

Администрация Кетовского муниципального округа Курганской области

Управление образования  
Администрации Кетовского муниципального округа Курганской области  
(Управление образования)

**Приказ**

11.03. 2026 г.

№ 3-109

**О проведении XIX турнира по интеллектуальным играм  
Кетовского муниципального округа «Кетовская сова»**

В целях выявления интеллектуального потенциала молодежи и развитию молодежного движения интеллектуальных игр на территории Кетовского муниципального округа ПРИКАЗЫВАЮ:

1. МБОУ ДО «Кетовский детско-юношеский центр» (Плюхина Н.В.) организовать проведение 7 апреля 2026 года XIX турнира по интеллектуальным играм Кетовского муниципального округа «Кетовская сова».

2. Утвердить Положение о проведении XIX турнира по интеллектуальным играм Кетовского муниципального округа «Кетовская сова» (приложение 1 к приказу).

3. Утвердить смету расходов на организацию и проведение турнира по интеллектуальным играм Кетовского муниципального округа «Кетовская сова» в рамках подпрограммы «Развитие государственной молодежной политики, воспитания и дополнительного образования детей и молодежи» муниципальной программы Кетовского муниципального округа Курганской области «Развитие образования и реализация государственной молодежной политики» (пункт 5 «Организация и проведение районных мероприятий для молодежи» (приложение 2 к приказу).

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на специалиста сектора воспитания детей и молодежи, дополнительного образования Управления образования О.А. Дмитриеву.

Руководитель Управления образования



В.А. Бакланова

Приложение 1 к приказу  
Управления образования  
Администрации Кетовского  
муниципального округа Курганской  
области от 11.03 2026 г. № 3-109  
«О проведении XIX турнира  
по интеллектуальным играм  
Кетовского муниципального округа  
«Кетовская сова»

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении XIX турнира по интеллектуальным играм**  
**Кетовского муниципального округа**  
**«Кетовская сова»**

**1. Цели и задачи**

- выявление интеллектуального потенциала молодежи;
- раскрытие и реализация способностей обучающихся к самообразованию;
- способствование актуализации и развитию молодежного движения интеллектуальных игр;
- формирование у юношества навыка и умения работать в команде;
- организация досуга молодежи.

**2. Учредители и организаторы XIX турнира по интеллектуальным играм «Кетовская сова»**  
Организаторами открытого турнира по интеллектуальным играм «Кетовская сова» (далее – турнир) являются:

1. Администрация Кетовского муниципального округа Курганской области
2. Управление образования Кетовского муниципального округа Курганской области
3. МБОУ ДО «Кетовский детско-юношеский центр»
4. КОМОД «Ступени»
5. Мультицентр «Смолин»

**3. Сроки и место проведения турнира**

Турнир пройдет 7 апреля 2026 года на базе мультицентра «Смолин» (г. Курган, ул. Куйбышева, 55, 2 этаж).

**4. Участники турнира**

К участию в турнире допускаются команды образовательных организаций Кетовского муниципального округа. От одного образовательного учреждения допускаются команды:

- 8-9 класс;
- 10-11 класс;
- педагоги.

Состав команды не более 6 человек.

Количество мест ограничено. Организаторы оставляют за собой право отказать в участии командам, направившим заявки позднее указанного срока.

**Дресс-код:** Все участники команды придерживаются делового стиля в одежде с отличительными корпоративными элементами в одежде.

**5. Порядок проведения турнира**

Турнир проходит в двух игровых дисциплинах – «Что?Где?Когда?» и «Медиа-Азбука» (Смотри «Регламент поведения турнира»).

- Регистрация – 9:15- 9:45
- Начало игры – 10:00
- Окончание игры – 11:50

- Награждение – 12:15

## 6. Награждение

Команды–победители и призеры турнира определяются среди сборных 8-9 классов, 10-11 классов и педагогов. Победители награждаются дипломами и ценными призами.

## 7. Порядок подачи заявок

Заявки принимаются до 30 марта 2026 года по адресу электронной почты [ddt.ketovo@list.ru](mailto:ddt.ketovo@list.ru) (тема: Заявка на турнир «Кетовская сова»).

# РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

## 1. Общие положения

- 1.1. Турнир состоит из двух туров: «Что? Где? Когда?» и «Медиа Азбука».
- 1.2. Все спорные вопросы по зачету ответов решаются игровым жюри с помощью голосования.
- 1.3. В каждом из туров места распределяются согласно набранным баллам.
- 1.4. Итоги турнира в общем зачете подводятся по наименьшей сумме занятых мест в двух турах. В случае равенства баллов выше в итоговом протоколе ставится та команда, которая заняла более высокое место в туре «Что? Где? Когда?».

## 2. Правила тура «Что? Где? Когда?»

- 2.1. Тур «Что? Где? Когда?» состоит из 16 вопросов.
- 2.2. Проведение тура осуществляется по правилам, описанным в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?».
- 2.3. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово «ВРЕМЯ» и запускается отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время вышло». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. По истечении этого времени карточки с ответами не принимаются.
- 2.4. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.
- 2.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.
- 2.6. Места в туре распределяются по количеству правильных ответов.

## 3. Правила тура «Медиа-азбука»\*

3.1. На экране появляются слайд с 3 изображениями. Название всех трех изображений начинаются с одной буквы. Задача участников команды угадать букву и зашифрованные на изображении 3 слова, начинающиеся с одной и той же буквы и вписать их в бланк ответа. За каждое угаданное слово – 1 балл. Всего 25 слайдов (число слайдов может быть меньше).

1 круг – один слайд – 45 секунд.

2 круг – один слайд – 15 секунд.

По итогам двух кругов дается дополнительное время для заполнения бланков (не более 5 минут).

\* Возможно внесение изменений в условия тура с целью разнообразить содержание!

3.2. Состав команды - шесть игроков.

3.3. В каждом из конкурсов команда может набрать определенное количество баллов в зависимости от количества данных правильных ответов.

3.4. Итог подводится по сумме баллов, набранных во всех конкурсах. В случае равенства набранных баллов команды считаются поделившими места.

3.5. Во время обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

3.6. Места в туре распределяются по количеству набранных баллов.

\* Возможно внесение изменений в условия тура с целью разнообразить содержание!

### ЗАЯВКА

на участие команды \_\_\_\_\_  
(название команды, полное название образовательной организации)

в XIX турнире по интеллектуальным играм Кетовского муниципального округа «Кетовская сова»

№ п/п	Ф.И.О. участника	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Капитан: \_\_\_\_\_

Контакты ответственного за команду: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Электронная почта: \_\_\_\_\_

Руководитель  
направляющей организации: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_  
М.П.