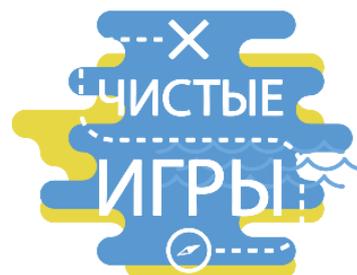


Работа с сайтом и мобильным приложением Чистых Игр



Использование сайта обязательно при проведении игр. Использование приложения - крайне рекомендуется. Оно повысит игровую активность участников и поможет вам быстрее и качественнее учитывать принесённые игроками мешки с мусором.

Порядок работы с сайтом

Основные этапы работы с сайтом до начала мероприятия:

1. Создание игры* (**минимум за неделю до игры**)
2. Назначение спонсоров
3. Определение правил вашей игры и их установка в настройках (*особенно важно, если вы используете полиграфическую продукцию или делаете рассылку с правилами игры, где указаны баллы - они должны совпадать с теми, которые прописаны в настройках*)
4. Назначение других организаторов и волонтеров

Работа с сайтом на мероприятии заключается в том, чтобы:

- провести регистрацию участников;
- запустить игру перед стартом;
- во время игры контролировать процесс скупки, проверять чекины;
- завершить игру после того, как будут занесены все скупки;

Попробовать все действия и все этапы проведения игры можно на [тестовой игре](#), стать организатором вы можете используя коды доступа, указанные в описании тестовой игры.

Если вы добавляете в правила игры возможность зарабатывать дополнительные баллы через “чекины” в приложении, то нужно заранее назначить администратора сайта, который будет контролировать происходящее во время игры. Для участников можно заранее опубликовать небольшую [пошаговую инструкцию о том](#), как делать чекины в приложении.

Рекомендуем почитать [инструкции по сайту](#) и [мобильному приложению](#), чтобы разобраться в нюансах их работы.

Регистрация участников на игру

Есть несколько способов зарегистрироваться в игре:

- 1) Каждый участник регистрируется на игру через соцсети, один из участников создаёт команду, остальные к ней присоединяются;
- 2) Каждый участник регистрируется на игре через соцсети, один из участников создаёт команду и добавляет остальных в игру через список зарегистрированных пользователей сайта;
- 3) Один участник из команды (капитан) регистрируется через соцсеть, создаёт команду и вручную вписывает в неё остальных участников (которые не регистрируются через соцсеть);
- 4) Никто из участников не регистрируется через соцсеть, все вписываются вручную регистратором непосредственно на игре.

Лучше всего, когда участники тем или иным образом регистрируются сами (первые 3 пункта). Чем больше таких будет, тем более точную картину заранее вы получите о том, сколько участников у вас будет, и будете к этому готовы.

Вы можете опубликовать для участников [инструкцию по регистрации на сайте](#), чтобы больше людей смогло разобраться в этом процессе. Также мотивировать регистрироваться можно, если указывать, что регистрация является обязательной.

Другим организаторам и волонтерам не нужно, вступая в игру, создавать команды. Они регистрируются без команд и роль для них назначается через меню “Настройка организаторов”.

Чтобы перед игрой распечатать списки зарегистрированных участников, наберите в адресной строке после адреса вашей игры окончание /participants. Пример:

- адрес игры: <https://cleangames.ru/game/gspicnic>
- список участников игры: <https://cleangames.ru/game/gspicnic/participants>

Независимо от того, регистрировались участники на игру заранее или нет, на самой игре все капитаны команд должны подойти к стойке регистрации, чтобы отметить о прибытии, получить бейджи и другие раздаточные материалы.

[Памятка о регистрации участников непосредственно на игре.](#)

Работа админа на игре

Основная задача админа — следить за отсутствием ошибок у волонтеров-скупщиков, контролировать что все загружаемые игроками чекины соответствуют требованиям (удалять те, которые не соответствуют), а также начислять баллы за фотоохоту. Также админ начинает игру, и завершает игру через сайт.

Действия админа на игре:

1. Решать вопросы по регистрации, если таковые появляются.
2. Провести инструктаж для связных по работе с мобильным приложением.
3. Дать старт игре на сайте сразу же по факту официального старта. Иначе у волонтеров, использующих мобильное приложение, не появится поле “Скупка мусора”.
4. Во время игры смотреть за чекинами игроков, проверять фото с чекинами — следить, чтобы участники не выкладывали картинки из интернета, селфи и прочее как чекин или фото-охоту. В случае некорректного чекина, отклонять его.
5. Просматривать скупку, быть на рации и отвечать на вопросы волонтеров по сайту, уточнять спорные вопросы. Например, нулевые скупки или две одинаковые скупки подряд, или если кто-нибудь сдал аномальное большое количество батареек.
6. Смотреть за фотоохотой. По умолчанию за загружаемые фотографии начисляется один балл, исходя из содержания фотографии и комментариев к ней начисленные баллы нужно вручную редактировать.
7. Участники могут оставлять свои вопросы в комментариях к фото с чекинами. Отслеживать, при необходимости решать эти вопросы
8. За некоторое время до завершения игры внимательно проверить команды, находящиеся на 1,2,3 местах в номинациях, нет ли там например 1000 мешков вместо 10, или много батареек (смотри пункт 5). Проверить простейшие вещи, честно ли команда находится на высоком месте.
9. После того, как волонтерами все баллы занесены на сайт требуется объявить по рации о завершении игры.
10. Принимать апелляции от игроков, если понадобится, смотреть скупки и чекины и редактировать их.

Работа с мобильным приложением



[Скачать на Android](#)



[Скачать на iPhone](#)

Авторизацию в мобильном приложении каждый пользователь должен осуществлять через тот же аккаунт, что и на сайте.

Т.е. если организатор на сайте заходит через аккаунт ВК, то и в приложение нужно заходить через тот же аккаунт. Если всё сделано правильно, то в приложении вы сразу после входа увидите вашу игру с пометкой рядом “Орг”. Если этого нет, значит аккаунты в приложении и на сайте - разные.

Этапы работы с мобильным приложением:

- до игры - посмотреть возможности игрока в приложении (для этого есть демо-игра);
- потренироваться с волонтерами осуществлять скупку мусора, проработать различные нюансы на примере [сценария пробной игры](#);
- до старта игры - проставить на карте метки штаба игры, складов и скоплений мусора, чтобы их видели игроки.

[Подробная инструкция по мобильному приложению.](#)

Проведение игры без интернета

Необходимо заранее проверить, работает ли мобильный интернет в месте проведения игры. В случае его отсутствия или очень нестабильной работы данные подсчитываются вручную, а после игры вносятся на сайт.

В случае отсутствия интернета на месте проведения игры вносятся следующие изменения:

- не делаются чекины;

- вместо чекинов можно провести фотоохоту, игроки показывают сделанные фото волонтерам на складе, получая за это баллы;
- баллы заносятся в [бумажную таблицу](#) и по итогам игры подсчитываются вручную;
- необходимо учесть, что для подсчета баллов вручную потребуется значительно больше времени, чем если бы учет игры шел на сайте. Планируйте это время заранее, предупредите участников, организуйте дополнительные конкурсы и развлечения для участников на период подсчета очков.

Регистрация команд ведется на бумаге. Если команды заранее регистрировались через сайт, надо до отъезда распечатать или переписать командные списки (открыть их можно, добавив [/participants](#) после адреса игры)).

Файл распечатывается с запасом - по 4-5 на склад или больше (зависит от числа участников). После того, как участник принес мешки с мусором на склад, волонтер указывает количество мешков (строго! мешков, не баллов), то же по загадкам. По артефактам и крупному мусору ставятся сразу баллы.

По мере заполнения, листки передаются в штаб, где один из организаторов или волонтеров подсчитывает:

- сначала по всем листкам по каждой команде собранные мешки каждого виду (например, команда №1 собрала 5 мешков пластик, 10 мешков смешанного мусора, 3 мешка стекла),
- потом умножает на баллы за виды мусора,
- складывает с баллами за доп.активности
- и получает общий рейтинг.

Необходимо чтобы листы со складов передавали по ходу игры, а не все вместе по завершению скупки. Иначе возникнет большая задержка при подсчете результатов.

Волонтерам также надо предварительно ознакомиться с [памяткой по скупке](#) (отредактируйте образец под свои правила). Все остальное на игре проходит также, как если бы учет баллов шел через сайт.