

"АРХИЧЕРТЕНОК"

«Цифра»

Проект благоустройства
общественного
молодежного
пространства
по ул. Вольского

г. Петропавловск-Камчатский



Наша команда



Ирина Чечётка
куратор



Лада Самойлова
визуализатор



Артём Шматков
аналитик



Любовь Веремей
исследователь



Диана Котлярова
мозг команды



Абдул Абдикахаров
генератор идей

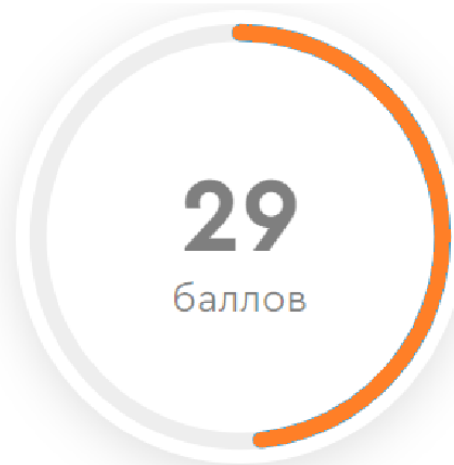
Проблематика

В городе практически нет места для времяпрепровождения подростков.

Поэтому мы решили создать современное общественно-молодёжное пространство, в котором они смогут активно проводить своё время.

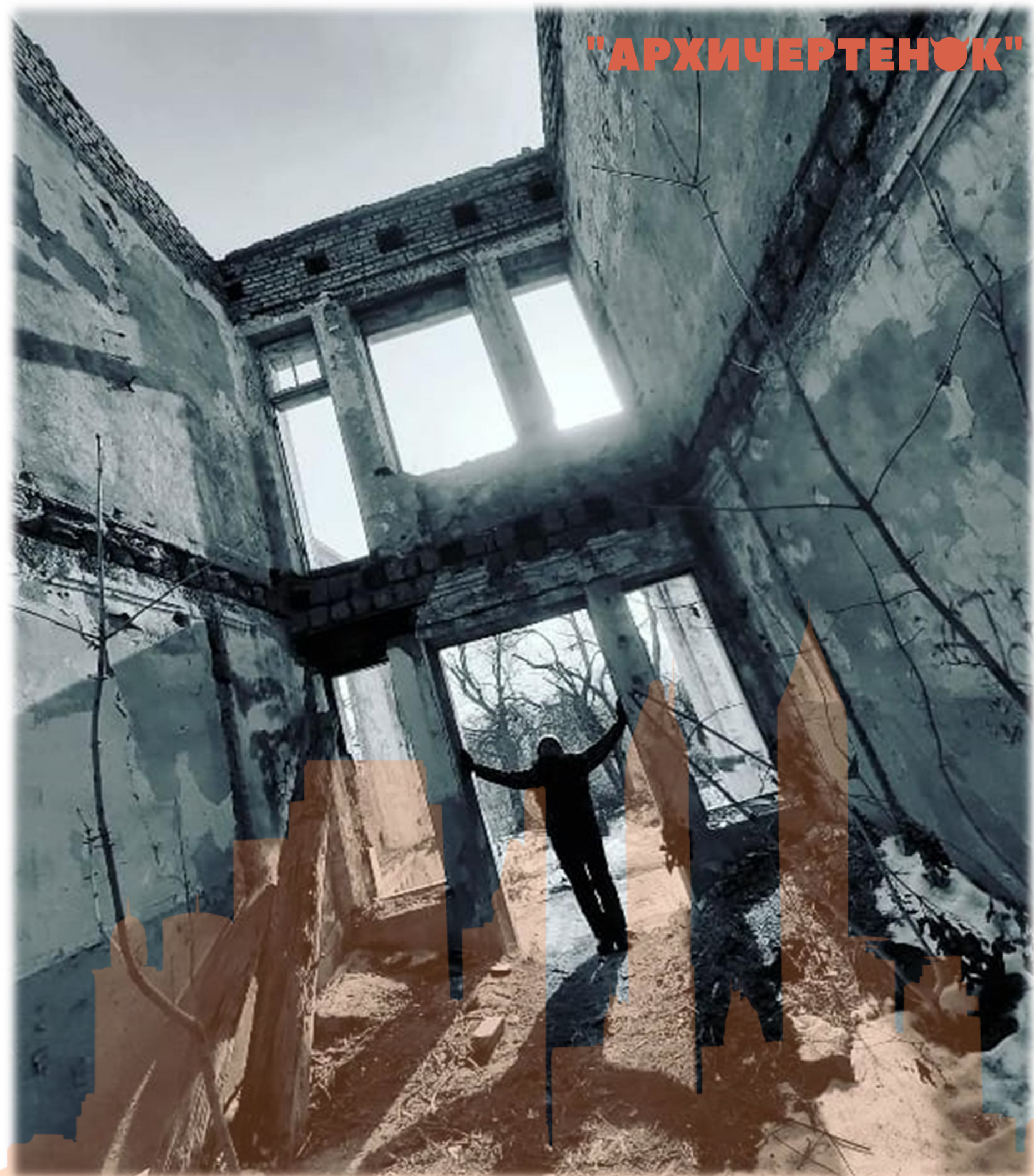


Федеральный рейтинг городской среды г. Петропавловск-Камчатский



Социально-досуговая инфраструктура и прилегающие пространства

"АРХИЧЕРТЕНОК"



Территория сейчас

ФАСАД ЖИЛОГО
ДОМА



ШКОЛА №40



"АРХИЧЕРТЕНОК"

Почему эта территория?

- *Территория принадлежит школе.*
- *В данном жилом микрорайоне нет благоустроенного общественного пространства для молодежи.*
- *Это довольно большой жилой микрорайон, где проживает МНОГО подростков и посещают эту школу.*

"АРХИЧЕРТЕНЮК"



Проект «Цифра» – это...

первое подростковое пространство в нашем городе,
созданное подростками для подростков на основе
игры, которая будет помогать познавать свой край.

Цель проекта

Создать современную
территорию, наполненную
современными, актуальными
МАФ , которая зажжёт интерес
молодежи к родному краю.

Целевая аудитория

Подростки 12-18 лет.

Что мы создаём?

Комфортное место, соответствующее вызовам времени и современным требованиям к общественным молодежным пространствам!

Здесь подростки не будут чувствовать себя чужими.

- *ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ – ИНТЕРАКТИВНОСТЬ*
- *КОГДА ДЕТИ СОЗДАЮТ И ВОВЛЕЧЕНЫ*
- *В ПРОЦЕСС ПРОЕКТИРОВАНИЯ - ОНИ НЕ ВАНДАЛЯТ*
- *ИГРОВАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ ПЛОЩАДКИ –*
- *ВОЗМОЖНОСТЬ РАЗВИВАТЬСЯ И ЧУВСТВОВАТЬ СВОЮ СОПРИЧАСТНОСТЬ*
- *ВОЗМОЖНОСТЬ ПОЗНАВАТЬ РОДНОЙ КРАЙ*



Генплан

"АРХИЧЕРТЕНОК"

Школа №40

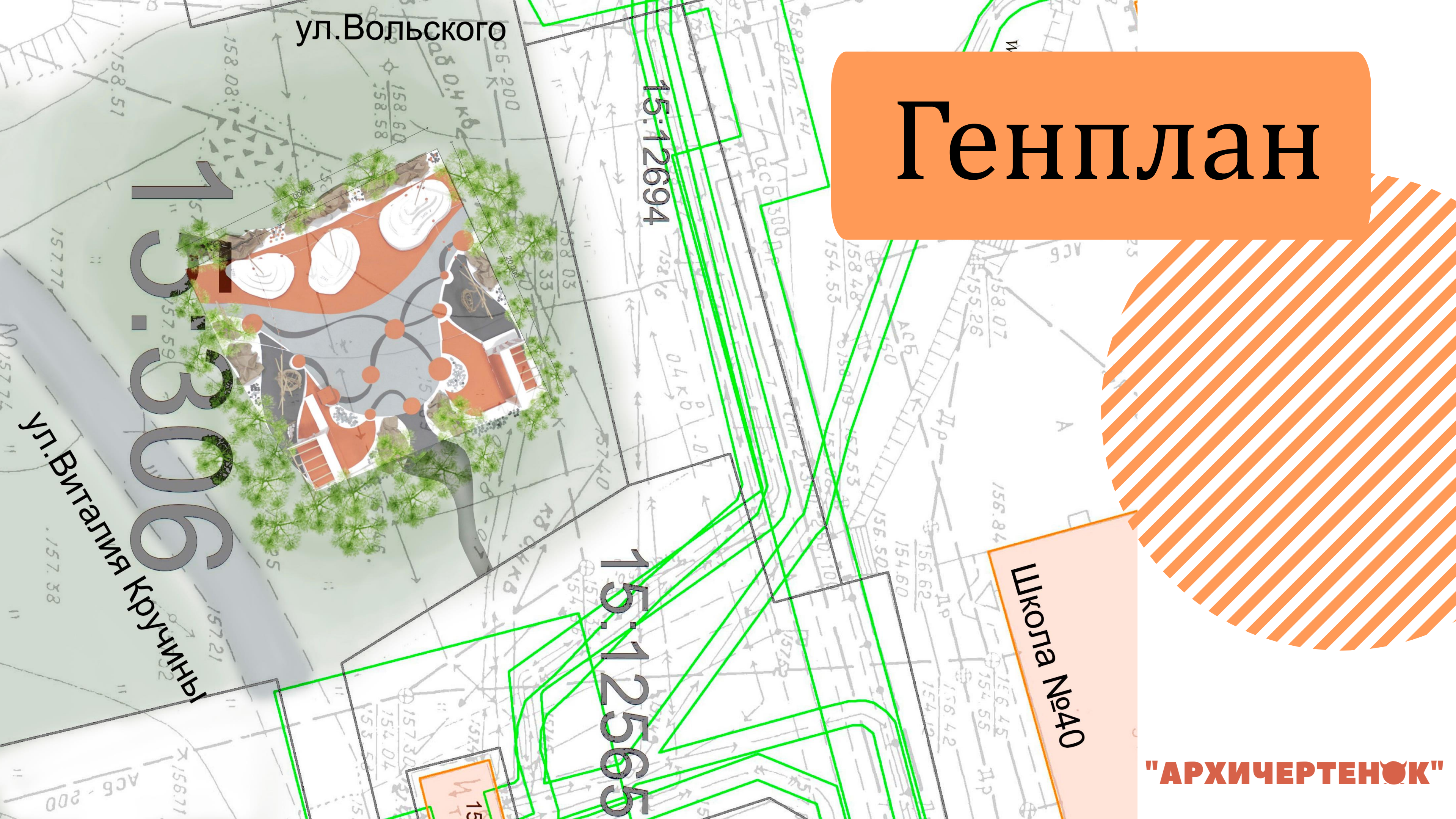
15:12694

15:12565

15:306

ул. Вольского

ул. Виталия Кручины



Общий вид



"АРХИЧЕРТЕНОК"

Концепция



01 Место притяжения

02 Место для взаимодействия и общения

03 Современное игровое пространство

"АРХИЧЕРТЕНОК"

Концепция



04

Простые формы,
реализуемое пространство

05

Интегрированный квест

06

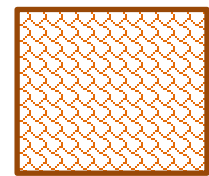
Возможность для школы
стать уникальной

"АРХИЧЕРТЕНОК"

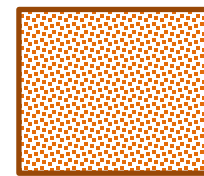


Конструктивные решения

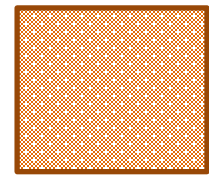
Для нашего проекта мы предлагаем использовать несколько видов покрытий:



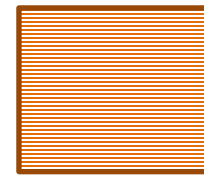
Брусчатка



Гравий, цветная галька



Газон



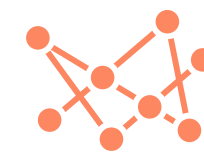
Террасная доска



Озеление:

Кусты и деревья многолетние с разным временем цветения:

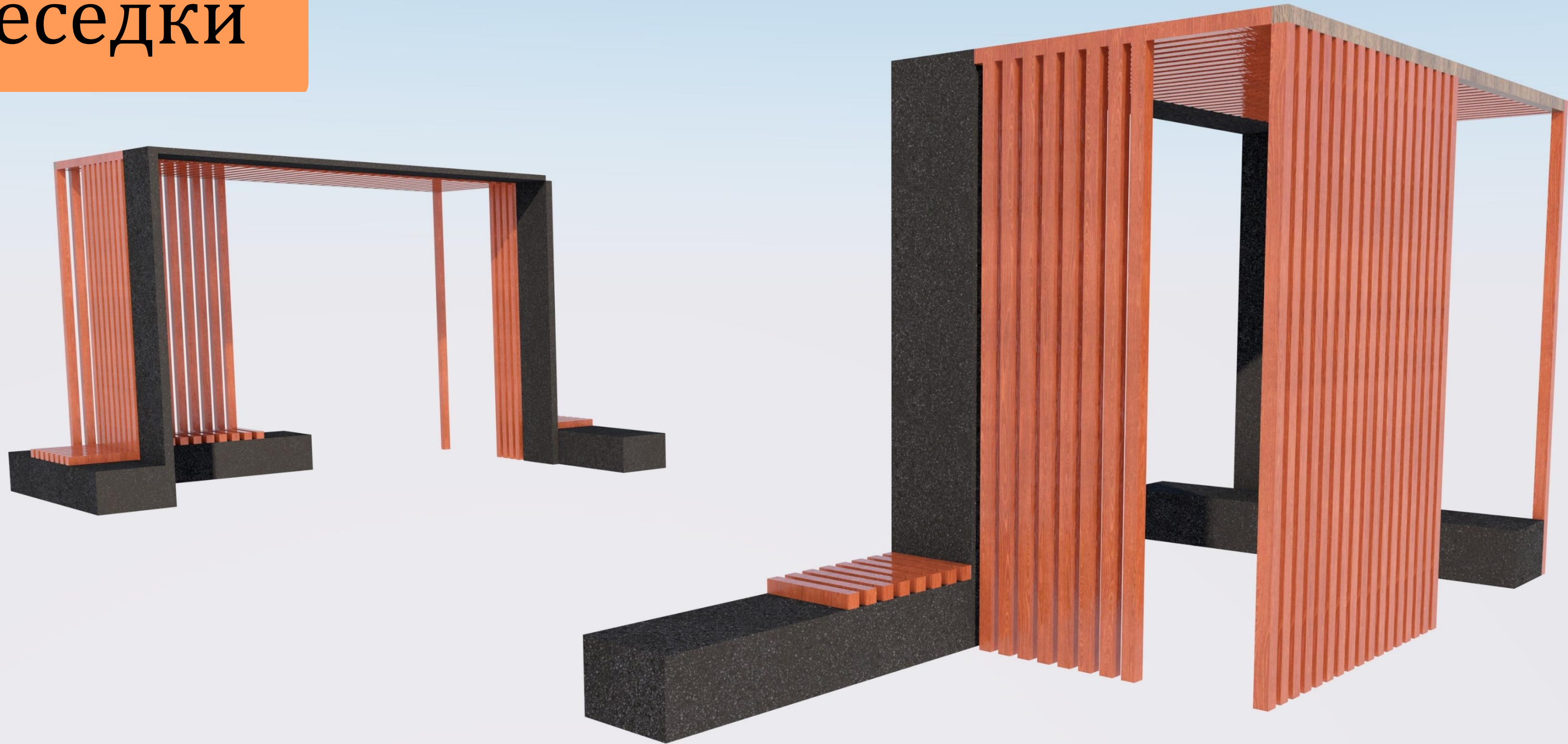
- Рябина
- Клен
- Ель
- Самшит
- Можжевельовый кустарники



Инфографика - QR-коды

Разработка специальных квестов для интерактивной площадки

МАФ Беседки



Среда формирует человека,
а человек формирует среду.

