

УТВЕРЖДАЮ

Директор государственного бюджетного учреждения Ямало-Ненецкого автономного округа «Арктический центр добровольчества»

« 29 » « АРКТИЧЕСКИЙ ЦЕНТР ДОБРОВОЛЬЧЕСТВА » А.О. Подковыркина 2023 г.



Положение об организации и проведении Ямальского кубка чистоты

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения Ямальского кубка чистоты (далее – Положение, Кубок).

1.2. Сроки проведения: с 17 по 19 июня 2023 года.

1.3. Место проведения: Ямало-Ненецкий автономный округ (далее – автономный округ).

1.4. Кубок проводится во исполнение государственного задания государственного бюджетного учреждения автономного округа «Арктический центр добровольчества» на 2023 год, в рамках реализации государственной программы автономного округа «Развитие туризма, повышение эффективности реализации молодежной политики, организация отдыха и оздоровления детей и молодежи на 2014 – 2024 годы».

1.5. Организатор Кубка – государственное бюджетное учреждение автономного округа «Арктический центр добровольчества» (далее - Организатор).

1.6. Соорганизатор Кубка – межрегиональная общественная организация экологического и патриотического просвещения «Чистые Игры».

1.7. Материалы участников, полученные во время проведения Кубка, могут быть полностью или частично опубликованы, скопированы или транслированы с информационными целями на усмотрение Организаторов.

1.8. Кубок – командные соревнования по очистке природных территорий от мусора и разделения отходов. Кубок реализуется в формате параллельного проведения экологических соревнований «Чистых Игр» (далее – Игры).

1.8.1. Организаторами Игр могут выступать – муниципальные бюджетные учреждения молодежной политики или культуры в 13 муниципальных образованиях:

- г. Губкинский;
- г. Лабытнанги;
- г. Муравленко;
- г. Новый Уренгой;
- г. Ноябрьск;
- г. Салехард;
- Красноселькупский район;
- Надымский район;
- Приуральский район;
- Пуровский район;
- Тазовский район;
- Шурышкарский район;

– Ямальский район.

1.9. В Кубок включаются Игры, которые проводятся 17 июня 2023 года, на территории автономного округа, по методологии проведения командных соревнований по очистке природных территорий от мусора и разделению отходов «Чистые игры».

2. Цели и задачи

2.1. Цель Кубка – повышение культуры обращения с отходами, пропаганда раздельного сбора и переработки отходов, вовлечение населения автономного округа в экологическое волонтерство.

2.2. Задачи Кубка:

- Апробация и внедрение в ежегодную практику экологического просвещения нового формата субботников;
- Формирование культуры раздельного сбора и переработки отходов среди населения автономного округа;
- Вовлечение широких слоёв населения в экологическое волонтерство.

3. Условия участия

3.1. К участию в Кубке допускаются команды:

- «Индивидуальная» (один человек в команде);
- «Семейная» (от 2 до 4 человек, 5 членов команды, можно взять ребенка до 7 лет без регистрации);
- «Друзья» (от 2 до 4 человек).

3.2. Команда считается участвующей в Кубке, при условии подачи заявки на участие в Игре, входящей в Кубок.

3.3. Каждая команда подаёт заявку самостоятельно, один участник может зарегистрировать только одну команду.

3.4. Участие в Кубке бесплатное.

3.5. Дети до 14 лет могут участвовать только с сопровождающим лицом или с одним из родителей (законным представителем).

3.6. На отдельные Игры возможно ограниченное количество мест, при достижении которого Организаторы имеют право закрыть регистрацию.

4. Условия сбора мусора

4.1. Мусор собирается командами только в рамках игрового времени (пункт 4.11).

4.2. Мусор должен собираться в мешки, выданные Организаторами. Для получения игровых баллов за наполненные мусором мешки, необходимо донести их до «склада» («склад» – это место централизованного сбора мусора на Игре). Места «складов» обозначаются в мобильном приложении «Чистые Игры» в меню соответствующей Игры или на карте выданной Организаторами Игры.

4.3. За сбор мусора устанавливаются следующие игровые баллы:

- мешок смешанного мусора – 5 баллов;
- мешок пластика (в категорию «пластик» принимаются только смятые пластиковые ПЭТ-бутылки, без грязи внутри) – 9 баллов;
- 1 крышка – от 1 до 6 баллов в зависимости от размера и веса;
- крупногабаритный мусор – от 1 до 8 баллов в зависимости от размера и веса.

4.4. Пластиковые отходы, не относящиеся к ПЭТ-бутылкам, необходимо складывать в мешок со смешанным мусором.

4.5. На Игре используются следующие типы мешков:

- чёрный полиэтиленовый мешок – предназначен для смешанного мусора;
- зелёный плетёный мешок – для сбора сплюснутых пластиковых ПЭТ-бутылок.

4.6. Мусор должен собираться строго в мешки соответствующего типа. За сбор мусора в мешки не того типа Организаторы Игры на «складе» имеют право начислить меньшее количество баллов.

4.7. Количество баллов за мешки, указанное в пункте 4.3., начисляется только при условии заполнения этого мешка в соответствии с правилами: все мешки заполняются на 2/3. Оценка заполняемости мешков и окончательное решение о количестве начисляемых баллов за мусор принимается волонтерами-судьями на «складах».

4.8. Не принимаются в качестве мусора:

- твёрдые минеральные отходы (керамзит, керамика, цемент, гипс, отходы бетона, остатки кирпичей, каменные глыбы, куски асфальта);
- брёвна, доски, ветки и другие древесные отходы.

4.9. Участники имеют право торговаться с волонтерами-судьями за оценку крупногабаритного мусора и покрышек (просить больше баллов), если они были добыты в сложных условиях. Для доказательства необходимо иметь фото- или видео-подтверждение.

4.10. После объявления финиша Игры, мусор за игровые баллы не принимается.

4.11. Продолжительность одной Игры 90 минут.

4.12. Приём «Артефактов»:

4.12.1. «Артефакт» – это вещь, которую игрок находит в мусоре и считает её достаточно интересной или имеет версию, как её можно использовать вторично, чтобы поучаствовать в конкурсе «Лучшая находка».

4.12.2. В качестве «Артефакта» не принимается органика (грибы, ягоды, кости и другие виды).

4.12.3. «Артефакт» не сдаётся отдельно за игровые баллы на «склад».

4.12.4. Чтобы поучаствовать в конкурсе, нужно отправить фотографию найденного «Артефакта» Организаторам Игры. Механику отправки и адрес отправки фотографий «Артефакта» Организаторы Игры оглашают перед стартом каждой отдельной Игры.

4.12.5. От каждой команды принимается только 1 «Артефакт». Все присланные последующие артефакты в голосовании не участвуют.

4.12.6. «Артефакты» принимаются до конца каждой отдельной Игры.

4.12.7. Метод определения лучшей находки («Артефакта») – это голосование оргкомитета Игры. Организаторы Игры выбирают лучшие три «Артефакта» (1-е место – 3 балла, 2-е место – 2 балла, 3-е место – 1 балл).

4.12.8. Результаты будут оглашены при награждении на каждой отдельной Игре.

4.13. Дополнительные возможности:

4.13.1. Игровые баллы во время игры можно потратить на дополнительный инвентарь, который даёт преимущество (при наличии указанного инвентаря у организаторов, уточняется ведущим перед стартом):

- Тележка – 5 баллов;
- Лопата – 2 балла;
- Грабли – 2 балла;
- Мешок – 1 балл.

4.13.2. Важно учесть, что инвентарь, приобретенный за игровые баллы, доступен только для однократного использования, а не на всю игру. Например, если вы приобрели тележку для того, чтобы убрать гору мусора, то вы должны будете вернуть ее организаторам после того, как соберете все мешки для вывоза. Поэтому важно продумать, как наиболее эффективно использовать инвентарь, чтобы получить максимальную пользу от его использования.

5. Условия формирования общего рейтинга Кубка

5.1. В рейтинге Кубка учитываются только игровые баллы, набранные за собранный мусор.

5.2. Для формирования рейтинга Кубка из каждой Игры выбирается только 5 команд, набравших наибольшее количество баллов за собранный мусор.

5.3. Рейтинговый балл каждой команды, используемый для сравнения команд в Кубке, рассчитывается как показатель Z-score, рассчитываемый на основе среднего количества баллов за мусор (с вычетом стоимости инвентаря) на одного участника команды, по всей выборке из Топ-5 команд Игры (данный показатель позволяет сравнивать между собой результаты команд, полученных на разных территориях проведения Игры, независимо от количества мусора, собранного на этих территориях).

5.4. По решению Организатора Кубка рейтинговый балл команды может быть снижен или результаты Игры могут быть отменены, в следующих ситуациях:

- команда не является репрезентативной среди других Топ-5 команд данной Игры (например, соревнование между несколькими командами взрослых и большинством команд детей);

- правила проводимой Игры не соответствуют правилам Игры (пункт 4 Данного Положения);

- Организатор Игры не предоставил уточняющие данные по рейтингу Игры.

5.5. Окончательный рейтинг Кубка будет опубликован до 19 июня 2023 года.

6. Дополнительные правила Кубка

6.1. На Играх Кубка запрещается:

- Использовать любую политическую символику. Участники с политической символикой не допускаются к участию в Игре, а в случае, если символика использована после старта игры – дисквалифицируются;

- Собирать мусор до объявления старта Игры. Если команда собирает мусор до старта Игры, то волонтер-судья вправе дисквалифицировать команду или же не засчитать собранный до старта мусор;

- Использовать помощь людей, не входящих в команду, в том числе волонтеров, использовать какой-либо транспорт для подвоза мусора к «складам» и другие средства, упрощающие сбор мусора, помимо тех, которые выданы Организаторами Игры и могут быть приобретены на «складах». За нарушение данного правила команда может быть дисквалифицирована.

6.2. Корпоративная символика на Играх Кубка допускается только по согласованию с Организатором каждой конкретной Игры, где планируется её использование.

6.3. За неуважительное и грубое отношение участников к судьям, волонтерам и Организаторам команда может быть дисквалифицирована.

6.4. Решение о дисквалификации команды принимается главным судьёй данной Игры, либо главным Организатором Игры.

7. Определение победителей

7.1. Победителем Кубка определяется команда, имеющая наибольшее значение рейтингового балла, в соответствии с правилами расчёта рейтинга Кубка (согласно пункту 5.3.).

7.2. Победители будут награждаться памятными призами.

8. Финансирование

8.1. Финансирование осуществляется за счёт средств государственной программы Ямало-Ненецкого автономного округа «Развитие туризма, повышение эффективности реализации молодёжной политики, организация отдыха и оздоровления детей и молодёжи на 2014 – 2024 годы» на 2023 год.

8.2. Организаторы Кубка выделяют Организаторам Игр в 13 муниципальных образований игровые наборы для проведения Игры, не менее чем за 7 дней до даты проведения Игры.

8.2.1. В игровой набор для проведения Игры входит:

- Перчатки для сбора мусора х/б с покрытием - 110 шт.;
- Мешки ПЭ 120 литров, черные (общий мусор) - 240 шт.;
- Мешки ПП 55х95 см (стекло, металл) - 240 шт.;
- Дождевики - 100 шт.;
- Манишка двухсторонняя - 10 шт.;
- Приз за 1 место - 1 шт.;
- Приз за 2 место - 1 шт.;
- Приз за 3 место - 1 шт.;

8.2.2. Организаторы Кубка обязуются доставить игровые наборы не позднее, чем за 3 дня до проведения Игры в каждом отдельном муниципальном образовании.

8.3. Организаторы Кубка обязуются доставить наградную продукцию не позднее, чем за 14 дней после проведения Игры для 3 (трёх) лучших команд на территории автономного округа.

9. Заключительные положения

9.1. Организатор Кубка имеет право вносить изменения в настоящее Положение не позднее, чем за 3 дня до начала проведения Кубка. Информация об изменениях публикуется в официальных аккаунтах Организаторов – https://vk.com/darctica_yamal.

9.2. Кубок проводится с соблюдением санитарно-эпидемиологических требований СП 3.1.3597-20 «Профилактика новой коронавирусной инфекции (COVID-19)».

9.3. Ответственный за организацию Кубка – Темченко Анатолий Владимирович, старший специалист по работе с молодёжью государственного бюджетного учреждения Ямало-Ненецкого автономного округа «Арктический центр добровольчества», телефон +7 (958)163-33-62, +7 (34922) 5-22-09, эл. почта AVTemchenko@yanao.ru.