

росмолодёжь



**ПРОЕКТ МОЛОДЕЖНОГО  
ИНИЦИАТИВНОГО БЮДЖЕТИРОВАНИЯ  
"МОЛОДЕЖНОЕ ПРОСТРАНСТВО В  
ПОСЕЛКЕ ЛУГОВСКОЙ"**



СОЗДАНИЕ ПРОСТРАНСТВА ДЛЯ РАЗВИТИЯ  
ТАЛАНТОВ И ТВОРЧЕСКИХ ИНИЦИАТИВ  
МОЛОДЕЖИ ЛУГОВСКОГО.

# ОСНОВНЫЕ ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

## СОЗДАНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНОГО МОЛОДЕЖНОГО ПРОСТРАНСТВА

ПРЕДУСМАТРИВАЕТСЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ, ГДЕ МОЛОДЕЖЬ СМОЖЕТ РЕАЛИЗОВЫВАТЬ ТВОРЧЕСКИЕ И СОЦИАЛЬНЫЕ ПРОЕКТЫ В КОМФОРТНОЙ И ОСНАЩЁННОЙ СРЕДЕ

## РАЗВИТИЕ ТВОРЧЕСКОГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ПОТЕНЦИАЛА

ПЛАНИРУЕТСЯ ПРОВЕДЕНИЕ ОБУЧАЮЩИХ И КУЛЬТУРНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ, НАПРАВЛЕННЫХ НА РАСШИРЕНИЕ НАВЫКОВ И РАЗВИТИЕ ИНИЦИАТИВНЫХ ГРУПП СРЕДИ МОЛОДЕЖИ

## ПОДДЕРЖКА ФИДЖИТАЛ-СПОРТА И МОЛОДЫХ СЕМЕЙ

В ПРОЕКТ ВКЛЮЧЕНЫ МЕРОПРИЯТИЯ ПО РАЗВИТИЮ СОВРЕМЕННЫХ СПОРТИВНЫХ ФОРМАТОВ И ПОДДЕРЖКУ КЛУБОВ МОЛОДОЙ СЕМЬИ ДЛЯ УКРЕПЛЕНИЯ СОЦИАЛЬНОГО КАПИТАЛА.



# M

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И ПРИОРИТЕТЫ ВОВЛЕЧЕНИЯ

Проект ориентирован на молодёжь в возрасте от 14 до 35 лет — школьников, рабочих и молодых специалистов поселка Луговской. Учтены различия в интересах для максимальной интеграции.

Особое внимание уделяется созданию условий для вовлечения представителей разных социальных групп, что способствует формированию единого и активного молодежного сообщества в районе



# СТРУКТУРА МОЛОДЕЖНОГО ПРОСТРАНСТВА

ЗОНА

ОСНАЩЕНИЕ

ФУНКЦИИ

КОВОРКИНГ

Wi-Fi, удобная мебель

Работа, встречи,  
мастер-классы

КИНОЛЕКТОРИЙ

Экран

Показы, лекции,  
презентации

ИГРОВАЯ ЗОНА

Игровая приставка

Киберспорт,  
фиджитал турниры

МАСТЕРСКИЕ

Расходные материалы

Творчество,  
рукоделие

VR-технологии

VR-технологии

Технологии  
виртуальной  
реальности

# ЗАПЛАНИРОВАННЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

## росмолодёжь



### ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТРЕНИНГИ И СЕМИНАРЫ

Проводятся сессии по финансовой грамотности и личностному росту, чтобы расширить профессиональные навыки и прокачать компетенции молодежи



### ТВОРЧЕСКИЕ МАСТЕР-КЛАССЫ И КИНОПОКАЗЫ

Регулярные мастер-классы различной направленности, а также показ кино с последующим обсуждением



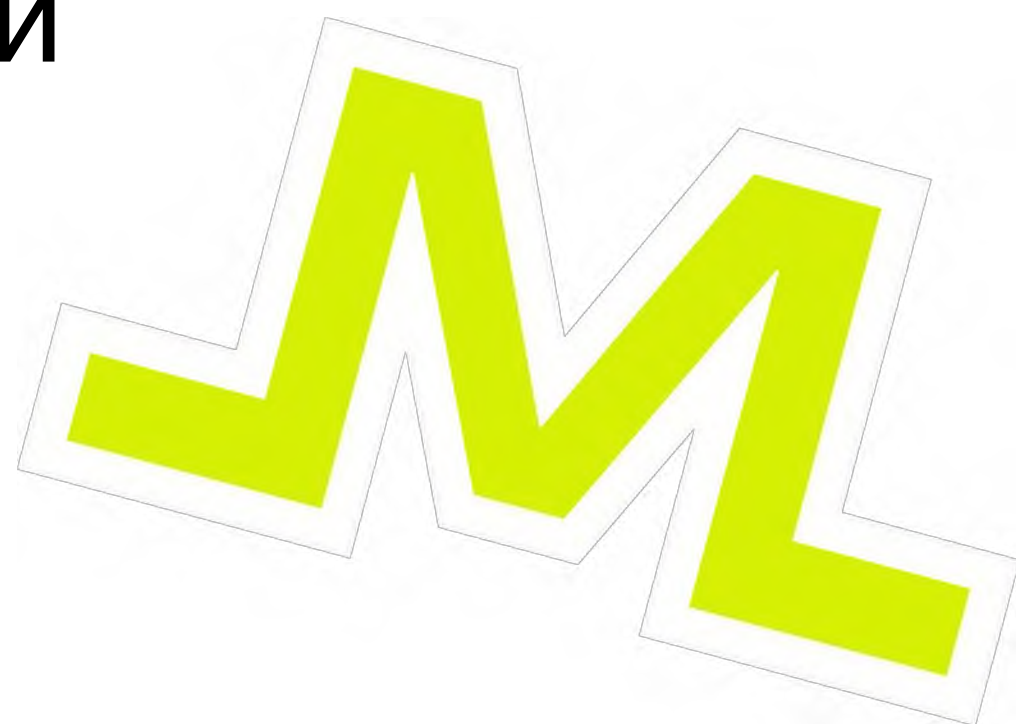
### КИБЕРСПОРТИВНЫЕ И ФИДЖИТАЛ ТУРНИРЫ

Организация соревнований и турниров с использованием игровых приставок и цифровых платформ для поддержания интереса и командного духа.

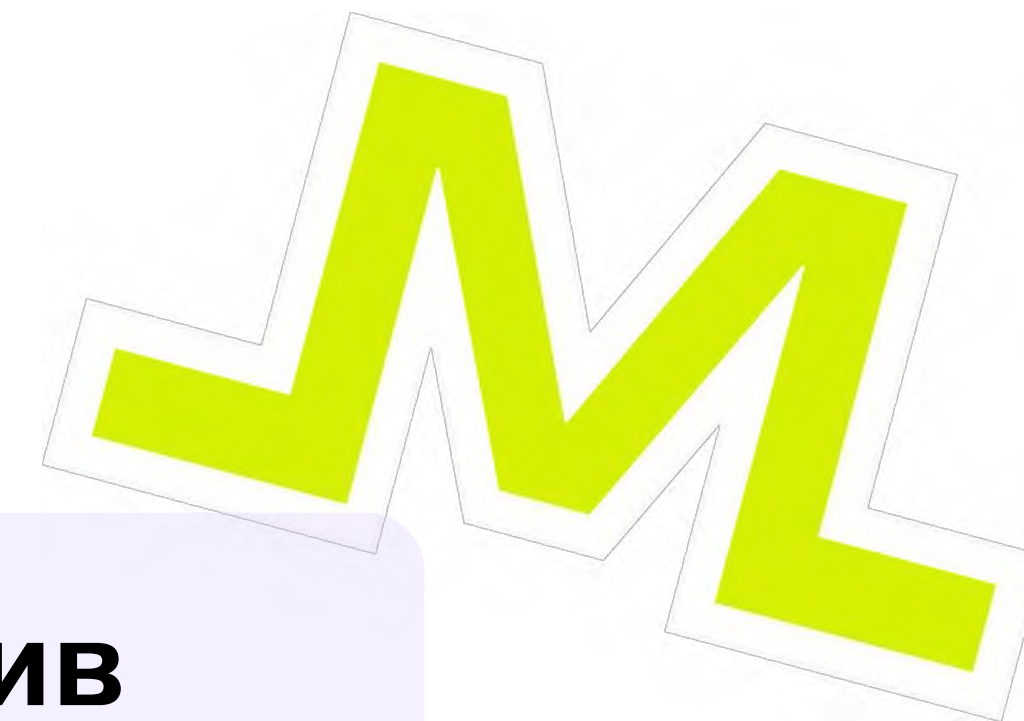


# ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

- 1 Косметический ремонт помещения
- 2 Подготовка организаторской команды
- 3 Продвижение в СМИ и социальных сетях
- 4 Проведение регулярных мероприятий



# ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА



## **Охват не менее 200 молодых людей в первый год**

обеспечит широкое вовлечение  
разных групп молодежи в жизнь  
поселка

## **Поддержка инициатив**

стимулирует развитие молодежного  
лидерства и создает новые  
возможности для самореализации.

## **Организация минимум 24 различных мероприятий**

позволит постоянно поддерживать  
интерес и активность участников

## **Повышение вовлеченности и создание сообществ**

укрепят имидж района как  
перспективного места для  
реализации и развития молодежи

СПАСИБО  
ЗА ВНИМАНИЕ

