

# СОЗИДАТЕЛЬНАЯ МОЛОДЕЖНАЯ СОЦИАЛЬНАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА ПО ВОВЛЕЧЕНИЮ МОЛОДЕЖИ В ВОЛОНТЁРСКУЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

АВТОР – КОЧЕТКОВ АЛЕКСЕЙ ЮРЬЕВИЧ

ПРОКПО ЦИФРОВАЯ МОЛОДЕЖНАЯ ЛИГА  
«ДВИЖЕНИЕ ВВЕРХ»



ОБЩЕСТВЕННЫЙ ЗАПРОС, АНАЛИЗ СРЕДЫ

КОЛЛ-ЦЕНТР СМЛ

СОЗДАНИЕ ЗАДАНИЯ, СОРТИРОВКА

ПУБЛИКАЦИЯ ЗАДАНИЯ, ДЕЛЕГИРОВАНИЕ ВОЛОНТЕРУ

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ ВОЛОНТЕРОМ ПО АЛГОРИТМУ

ОТЧЕТ ВОЛОНТЕРА О СОСТОЯНИИ (ДО – ПРОЦЕСС - ПОСЛЕ)

ФИНАНСОВАЯ ОЦЕНКА ЗАДАНИЯ, СТАТИСТИКА, АНАЛИЗ

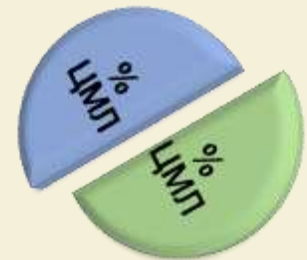
ПРОСТАВЛЕНИЕ ВОЛОНТЕРСКИХ ЧАСОВ ВОЛОНТЕРУ

ЗАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ ВНУТРИ СИСТЕМЫ СМЛ НА ОСНОВАНИИ ЧАСОВ, ИНДЕКСАЦИЯ

ПОВЫШЕНИЕ РАНГА И СТАТУСА ВОЛОНТЕРА, НАЗНАЧЕНИЕ НОВЫХ ИНДЕКСОВ, АРТЕФАКТЫ

КОНВЕРТАЦИЯ БАЛЛОВ В ЦМЛ ПО КУРСУ, НАКОПЛЕНИЕ

ВЫБОР ПОощРЕНИЯ ЗА ЦМЛ



ПИЛОТИРУЕТСЯ В ТАГАНРОГЕ



ДОСУГОВОЕ ЦМЛ ПРОСТРАНСТВО

# СУТЬ ПРОЕКТА



## МОЛОДЕЖНЫЙ СОЦИАЛЬНЫЙ RPG В РЕАЛЬНОСТИ

- Вовлечение молодежи в добровольческую деятельность в виде выполнения заданий по алгоритму за баллы в форме социальной игры с повышением своих рангов и статусов (игровых рейтингов), с последующей конвертацией баллов в ЦМЛ и их обменом на призы, функции игрового пространства, буфет. С возможностью привлечения в социальную игру других «игроков» с получением стратегического игрового интереса (участник заинтересован привлекать других игроков за счет повышения баллов). Платформа подразумевает формирование заданий обществом и другими учреждениями, а также самой платформой с последующей их модерацией.
- Примеры направлений: Помощь обществу, удаление граффити вандализма, экология, инклюзия, технологии, информационная безопасность и т. д.
- Под заданием подразумевается решение частной или общей социальной проблемы. Например: Купить продукты одинокой бабушке или вскопать огород, удалить граффити вандализм, почистить афиши театра, собрать FPV дрон, поиск экстремистских материалов в интернете...

## РАНГИ

Магистр  
Легионер  
Созидатель  
Мастер  
Профессионал  
Специалист  
Новичок



## СТАТУСЫ

Популяризатор  
Режиссер  
Активист  
Сценарист  
Пропагандист  
Конструктор  
Художник  
Силовик

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

СОЗИДАТЕЛЬНО ОРИЕНТИРОВАННАЯ МОЛОДЕЖЬ В ВОЗРАСТЕ ОТ 14 ДО 35 ЛЕТ



# АКТИВНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ ЦМЛ:

- СБОРКА FPV ДРОНОВ ВОЕННОСЛУЖАЩИМ В ЗОНУ СВО
- ПОМОЩЬ ОБЩЕСТВУ, ПЕНСИОНЕРАМ, ВЕТЕРАНАМ
- БОРЬБА С ГРАФФИТИ ВАНДАЛИЗМОМ
- ЗОЖ
- ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С ДРУГИМИ СТРУКТУРАМИ (ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ)
- ПОМОЩЬ В СОЗДАНИИ ПРОЕКТОВ
- ЭКОВОЛОНТЁРСТОВ
- МЕДИАВОЛОНТЁРСТВО
- КУЛЬТУРА
- ЗАНЯТИЯ С ДЕТЬМИ С ИНВАЛИДНОСТЬЮ
- ШКОЛА ПО ОБУЧЕНИЮ УПРАВЛЕНИЮ КВАДРОКОПТЕРАМИ
- ПОМОЩЬ ВОЕННОСЛУЖАЩИМ. НАХОДЯЩИМСЯ В ЗОНЕ СВО
- АНАЛИЗ ИНФОРМАЦИОННОГО ФОНА НА ПРЕДМЕТ ВЫЯВЛЕНИЯ ЭКСТРИМИСТСКИХ МАТЕРИАЛОВ
- ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ КЛУБ, ГРУППОВОЕ САМООБРАЗОВАНИЕ
- УПРАВЛЕНИЕ СИСТЕМОЙ ЦМЛ
- ИГРОВАЯ МОДЕЛЬ ПО ПОСЕЩЕНИЮ МУЗЕЕВ ТАГАНРОГА (РАЗРАБАТЫВАЕТСЯ)



# БЛАГОПОЛУЧАТЕЛИ:

- ПОЖИЛЫЕ ЛЮДИ БЕЗ ПОДДЕРЖКИ РОДСТВЕННИКОВ
- ИНВАЛИДЫ
- ВЕТЕРАНЫ \ ВОЕНОСЛУЖАЩИЕ \ СВО
- ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И КУЛЬТУРНЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ
- АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДОВ
- ПОЛИТИЧЕСКИЕ ПАРТИИ
- ОБЪЕКТЫ ГОРОДСКОЙ ИНФРАСТРУКТУРЫ
- КУЛЬТУРНЫЕ И ДОСУГОВЫЕ ЦЕНТРЫ
- ПРИРОДНЫЕ ЗОНЫ, ПАРКИ И ЗАПОВЕДНИКИ
- ОБЪЕКТЫ КУЛЬТУРЫ
- НКО
- ДЕТСКИЕ ДОМА



# ДОСТИГНУТЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

---

КОЛИЧЕСТВО, РЕГУЛЯРНО ДЕЙСТВУЮЩИХ УЧАСТНИКОВ

**250+**

КОЛИЧЕСТВО ПРОВЕДЕННЫХ МЕРОПРИЯТИЙ ЗА 696 ДНЕЙ

**873**

КОЛИЧЕСТВО АКТИВНЫХ УЧАСТИЙ

**2457**



# СТАТИСТИКА ПО ТАГАНРОГУ

ПОКАЗАТЕЛЬ ПРОВЕДЕННЫХ ВОЛОНТЁРСКИХ  
МЕРОПРИЯТИЙ В ТАГАНРОГЕ УВЕЛИЧЕН БОЛЕЕ ЧЕМ В 3  
РАЗА (АНАЛИЗ DOBRO.RU)



АНАЛИЗ  
DOBRO.RU



РЕЕСТР  
ВСЕХ ЗАДАНИЙ



# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

## САЙТ - CML-DV.RU

