Defbox

Руководство пользователя

Версия документа 1.0

Основные разделы платформы: дашборд, курсы, сценарии и MITRE ATT&CK

г. Москва, 2026

Оглавление

1. Глоссарий

Термин	Значение
Дашборд	Стартовый экран пользователя со сводным прогрессом, текущим курсом, навыками, командой и наградами.
Курс	Учебная программа, состоящая из модулей и практических сценариев.
Модуль	Логический блок внутри курса, объединяющий несколько сценариев по одной теме.
Сценарий	Практическое задание или лабораторная работа, которую пользователь запускает и выполняет в интерфейсе платформы.
MITRE ATT&CK	Матрица тактик и техник атак, используемая для навигации по сценариям и оценки покрытия обучения.
BlueTeam	Направление обучения, связанное с защитой, мониторингом и расследованием инцидентов.
Pentest	Направление обучения по тестированию на проникновение и поиску уязвимостей.
Воркшоп	Организованный учебный запуск с участниками, сроками и ссылкой на приглашение.

Примечание. В документе использованы названия и показатели из демонстрационного контура. Состав курсов, сценариев и метрик в рабочем окружении может отличаться.

2. Описание платформы Defbox

DEFBOX — веб-платформа для обучения и практики по кибербезопасности. В системе доступны дашборд пользователя, каталог курсов, отдельный список сценариев, матрица MITRE ATT&CK и кабинет менеджера.

Платформа ориентирована как на индивидуальное прохождение учебных программ, так и на командную работу: Пользователю доступны личный прогресс, навыки, награды, состав команды, показатели компании, воркшопы и учебные треки по направлениям Pentest и BlueTeam.

Работа выполняется в браузере. В ряде сценариев доступны дополнительные инструменты, например встроенный терминал для выполнения команд в лабораторной среде.

3. Навигация по интерфейсу

Основная навигация размещена в левой боковой панели. Доступны следующие разделы:

Раздел	Назначение
Дашборд	Сводная статистика пользователя: прогресс курса, выполненные задачи, навыки, команда, награды и готовность к атакам.
Кабинет менеджера	Управленческий экран с лицензией, количеством занятых мест, пользователями, показателями компании и воркшопами.
Курсы	Список доступных учебных программ и карточки курсов с модулями, сценариями и описанием.
Сценарии	Общий каталог практических упражнений с поиском по названию, тегам и тактикам.
MITRE ATT&CK	Матрица тактик и техник, привязанная к сценарием и уровню покрытия.

В нижней части боковой панели также показывается краткая карточка текущего прогресса по активному курсу. Это позволяет быстро вернуться к обучению из любого раздела.

4. Дашборд

Дашборд — основной стартовый экран пользователя. На нём собрана краткая информация о текущем курсе и общем прогрессе в системе.

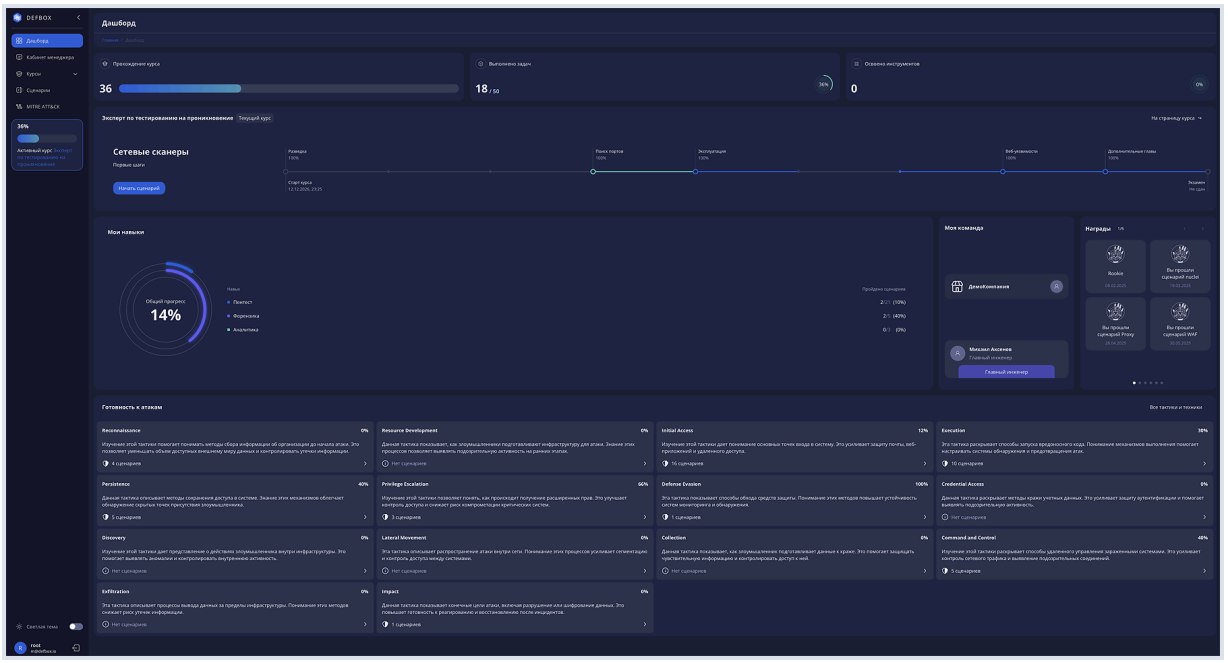

Рисунок 1 — Дашборд пользователя

- В верхней части отображаются карточки прогресса курса, выполненных задач и освоенных инструментов.
- Центральный блок показывает текущий курс, активный этап прохождения и кнопку «Начать сценарий».
- Блок «Мои навыки» визуализирует общий прогресс и распределение по направлениям, например «Пентест», «Форензика» и «Аналитика».
- Справа доступны сведения о команде и блок с наградами, а ниже — карточки готовности к атакам по тактикам MITRE ATT&CK.

5. Кабинет менеджера

Раздел «Кабинет менеджера» предназначен для контроля использования платформы на уровне команды или компании.

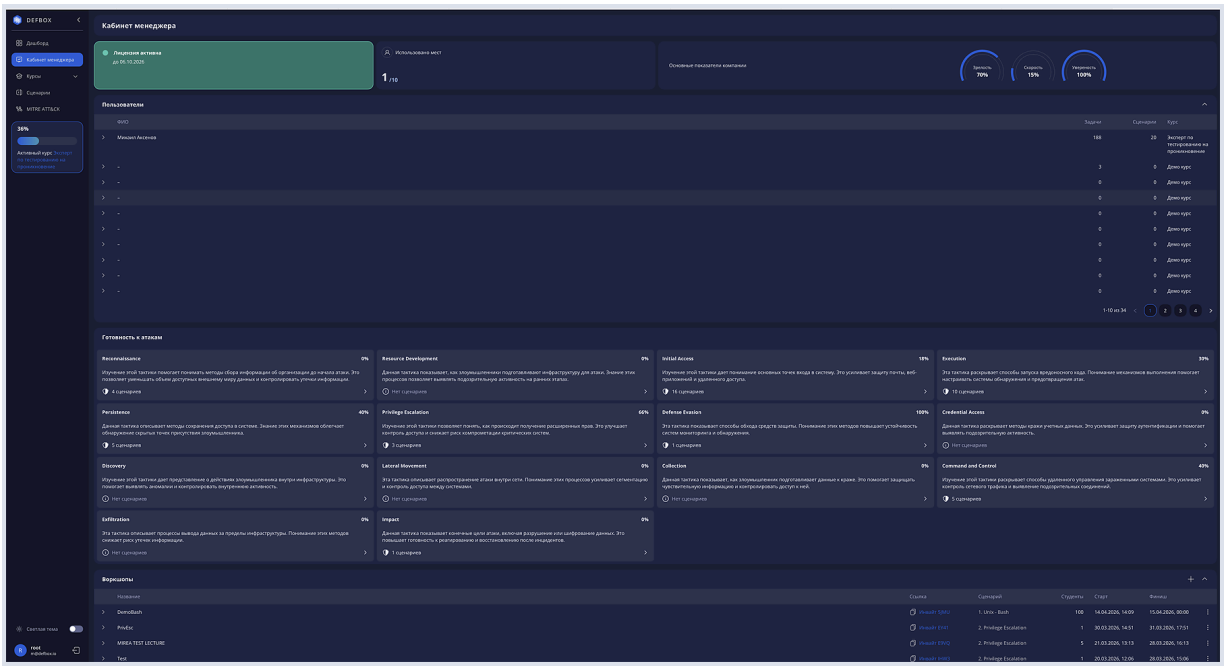

Рисунок 2 — Кабинет менеджера

- Верхние карточки показывают статус лицензии, число занятых мест и ключевые показатели компании.
- В блоке «Пользователи» отображается список сотрудников с количеством задач, сценариев и назначенным курсом.
- Ниже повторно выводится картина готовности к атакам по тактикам ATT&CK, что удобно для оценки пробелов в обучении.
- В нижней части виден список воркшопов со ссылками, сценарием, числом студентов и датами старта и завершения.

6. Курсы

Раздел «Курсы» используется для выбора учебной программы. На экране показаны карточки нескольких курсов и быстрый доступ к их содержимому.

Рисунок 3 — Список курсов

- В карточке курса отображаются название, краткое описание и сводные показатели по количеству модулей и сценариев.
- На карточке доступны вкладки с описанием модулей, ожидаемых результатов обучения и целевой аудитории курса.
- Кнопка «Подробнее» открывает карточку курса, где можно перейти к модулям и запустить практические задания.
- Набор доступных курсов зависит от роли пользователя и контента, который назначен в конкретном контуре платформы.

7. Карточка курса

Карточка курса — основной рабочий экран для изучения программы. Здесь пользователь видит содержание курса, прогресс и список сценариев по модулям.

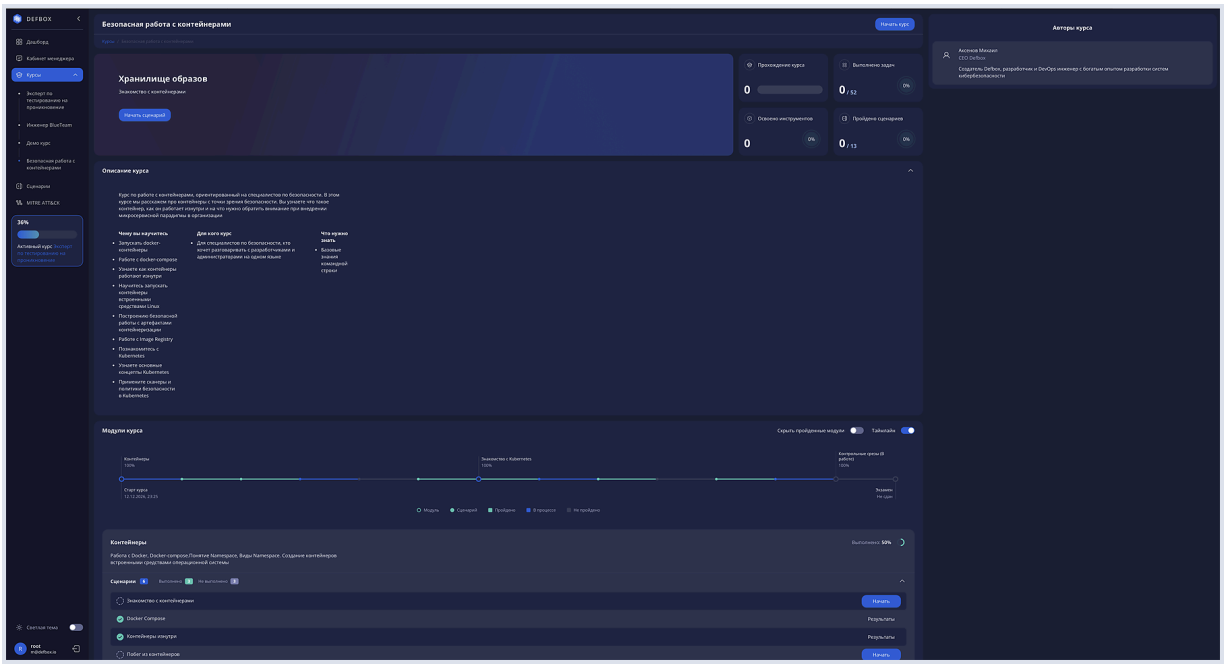

Рисунок 4 — Карточка курса

- В верхнем блоке отображаются текущий модуль, кнопка запуска сценария и краткая статистика по курсу.
- В правой колонке может размещаться информация об авторе курса.
- Раздел «Описание курса» содержит краткое описание, чему пользователь научится, для кого предназначен курс и какие базовые знания нужны.
- Ниже приведён таймлайн модулей и список сценариев со статусами «Начать» или «Результаты», а также переключатель скрытия пройденных модулей.

8. Прохождение сценария

Страница сценария используется для выполнения задания. Внутри сценария может быть несколько шагов, теория, вопрос, поле для ответа и дополнительные инструменты.

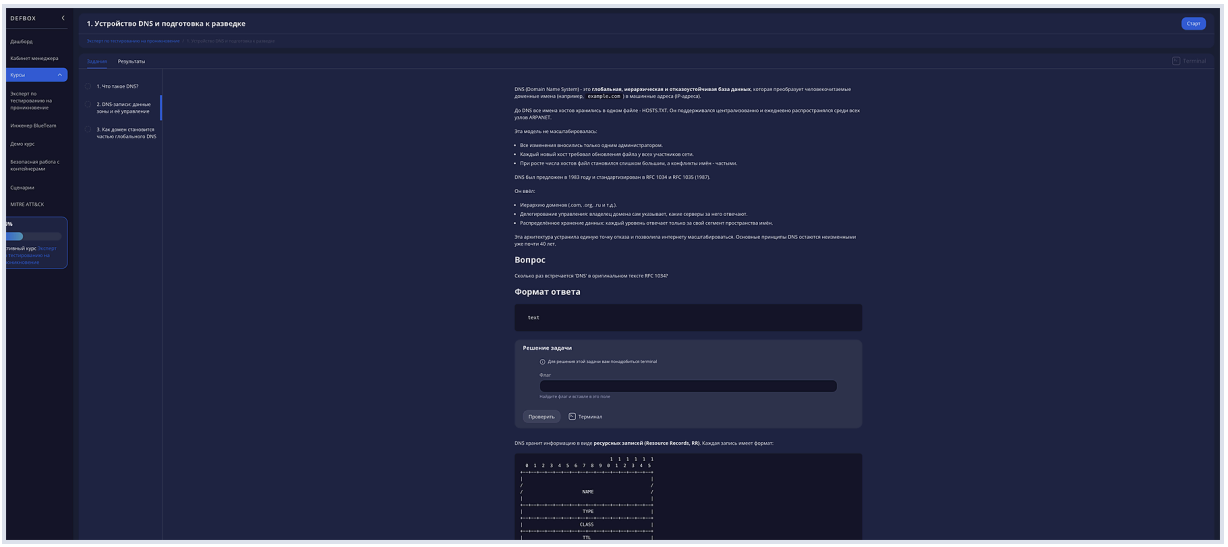

Рисунок 5 — Страница сценария

- Слева расположен список задач или шагов сценария; активный шаг подсвечивается.
- В центральной части выводятся теория, условия задания, формат ответа и поле для ввода результата.
- Если сценарий требует работы в лабораторной среде, доступна кнопка «Терминал».
- После ввода ответа пользователь запускает проверку; вкладка «Результаты» используется для просмотра итогов выполнения.

Примечание. Состав блоков на странице зависит от конкретного сценария: в некоторых заданиях будет только текст и поле ответа, а в других — терминал, дополнительные вкладки и более длинная теория.

9. Список сценариев

Каталог сценариев позволяет искать отдельные лабораторные работы вне контекста курса. Это удобно, когда нужно быстро подобрать упражнение по конкретной технологии, тактике или уровню сложности.

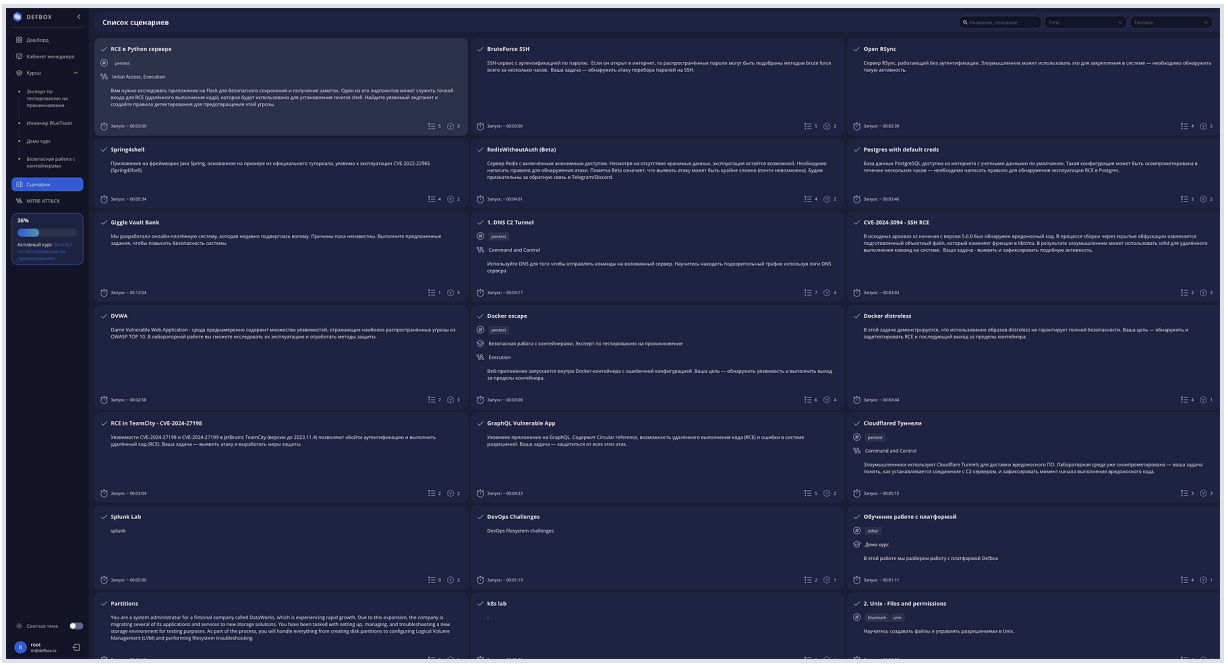

Рисунок 6 — Каталог сценариев

- В верхней части экрана находятся поиск по названию или описанию, а также фильтры по тегам и тактикам.
- Каждая карточка содержит название сценария, краткое описание, теги или направление и дополнительные счётчики.
- Через каталог удобно находить упражнения по темам вроде RCE, Docker, Redis, DNS tunneling, GraphQL или BlueTeam-задач.
- Каталог помогает строить собственную траекторию практики, если обучение не ограничивается одним курсом.

10. MITRE ATT&CK

Раздел «MITRE ATT&CK» показывает техники и тактики атак в формате матрицы. Этот экран полезен для оценки покрытия учебных сценариев и выбора практики по конкретным этапам атаки.

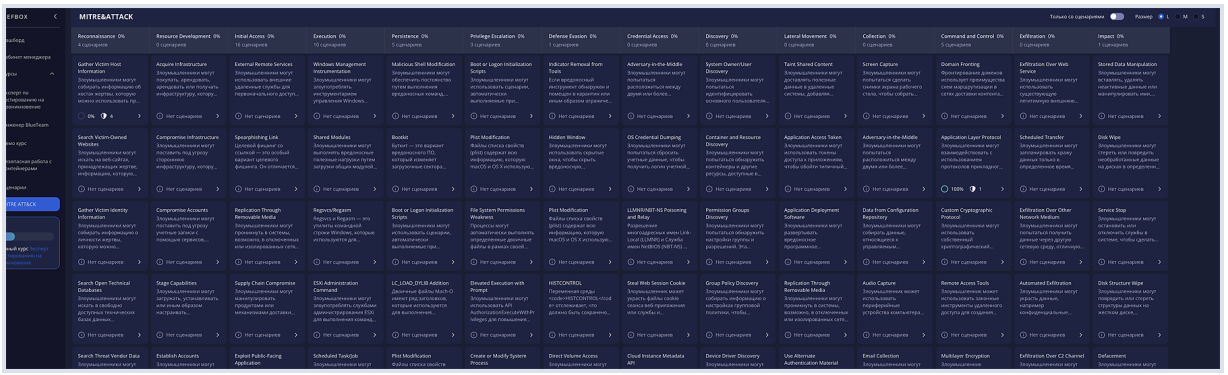

Рисунок 7 — Матрица MITRE ATT&CK

- Карточки сгруппированы по тактикам, например Reconnaissance, Initial Access, Execution, Discovery, Lateral Movement и другим.
- По каждой технике можно увидеть краткое описание и наличие привязанных сценариев; для отдельных техник отображается прогресс прохождения.
- Переключатель «Только со сценариями» скрывает пустые элементы матрицы.
- Параметр размера позволяет менять плотность отображения карточек и подстраивать матрицу под разные задачи анализа.