы — Финал проектного чемпионата АМСГР

ФИНАЛ · 7–10 НОЯБРЯ 2026 · ГОСТИНИЦА «KUN LUN»

1. Когда и где

1.1. Испытание «Дебаты» проходит **9 ноября, 13:45–15:30**, в одном зале. Все поединки оценивает один состав жюри: Попова О.Н. (председатель), Лякин А.Ю., эксперты финала.

1.2. Номера команд К1–К7 определяются жеребьёвкой **8 ноября на мастер-классе трека «Дебаты»** и объявляются командам до начала игры.

2. Как идёт поединок

2.1. Поединок — спор двух команд на «шахматных часах». У каждой команды: в раунде 1 — **1 минута 20 секунд**, в полуфинале и финале — **1 минута 40 секунд**. Часы команды идут, пока она говорит.

2.2. Слово переходит при произнесении слова **«Время!»**. Закончив реплику, выступающий говорит «Время!», ведущий в тот же момент переключает часы, и слово переходит к соперникам. Пока слово «Время!» не прозвучало, часы команды продолжают идти, даже если она молчит.

2.3. Команды говорят по очереди и могут брать слово несколько раз, пока у них есть время. Если время одной команды закончилось, соперник договаривает своё оставшееся время. Сказанное после сигнала «Время вышло» не учитывается.

2.4. За команду могут выступать несколько участников, но одновременно говорит один человек. Перебивать соперника нельзя: возразить или задать вопрос можно, когда соперник скажет «Время!» и слово перейдёт к вашей команде.

2.5. В раунде 1 первой говорит команда защиты. В полуфинале и финале первую команду определяет жеребьёвка.

3. Как решает жюри

3.1. Жюри не ставит баллы. У каждого члена жюри две карточки разных цветов: синяя — за команду слева, белая — за команду справа. В раунде 1 слева сидит команда защиты, справа — оппонент.

3.2. **Раунд 1 — один вопрос.** После поединка ведущий спрашивает: «Какая команда в этом поединке была убедительнее — защита или оппонент?» Члены жюри одновременно поднимают одну карточку. Ничью не показывают.

3.3. **Полуфинал и финал — три критерия.** Ведущий называет их по одному, и по каждому члены жюри одновременно поднимают карточку той команды, которая была сильнее:

— аргументация — чьи доводы сильнее: логика, факты и примеры, ответ именно на тему, понятный вывод;

— работа с возражениями — кто лучше отвечал на доводы другой стороны, точнее спрашивал и опровергал;

— культура дискуссии — уверенная и уважительная подача, чистая речь, работа всей команды, укладывание во время.

3.4. Каждая поднятая карточка — один голос. Результат поединка — число голосов всех членов жюри. Побеждает команда, набравшая больше голосов. Секретарь сразу вносит голоса в таблицу.

4. Раунд 1 — цикл защит

4.1. Семь поединков идут по кругу со сдвигом на одну команду. Первая команда в паре защищает свой проект, вторая оппонирует:

№	Защита	Оппонент
1	К1	К2
2	К2	К3
3	К3	К4
4	К4	К5
5	К5	К6
6	К6	К7
7	К7	К1

4.2. Каждая команда один раз защищает свой проект и один раз оппонирует чужому.

4.3. Предмет спора — паспорт проекта версии 2.0. Защищающаяся команда доказывает результативность, целесообразность и своевременность проекта, оппонент — что вкладываться в него нецелесообразно.

4.4. Результат команды в раунде 1 — сумма голосов за два выступления. В полуфинал выходят четыре команды с лучшим результатом; места с 5-го по 7-е распределяются по этой же таблице.

4.5. При равенстве голосов выше команда, которая выиграла больше поединков; затем — команда с большим числом голосов за защиту своего проекта; при сохранении равенства — решение жюри.

5. Полуфинал

5.1. Пары по итогам раунда 1: 1-е место — 4-е, 2-е место — 3-е.

5.2. В каждой паре два поединка, всего в полуфинале четыре поединка на темы 1–4.

5.3. Тему поединка определяет жеребьёвка; сыгранная тема выбывает. Какая команда отстаивает тезис («ДА»), а какая опровергает («НЕТ»), определяет жеребьёвка перед поединком.

5.4. В финал выходит команда, набравшая больше голосов за два поединка пары. При равенстве — команда, выигравшая больше поединков; если и это равно, жюри одним показом карточек решает, какая команда была сильнее в паре.

6. Финал

6.1. Встречаются победители полуфинальных пар. Два поединка на тему 5: во втором команды меняются сторонами. Какая команда начинает с «ДА», определяет жеребьёвка. Время и порядок голосования те же, что в полуфинале.

7. Места и баллы

Место	Баллы
1 — победитель финала	15
2 — финалист	13
3 и 4 — проигравшие в полуфинале	11
5 и последующие — по результату раунда 1	9

8. Регламент игры

Время	Что происходит
13:45–13:50	Напоминание правил, номера команд
13:50–14:20	Раунд 1: семь поединков, около 4 минут каждый
14:20–14:25	Таблица раунда 1, пары полуфинала
14:25–14:45	Полуфинал: две пары по два поединка, около 5 минут каждый
14:45–14:55	Финал: два поединка
14:55–15:30	Резерв, итоги дебатов

9. Темы полуфинала и финала

Полуфинал

— Тема 1. «Малые города должны делать ставку на туризм как главный драйвер развития».

— Тема 2. «Цифровизация муниципальных услуг важнее ремонта дорог и благоустройства».

— Тема 3. «Муниципалитет должен субсидировать местный малый бизнес вместо привлечения федеральных торговых сетей».

— Тема 4. «Муниципалитет должен сам управлять общественным транспортом, а не отдавать на аутсорсинг».

Финал

— Тема 5. «Искусственный интеллект должен участвовать в принятии муниципальных решений».