



Губкинский городской округ

# ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА

## #ARTCUBE: «ЖИВАЯ» СТУДИЯ



Бабина Елена Ивановна



Губкин , 2021 год

# ЦЕЛЬ И РЕЗУЛЬТАТ ПРОЕКТА

Цель проекта:	Получение жителями опыта сопричастности к формированию нового витка культурного развития и следа в истории Губкинского городского округа
Требования к результату:	<ul style="list-style-type: none"><li>– создание коворкинг – культурного пространства для общения участников, как во время проекта, так и после его реализации;</li><li>– проведение онлайн и офлайн мастер-классов по работе с краеведческим материалом (не менее 1);</li><li>– проведение онлайн и офлайн мастер-классов по использованию информационных технологий в данном проекте (не менее 2);</li><li>– проведение конкурсов рисунков и сторителлинга «Город: прошлое, настоящее, будущее» (не менее 1, разные возрастные группы, возможно участие обучающихся художественной школы);</li><li>– создание тематических арт-кубов по истории и культуре Губкинского городского округа, в том числе с использованием работ по итогам конкурсов рисунков и сторителлинга;</li><li>– совместное написание сценария поэтического спектакля с использованием материалов местных поэтов и писателей (не менее 3);</li><li>– создание интерактивного поэтического спектакля (аудио) (не менее 3);</li><li>– офлайн / онлайн представление поэтических спектаклей жителям и гостям Губкинского городского округа (не менее 2);</li><li>– создание настольной игры «Великий дар природы» (не менее 1);</li><li>– проведение мини-чемпионата на основе настольной игры «Великий дар природы» (не менее 1);</li><li>– проведение образовательного интенсива по раскрытию творческого потенциала участников проекта, приобретению навыка лидера XXI века, формированию доверия внутри команды с участием с участием фасилитатора Школы доверительной коммуникации и ценностной модерации (не менее 1)</li></ul>
Пользователи результата проекта:	<p>Жители Губкинского городского округа, преимущественно 33-45 лет. В основном, женщины, которые мотивируют всех членов своей семьи для участия в совместных мероприятиях.</p> <p>Постоянные участники проекта – не менее 10 человек</p> <p>Участники образовательных мероприятий (семейные команды) – не менее 10 семей</p> <p>Участники образовательных мероприятий (взрослые, дети, подростки) – не менее 25 человек</p> <p>Участники интерактивных поэтических спектаклей, для которых проведут презентацию – не менее 30 человек</p> <p>Посетители #ArtCube пространства (жители микрорайона, преподаватели и студенты – не менее 350 человек</p>

# ЗАДАЧИ

1. Объединение губкинского сообщества, мотивированного на совместную деятельность в работе над идеями и проектами
2. Формирование культурного кластера Губкинского городского округа для реализации потенциала жителей округа и Белгородской области в целом, включая представителей культуры
3. Развитие умения работать с различными информационными источниками, находить и выделять необходимую информацию, анализировать, обобщать и представлять ее в соответствии с порядком и условиями выполнения заданий проекта
4. Проведение серии культурно-образовательных мероприятий для выстраивания взаимоотношений между жителями Губкинского городского округа, Белгородской области, Центрального Черноземья
5. Получение жителями новых возможностей освоения родного города посредством проведения культурно-просветительских мероприятий
6. Поддержание позитивного образа Губкинского городского округа и уважение к малой Родине, ее историческому прошлому и настоящему
7. Создание креативного пространства как места интеллектуального общения, исследований, открытий и познания для самореализации личности любого участника

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



Жители Губкинского городского округа, преимущественно 33-45 лет.

В основном, женщины, которые мотивируют всех членов своей семьи для участия в совместных мероприятиях.

Имеют 1-3 и более детей.

Являются активными пользователями современных технологий – среди них практически не встречаются те, кто не пользуется интернетом.

Проявляют больше активности в пользовании социальными сетями, в получении и поиске новостей в Интернете, в общении с такими же родителями.

Имеют высокий уровень личной ответственности. Считают себя лично ответственными за тех, кому труднее, чем им самим.

Подавляющее большинство представляют экономически активную часть населения, то есть имеют (постоянную) работу.

Имеют финансовые возможности, позволяющие покрыть ежедневные расходы на питание, одежду, мелкие бытовые покупки (при необходимости).

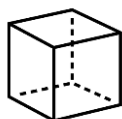
Радуют успехи своих детей, здоровье членов семьи, возможность сделать что-то совместно со своей семьёй и для семьи.

# ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

<p><i>Количественные показатели</i></p>	<p>Количество детей, подростков, родителей, вовлеченных в работу над сценариями поэтических спектаклей с использованием материалов местных поэтов и писателей <i>(не менее 20 человек)</i></p> <p>Количество детей, подростков, родителей, вовлеченных в работу над настольной игрой «Великий дар природы» <i>(не менее 10 человек)</i></p> <p>Количество арт-кубов по истории и культуре Губкинского городского округа <i>(не менее 10)</i></p> <p>Количество образовательных мероприятий (мастер-классов) <i>(не менее 3)</i></p> <p>Количество участников мероприятий проекта <i>(не менее 1000 человек)</i></p>
<p><i>Качественные показатели</i></p>	<p>Позитивные изменения в отношении целевой группы к использованию краеведческого материала в общении с близкими, коллегами <i>(измеритель: опрос)</i></p> <p>Повышение уровня информированности детей и взрослых об исторических этапах развития территории <i>(измеритель: опрос)</i></p> <p>Практическое приобретение участниками навыков работы над созданием информационных ресурсов с использованием информационных материалов <i>(измеритель: опрос)</i></p>

# ПРОДУКТЫ ПРОЕКТА

Продукты  
проекта



Материальные:

– арт-кубы с информацией из истории и культуры Губкинского городского округа в период(ы), выбранные участниками, размещенные в коворкинге – культурном пространстве, созданном в рамках проекта (не менее 10);

– настольная игра «Великий дар природы» (не менее 1);

– сборник «#ArtCube» с материалами участников конкурсных материалов (рисунки; сторителлинг (истории будут представлены в виде QR-кодов; сами истории будут загружены на лендинг проекта, в группу проекта в социальной сети в Вконтакте).

Нематериальные:

– аудио записи созданных участниками интерактивных поэтических спектаклей на основе материалов местных поэтов и писателей (не менее 3).



# ПЕРСПЕКТИВЫ ПРОЕКТА

Формирование сообщества наставников / кураторов культуры – носителей культурных ценностей малой родины. *Поддержанием сообщества занимаются не посторонние люди, а те, кто уже на собственной практике осознал ценность обмена культурным опытом, опытом знакомства с историей и культурой города / области / страны.*

Созданное пространство #ArtCube будет использоваться для проведения встреч сообщества и организации новых мероприятий.



# «ЖИВАЯ» СТУДИЯ И АРТ-ПРОСТРАНСТВО (СУВЕ)







## КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ:



*Бабина Елена*

e-mail: [babinael@mail.ru](mailto:babinael@mail.ru)

Тел.: +7 920 204 76 95 (WhatsApp)

<http://gubkinlive.ru/gubtwit>

