

СОГЛАСОВАНО:

Министр
национальной политики УР

Э.С. Петров
2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
БУ УР «Дом Дружбы
народов»

Ю.Т. Шахтина
2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
АНО «Ресурсный центр народов
Прикамья»

В.В. Брекоткин
2024 г.

Положение

о проведении Республиканской молодёжной интеллектуальной игры «ЭТНОэксперт»

В рамках реализации Стратегии государственной национальной политики Российской Федерации до 2025 года в Удмуртской Республике, государственной программы Удмуртской Республики «Этносоциальное развитие и гармонизация межэтнических отношений», в целях создания условий, направленных на изучение и сохранение этнокультурного наследия народов, проживающих на территории Удмуртской Республики, Автономная некоммерческая организация в сфере развития этнокультурных отношений и туризма «Ресурсный центр народов Прикамья» совместно с Бюджетным учреждением Удмуртской республики «Дом Дружбы народов» при поддержке Министерства национальной политики Удмуртской Республики организуют и проводят «Республиканскую молодёжную интеллектуальную игру «ЭТНОэксперт» (далее — Игра).

Игра направлена на профилактику экстремизма и терроризма среди молодёжи, повышение уровня знаний учеников общеобразовательных учреждений Удмуртской Республики в вопросах этнического многообразия республики, воспитание добрососедских отношений на основе диалога культур, укрепление межнационального сотрудничества.

Цель и задачи:

- Создание условий, направленных на популяризацию уважительных и добрососедских отношений между народами, проживающих на территории Удмуртской Республики;
- формирование чувства патриотизма у молодёжи и подрастающего поколения;
- профилактика асоциальных проявлений, национализма, экстремизма в молодёжной среде;
- вовлечение учащихся в межнациональное и межконфессиональное сотрудничество, профилактику проявлений межнациональной нетерпимости либо вражды;
- формирование позитивного имиджа национальных культур народов в среде детей и молодёжи.

Учредители и организаторы:

- Министерство национальной политики Удмуртской Республики;
- Бюджетное учреждение Удмуртской Республики «Дом Дружбы народов»;
- Автономная некоммерческая организация в сфере развития этнокультурных отношений и туризма «Ресурсный центр народов Прикамья».

Участники:

В Игре принимают участие команды учащихся 8-11 классов средних общеобразовательных учебных заведений Удмуртии в количестве 4 человек, включая капитана.

Все участники Игры обязаны: соблюдать все требования данного регламента: избегать оскорбительных для своих коллег публичных высказываний в устной или письменной форме, в том числе в сети Интернет, воздерживаться от бездоказательных обвинений в нечестной игре других. Не допускать по отношению к другим игрокам или участникам соревнований действий, провоцирующих их на нарушение правил или этических норм.

Общее количество участников Игры – 150 человек. Оргкомитет гарантирует участие в турнире первым 40 командам, отправившим заявки. Количество команд в одной игре не менее 10.

Оргкомитет:

Оргкомитет Игры формируется Организаторами турнира.

Все спорные моменты, неоговоренные данным регламентом рассматриваются Оргкомитетом Игры. Решение Оргкомитета игры имеют обязательную силу и обжалованию не подлежат.

Сроки и место проведения Игр:

Игры проводятся в несколько этапов: 1 этап – зональные игры в районах Удмуртской Республики, 2 этап – финальная игра в БУ УР «Дом Дружбы народов».

Проведение I зональной игры состоится 11 октября 2024 года в 15.00 ч. в Муниципальном бюджетном учреждении «Молодежный центр «Доверие» города Можги по адресу ул. Интернациональная, д. 30. В игре принимают участие команды: г. Можга, Алнашского района, Граховского района, Вавожского района, Можгинского района, Кизнерского района. Для участия необходимо пройти регистрацию до 7 октября 2024 года включительно. Регистрация по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66ed2db302848f41d62f32e4/>.

Проведение II зональной игры состоится 25 октября 2024 года в 10.00 ч. в БУ УР «Дом Дружбы народов» г. Ижевск. В игре принимают участие команды: г. Ижевск, Селтинского района, Сюмсинского района, Увинского района, Малопургинского района, Завьяловского района, Якшур-Бодьинского района, Воткинского района, города Воткинска, Шарканского района. Для участия необходимо пройти регистрацию до 21 октября 2024 года включительно. Регистрация по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66ed3b2b5d2a06510d99abb8/>.

Проведение III зональной игры состоится 20 ноября 2024 года в 14.00 ч. в Муниципальном бюджетном учреждении культуры «Дворец культуры «Электрон - Центр возрождения и развития национальных культур» г. Сарапул. В игре принимают участие команды: города Сарапул, Сарапульского района, Киясовского района, Каракулинского района, Камбарского района. Для участия в Игре необходимо пройти регистрацию до 11 ноября 2024 года включительно. Регистрация по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66ed3e8e50569052aaf65c89/>.

Проведение IV зональной игры состоится 22 ноября 2024 года в 14.00 ч. в МБОУ «СОШ №17» им. И.А. Наговицына г. Глазов. В игре принимают участие команды: Игринского района, Кезского района, Дебёсского района, Юкаменского района, Балезинского района, Красногорского района, Глазовского района, города Глазов, Ярского

района. Для участия в Игре необходимо пройти регистрацию до 19 ноября 2024 года включительно. Регистрация по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66ed3f01d0468847d688e300/>

Проведение финальной игры состоится 2 декабря 2024 года в 11.00 ч. в БУ УР «Дом Дружбы народов». В игре принимают участие победители и призеры 4-х зональных игр.

Условия проведения игры:

Игра проводится в соответствии с правилами, изложенными в настоящем Положении.

Игра проводится в формате гиперкуба. Гиперкуб – является командной спортивной разновидностью популярного телевизионного проекта «Своя игра». Турнир проводится синхронно на одних и тех же игровых заданиях для всех участников. Перед игрой участникам выдается по четыре бланка белого, красного, желтого и зеленого цветов.

Играется 12 тем «Своей игры», каждая из которых состоит из пяти вопросов возрастающей цены и сложности. Как правило, для ответа на них нужно обладать не столько чистым знанием, сколько общим кругозором и умением быстро принимать решения.

После объявления темы команда должна выбрать цвет бланка, на котором она будет сдавать ответы. При этом:

- Белый бланк предполагает, что каждый правильный ответ прибавляет на счет команды стоимость вопроса, неправильный – уменьшает его на аналогичный порядок. Отказ от ответа не приводит к изменению счета.

- Желтый бланк предполагает, что каждый правильный ответ прибавляет на счет команды удвоенную стоимость вопроса, неправильный – уменьшает его на аналогичный порядок. Отказ от ответа не приводит к изменению счета.

- Красный бланк предполагает, что на каждый вопрос команда обязана дать ответ. Правильный прибавляет на счет команды стоимость вопроса, неправильный – уменьшает его на аналогичный порядок. Отказ от ответа приравнивается к неправильному и приводит к вычитанию из результата команды соответствующей стоимости вопроса.

- Зеленый бланк предполагает, что каждый правильный ответ прибавляет на счет команды стоимость вопроса, неправильный – никак не влияет на результат. Соответственно, отказ от ответа также не приводит к изменению счета.

Запрещено менять цвет бланка после начала чтения вопросов темы.

В ходе обсуждения заданий запрещается пользоваться любыми подсказками со стороны, а также справочной литературой, интернетом, компьютерами и другими электронными устройствами.

Продолжительность игры – не более 3 часов.

Награждение:

По итогам республиканской молодежной интеллектуальной игры «ЭТНОэксперт-2024» дипломами и призами награждаются команды, занявшие первые три места.

Победитель, призеры и распределение мест определяются по сумме набранных баллов. В случае равенства этого показателя у команд, претендующих на места в первой тройке, дополнительными критериями ранжирования призеров являются:

- 1) Лучший результат в любой из тем
- 2) Лучший результат на любом из красных бланков
- 3) Лучший результат на любом из зеленых бланков
- 4) Лучший результат на всех желтых бланках
- 5) Лучший результат на всех красных бланках.

В случае равенства всех вышеуказанных показателей, места разыгрываются капитанами команд в ходе дополнительной интеллектуальной игры, определяемой ведущим.

Команды вправе проверить правильность подсчета баллов и сообщить в игровое жюри о технических ошибках. Также они могут просить проверить зачет тех или иных ответов, однако, решения, принятые игровым жюри после этого, являются окончательными и не могут быть обжалованы.

Принципы зачета ответов:

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих условий:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критериям зачета;
- является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющихся в авторском ответе);
- может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета.

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;
- он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса;
- он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;
- он не соответствует форме вопроса;
- он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

Вопрос о зачете спорных ответов решает игровое жюри.

Примечание: Спорными считаются ответы, неоднозначно подходящие под прописанные в вопросе критерии зачета, но не только они. В спорные ответы, как правило, включаются ответы с описками, даже совершенно очевидными, орфографическими или синтаксическими ошибками, сокращенные ответы и ответы с лишней информацией, в том числе с лишними знаками пунктуации, ответы с неверной капитализацией («пушкин» вместо «Пушкин»), и т.п. При рассмотрении спорных ответов Игровое жюри определяет, соответствует ли ответ принципам зачета, определенным на этапе подготовки пакета.

Игровое жюри имеет право прокомментировать зачтенные или не зачтенные ответы, но не обязано этого делать.

Сверка результатов:

Сверка правильных ответов командами и Игровым жюри происходит непосредственно после игры.

Команда обязана вести свой подсчет баллов и по окончании игры сообщить полученную сумму игровому жюри. Если она совпадает с подсчетами оргкомитета, то результат считается подтвержденным. В случае разночтений представитель оргкомитета связывается с командой для выяснения спорных моментов.

Вся сверка результатов команд должна пройти в течение двух часов по окончании турнира. Команды, не сообщившие в игровое жюри результаты своих подсчетов считаются согласившимися с итогами турнира.

Права и обязанности ведущего:

Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;

- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;

- организовать компьютерную обработку протокола Турнира;

- сохранять до объявления окончательных итогов Турнира ответы команд;

- обеспечить оперативное решение проблем, возникающих по ходу игры, для чего Ведущий имеет право привлекать в качестве консультантов членов Оргкомитета и руководителей команд.

Ведущий обязан поддерживать порядок на играх Турнира и имеет право объявлять командам и их представителям персональные предупреждения в следующих случаях:

- за неспортивное поведение (любые высказывания или действия, наносящие ущерб чести и достоинству игроков, тренеров, ведущего, представителей Оргкомитета, спонсоров или организаторов турнира);

- за использование ненормативной лексики;

- за внесение помех в работу оргкомитета и обсуждение вопросов другими командами;

- за нарушение других положений данного Регламента.

К получившим более одного предупреждения, по согласованию с представителями Оргкомитета могут быть применены следующие санкции:

- условная дисквалификация;

- снятие команды с турнира.

Финансирование:

Транспортные расходы участников осуществляются за счет направляющей стороны.

Контакты для связи:

8 (3412) 63-10-88 – Серов Роман Дмитриевич, заведующий отделом молодежных инициатив и общественных проектов БУ УР «Дом Дружбы народов».

8 (3412) 63-10-00 – Вотякова Ирина Дмитриевна, методист отдела молодежных инициатив и общественных проектов БУ УР «Дом Дружбы народов».