ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Финала проектного чемпионата Ассоциации малых и средних городов России

Редакция 1.3 от 9 ноября 2026 г.

ФИНАЛ · 7–10 НОЯБРЯ 2026 · ГОСТИНИЦА «KUN LUN»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Финала проектного чемпионата Ассоциации малых и средних городов России (далее — Финал), требования к командам, конкурсные испытания, оценивание, определение результатов, рассмотрение апелляций и награждение.

1.2. Организаторы Финала — Ассоциация малых и средних городов России и Общество с ограниченной ответственностью «Русский управленческий корпус» (ООО «РУК»), ОГРН 1267700231435, ИНН 9710161619; 125047, г. Москва, ул. 2-я Тверская-Ямская, д. 26, помещ. 2/1 (далее вместе — Организатор). Автор деловых игр чемпионата — Лякин Андрей Юрьевич.

1.3. Даты и место: 7–9 ноября 2026 года — гостиница «Kun Lun», Московская область, д. Бородино, Осташковское шоссе, вл. 52с4; 10 ноября 2026 года — Национальный центр «Россия», г. Москва.

1.4. Участие в Финале является добровольным.

1.5. Официальная информация размещается на странице Финала на сайте cup.managame.ru либо по иному адресу, объявленному Организатором. Актуальной считается последняя опубликованная редакция документа.

1.6. Неотъемлемой частью настоящего Положения являются Приложение 1 — Программа Финала и Приложение 2 — Регламент испытаний и оценивания.

1.7. Организатор вправе уточнять организационные параметры — расписание, помещения, технические требования, составы экспертов и жюри, — объявляя об этом до начала соответствующего испытания. Перечень испытаний, максимальные баллы и критерии оценивания после начала Финала не изменяются.

1.8. Финал имеет образовательную цель: три трека — «Управление проектами», «Дебаты», «Публичные выступления» — строятся по схеме «лекция и тренинг → работа команды с модераторами → испытание».

2. Команды

2.1. В Финале участвуют семь команд муниципальных образований Московской, Псковской, Рязанской и Тверской областей: город Великие Луки; Дмитровский муниципальный округ; городской округ Домодедово; Калязинский муниципальный округ; Ленинский городской округ; Рыбновский муниципальный округ; городской округ Щёлково.

2.2. Каждая команда выступает под единым названием и определяет капитана. Каждая команда работает с модератором и выбирает для проработки проектную инициативу своего муниципалитета.

2.3. Неполный состав команды сам по себе не прекращает её участие, если фактический состав позволяет выполнять испытания.

3. Оценивание

3.1. Максимальный итоговый результат команды — 100 баллов. Структура баллов устанавливается Приложением 2.

3.2. Ко всем командам применяются одинаковые критерии и шкалы.

3.3. Эксперты оценивают станции и конкурс капитанов и голосуют за видеовизитки одним общим голосом. Жюри оценивает защиту проекта и дебаты. Два судьи оценивают информационное сопровождение и вправе пользоваться подсказкой искусственного интеллекта; оценку выставляет судья.

3.4. Эксперт, судья или член жюри обязан сообщить Организатору об обстоятельствах, способных повлиять на объективность оценки конкретной команды. Организатор вправе исключить такое лицо из оценки этой команды либо заменить его.

3.5. Итоговые результаты утверждаются Организатором с учётом результатов оценивания и решений жюри.

4. Апелляции

4.1. Капитан команды вправе подать апелляцию на результат конкретного испытания в течение одного часа после объявления результата.

4.2. Основания для пересмотра: арифметическая или техническая ошибка; применение критерия или шкалы, не предусмотренных правилами; нарушение установленной процедуры; конфликт интересов.

4.3. Для рассмотрения апелляции Организатор привлекает не менее двух экспертов или членов жюри, не имеющих конфликта интересов. Лицо, чья оценка оспаривается, вправе дать пояснение, но не решает вопрос о собственной оценке.

4.4. Решение по апелляции окончательно.

5. Результаты и награждение

5.1. Победитель Финала — команда, набравшая наибольшую сумму баллов. При равенстве выше команда с более высоким результатом защиты проекта, затем — дебатов.

5.2. Результаты объявляются и награды вручаются 10 ноября 2026 года в Национальном центре «Россия».

5.3. В каждой номинации определяются 1-е, 2-е и 3-е места. Номинации определяются жюри; основания:

Номинация	Основание
«Стратегический прорыв»	станции «Концепция», «Обоснование и содержание», «Планирование»
«Несокрушимая позиция»	дебаты и защита проекта
«Антикризисный щит»	станция «Управление рисками»
«Медиа-щит и созидание»	информационное сопровождение
«Командный монолит»	видеовизитка и конкурс капитанов
«Инновационный вектор»	применение инструментов искусственного интеллекта, решение жюри
«Сердце муниципалитета»	станция «Заинтересованные стороны», социальная значимость проекта

5.4. Для 1-х мест действует принцип «одна команда — одна номинация». 1-е места распределяются в порядке, указанном в таблице; если лучший результат принадлежит команде, уже получившей 1-е место в другой номинации, право переходит к следующей команде по результату. Победитель Финала также получает номинацию. На 2-е и 3-е места этот принцип не распространяется: их получают следующие по результату команды. При равенстве результата в номинации выше команда с более высоким итоговым результатом Финала. В номинациях «Инновационный вектор» и «Сердце муниципалитета» места определяет жюри.

5.5. Лучшему капитану вручается переходящий приз имени Александра Милько от городского округа Ступино. Принцип п. 5.4 на этот приз не распространяется.

5.6. Все участники, принявшие участие в Финале, получают именные сертификаты участника. Сертификат подтверждает участие и не является документом об образовании или квалификации.

6. Персональные данные, съёмка и материалы

6.1. Обработка персональных данных участников осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и предоставленными участниками согласиями.

6.2. На Финале может осуществляться фото-, аудио- и видеосъёмка. Изображение участника используется в порядке и пределах, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

6.3. Команда отвечает за правомерность использования в своих материалах объектов интеллектуальных прав третьих лиц и исключает из публичных материалов сведения ограниченного доступа.

7. Правила поведения

7.1. Участники соблюдают настоящее Положение, правила площадки, требования безопасности и нормы профессионального взаимодействия.

7.2. Не допускаются вмешательство в работу другой команды, давление на экспертов, судей и членов жюри, предоставление заведомо недостоверных сведений, действия, создающие угрозу безопасности участников.

7.3. Спорные ситуации, не урегулированные настоящим Положением, разрешает Организатор исходя из единообразного применения правил.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

к Положению о проведении Финала

Программа Финала

Действующая программа размещается на странице Финала в разделе «Программа».

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

к Положению о проведении Финала

Регламент испытаний и оценивания

1. Структура баллов

Испытание	Когда	Макс.	Кто оценивает
Видеовизитка	7 ноября	5	команды и эксперты
Проработка проектных инициатив: пять станций	8 ноября	40	эксперт станции
Презентация и защита проекта	9 ноября	20	жюри
Дебаты	9 ноября	15	жюри
Конкурс капитанов	9 ноября	10	эксперты — до 7, команды — до 3
Информационное сопровождение	весь Финал	10	два судьи
Итого		**100**	

2. Видеовизитка

2.1. У каждой команды и у команды экспертов — четыре голоса («сердечка») за четыре разные команды; за себя голосовать нельзя. Места определяются по числу голосов. Баллы: 1-е место — 5, 2-е — 4, 3-е — 3, остальные — 2; без ролика — 0.

3. Станции

3.1. Станции: «Концепция», «Обоснование и содержание», «Заинтересованные стороны», «Планирование», «Управление рисками». Максимум каждой станции — 8 баллов.

3.2. Эксперт станции разбирает раздел паспорта проекта вместе с командой и заполняет бланк с критериями. Число подходов не ограничено, в зачёт идёт последняя оценка.

4. Презентация и защита проекта

4.1. Доклад — до 7 минут, вопросы — до 5 минут. Шесть критериев по шкале 0; 0,5; 1: материалы по содержанию и оформлению, доклад по содержанию и подаче, ответы на вопросы, соблюдение времени.

4.2. Итог = среднее по жюри / 6 × 20.

5. Дебаты

5.1. Раунд 1 — семь поединков по кругу со сдвигом на одну команду; каждая команда один раз защищает свой паспорт проекта версии 2.0 и один раз оппонирует чужому. Четыре лучшие команды выходят в полуфиналы, затем финал на заданные темы. Ход игры и темы устанавливаются правилами «Дебаты команд».

5.2. Баллы: 1-е место — 15, 2-е — 13, 3-е и 4-е — 11, остальные — 9.

6. Конкурс капитанов

6.1. Выступление капитана — до 4 минут: что сработало и не сработало, уроки чемпионата, план улучшений.

6.2. Эксперты оценивают по восьми критериям, максимум исходного результата 10; в зачёт идёт среднее / 10 × 7.

6.3. Команды голосуют четырьмя голосами за чужих капитанов. Баллы по местам: 1-е — 3, 2-е — 2, 3-е — 1, остальные — 0.

7. Информационное сопровождение

7.1. Команда публикует материалы о Финале в социальных сетях и до 16:00 9 ноября передаёт модератору ссылку на публикацию, заявленную на оценку. Закрытые публикации не оцениваются.

7.2. Пять критериев по шкале 0; 0,5; 1: команда представлена; суть проекта, проблема и решение; реальный ход работы на Финале; структура и читаемость; итог и ценность для читателя. Итог = среднее по судьям / 5 × 10. Просмотры и реакции в оценку не входят.