



# LearningApps.org

Докладчик-Быхалова М.А.

# БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН- КОНСТРУКТОР

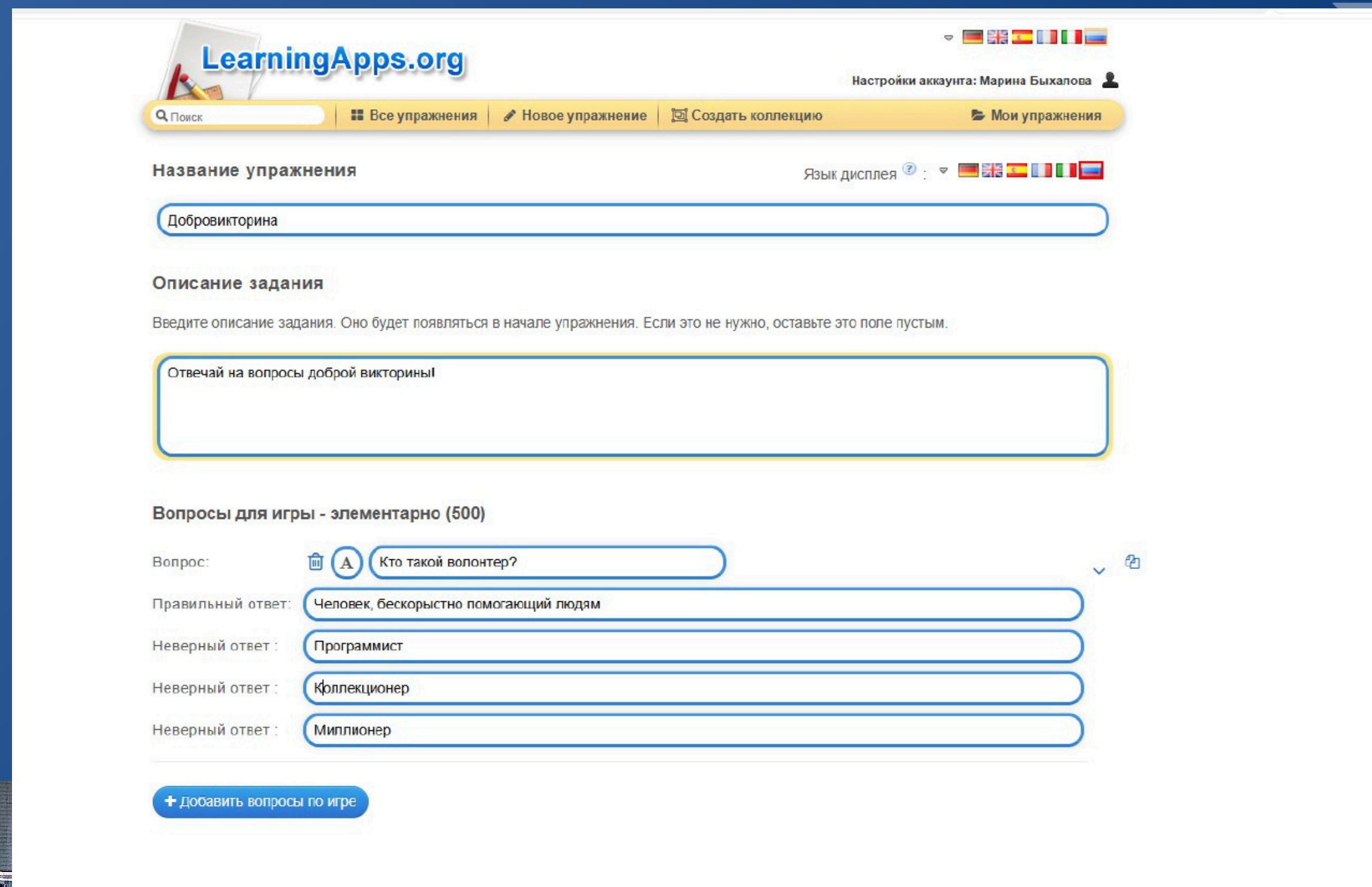
- Викторины
- Кроссворды
- Пазлы
- Классификация

The screenshot displays the LearningApps.org website. At the top, there is a navigation bar with the logo, a search bar, and links for 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Создать коллекцию', and 'Мои упражнения'. The user's name 'Марина Быхалова' is visible in the top right. Below the navigation bar is a yellow banner illustrating the five-step process: 'have an idea' (lightbulb icon), 'pick a template' (grid icon), 'fill in content' (pencil icon), 'save your App' (map icon), and 'share it' (people icon). The main area features a grid of 13 app templates, each with an icon and a title in Russian: 'Найти пару', 'Классификация', 'Хронологическая линейка', 'Простой порядок', 'Ввод текста', 'Сортировка картинок', 'Викторина с выбором правильного ответа', 'Заполнить пропуски', 'Аудио/видео контент', 'Кто хочет стать миллионером?', 'Пазл "Угадай-ка"', 'Кроссворд', and 'Слова из букв'.



# ГЕЙМИФИКАЦИЯ ОБУЧЕНИЯ

## Пример игры- викторина



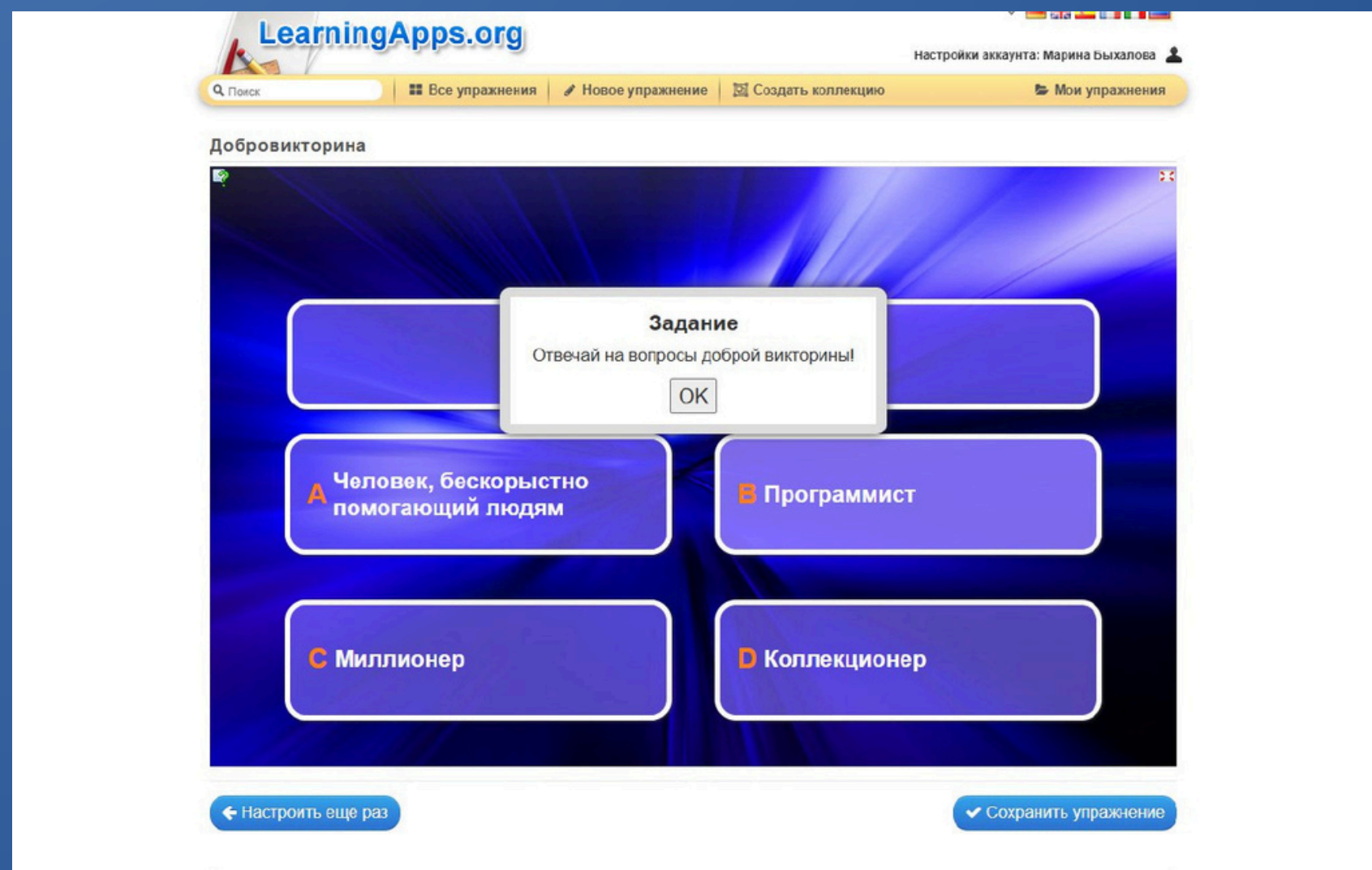
The screenshot displays the LearningApps.org website interface for creating a quiz. At the top, the logo "LearningApps.org" is visible, along with a user profile "Марина Быхалова" and a language selection menu. A navigation bar contains a search field and buttons for "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and "Мои упражнения".

The main form is titled "Название упражнения" and contains a text input field with the value "Добровикторина". Below this is the "Описание задания" section, which includes a text area containing "Отвечай на вопросы доброй викторины!".

The "Вопросы для игры - элементарно (500)" section contains a list of questions and answers:

- Вопрос: Кто такой волонтер?
- Правильный ответ: Человек, бескорыстно помогающий людям
- Неверный ответ: Программист
- Неверный ответ: Коллекционер
- Неверный ответ: Миллионер

At the bottom of the form, there is a blue button labeled "+ Добавить вопросы по игре".



Подобие  
телевизионной игры.



Красочный формат



Простота создания.



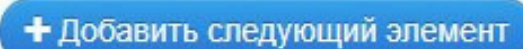
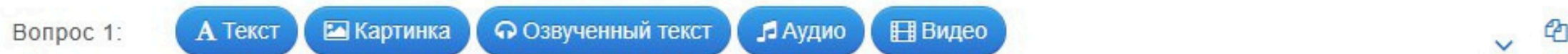
### Картинка заднего фона игры

Введите здесь фоновое изображение (карту, временную шкалу, термометр ...), который будет использоваться для игры. <br> Например, можно использовать карты <code><HREF = 'http://commons.wikimedia.org/wiki/ "целевых =" \_blank Atlas\_of\_Europe '> Wikipedia </code>.



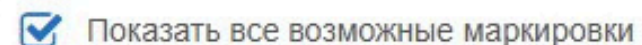
### Вопросы игры

В каждом раунде отображается первый вопрос. Они могут быть указаны в нужном месте в виде текста, фотографий, аудио или видео. Затем выберите нужное место на игровом поле, которое должно быть найдено.



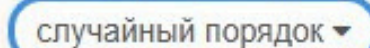
### Показать все возможные маркировки

При желании все отметки, установленные в задаче, отображаются в виде кружков, чтобы выделить эти области в качестве вспомогательного средства. Это особенно полезно, если на фоновом изображении нужно выделить целые объекты.



### Сортировать вопросы

Вопросы могут быть как и случайно расположенными, так и по порядку. Если Вы например выбираете вопросы с повышенной трудностью, то выберите по порядку.



ИГРА В СТИЛЕ "КТО ХОЧЕТ СТАТЬ  
МИЛЛИОНЕРОМ"

КТО ХОЧЕТ СТАТЬ ДОБРОВОЛЬЦЕМ?



# ПРИМЕР ИГРЫ "ГДЕ НАХОДИТСЯ ЭТО?"

# ПОЗИЦИИ ИГРОКОВ НА ПОЛЕ

Где находится это?

Пример 1 Пример 2 Пример 3 ...

Создать новое упражнение

Футбол. Позиции игроков на поле

Player1  
Баллы : 0

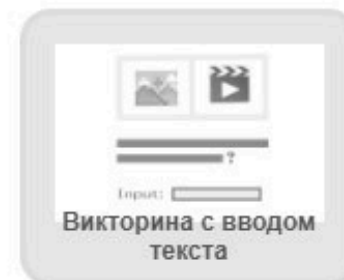
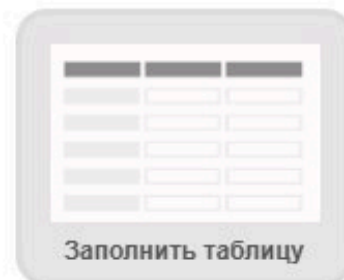
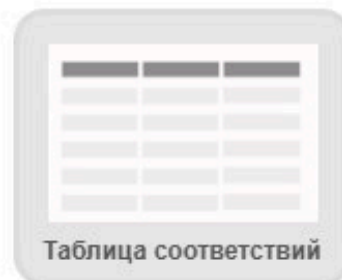
Компьютер  
Баллы : 0



Закончить игру

Игра между Player1 и Компьютер началась.

Показать чат



# ВОЗМОЖНОСТЬ ДЕЛАТЬ КРОССВОРДЫ

LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений

Аудио/видео контент    Кто хочет стать миллионером?    Пазл "Угадай-ка"    Кроссворд    Слова из букв

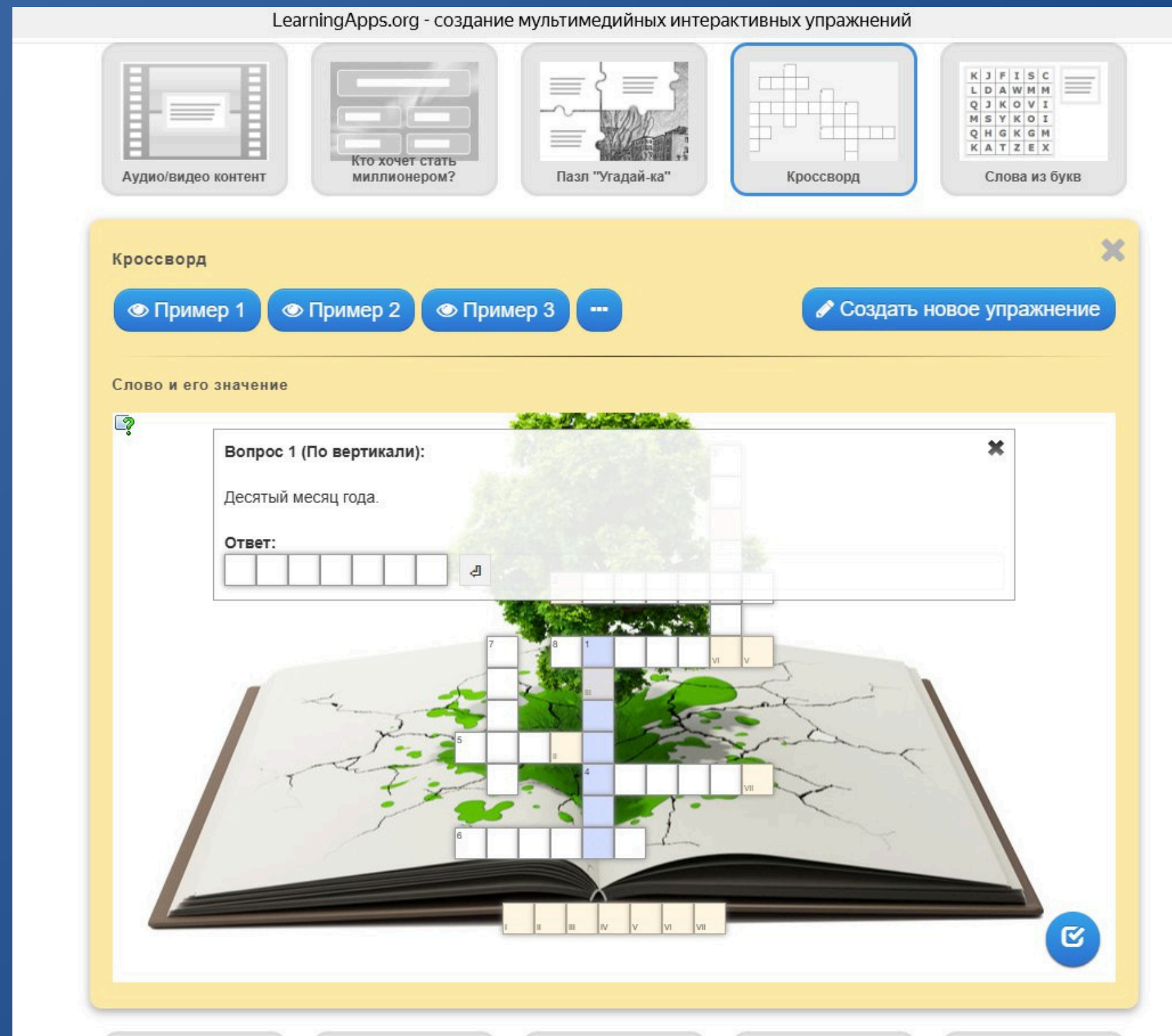
Кроссворд

Пример 1    Пример 2    Пример 3    ...    Создать новое упражнение

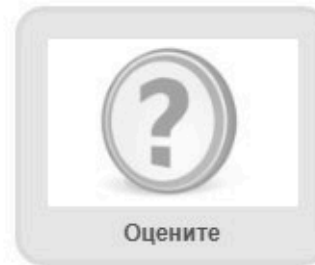
Слово и его значение

Вопрос 1 (По вертикали):  
Десятый месяц года.

Ответ:




# ИГРЫ НА НЕСКОЛЬКО ИГРОКОВ




Скачки ✕

[Пример 1](#) [Пример 2](#) [Пример 3](#) [...](#) [Создать новое упражнение](#)


ЕГЭ по русскому языку. Задание 8





Введи своё имя:

Выбери игрока для себя:



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

1. Зарегистрируйтесь на платформе [LearningApps.org](https://www.learningapps.org).
2. Создайте упражнение.
3. Поделитесь игрой с друзьями.