



Интеллектуальная спортивная игра для всей семьи - БРИДЖ

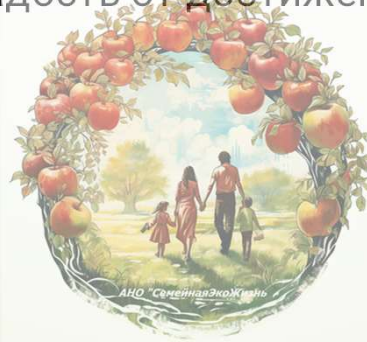
Проект АНО «Семейная Эко Жизнь»

Краткое описание проекта

- Проект «Интеллектуальная игра для всей семьи» основан на организации встреч, турниров и обучающих мастер классов по интеллектуальным играм, в том числе бриджу. Бридж — это уникальная спортивная игра, в которой сочетаются элементы стратегии, командной работы и аналитического мышления. Она интересна как взрослым, так и детям, что делает её идеальной основой для совместного досуга.

Участники проекта смогут:

- - Освоить правила и основы игры в бридж;
- - Развить навыки анализа и принятия решений;
- - Насладиться дружеской атмосферой во время турниров;
- - Почувствовать радость от достижения общих целей.



Социальная значимость проекта:

Проект помогает семьям наладить эмоциональный контакт, делая интеллектуальные игры инструментом для сближения и укрепления взаимоотношений. Он способствует развитию культуры семейного спортивного досуга, основанного на сотрудничестве и взаимной поддержке. Кроме того, проект создаёт благоприятные условия для развития у детей уверенности в себе, коммуникативных навыков и умения работать в команде. Бридж помогает найти общий язык между поколениями, где бабушки, родители и дети могут играть на равных. Более того игра способствует развитию когнитивных способностей и позволяет пожилому поколению продлить молодость, является профилактикой деменции.



Перспективы развития:

- Создание семейных клубов интеллектуальных игр;
- Проведение открытых турниров и фестивалей;
- Организация обучающих онлайн-курсов для семей.

Проект «Интеллектуальная игра для всей семьи» — это возможность не только развлечься, но и сделать вклад в развитие спорта, семьи, общества и культуры интеллектуального отдыха

Пройдя курс для начинающих и закрепив с преподавателем использование конвенций, участники продолжают встречи и смогут играть без преподавателя, а так же принимать участие в командных турнирах, проводимых Московской федерацией бриджа и другими федерациями бриджа



Аудитория: для кого этот проект:

- Пожилые люди, желающие тренировать память, логику и интуицию, заинтересовавшиеся спортивной игрой в бридж.
- Дети от 10 до 18 лет, заинтересовавшиеся спортивной игрой в бридж.
- Одинокие люди, нуждающиеся в социализации, заинтересовавшиеся спортивной игрой в бридж.



Ожидаемый результат

- 1. Количество участников: - Всего: 12 семей/команд (48 человек, включая детей и взрослых).
- 2. Охват участников по возрастам: - Дети: 30% (10–17 лет). - Взрослые: 50% (18–55 лет). - Старшее поколение: 20% (55+ лет).
- 3. Число проведенных мероприятий: - Занятия и мастер-классы: min 15 (1 раз в неделю). - Семейные турниры / командники: 3. - Финальный турнир: 1 (с участием 48 человек).
- 4. Уровень освоения навыков: - 80% участников овладели базовыми навыками игры в бридж. - 60% участников освоили стратегическое планирование в игре. - 30% продемонстрировали готовность участвовать в турнирах, проводимых Московской Федерацией Бриджа.



Календарный план



КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ПРОЕКТА "Интеллектуальная спортивная игра для всей семьи - БРИДЖ"

Срок реализации с «01» июля 2025 г. по «31» декабря 2025 г.

Количество месяцев: 6

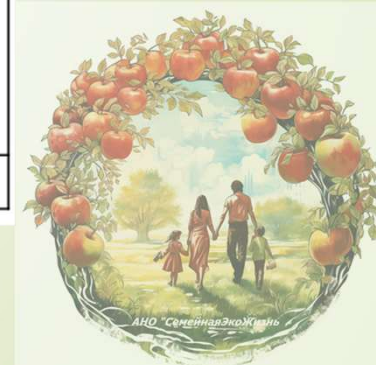
УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
АНО «Семейная Эко Жизнь»
Муфазалова С.В.



№	Решаемая задача	Дата начала этапа	Дата окончания этапа	Ожидаемые результаты	Описание
1	Провести подготовительные мероприятия.	01.07.2025	30.09.2025	Заключены 5 договоров	Заключение договоров с мастерами спорта, преподавателями на проведение мастер-классов
2	Провести подготовительные мероприятия	01.07.2025	30.09.2025	Забронированы коворкинги для проведения мастер классов еженедельно и презентационный зал для итогового командного турнира	Забронировать помещения под мастер-классы и турнир
3	Вовлечь участников в общение, наладить диалог между поколениями, укрепить чувство общности и показать важность взаимодействия в коллективе.	05.07.2025	31.07.2025	Сформируются 12 команд для участия в турнирах. Новые команды примут участие в итоговом командном турнире.	Сформировать команды из числа новичков и волонтеров

Календарный план

4	Организовать семейный досуг, который способствует взаимодействию, взаимопониманию и совместному времяпрепровождению	05.07.2025	15.10.2025	Всего примут участие 12 семей / команд (48 человек, включая детей и взрослых). Проведены мастер-классы с участием профессионального преподавателя, проведены встречи и разборы сдач с мастерами	Провести 15 мастер классов, продолжительностью 4 часа в течение 16 недель, по 1 разу в неделю.
5	Привлечь участников к играм, которые развивают аналитическое мышление, стратегическое планирование и навыки решения сложных задач.	05.07.2025	15.10.2025	Уровень освоения навыков: - 80% участников овладели базовыми навыками игры в бридж. - 60% участников освоили стратегическое планирование в игре. - 30% продемонстрировали готовность участвовать в турнирах.	Провести промежуточные срезы знаний - 3 командника
6	Продemonстрировать, что интеллектуальные игры могут быть увлекательным и доступным вариантом времяпрепровождения, который объединяет разные поколения и повышает их культурный уровень.	01.10.2025	31.10.2025	В турнире примут участие не менее 12 команд, т.е. 24 пар (48 человек), из них не менее половины из числа новых участников.	Провести командный рейтинговый турнир
7	Провести отчетные мероприятия.	01.11.2025	31.12.2025	Принят отчет по использованию субсидии	Подготовить и сдать отчет по использованию субсидии





Приобретение, аренда специализированного оборудования, инвентаря и сопутствующие расходы

► Биддинг-бокс



► Коробка для сдачи



Награждение победителей и приветствие участников:

- по 48 книг двух видов - приветствие участников, по 1 книге каждого вида партнерам и спонсорам. Минимальный тираж печати в типографии 50 штук одного вида.
- медали за 1, 2, 3 место всем участникам. 4 человека в команде x 3 места
- Грамоты





В 2024 году Участвовали в
«Первой Московской
интелиаде», продвигая
идею семейного
спортивного
интеллектуального досуга

