

«СОГЛАСОВАНО»  
Министр по делам молодежи  
и социальным  
коммуникациям  
Республики Саха (Якутия)



«СОГЛАСОВАНО»  
Министр по физической  
культуре и спорту  
Республики Саха (Якутия)



«У Т В Е Р Ж Д А Ю»  
Заместитель  
Председателя Правительства  
Республики Саха (Якутия),  
Председатель организационного  
комитета по подготовке и  
проведению Республиканской  
спартакиады среди молодежи в  
Республике Саха (Якутия)



## ПОЛОЖЕНИЕ РЕСПУБЛИКАНСКОЙ СПАРТАКИАДЫ МОЛОДЕЖИ НА ПРИЗЫ ИМЕНИ ДОБРОВОЛЬЧЕСКОГО ОТРЯДА «БООТУР»

Основной целью Республиканской спартакиады молодежи на призы имени добровольческого отряда «Боотур» (далее - Спартакиада) является военно-патриотическое воспитание молодежи посредством реализации эффективной допризывной подготовки к службе в Вооруженных силах России и совершенствование учебной подготовки молодежи Республики Саха (Якутия).

Задачи:

1. Воспитание гражданственности, осознание молодыми людьми своего долга перед Отчиной;
2. Повышение престижа воинской службы у молодежи, укрепление физической и технической подготовленности молодежи;
3. Создание системы работы по физической культуре, массовому спорту среди молодежи в городских, сельских поселениях и пригородах г. Якутска Республики Саха (Якутия).
4. Выявление лучших молодежных команд среди сельских и городских поселений Республики Саха (Якутия).

### I. Сроки и место проведения

**I этап** - отборочные улусные соревнования молодежных команд между сельскими поселениями (наслегам) и пригородами г. Якутска (с 29.10.2022 по 27.11.2022 г.);

**II этап** - победители улусных соревнований участвуют в финале Спартакиады, который состоится в г. Якутске с 8 по 10 декабря 2022 года (день приезда 8 декабря).



**Этапы соревнований среди молодежных команд городских, сельских поселений, пригородов г. Якутска Республики Саха (Якутия)**

I этап - улусный (районный)	Молодежные команды сельских поселений (наслегов) и пригородов г. Якутска по месту жительства.	Молодежные команды сельских поселений (наслегов) и пригородов г. Якутска. Проводится улусное соревнование среди наслегов (районов).
II этап – финал Спартакиады	Наслег победитель молодежных команд улусных соревнований	

**II. Руководство проведением**

Общее руководство подготовкой и проведением Спартакиады осуществляется организационным комитетом при Правительстве Республики Саха (Якутия), Министерством по делам молодежи и социальным коммуникациям Республики Саха (Якутия), Министерством по физической культуре и спорту Республики Саха (Якутия), Министерством культуры и духовного развития Республики Саха (Якутия), Министерством здравоохранения Республики Саха (Якутия), Министерством инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия), Главным управлением Министерства Российской Федерации по делам гражданской обороны чрезвычайным ситуациям и ликвидации последствий стихийных бедствий по Республике Саха (Якутия), Министерством внутренних дел по Республике Саха (Якутия), Департаментом информационной политики и массовых коммуникаций Администрации Главы Республики Саха (Якутия) и Правительства Республики Саха (Якутия), Департаментом по вопросам местного самоуправления Администрации Главы Республики Саха (Якутия) и Правительства Республики Саха (Якутия) и администрациями муниципальных образований. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию, утвержденную Оргкомитетом.

**III. Участники**

В Спартакиаде участвует молодежь в возрасте от 18 до 35 лет (включительно), прописанные (постоянно) и проживающие в городских, сельских поселениях (наслегах) и пригородах г. Якутска не менее 2 (двух) лет.

**Состав молодежных команд сельских поселений и пригородов.**

№	Вид спорта	Количество участников	Количество Тренеров-представителей
1.	Баскетбол 3x3 (4 муж.)	4 человек	1 человек
2.	Пулевая стрельба «Куропатка» (1 жен. 2 муж.)	3 человек	



3.	Национальные настольные игры (хаамыска, хабылык) (2 муж, 2 жен)	4 человек	
4.	Военизированная эстафета (2 жен., 2 муж.)	4 человек из числа участников	1 человек
5.	Перетягивание каната (4 муж, 4 жен) (ограничение по весу: до 650 кг)	8 человек из числа участников	1 человек
6.	Итого:	11	3

Всего: количество участников 11 и 3 тренера-представителя.

Примечание: В военизированной эстафете и в перетягивание каната участвуют члены команд из числа других видов спорта данной Спартакиады. Каждая команда должна иметь единую спортивную форму и эмблему.

### 3.1. БАСКЕТБОЛ 3 x 3

Соревнования проводятся по действующим правилам ФИБА.

Система проведения соревнования определяется на заседании судейской коллегии исходя от количества участников

Командный итог выводится отдельно среди мужчин, женщин.

#### 1. Требования к участникам и условия их допуска

Состав команды: 4 игрока + 1 тренер (представитель команды).

#### 2. Дисциплинарные поступки

Недисциплинированное поведение игроков, тренеров, представителей команд, зрителей рассматривается как проступок, ведущий к срыву соревнований.

Ответственность за недисциплинированное поведение несет игрок, тренер и команда в целом.

Недисциплинированные поступки:

- нецензурная брань;
- неспортивное поведение;
- драки.

Нарушение данных требований влечет за собой снятие игрока или всей команды.

### 3.2. ПУЛЕВАЯ СТРЕЛЬБА

Командное упражнение "Куропатка-ВПп".

Оружие: однозарядная, компрессионная пневматическая винтовка с открытым прицелом (переломка, или заряжаемая рычагом с боку или снизу). Скорость вылета пули не более 190 м/с. **Запрещены:** заостренные пульки и пульки массой более 0,53 грамма, подставки для винтовки, наушники, стрелковое снаряжение (ботинки, куртка, брюки и перчатка), пульки держать во рту.

### Правила выполнения командного упражнения.

Положение для стрельбы стоя, пульки в карманах или специально подготовленных магазинах который прикреплен к ружью. Состав команды 1 женщина и 2 мужчины. Согласно жеребьевки команда вызывается на линию огня. Перед выполнением упражнения ружье находится не заряженном виде на столе. Как только участники заняли свои позиции, судья дает команду: “Приготовиться”. По истечении 30 секунд следует команда: “Внимание - Старт”. Включается время на выполнение упражнения. Мишени электронные по 5 мишеней на каждого члена команды, всего 15 мишеней. Размер мишени 35 мм. Спортсмен закрывший свои мишени помогает другим членам команды. Победители выводятся по наименьшему времени. В случае равенства назначается перестрелка.

Команды должны иметь свои ружья и пульки. Во время мандатной комиссии ответственный должен предъявить заявку соответствующего образца и рапорт о проведении инструктажа по технике безопасности.

Состав команды: 2 мужчины, 1 женщина.

Общекомандный итог выводится по наибольшей сумме очков всех участников команды. В случае равенства результатов двух и более команд, победителем становится команда по качеству занятых личных мест.

### 3.3. НАЦИОНАЛЬНЫЕ НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ «ХАБЫЛЫК» И «ХААМЫСКА»

Соревнования проводятся по действующим Единым правилам Федерации национальных настольных игр РС(Я), утвержденным Коллегией Министерства по физической культуре и спорту РС(Я) от 24 июля 2019г.

Состав команды:

№	Вид	Жен.	Муж.
1	Хабылык	1	1
2	Хаамыска	1	1

Командный итог выводится по наименьшей сумме результатов участников команды.

За не выставление спортсмена, команде дается +2 штрафных очка к общему итогу. Победители и призеры определяются по итогам 2 видов настольных игр, при равенстве очков учитывается качество занятых мест в видах игр.

#### Участники и условия проведения соревнований

Соревнование носит командный характер.

Участники выполняют игры:

Хабылык – 1 жен, 1 муж;

Хаамыска – 1 жен. 1 муж;

Все игры проводятся по действующим правилам соревнований Федерации ННИ РС (Я), утвержденным Министерством по физической культуре и спорту РС (Я) от 2019г. На каждую игру предоставляются по 2 (две) попытки. Время выполнения каждой игры 2мин.

Все участники соревнования должны быть одеты в спортивную форму с эмблемой команды и удобную спортивную обувь.



### **Определение победителей и награждение**

За отсутствие зачетного участника команде начисляются штрафные баллы, равные количеству участников в группе, где наибольшее число участников + 2 штрафных очка.

Командный итог соревнования выводится по наименьшей сумме занятых мест 4 лучшими результатами спортсменов.

В случае равенства очков у команд места определяются по количеству занятых 1-х, далее 2-х, 3-х, и т. д. мест. Жеребьевка проводится в начале состязаний один раз.

### **Порядок и подача апелляции**

В спорных моментах во время игры, протест производится незамедлительно тренером или представителем команды. Рассмотрение и принятие решения проводится до окончания соревнования техническим делегатом, главным судьей или заместителем главного судьи соревнований с привлечением бригады судей, участвующих в судействе этого соревнования, а также представителей заинтересованных сторон (без права участия в обсуждении протеста).

Протест может быть подан тренером или представителем команды в связи с нарушением правил при судействе игры по его мнению.

Решение по протесту принимается сразу после обсуждения спорной ситуации. Главный судья информирует о принятом решении в заинтересованные стороны.

Протест должен быть подан в письменном виде с указанием нарушения

В случае удовлетворения протеста внесенная денежная сумма возвращается.

### **Приложение 1 хабылык**

В начале игры все 30 хабылык должны лежать на открытой ладони руки. Часть руки от локтя до конца пальцев должна находиться выше уровня игровой поверхности стола на 10см. Игрок должен стараться держать руку без напряжения. По сигналу «Чэ!» (старт!) игрок должен подбросить и поймать тыльной стороной ладони все хабылык. Дальнейшая задача игрока, подбрасывая тыльной стороной ладони хабылык вверх, ловить их по одной штуке указательным и большим пальцами. Пойманный хабылык откладывается в сторону. Рассыпанные хабылык спортсмен собирает как можно быстрее и продолжает таким же образом подбрасывать и ловить их по одной штуке. Когда спортсмен наберет 25 хабылык, оставшиеся 5 подбрасывает вверх и должен поймать их все тыльной стороной ладони. Затем подбросив все 5 хабылык тыльной стороной ладони должен их поймать открытой ладонью. Так как 5 нечетное число, игрок откладывает в сторону один хабылык. Оставшиеся 4 подбрасывает вверх и ловит тыльной стороной ладони все 4 хабылык, еще раз подбрасывая хабылык, ловит только один. Оставшиеся 3 хабылык подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони все 3, подбрасывает их и ловит открытой ладонью все 3. Так как 3 – нечетное число, игрок откладывает в сторону один хабылык. Затем берет оставшиеся 2 хабылык в руки, подбрасывает их вверх, ловит оба хабылык тыльной стороной ладони, также, тыльной стороной ладони подбрасывает их вверх и ловит один из них. Последний хабылык игрок подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони, потом подбрасывает его вверх и ловит его между двух пальцев – мизинцем и безымянным.



### **Указания:**

- Перед игрой необходимо занять удобную позицию – стойку, из которой удобно стартовать для выполнения игры в хабылык.
- Обратить внимание на постановку руки. Часть руки от локтя до кисти должен находиться выше уровня игровой поверхности стола на 10 см.
- Каждый пойманный хабылык кидается вперед.
- При выполнении ловли хабылык нельзя закрывать свободной рукой обзор судье.
- Когда хабылык падает со стола, игрок должен сам поднять за счет зачетного времени, то есть 2-х минут. При этом зрители не имеют права помочь поднять, а могут только указать, где лежит хабылык.
- Последний пойманный хабылык нужно удержать для фиксации времени-до сотых долей секунды, в протоколе фиксируется результат игры.

### **Приложение 2-хаамыска**

Спортсмен должен подбрасывать хаамыска вертикально вверх не менее чем на 70 см. от поверхности стола. Каждый раз подбрасывание должно выполняться так, чтобы судья мог фиксировать высоту ее полета. Во время полета хаамыска, игрок должен успеть выполнить определенные действия и поймать подброшенный хаамыска. При выполнении действия запрещено касание любыми частями руки лежащих рядом хаамыска. Запрещается ловить подброшенный хаамыска, используя другие части тела кроме игровой руки. Постукивание при подборе хаамыска должно производиться первыми фалангами пальцев игровой руки.

#### **Последовательность выполнения упражнений в обычной игре в хаамыска:**

**1 действие:** Игрок держит пять хаамыска в руке, по команде судьи «Чэ!» (старт) должен равномерно рассыпать их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета подбирает со стола один хаамыска, и так до последнего хаамыска. Каждый раз подобранный хаамыска откладывается в сторону.

**2 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все хаамыска. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета должен успеть подобрать со стола два хаамыска (пары) и поймать подброшенный. Пойманные хаамыска откладываются в сторону, затем игрок подбрасывает вверх один хаамыска, подбирает со стола оставшиеся два хаамыска (пары) и ловит подброшенный.

**3 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все хаамыска. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать со стола три хаамыска, поймать подброшенный, а затем один хаамыска и поймать подброшенный. Или, наоборот, сначала может подобрать один хаамыска, затем – три.

**4 действие:** Игрок берет четыре хаамыска в ладонь, а пятый подбрасывает вверх. Во время его полета игрок должен успеть положить на стол четыре хаамыска и поймать подброшенный. Затем снова подбрасывает вверх пойманный хаамыска и, во время его полета, должен успеть подобрать четыре хаамыска со стола и поймать подброшенный.

**5 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все хаамыска. Затем берет один из них, подбрасывая каждый раз вверх один хаамыска, подбирает со стола по



одному хаамыска и собирает их все в игровой руке. Поэтому этот этап называется «сэбэрэй»- «собирай».

**6 действие:** Сначала все хаамыска берет в ладонь, подбрасывает их, ловит тыльной стороной ладони. Потом рассыпает хаамыска с тыла, оставляя только один на тыльной стороне. Затем с тыла подбрасывает вверх и во время его полета игрок должен успеть подобрать со стола четыре хаамыска и поймать подброшенный. Если на тыльной стороне окажутся все пять хаамыска, не рассыпая их, игрок подбрасывает слегка вверх и должен поймать их в ладонь.

### 6.3. «Тонсуур с 5 хаамыска» (игра с постукиванием с 5 хаамыска)

#### Последовательность выполнения упражнений в игре «Тонсуур с 5 хаамыска»

**1 действие:** Игрок держит все пять хаамыска в руке и, по команде судьи «Чэ!» (старт) равномерно рассыпает их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, во время его полета, каждый раз постукивая во время подбора, собирает по одному хаамыска со стола и откладывает их в сторону.

**2 действие:** Сначала игрок рассыпает все хаамыска на стол, берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета, постукивая, должен подобрать со стола по два хаамыска и поймать подброшенный.

**3 действие:** Сначала игрок рассыпает все хаамыска на стол, берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать, постукивая при подборе, сначала три, затем один хаамыска и поймать подброшенный. Или наоборот, сначала может подобрать один хаамыска, потом три и поймать подброшенный.

**4 действие:** Игрок берет четыре хаамыска в ладонь, а пятый подбрасывает вверх и, во время его полета, должен, постучав раз, положить на стол четыре хаамыска и поймать подброшенный. Затем снова подбрасывает вверх пойманный хаамыска, во время его полета должен успеть подобрать с постукиванием четыре хаамыска и поймать подброшенный.

**5 действие:** Сначала игрок рассыпает все хаамыска на стол, затем берет один хаамыска и подбрасывает вверх. Во время его полета спортсмен должен подобрать с постукиванием каждого хаамыска по схеме: 2+2 (пары), или 3+1 хаамыска или за раз все четыре хаамыска и поймать подброшенный.

**6 действие:** Сначала игрок все хаамыска берет в ладонь, подбрасывает их и ловит тыльной стороной. Если на тыльной стороне окажется все пять хаамыска, не рассыпая их, игрок подбрасывает вверх, касается ладонью стола и ловит их всех. Когда на тыльной стороне ладони остается меньше пяти хаамыска, игрок сначала подбрасывает хаамыска, находящиеся на тыльной стороне ладони, и во время их полета должен подобрать со стола рассыпанные хаамыска и поймать подброшенные.

**Примечание:** Если игрок допустил ошибку, то повторяет игру с этапа, на котором ошибся. Если хаамыска окажется на полу, то только игрок имеет право его поднять в счет своего игрового времени - 2 минуты.

#### **Указания:**

- во время игры, если игрок допустит ошибку, то повторяет игру на том этапе, где ошибся;
- если хаамыска отлетит, то игрок сам должен его поднять;



- на шестом действии обязательно должна быть фиксация при ловле в ладони подкинутого хаамыска;
- на шестом действии на тыльной стороне кисти один хаамыска должен оказаться только раз;
- если при выполнении 6-го действия тонсуур с 5 хаамыска хронометрист объявил «стоп», а подкинутые хаамыска находились в полете и спортсмен поймал их уже после сигнала, то это очко засчитывается;
- при выполнении тонсуур с 5 хаамыска не допускается смена игровой руки (правой на левую или левой на правую) на любом этапе игры;
- не допускается подтягивать хаамыска по поверхности стола, нужно обязательно четко подобрать их с постукиванием;
- при подборе с постукиванием кисть руки должна подниматься с поверхности стола.

### 3.4. ВОЕННИЗИРОВАННАЯ ЭСТАФЕТА

Соревнования командные. В соревнованиях принимают участие 2 жен., 2 муж.

Эстафета проводится в 3 этапов:

1 этап – сборка и разборка автомата;

2 этап- сгибание и разгибание туловища лежа на спине (пресс);

3 этап – сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание) (муж., жен);

4 этап – бег 60 метров.

Первым стартуют мужчины, вторым женщины и. т.д.

Автомат разборка и сборка, пресс мужчины – 20 раз, женщины – 15 раз, отжимание – мужчины - 20 раз, женщины -10 раз, обратно бег – 60 м.

Общий итог выводится по лучшему результату команд.

### 3.5 ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА

Состав команды 4 муж, 4 жен. (Ограничение по весу: до 650 кг). Команда побеждает в схватке, если она перетаскивает канат на требуемое расстояние, указанным маркировкой (отметкой) или же если соперник дисквалифицируется судьей.

Форма участников: спортивные шорты, спортивная обувь без шипов.

#### **I. Условия проведения соревнования и определения победителей**

Соревнования проводятся по системе с выбыванием после двух (2) поражений. Встреча между командами состоится до одной (1) победы. Команда побеждает в схватке, если она перетаскивает канат на требуемое расстояние (расстояние 3 метра), указанным маркировкой (отметкой) или же если команда дисквалифицируется судьей. Команда дисквалифицируется при получении двух (2) предупреждений за нарушения правил в одной схватке. Нарушение засчитывается, если его сделал хотя бы один из спортсменов команды:

Предупреждения за нарушения правил:

- нельзя перехватывать руку дальше красной ленты на канате;
- нельзя использовать шипованную обувь;
- нельзя применяться перчатки;



- член команды заступил на боковую разметку коридора соревнования (ширина коридора 2 метра).

#### **IV. Страхование участников**

Участие в Спартакиаде осуществляется только при наличии договора (оригинал) о страховании (несчастных случаев, жизни, здоровья, спортивных травм), который представляется в мандатную комиссию на каждого участника соревнований. Страхование участников соревнований производится за счет муниципальных образований Республики Саха (Якутия).

#### **V. Заявки**

Предварительные заявки на участие в Спартакиаде по видам спорта подаются после 1 этапа с точным указанием количества участников в обязательном порядке до начала соревнований в адрес Министерства по делам молодежи и социальным коммуникациям Республики Саха (Якутия).

Оргкомитету предоставляются итоговые письменные отчеты Спартакиады (фото, видеоматериалы).

Главной судейской коллегии в день приезда предоставляются:

1. Именная заявка участников с визой главного врача, утвержденная главой сельского поселения и пригородов г. Якутска.
2. Технические заявки отдельно по каждому виду спорта.
3. Паспорта участников.
4. Трудовые книжки.
5. Справка главного врача санитарно-эпидемиологической службы муниципального района и пригородов г. Якутска.

Настоящее Положение является официальным вызовом.

#### **VI. Определение победителей**

Общее командное место в Спартакиаде выводится по наименьшей сумме набранных очков, т.е. I место - 1 очко, II место - 2 очка, III место - 3 очка и т.д. При равенстве очков у двух и более команд преимущество получает команда, завоевавшая наибольшее призовое место в отдельных дисциплинах данного вида спорта, т.е. 1, 2, 3 места. За не выставление команды по какому-либо виду спорта дается штрафное очко, равное последнему месту от числа участвующих команд в финальной части.

#### **VII. Финансирование**

1. Расходы, связанные с проведением I этапа, несет главы муниципальных образований, главы городских и сельских поселений.

2. Расходы, связанные с командированием команд, в том числе проездные, питание, размещение и иные расходы, несет командирующие стороны (несут главы муниципальных образований, главы городских и сельских поселений).

3. Расходы по подготовке и проведению II этапа и финальных соревнований Спартакиады несет Оргкомитет.



## **VIII. Награждение**

Команды, занявшие призовые места, награждаются медалями и грамотами. В общекомандном зачете команды, занявшие призовые места, награждаются Кубками, грамотами и ценными призами организационного комитета Спартакиады.

## **IX. Порядок подачи апелляций**

Для решения спорных вопросов Оргкомитетом назначается апелляционная комиссия в составе 3 - 5 человек из числа представителей проводящей организации и главной судейской коллегии.

Протесты принимаются только в письменном виде в строго определенное время, по правилам соревнований каждого вида спорта и с внесением денежного залога в размере 10 000 (десять тысяч) рублей. Залог возвращается только при удовлетворительном решении протеста. Протесты не принимаются после утверждения главным судьей общекомандного результата, а также в отдельных видах программы по дням.

Решение апелляционной комиссии окончательно и обжалованию не подлежит.