

Утверждаю

Директор международного открытого  
Чемпионата по робототехнике  
«Лига Инженеров»  
Якунин В. В.

5 сентября 2025 г.



Утверждаю

Директор Благотворительного Фонда  
поддержки образования «Гёте-Шуле»

Гостева Е. А.

5 сентября 2025 г.



# **Положение международного открытого Чемпионата по робототехнике «Лига Инженеров» на 2025-2026 учебный год**

## **Сезон: «КОД ИСТОРИИ»**

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b>	<b>3</b>
<b>2. ОРГАНИЗАТОРЫ. ПАРТНЕРЫ</b>	<b>4</b>
2.1. ОРГАНИЗАТОРЫ	4
2.2. ПАРТНЕРЫ. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА	4
<b>3. МИССИЯ. ЦЕЛИ. ИДЕЯ. ЦЕННОСТИ</b>	<b>5</b>
3.1. МИССИЯ	5
3.2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ	5
3.3. ИДЕЯ	5
3.4. ПРИНЦИПЫ	6
3.5. ЦЕННОСТИ	6
<b>4. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ. ЭКСПЕРТЫ. СУДЬИ. ТЕХНИЧЕСКИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ</b>	<b>7</b>
4.1. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ	7
4.2. ЭКСПЕРТНАЯ КОЛЛЕГИЯ	7
4.3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ	8
4.4. ТЕХНИЧЕСКИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ	9
<b>5. КОМАНДА ЧЕМПИОНАТА</b>	<b>10</b>
5.1. УЧАСТНИКИ КОМАНДЫ	10
5.2. ОБУЧАЮЩИЕСЯ	10
5.3. НАСТАВНИКИ	11
5.4. ВОЛОНТЕРЫ КОМАНДЫ	12
<b>6. РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ В СЕЗОНЕ</b>	<b>13</b>
6.1. РЕГИСТРАЦИЯ	13
6.2. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ОТБОРОЧНЫЕ ТУРНИРЫ	13
6.3. ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП ЧЕМПИОНАТА	14
<b>7. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ ЧЕМПИОНАТА</b>	<b>15</b>
7.1. ОПОРНЫЕ ДОКУМЕНТЫ	15
7.2. ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ	15
7.3. ИНЖЕНЕРНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ	15
7.4. СОБЕСЕДОВАНИЕ С ЭКСПЕРТАМИ	16
7.5. ИНСПЕКЦИЯ	17
7.6. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ МАТЧИ	17
7.7. ВЫБОР АЛЬЯНСОВ	18
7.8. МАТЧИ НА ВЫБЫВАНИЕ	18
7.9. ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИЙ И ИХ РАССМОТРЕНИЕ	18
7.10. ПОБЕДИТЕЛИ И ПРИЗЕРЫ ЧЕМПИОНАТА	19
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 1. СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА</b>	<b>21</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 2. СПИСОК ПРОДВИЖЕНИЯ</b>	<b>22</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 3. КОНТАКТЫ</b>	<b>24</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 4.</b>	
<b>ПРАВИЛО 7.5.6 О ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОВЕРКЕ</b>	<b>25</b>

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок и проведение Открытого Чемпионата по робототехнике «Лига Инженеров» (далее — «Чемпионат»).
- 1.2. Мероприятия Чемпионата направлены на реализацию:
  - Федерального закона от 29.12.2012 N 273-ФЗ (ред. от 17.02.2024) "Об образовании в Российской Федерации";
  - Постановления Правительства РФ от 17 ноября 2015 г. N 1239 (ред. от 18.09.2021) «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития»
  - Распоряжения Правительства РФ от 29.05.2015 N 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»
- 1.3. Чемпионат проводится по профильному направлению — робототехника.
- 1.4. Соревнования Чемпионата в 2025-2026 учебном году носят название «КОД ИСТОРИИ», задания соревнований связаны с манипулированием элементами и взаимодействием с конструкциями на соревновательном поле.
- 1.5. Соревновательный сезон Чемпионата в 2025-2026 учебном году проходит с 6 сентября 2025 г. по 20 апреля 2026 г.
- 1.6. Информация о Чемпионате размещается на официальном сайте — <https://firstrobotics.ru/>.
- 1.7. Положение обязательно для исполнения всеми лицами, принимающими участие в Чемпионате. Участие в Чемпионате означает полное согласие с настоящим Положением.

## 2. ОРГАНИЗАТОРЫ. ПАРТНЕРЫ

### 2.1. ОРГАНИЗАТОРЫ

- 2.1.1. Организатором Чемпионата является Благотворительный Фонд поддержки образования «Гёте-Шуле» (школа Гёте) (далее — «Фонд»).
- 2.1.2. Официальные региональные отборочные турниры Чемпионата могут быть организованы как самим Фондом, так и организациями, заключившими с Фондом соответствующее партнерское соглашение, но при непосредственном участии Фонда.
- 2.1.3. В рамках соревновательного сезона товарищеские встречи в формате одно-двухдневных турниров могут быть организованы любой зарегистрированной на сезон командой или связанной с ней образовательной организацией без непосредственного участия Фонда. В случае организации такого турнира рекомендуется уведомлять Фонд о его проведении.
- 2.1.4. Вне рамок соревновательного сезона товарищеские встречи в любом формате могут быть организованы любой зарегистрированной на сезон командой или связанной с ней образовательной организацией. В случае организации такого турнира рекомендуется уведомлять Фонд о его проведении.

### 2.2. ПАРТНЕРЫ. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

- 2.2.1. Партнерами Чемпионата являются:

- НПО “СтарЛайн” Благотворительный фонд Темура Аминджанова «Финист»;
- ООО «ТЭКО» интегратор решений для образования;
- Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого, г.Санкт-Петербург;
- Братский государственный университет, г. Братск, Иркутская область;
- Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение "Лицей 1", Братск;
- Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы "Марьинская школа № 1566 памяти Героев Сталинградской битвы"
- Научно-инновационное учреждение «Умный Брест», республика Беларусь

- 2.2.2. Любая организация, заинтересованная в поддержке Чемпионата, может стать партнером Чемпионата, заключив с Фондом соответствующее Партнерское соглашение.

- 2.2.3. Партнеры Чемпионата гарантируют финансовое обеспечение Чемпионата (в частности: приобретение оборудования для команд, расходы на питание участников и организаторов Чемпионата и т. п.).

### **3. МИССИЯ. ЦЕЛИ. ИДЕЯ. ЦЕННОСТИ**

#### **3.1. МИССИЯ**

Приумножаем силу российской прикладной науки, воспитывая и развивая юных ученых и инженеров во славу Отечества.

#### **3.2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

3.2.1. Организовать и развивать инженерную образовательную программу, в которой школьники при помощи наставников формируют научные, инженерные и технологические навыки и всесторонне развиваются жизненно важные качества, такие как креативность, уверенность в себе, коммуникабельность путем участия в увлекательных командных соревнованиях.

3.2.2. Задачи Чемпионата:

- формирование и развитие у обучающихся интереса к современным и актуальным областям знаний СТЕМ-образования;
- создание условий для интеллектуального развития и поддержки одаренных детей;
- создание условий для развития инженерного мышления у школьников через проектно-исследовательскую деятельность;
- выявление и поддержка школьников, проявивших способности и таланты в области технического творчества;
- оказание содействия в профессиональной ориентации в научно-технической сфере, освоение современных инженерно-технических профессиональных компетенций;
- развитие среди школьников навыков командной работы;
- презентация широкой аудитории инновационных разработок участников Чемпионата;
- формирование сообщества педагогов, занимающихся инновационной, проектной деятельностью в области инженерного образования детей.

#### **3.3. ИДЕЯ**

3.3.1. Основная идея Чемпионата заключается в проектировании, конструировании и программировании робота, который будет успешно выполнять определенные задачи сезона, описанные в Регламенте Соревнований.

3.3.2. Задания Чемпионата не ограничиваются только созданием робота. Чемпионат включает в себя задания, направленные на развитие навыков командной работы, проектной деятельности, предпринимательства, проявления инициативы, а также развитие лидерских качеств и волонтерского движения.

### 3.4. ПРИНЦИПЫ

- 3.4.1. В основе Чемпионата лежит принцип *Благородного Профессионализма*. Это понятие подразумевает уважительное отношение каждого участника ко всем, кто принимает участие в Чемпионате: организаторам, волонтерам, наставникам и членам своей и других команд как во время самого Чемпионата (около игрового поля и за его пределами), так и в межсоревновательный период.
- 3.4.2. Еще одним принципом, лежащим в основе Чемпионата, является *Сотрудничество конкурентов*. Несмотря на то, что каждая команда стремится победить на соревнованиях, ожидается, что команды будут помогать друг другу развиваться и становиться лучше как во время самого Чемпионата, так и в межсоревновательный период.

### 3.5. ЦЕННОСТИ

- 3.5.1. Из принципов, лежащих в основе Чемпионата, вытекают Основные ценности, которые должны транслироваться от организаторов к наставникам команд и от наставников команд к участникам.
- 3.5.2. Ниже перечислены Основные ценности Чемпионата:
  - **Открытие:** мы исследуем новые идеи и получаем новые навыки.
  - **Инновации:** мы используем креативные методы и ориентируемся на внедрение новых подходов при решении задач.
  - **Влияние:** мы применяем полученные знания для улучшения окружающего мира.
  - **Инклюзия:** мы уважаем друг друга и принимаем то, что мы все разные.
  - **Работа в команде:** мы сильнее, когда работаем вместе.
  - **Веселье:** мы радуемся тому, что делаем!

## 4. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ. ЭКСПЕРТЫ. СУДЬИ. ТЕХНИЧЕСКИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ

### 4.1. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 4.1.1. Для организации и проведения соревновательного сезона Чемпионата создается Организационный комитет (далее – «Оргкомитет»).
- 4.1.2. Состав Оргкомитета формируется из числа представителей и волонтеров Фонда и партнеров Чемпионата.
- 4.1.3. Оргкомитет является совещательным органом и является открытым. Расширение состава Оргкомитета возможно за счет вхождения в его состав представителей предприятий и организаций, заинтересованных в развитии робототехники в Российской Федерации.
- 4.1.4. Информация о составе Оргкомитета публикуется на сайте Чемпионата по адресу <https://firstrobotics.ru/committee>.
- 4.1.5. Состав Оргкомитета представлен в Приложении 1.
- 4.1.6. Оргкомитет Соревнований выполняет следующие функции:
  - осуществляет общее руководство подготовкой и проведением соревновательного сезона;
  - устанавливает сроки проведения этапов соревновательного сезона;
  - разрабатывает, утверждает и публикует на сайте Чемпионата Регламент участия в соревновательном сезоне;
  - обеспечивает регистрацию команд на сайте Чемпионата;
  - готовит материалы для освещения, организации и проведения соревновательного сезона в средствах массовой информации;
  - устанавливает перечень площадок проведения региональных отборочных турниров;
  - принимает решение о дисквалификации команд, а также о дисциплинарных наказаниях в случае неоднократного нарушения командами правил Чемпионата, описанных в Правилах Игры, часть 1 и часть 2;
  - определяет количество квот для участия команд в финальном этапе чемпионата для каждого регионального отборочного турнира;
  - награждает победителей и призеров Чемпионата и публикует их списки на сайте направления;
  - определяет состав и условия работы экспертной и судейских коллегий и технических специалистов;
  - осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

### 4.2. ЭКСПЕРТНАЯ КОЛЛЕГИЯ

- 4.2.1. Для оценки результатов команд в неигровых номинациях на каждом соревновании Чемпионата формируется экспертная коллегия.

- 4.2.2. Экспертная коллегия состоит из экспертов, Советника Экспертов и помощника советника (при необходимости).
- 4.2.3. Советник Экспертов входит в состав Оргкомитета и его кандидатура утверждается до начала соревновательного сезона.
- 4.2.4. Советник Экспертов выполняет следующие функции:
  - формирует состав экспертов;
  - проводит обучение и аттестацию экспертов;
  - готовит помещения для работы экспертов во время соревнований;
  - консультирует экспертов по ходу соревнований в соответствии с Регламентом Соревнований;
  - заполняет итоговую форму о победителях и призерах неигровых наград соревнования;
  - совместно с Главным Судьей и Директором соревнования принимает решения о возможной дисквалификации команды.
- 4.2.5. Состав экспертов формируется из числа преподавателей вузов, представителей производственных и научно-исследовательских предприятий, чья профессиональная и/или научная деятельность связана с развитием СТЕМ-компетенций и/или инженерно-технического мышления обучающихся, а также иных специалистов, обладающих профессиональными знаниями, навыками и опытом в сфере, соответствующей направлению Чемпионата.
- 4.2.6. Эксперты выполняют следующие функции:
  - проводят собеседования с командами;
  - изучают техническую документацию команд;
  - наблюдают за работами во время квалификационных матчей;
  - оценивают поведение команд у игрового поля и в технических зонах;
  - определяют лучшие команды соревнований в различных областях по критериям наград согласно Регламенту Соревнований.

### **4.3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

- 4.3.1. Для оценки результатов команд на игровом поле на каждом соревновании Чемпионата формируется Судейская Коллегия.
- 4.3.2. Судейская Коллегия состоит из Главного Судьи и полевых судей.
- 4.3.3. Главный Судья входит в состав Оргкомитета и его кандидатура утверждается до начала соревновательного сезона.
- 4.3.4. Главный Судья выполняет следующие функции:
  - формирует состав полевых судей;
  - проводит обучение и аттестацию полевых судей;
  - проводит собрание операторов перед началом соревнований;
  - контролирует работу полевых судей;
  - принимает финальные решения по результатам матчей;

- общается с представителями команд по спорным вопросам в специально отведенной зоне;
  - выдает командам желтые и/или красные карточки в случае грубого нарушения правил
  - совместно с Советником Экспертов и Директором мероприятия принимает решения о возможной дисквалификации команды
- 4.3.5. Состав полевых судей формируется из числа кандидатов, прошедших обучение и аттестацию на основе Регламента Соревнований.
- 4.3.6. Полевые судьи выполняют следующие функции:
- проводят технические допуски;
  - ведут подсчет очков во время матчей на игровом поле;
  - следят за соблюдением правил на игровом поле;
  - сигнализируют командам о нарушении правил во время матчей;
  - оценивают поведение команд у игрового поля.

#### **4.4. ТЕХНИЧЕСКИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ**

- 4.4.1. Для технического обеспечения игрового процесса на каждом соревновании Чемпионата формируется бригада технических специалистов.
- 4.4.2. В основной состав технических специалистов входят:
- главный технический специалист;
  - супервайзер игрового поля;
  - специалист системы подсчета очков.
- 4.4.3. Основной состав технических специалистов утверждается не позднее, чем за месяц до соревнований Чемпионата.
- 4.4.4. Технические специалисты выполняют следующие функции:
- следят за качеством игровых полей во время соревнований;
  - настраивают систему подсчета очков;
  - помогают командам устранять технические неполадки, связанные с соединением контроллеров робота.
- 4.4.5. В зависимости от количества участников соревнований основной состав технических специалистов может быть расширен дополнительным составом технических специалистов.
- 4.4.6. Дополнительный состав формируется из числа волонтеров, подавших заявки на конкретное мероприятие на сайте направления — <https://firstrobotics.ru/volunteer-registration>.

## 5. КОМАНДА ЧЕМПИОНАТА

### 5.1. УЧАСТНИКИ КОМАНДЫ

- 5.1.1. Участниками команды являются обучающиеся и наставники.
- 5.1.2. В связи с имеющимся риском возникновения сложной эпидемиологической обстановки в ходе соревновательного сезона, особенно в зимний период, Оргкомитет может ограничивать количество участников, принимающих участие в соревнованиях Чемпионата. По этой причине команды должны быть готовы к потенциальной ситуации, когда на мероприятия в очном формате будет допущена лишь часть участников команды (например, только базовая команда).
- 5.1.3. В случае, если организаторам придется ограничивать число участников мероприятия, это будет сделано так, чтобы все участвующие команды оказались в равных условиях.
- 5.1.4. Обучающиеся и наставники команды имеют разный набор задач и выполняют разные функции. Регламент Соревнований ограничивает набор действий, которые могут выполнять наставники во время работы и на мероприятиях.

### 5.2. ОБУЧАЮЩИЕСЯ

- 5.2.1. ОБУЧАЮЩИЙСЯ — человек, который не закончил уровень образования, соответствующий старшей школе, в возрасте от 12 до 18 лет включительно (возраст и уровень образования определяется на 1 сентября 2025 года). Например: для участия в качестве обучающихся в Чемпионате допускаются обучающиеся школ (в том числе выбравшие семейное обучение или другой формат) и 1-2 курсов колледжей. Обучающийся, закончившие уровень, соответствующий старшей школе, на 1 сентября, предшествующее старту сезона, не могут быть участниками команды. Обучающиеся высших учебных заведений не могут быть участниками команды.
- 5.2.2. В состав команды Чемпионата может входить от 2 до 15 обучающихся.
- 5.2.3. Для решения большинства задач, которые стоят перед командой Чемпионата в течение соревновательного сезона, рекомендуется иметь базовую команду, состоящую из 6 обучающихся.
- 5.2.4. Более опытные команды, решающие большее количество задач, нуждаются в дополнительном количестве участников. Поэтому любая команда Чемпионата может иметь *расширенный* состав, включающий до 15 обучающихся.

- 5.2.5. Один обучающийся может быть заявлен в качестве участника только одной команды.

### 5.3. НАСТАВНИКИ

- 5.3.1. У каждой команды Чемпионата должен быть минимум один наставник не младше 21 года и не являющийся обучающимся школы (**исключение**: наставниками команды могут быть студенты вузов в возрасте от 18 лет и старше, если они провели как минимум один полноценный сезон в качестве участника команды «Лиги Инженеров»).
- 5.3.2. Наставником команды может быть школьный учитель, родитель кого-то из участников или любой другой человек, заинтересованный в создании команды «Лиги Инженеров», изучивший основные ценности соревнований и готовый передавать эти ценности участникам команды.
- 5.3.3. Наставник команды должен помогать участникам разобраться в Регламенте Соревнований и основах Лиги Инженеров, советовать, как лучше решить ту или иную задачу, следить за техникой безопасности и давать обратную связь действиям участников.
- 5.3.4. Наставник команды **не должен** писать программный код, непосредственно участвовать в сборке роботов или решении нетехнических задач команды.
- 5.3.5. Для понимания того, что входит в задачи наставника, и как должен быть построен образовательный процесс в команде «Лиги Инженеров», всем наставникам рекомендуется ознакомиться с документом «Руководство наставника «Лиги Инженеров», размещенном на сайте направления по адресу — <https://firstrobotics.ru/team-resources>.
- 5.3.6. Ведущий наставник — наставник, работающий с командой как минимум половину аудиторных часов. Каждой команде рекомендовано иметь двух ведущих наставников. Это позволит решать большее количество образовательных задач, а также проще разбираться в конфликтных ситуациях, которые могут возникать по ходу соревновательного сезона.
- 5.3.7. Количество наставников в каждой команде не ограничено, но рекомендовано иметь не более 3 ведущих наставников в одной команде. При этом один и тот же человек не может быть ведущим наставником более чем двух команд. На мероприятии наставник не может являться представителем более чем двух команд.
- 5.3.8. Во время соревнований с каждой командой на площадке должен находиться минимум один сопровождающий, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников (обычно в

соответствии с Приказом образовательного учреждения, направившего команду на Чемпионат).

#### **5.4. ВОЛОНТЕРЫ КОМАНДЫ**

- 5.4.1. Все желающие помогать команде (друзья, родители и другие родственники и т.п.) и не попавшие по тем или иным причинам в число *расширенной* команды или в число наставников, могут стать волонтерами команды. Количество человек, которые могут быть волонтерами одной команды, не ограничено.
- 5.4.2. Волонтеры не вписываются в официальную заявку команды на соревнования, не получают питание на соревнованиях и в случае победы команды на соревнованиях не получают именные призы.
- 5.4.3. Волонтеры, входящие в состав любой команды, могут помогать в организации товарищеских встреч и региональных отборочных турниров в качестве судей, экспертов и т.п. Волонтеры, желающие помочь в организации турниров, должны быть полностью ознакомлены с Регламентом Соревнований и требованиям к своей роли, а также пройти необходимое обучение и аттестацию перед началом мероприятия.

## 6. РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ В СЕЗОНЕ

### 6.1. РЕГИСТРАЦИЯ

- 6.1.1. Участие в соревновательном сезоне Открытого Чемпионата по робототехнике «Лига Инженеров» в 2025-2026 учебном году может принять любая зарегистрированная команда из любого региона России и дружественных России стран. Регистрация команды осуществляется наставником на официальном сайте соревнований по адресу: <https://firstrobotics.ru/team-registration>.
- 6.1.2. Регистрация команд для участия в сезоне открыта с 1 июля 2025 г. по 15 ноября 2025 г.
- 6.1.3. В соревнованиях (как товарищеских, так и официальных) может принимать участие только команда, прошедшая регистрацию и получившая постоянный номер.
- 6.1.4. Список всех зарегистрированных для участия в Чемпионате команд публикуется на сайте соревнований по адресу: <https://firstrobotics.ru/2026-teams>.

### 6.2. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ОТБОРОЧНЫЕ ТУРНИРЫ

- 6.2.1. В сезоне 2025-2026 будут проведены региональные отборочные турниры и финальный этап Чемпионата.
- 6.2.2. Региональные отборочные турниры являются соревнованиями, на которых команда может получить квоту для участия в финальном этапе Чемпионата.
- 6.2.3. Распределение команд по региональным отборочным турнирам будет опубликовано на сайте соревнований 20 ноября 2025 г.
- 6.2.4. Квоты на финальный этап Чемпионата на каждом региональном отборочном турнире зависят от количества участвующих команд.
- 6.2.5. Предварительные квоты будут объявлены 20 ноября 2025 г.
- 6.2.6. Окончательные квоты будут определены после проведения всех региональных отборочных турниров.
- 6.2.7. Из команд, не получивших квоты на финальный этап Чемпионата по итогам региональных отборочных турниров, будет составлен сквозной (один для всех регионов) список ожидания, который будет опубликован на официальном сайте Чемпионата.
- 6.2.8. Если какая-то из команд, получивших квоту на финальный этап Чемпионата, не сможет принять в нем участие, то ее квота будет передана команде, находящейся первой в списке ожидания.

- 6.2.9. В сезоне 2025-2026 будет проведено три или более региональных отборочных турнира. Все отборочные турниры кроме турнира в г. Санкт-Петербург будут проведены в формате одного мероприятия. Региональный отборочный турнир в г. Санкт-Петербург будет проводиться в формате Лиги, включающей 3 однодневных встречи и отдельный финальный турнир.
- 6.2.10. Даты проведения региональных отборочных Турниров сезона 2025-2026
- 22-23 января 2026 — г. Братск, Иркутская область
  - 31 января - 1 февраля 2026 — г. Санкт-Петербург (Турнир Лиги)
  - 14-15 февраля 2026 — г. Москва
  - 28 февраля - 1 марта — г. Краснодар
- 6.2.11. Точные даты и площадки проведения турниров будут объявлены не позднее чем за месяц до соревнований. Актуальная информация публикуется на официальном сайте Чемпионата, в разделе Чемпионаты — <https://firstrobotics.ru/2026-events>.

### **6.3. ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП ЧЕМПИОНАТА**

- 6.3.1. В сезоне 2025-2026 финальный этап Чемпионата пройдет в 27–29 марта 2026 года в г. Минск в очном формате..
- 6.3.2. Актуальная информация о финальном этапе Чемпионата будет опубликована на официальном сайте Чемпионата, в разделе “Финальный этап Чемпионата” — <https://firstrobotics.ru/2026-national>.
- 6.3.3. В финальном этапе Чемпионата в сезоне 2025-2026 смогут принять участие команды, участвовавшие в одном из региональных отборочных турниров и получившие на таком турнире квоту согласно списку продвижения (см. Регламент Соревнований, раздел 4).
- 6.3.4. Такие команды должны будут до 2 марта 2026 г. подтвердить свое участие, заполнив форму регистрации на портале “Робофинист” — <https://robofinist.ru>.
- 6.3.5. В финальном этапе Чемпионата в сезоне 2025-2026 смогут принять участие команды не из РФ и РБ, зарегистрированные на сезон и отобравшиеся через региональный отбор. Если иностранная команда не отобралась на финальный этап чемпионата через региональный отбор, она может засчитать свое успешное участие в одном или более международных турниров. Для этого им необходимо подать заявку на Чемпионат в рамках конкурса на фиксированное количество мест для иностранных команд.

## 7. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ ЧЕМПИОНАТА

### 7.1. ОПОРНЫЕ ДОКУМЕНТЫ

- 7.1.1. При проведении любых соревнований Чемпионата в качестве документов для работы судей, экспертов и при оценке спорных решений выступают следующие документы в порядке их приоритета:
1. Данное Положение
  2. Регламент Соревнований
- 7.1.2. Регламент Соревнований включает общие правила соревновательного сезона, описание наград экспертов, технические требования к работе, а также описывают игровые задания конкретного сезона и порядок организации матчей.
- 7.1.3. Регламент Соревнований публикуется на сайте чемпионата по адресу — <https://firstrobotics.ru/2026-game-info> — в соответствии со следующим календарным графиком:
- Регламент Соревнований, версия 0 — дата выхода — август 2025 г.
  - Регламент Соревнований, версия 1 — дата выхода — сентябрь 2025 г.
  - Регламент Соревнований обновляется ежемесячно в течение соревновательного сезона. Изменения дублируются в отдельных файлах — Обновлениях Регламента.

### 7.2. ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ

- 7.2.1. Все официальные соревнования Чемпионата проходят согласно информации, размещенной в Регламенте Соревнований, и включают в себя несколько этапов:
- Собеседование с экспертами
  - Инспекции (технические допуски)
  - Квалификационные матчи
  - Выбор Альянсов
  - Матчи на выбывание
  - Церемония награждения

### 7.3. ИНЖЕНЕРНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

- 7.3.1. Командам Чемпионата в своей работе настоятельно рекомендуется вести техническую документацию. В сезоне 2025-2026 от команд ожидается, что они будут создавать как минимум один технический документ — инженерное портфолио.
- 7.3.2. Инженерное портфолио представляет из себя созданный на компьютере или написанный от руки документ объемом не более 16 страниц (15 страниц информационного содержания + обложка), в котором команда кратко рассказывает о том пути, который она прошла за весь текущий сезон.

- 7.3.3. Инженерное портфолио является обязательным документом, который команда должна предоставить на официальном соревновании, чтобы претендовать на некоторые неигровые награды. Подробное описание требований к инженерному портфолио можно найти в Регламенте Соревнований.
- 7.3.4. Организаторы официальных мероприятий могут попросить предоставить электронную версию или копию портфолио для коллегии экспертов. Предоставление электронной копии портфолио в таких случаях приветствуется, но не обязательно и не влияет на распределение наград, однако повышает удобство работы экспертов.
- 7.3.5. В течение или после сезона приветствуется публикация созданных материалов, включая портфолио или его части, в открытом доступе для обмена опытом и развития сообщества.
- 7.3.6. Кроме инженерного портфолио команды могут создавать и представлять на соревнованиях и другие материалы.
- 7.3.7. Эти материалы должны более детально описывать путь команды в сезоне по созданию робота, развитию команды и/или сообщества.
- 7.3.8. Количество и объем дополнительных материалов, которые может предоставить команда, не ограничен, однако команды должны понимать, что эксперты не обязаны изучать все предоставленные командой материалы.

#### **7.4. СОБЕСЕДОВАНИЕ С ЭКСПЕРТАМИ**

- 7.4.1. Собеседование с экспертами обязательно проводится до начала квалификационных матчей и проходит параллельно техническим допускам команд. На собеседование с экспертами может прийти вся команда или какая-то ее часть. Обучающиеся других команд к участию в собеседовании команды не допускаются. На собеседование команда приносит своего робота (при наличии) и инженерное портфолио (при наличии и если не сдала его ранее при регистрации).
- 7.4.2. Первые пять (5) минут собеседования команда может использовать для презентации своей команды и своего робота. В это время эксперты не прерывают выступление команды. По истечении времени на презентацию эксперты останавливают команду и задают ей вопросы.
- 7.4.3. Команды не должны планировать презентацию в PowerPoint или с помощью иных визуальных средств в рамках своих официальных собеседований. Время, потраченное командой на подготовку к презентации, пойдет в учет общего времени собеседования.
- 7.4.4. Команда может отказаться от презентационной части и сразу предложить экспертам задавать вопросы.

- 7.4.5. Команда, не принявшая участие в собеседовании, не имеет права претендовать на экспертные награды, но может участвовать в матчах на игровом поле.

## 7.5. ИНСПЕКЦИЯ

- 7.5.1. Параллельно с собеседованием с экспертами команды проходят инспекции. В ходе инспекции робот проверяется на соответствие всем требованиям, указанным в Регламенте Соревнований.
- 7.5.2. Инспекция состоит из двух этапов.
- 7.5.3. На первом этапе проверяется соответствие робота различным техническим характеристикам: размер, количество и типы используемых моторов, сервоприводов и датчиков, материалы, используемые при создании робота.
- 7.5.4. На втором этапе проверяется работа робота на игровом поле: проверяется соответствие правилам используемых Андроид-устройств и геймпадов, версии приложений для управления роботом, поведение робота во время запуска и остановки.
- 7.5.5. Команда, не прошедшая инспекции, не имеет права участвовать в матчах на игровом поле, но может претендовать на экспертные награды.
- 7.5.6. Во время инспекции роботов инспекторы могут отметить схожесть конструкции или функциональности двух и более роботов. В таком случае указанные роботы и команды проходят дополнительную проверку, чтобы получить допуск к участию в матчах. Решение принимается специальной комиссией, состоящей из Главного Судьи, Главного Инспектора Робота и Главного Технического Специалиста. Подробная процедура оценки и принятия решения описана в Приложении 3.
- 7.5.6.1. Если проверка завершается неудачно, оба робота не проходят инспекцию.
- 7.5.6.2. Если комиссия выявляет факт копирования командой другого робота, допуск не получает только эта команда.
- 7.5.7. Решение о недопуске команд к матчам роботов в результате дополнительной проверки принимается комиссией только по согласованию с оргкомитетом и директором мероприятия.

## 7.6. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ МАТЧИ

- 7.6.1. После того, как все команды пройдут собеседование с экспертами и инспекции, начинаются квалификационные матчи.

- 7.6.2. В зависимости от количества команд и организации соревнования квалификационные матчи могут проходить в тот же день, что и собеседование с экспертами, а могут начинаться на следующий день.
- 7.6.3. Расписание квалификационных матчей составляется после завершения технических допусков.
- 7.6.4. Альянсы, играющие в квалификационных матчах, формируются случайным образом с помощью специальной компьютерной системы.
- 7.6.5. Каждая команда должна сыграть минимум 5 (пять) и максимум 6 (шесть) квалификационных матчей.
- 7.6.6. По итогам квалификационных матчей формируется рейтинговая таблица всех участников соревнования.

## **7.7. ВЫБОР АЛЬЯНСОВ**

- 7.7.1. По окончании квалификационных матчей проходит Выбор Альянсов для матчей на выбывание, в котором четыре лучшие по рейтингу команды выбирают себе союзников на матчи на выбывание. Процедура выбора Альянсов проходит так, как описано в Регламенте Соревнований.
- 7.7.2. Выбор Альянсов может проходить в тот же день, в который заканчиваются отборочные матчи (в этом случае матчи на выбывание и церемония награждения также проводятся в этот день), а может проходить на следующий день.

## **7.8. МАТЧИ НА ВЫБЫВАНИЕ**

- 7.8.1. В матчах на выбывание принимают участие 2/4/6 (два/четыре/шесть) альянсов, которые играют по системе матчей с двойным выбыванием. Подробнее система матчей на выбывание описана в Регламенте Соревнований.
- 7.8.2. Матчи на выбывание обязательно проводятся в тот же день, что и выбор Альянсов.

## **7.9. ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИЙ И ИХ РАССМОТРЕНИЕ**

- 7.9.1. Обучающиеся могут оспорить судейские решения, которые были приняты в матчах на игровом поле.
- 7.9.2. Все вопросы по поводу матча или его результатов задаются судьям только через специальную зону для вопросов, расположенную в Соревновательной Зоне.
- 7.9.3. Только один участник Альянса из числа обучающихся может находиться в зоне для вопросов. Все вопросы должны быть заданы в определенные временные рамки:

- *Квалификационные Матчи:* Команде желательно подойти в зону для вопросов, чтобы задать вопросы по поводу Матча не позднее трех (3) матчей после спорного матча. Вопросы по квалификационным матчам принимаются до начала Выбора Альянсов.
- *Матчи на Выбывание:* Команда должна подойти в зону для вопросов, чтобы задать вопросы по поводу Матча до начала следующего раунда. Вопросы о последнем Матче финала должны быть заданы в Зоне для вопросов не позднее, чем через пять (5) минут после объявления результатов Матча.

- 7.9.4. Судьи не просматривают никакие фото- и видеоматериалы.
- 7.9.5. обучающиеся **должны сопровождать свои вопросы ссылкой на конкретные правила.** Члены команды должны задавать свои вопросы приветливо и уважительно.
- 7.9.6. Экспертные решения, по распределению неигровых наград, принятые в ходе соревнований, не могут быть оспорены.

## 7.10. ПОБЕДИТЕЛИ И ПРИЗЕРЫ ЧЕМПИОНАТА

- 7.10.1. После окончания матчей на выбывание проходит Церемония награждения. На всех официальных соревнованиях Чемпионата в сезоне 2025-2026 будут вручены следующие награды:
- Вдохновитель, 1-е место
  - Капитан Альянса, 1-е место
  - Партнер по Альянсу, 1-е место
  - Инженерный Подход, 1-е место
  - Капитан Альянса, 2-е место
  - Партнер по Альянсу, 2-е место
- 7.10.2. В зависимости от количества команд на соревнованиях и по решению организаторов команды могут получить дополнительные награды, влияющие на продвижение команд на соревнования следующего уровня:
- Вдохновитель, 2-е/3-е место
  - Установление научных связей, 1-е/2-е место
  - Капитан Альянса, 3-е место
  - Инновационное решение, 1-е/2-е место
  - Партнер по Альянсу, 3-е место
  - Система управления, 1-е/2-е место
  - Продвижение сообщества, 1-е/2-е место
  - Устойчивое развитие, 1-е/2-е место
  - Дизайн, 1-е/2-е место
  - Выбор Экспертов, 1-е/2-е место
- 7.10.3. Кроме того, на соревнованиях могут быть вручены дополнительные награды, не влияющие на продвижение команд на следующий этап.

- Лучшему Наставнику
  - Выдающимся Участникам
- 7.10.4. Победители и призеры Чемпионата определяются из числа команд прошедших собеседование с экспертами и/или выступивших на соревновательном поле на основании их результатов на игровом поле и оценке экспертов.
- 7.10.5. Победителями Чемпионата становятся и получают Дипломы Победителя Чемпионата участники команды, получившей награду:
- Вдохновитель, 1-е/2-е/3-е место
  - Капитан Альянса, 1-е место
  - Партнер по Альянсу, 1-е место
- и обучающиеся получившие индивидуальную награду:
- Выдающийся Участник
- 7.10.6. Призерами Чемпионата становятся и получают Дипломы Призера Чемпионата участники команды, получившей награду:
- Капитан Альянса, 2-е/3-е место
  - Партнер по Альянсу, 2-е/3-е место
  - Инженерный Подход, 1-е место
  - Установление научных связей, 1-е место
  - Инновационное решение, 1-е место
  - Система управления, 1-е место
  - Продвижение сообщества, 1-е место
  - Устойчивое развитие, 1-е место
  - Дизайн, 1-е место
  - Выбор Экспертов, 1-е место
- 7.10.7. В течение соревновательного сезона отдельные обучающиеся команд могут претендовать на награду «Выдающийся Участник».
- 7.10.8. Победители в этой категории определяются на основе эссе наставников и индивидуальных собеседований с экспертами, которые оценивают индивидуальный вклад участников в развитие команды, сообщества и Чемпионата.
- 7.10.9. Победители награды «Выдающийся Участник» также становятся Победителями Чемпионата и награждаются дипломами Победителя Чемпионата.
- 7.10.10. Подробное описание всех наград и требования к оформлению технической документации можно найти в Регламенте Соревнований.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ 1. СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА**

1. Якунин Виктор Вячеславович — директор Чемпионата, волонтер Благотворительного фонда поддержки образования «Гёте-шule» (Школа Гёте);
2. Лукин Дмитрий Сергеевич — заместитель директора, методист Чемпионата, волонтер Благотворительного фонда поддержки образования «Гёте-шule» (Школа Гёте)
3. Некрасова София Алексеевна — советник экспертов Чемпионата, волонтер Благотворительного фонда поддержки образования «Гёте-шule» (Школа Гёте);
4. Маштаков Виктор Александрович — специалист по связям с общественностью, Координатор Волонтеров Чемпионата;
5. Черная Нонна Сергеевна — главный судья Чемпионата;
6. Андреюк Николай Ростиславович — Главный Технический Специалист, Координатор Команд;
7. Марова Алина Олеговна — методист Чемпионата, кандидат педагогических наук;
8. Яковлев Алексей Юрьевич — председатель правления Благотворительного фонда поддержки образования «Гёте-шule» (Школа Гёте);
9. Хованский Алексей Владимирович — консультант Чемпионата, организатор международного робототехнического фестиваля РобоФинист, представитель Благотворительного Фонда «Финист» и научно-производственного объединения «СтарЛайн».

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2. КОНТАКТЫ

Оператором направления «Лига Инженеров» (старшая школьная категория) является Благотворительный Фонд поддержки образования «Гёте-Шуле» (Школа Гёте).

- **Адрес** — 197198, г. Санкт-Петербург, Ждановская набережная, д.10, литер А, кв. 1.
- **Официальный сайт Чемпионата** — <https://firstrobotics.ru/> — на сайте размещаются все подробности относительно чемпионата: цели, задачи, миссии, правила сезона, схема соревнований, материалы для команд и волонтеров и т.п.
- **Официальная почта Оргкомитета** — [info@firstrobotics.ru](mailto:info@firstrobotics.ru) — по любым вопросам, связанным с участием в чемпионате: регистрация команды, приобретение оборудования, организация товарищеских встреч и иных мероприятий, набор волонтеров и т. п. следует писать на почту Оргкомитета.
- **Страница ВКонтакте** — <https://vk.com/firsttechchallenge> — содержит актуальную информацию о мероприятиях Лиги Инженеров и новости сезона.
- **Группа в Telegram** — <https://t.me/firsttechchallenge> — содержит актуальную информацию о мероприятиях Лиги Инженеров и новости сезона.
- **Канал в Youtube** — <https://www.youtube.com/@FTCRussia> — содержит трансляции с соревнований, обучающие видео, вебинары, анимационные ролики.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ 3.**

### **ПРАВИЛО 7.5.6 О ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОВЕРКЕ**

**Цель правила:** ограничить возможность использования высокоэффективных клонированных роботов.

#### **Рекомендации по созданию роботов:**

Роботам следует иметь очевидное конструктивное отличие от других роботов, которое дает им возможное преимущество. Команды могут использовать эффективные решения, заимствованные от других команд, но простое копирование большинства КРУПНЫХ МЕХАНИЗМОВ\* не допускается.

#### **Исключения:**

Дополнительная инспекция не будет проводиться для роботов, которые:

1. выполняют менее 50% заданий сезона
- или
2. более чем на 90% состоят из элементов конструкторских наборов и собранных по инструкции наборов (kits)

#### **Особое внимание будет уделяться:**

Командам из одной организации, с общими наставниками или любым другим образом связанным друг с другом.

#### **Порядок дополнительной инспекции:**

На дополнительную инспекцию отводится 10 минут.

Наставники могут наблюдать за дополнительной инспекцией, но не могут отвечать на вопросы.

Роботы одновременно предъявляются комиссии в функционирующем состоянии.

Комиссия осматривает внутреннее устройство роботов и определяет:

- уровень знания технической конструкции своего робота каждой командой
- схожесть соответствующих КРУПНЫХ МЕХАНИЗМОВ\* у роботов

Комиссия бегло просматривает Инженерные портфолио команд (при наличии и возможности) и информацию, подтверждающую факт самостоятельного проектирования и сборки робота.

После инспекции 5 минут отводится на обсуждение и принятие решения комиссией.

Решение принимается комиссией субъективно, комиссия может использовать инструменты голосования. Решение о недопуске команд к матчам роботов в результате дополнительной инспекции принимается комиссией только по согласованию с Оргкомитетом Лиги Инженеров и Директором мероприятия.

Решение комиссии окончательное и не пересматривается.

#### **Основанием для дисквалификации служит одно или более условий:**

- Более половины КРУПНЫХ МЕХАНИЗМОВ\* у роботов функционально и конструктивно схожи (например: использование большинства одинаковых COTS КОМПОНЕНТОВ и/или МЕХАНИЗМОВ, одинаковых габаритных размеров и/или

размеров между функциональными частями КОМПОНЕНТОВ и/или МЕХАНИЗМОВ).

- Незнание технической и конструктивной части робота командой.

(\*КРУПНЫЙ МЕХАНИЗМ — группа КОМПОНЕНТОВ и/или МЕХАНИЗМОВ, собранных вместе для решения как минимум одной игровой задачи: движения РОБОТА, манипулирования ЗАЧЕТНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ, манипулирования элементом ПОЛЯ, или выполнения задания без помощи другого РОБОТА.)