



Первые



ВДИИ

УТВЕРЖДЕНЫ
протоколом заседания
Центрального Штаба Всероссийской
военно-патриотической игры «Зарница 2.0»
от 13 февраля 2026 г. № 1



Кружковое
движение

ЗАРНИЦА 2.0



ПРАВИЛА ОРГАНИЗАЦИИ, ПРОВЕДЕНИЯ И ОЦЕНИВАНИЯ СОСТЯЗАНИЙ ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0» ДЛЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА

для **младшей, средней, старшей и специальной**
возрастных категорий



Оглавление

Средняя и старшая возрастные категории, специальная категория.....	3
Индивидуальные состязания	3
Состязание командиров	3
Состязание инженеров-саперов	5
Состязание военкоров	7
Состязание медиков	12
Состязание штурмовиков	14
Состязание операторов БПА	16
Состязание связистов	25
Отрядные состязания	27
Военизированная эстафета	27
Военно-политическая подготовка	30
Силовая выносливость.....	31
Строевая подготовка	33
Тактическая медицина	37
Огневая подготовка.....	41
Радиационная, химическая и биологическая защита	44
Выживание в экстремальных условиях	50
Тактическая подготовка	64
Тактическая игра на местности	76
Приложения	82
Младшая возрастная категория	121
Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»	121
Отрядное состязание «Первая помощь»	123
Отрядное состязание «История Отечества».....	124
Викторина «Герои в форме»	125
Спортивная игра «Снайпер»	126
Маршрутная игра «Зарничка 2.0»	76
Конкурс «Приветствие отряда»	79

Правила организации проведения и оценивания состязаний Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для муниципального этапа младшей, средней, старшей возрастных категорий и специальной категории

Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) в средней, старшей и специальной возрастной категории состоит из следующих индивидуальных состязаний: «Состязание командиров», «Состязание инженеров-саперов», «Состязание военкоров», «Состязание медиков», «Состязание штурмовиков», «Состязание операторов БПА», «Состязание связистов», а также отрядных состязаниях: «Военизированная эстафета», «Военно-политическая подготовка», «Силовая выносливость», «Строевая подготовка», «Кросс», «Тактическая медицина», «Огневая подготовка», «Радиационная, биологическая и химическая защита», «Выживание в экстремальных условиях», «Тактическая подготовка», тактическая игра на местности.

Отряд-победитель на муниципальном этапе в средней, старшей и специальной возрастной категории выявляется по наименьшей сумме мест, занятых участниками в индивидуальных и отрядных состязаниях. Отряд-победитель по итогам состязаний проходит на региональный этап Игры.

В младшей возрастной категории муниципальный этап состоит из следующих отрядных состязаний: «Основы строевой подготовки», «Первая помощь», «История Отечества», Викторина «Герои в форме», спортивная игра «Снайпер», маршрутная игра «Зарничка 2.0», конкурс «Приветствие отряда».

Отряд-победитель на муниципальном этапе в младшей возрастной категории выявляется по наименьшей сумме мест, занятых участниками в отрядных состязаниях, а также в маршрутной игре «Зарничка 2.0». Отряд-победитель по итогам состязаний проходит на региональный этап Игры.

Результаты состязаний вносятся председателями Штабов этапа Игры в панели администрирования на сайте: Зарница.будвьдвдвижениии.рф.

Представленные правила организации проведения и оценивания состязаний Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для муниципального этапа младшей, средней, старшей возрастных категорий и специальной категории могут быть изменены по усмотрению штаба муниципального этапа Игры с учетом имеющегося материально-технического обеспечения и условий проведения этапа.

В целях эффективной подготовки к муниципальному этапу Игры необходимо обратиться в штаб муниципального этапа Игры.

В случае обнаружения опечаток или неточностей в тексте просьба сообщить об этом по почте: a.milchakova@yunarmy.ru.

Средняя и старшая возрастные категории, специальная категория

Индивидуальные состязания

Состязание командиров

Формат проведения состязания включает в себя задание, направленное на выявление знаний и навыков в области топографии. В состязании участвует по 1 (одному) бойцу от отряда, имеющему условно-военную специальность «командир отряда».

Порядок прохождения состязания:

По прибытии участники занимают свои рабочие места, проходят инструктаж и получают бланк заданий. По команде «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» начинается отсчет времени. В течение 25 минут необходимо выполнить практическое задание по прокладке маршрута на топографической карте. По завершении участники сдают выполненные бланки. После сдачи заданий всеми участниками судья подсчитывает результаты и определяет победителя.

На данном этапе вам необходимо иметь следующие навыки:

Знать:

- основные понятия, применяемые в топографии (азимут, масштаб, дирекционный угол и т.д.);
- условные знаки и обозначения топографических карт.

Уметь:

- измерять дирекционный угол на топографической карте и определять истинный и магнитный азимуты;
- определять прямой и обратный азимут;
- измерять расстояние на местности;
- работать с масштабами карт;
- определять особенности рельефа местности по карте.

Система оценивания:

В рамках практического задания участнику необходимо проложить маршрут движения на карте, опираясь на описание. Маршрут, построенный участником, сравнивается с образцом выполнения практического задания, приведенным на рисунке 2.

За верно указанную начальную и финальную точки участник получает 10 баллов.

За каждую верно указанную контрольную точку участник получает 5 баллов.

Если участник отметил больше неверных контрольных точек, чем верных, то его результат в данном задании будет отрицательным.

Если участники не укладываются в указанное время, то каждая не нанесенная на карту контрольная точка определяется как неверно нанесенная.

Максимальное количество баллов за прохождение состязания 15 баллов. При равенстве баллов лидерство определяется по времени выполнения заданий.

За нарушение требований Положения или требований, обозначенных перед началом состязания, к участнику могут быть применены дисциплинарные взыскания, предусмотренные Положением.

К нарушениям требований относятся следующие действия:

- списывание у другого участника;
- предоставление ответов другому участнику;
- использование телефонов, смарт-часов, телефонной гарнитуры и других технических средств;
- использование личных записей;
- обсуждение заданий с другим участником;
- создание помех для выполнения заданий другим участникам;
- подмена бланка заданий;
- умышленная порча имущества;
- иные действия, нарушающие порядок прохождения состязания и обозначенные перед началом состязания требования.

В случае фиксации нарушения судья вправе вынести предупреждение. В случае повторного нарушения следует руководствоваться Положением.

Состязание инженеров-саперов

Формат проведения состязания сапёров включает в себя отработку практических навыков работы с инженерным оборудованием.

Порядок прохождения состязания:

Участник прибывает к месту проведения состязания. О прибытии докладывает судье. Получает инструктаж по технике безопасности, экипируется в защитное снаряжение (при наличии).

Задача участника – проделать проход в условном минном поле (далее – минное поле) путем обозначения местонахождения мин при помощи минных указок за наименьшее время, соблюдая при этом технику безопасности.

Участник подходит к минному полю, докладывает о готовности судье состязания. В руках участника саперный щуп и минные указки в чехле. Остальные участники находятся вне зоны видимости. По команде судьи начинается отсчет времени, участник приступает к прощупыванию грунта щупом.

Прощупывание грунта осуществляется в любом удобном положении, прокалывая почву под углом до 45°.

Обнаруженная мина обозначается красной указкой. По мере продвижения формируется проход шириной 0,8 – 1 м, обозначаемый желтыми указками каждые 2,5 – 3 м.

Состязание завершается, когда участник проложил безопасный проход через минное поле и оказался на его противоположном краю, после чего время выполнения задания останавливается.

После выполнения задания судья приводит минное поле в исходное положение (восстанавливает маскировку) для прохождения состязания следующим участником. При необходимости расположение мин может меняться.

Система оценивания:

Победителем состязания считается участник, выполнивший задание за наименьшее время с учетом штрафных баллов. Штрафные баллы начисляются за следующие нарушения:

№ п/п	Нарушение	Количество штрафных баллов	Примечание
1.	Участник не обозначил мину минной указкой.	5	Не обнаружил мину.
2.	Участник не обозначил границы прохода указками минного прохода.	2	Штраф за каждую необходимую указку минного прохода.
3.	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	5	
4.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	2	
5.	При преодолении минного поля участник наступил на мину.	50	Место, где заложена мина. Очень значительный штраф.
6.	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.	2	

Каждый штрафной балл увеличивает общее время прохождения на 5 минут. Судья контролирует выполнение участником задания и фиксирует в рабочем протоколе нарушения.

Состязание военкоров

Формат проведения состязания военкоров включает в себя выполнение практической задачи, направленной на применение навыков ведения социальных сетей и формирования персонального бренда в социально-медийной среде.

Порядок прохождения состязания:

Участникам состязания необходимо создать в мессенджере «Телеграмм» или МАХ канал своего отряда и пригласить своих подписчиков.

Для выполнения поставленной задачи участникам необходимо создать канал своего отряда в одном из предложенных выше мессенджеров (если он не был создан ранее), оформить его и сделать привлекательным для аудитории. Также каждому участнику необходимо вступить в телеграмм-канал состязания военкоров по ссылке: <https://t.me/+b9YcPleIjQU2YTFi>.

После этого участники вслепую вытягивают тему, на которую необходимо опубликовать запись в канале своего отряда в мессенджере «Телеграмм» или МАХ. При этом участникам необходимо в данной записи отразить доставшуюся им тему, а также органично встроить в нее приглашение в канал отряда.

Примерные темы постов:

- лазертаг-оборудование в каждой школе;
- работа сапера;
- беспилотные летательные аппараты в различных сферах жизни;
- штурм и тактика боя в ограниченном пространстве;
- кто такой настоящий командир;
- тактическая медицина, как необходимый навык каждого гражданина;
- сайт Зарницы 2.0;
- технологии будущего в военно-патриотическом воспитании молодежи;
- патриотизм;
- что такое Родина;
- кибербезопасность, фактчекинг и аналитика;
- военная журналистика;
- быть гражданином;
- военная служба, как долг и обязанность.

После определения темы публикации проводится жеребьевка, необходимая для определения очередности проверки количества реакций

на публикацию¹. Также в это время судья (эксперт) доводит до участников время, в которое будет производиться замер количества реакций на публикацию. Рекомендуется в качестве этой границы ставить время в интервале между 18:00 и 20:00 или указывать фиксированное время, например, через 4 часа после старта состязания.

Когда жеребьевка проведена, участники занимают исходную позицию в специально отведенном месте (это может быть компьютерный класс или обозначенная площадка старта). Для начала состязания судья (эксперт) подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!». По этой команде участники вскрывают конверты с темами своих публикаций и приступают к их созданию.

Для выполнения задания участники могут выходить с обозначенного места старта и передвигаться по территории проведения этапа Игры (обозначает судья) для поиска материала для публикации. Они могут использовать любой способ визуализации (фото, видео, картинка, карточки, статья) и любой вид контента (развлекательный, публицистический, познавательный, вовлекающий). Участники также могут использовать любые ресурсы для повышения своих шансов на победу: рассылку публикации друзьям и родственникам, распространение в дружественных сообществах и каналах.

Система оценивания:

По истечении времени, отведенного на создание и продвижение публикации, судья (эксперт) осуществляет замер количества реакций в соответствие с жеребьевкой и фиксирует их в рабочий протокол. После этого осуществляет проверку публикаций на соответствие формальным требованиям:

- наличие канала в телеграмм или МАХ отряда;
- публикация создана на личной странице (канале) участника;
- в публикации отражена вытянутая тема публикации;
- в публикации указана ссылка на телеграмм-канал отряда;
- результаты участника аннулируются, если:
- в публикации указана ссылка на в телеграмм или МАХ, не являющийся каналом отряда (ссылка на канал организации ДПО или иной организации).
- публикация создана не на личной странице участника;
- в публикации нет ни малейшего упоминания вытянутой темы;
- в публикации нет ссылки на канал отряда в телеграмм или МАХ;

¹ Это необходимо, поскольку одна секунда может повлиять на результат участника, поэтому для обеспечения честности состязания, жеребьевка обязательна.

Далее, судья (эксперт) осуществляет оценку публикации по следующей системе начисления баллов:

№ п/п	Критерий	Количество баллов	Примечание
1.	Публикация получила положительную реакцию (лайк).	1	За каждую реакцию.
2.	Публикация была переслана другим пользователям (репост).	2	За каждый репост.
3.	Публикация была прокомментирована другими пользователями.	3	За каждый комментарий.
4.	Публикация имеет громкий заголовок, привлекающий внимание.	10	Заголовок построенный, на противоречии, провокации, либо имеющий иной литературный прием.
5.	Публикация имеет заголовок.	5	
6.	Публикация имеет вступление.	5	
7.	Публикация имеет основную часть.	5	
8.	Публикация имеет завершающую часть.	5	
9.	Публикация имеет призыв к действию.	7	
10.	Публикация имеет визуализацию.	7	
11.	Публикация имеет красочную, привлекательную визуализацию.	10	Должно оцениваться экспертом.
12.	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.	10	Должно оцениваться экспертом.
13.	В публикации упомянута вытянутая тема.	5	
14.	В публикации осуществлен бесшовный переход к сообществу (каналу) отряда.	10	Должно оцениваться экспертом.
15.	Публикация имеет ссылку на телеграмм-канал отряда.	5	
16.	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7	

17.	В качестве публикации, использовано видео.	3	
18.	Используемое в качестве визуализации видео смонтировано участником.	5	
19.	Вступление является кратким и лаконичным.	5	Должно оцениваться экспертом.
20.	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	5	Должно оцениваться экспертом.
21.	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	7	Должно оцениваться экспертом.
22.	В заключительной части подведены итоги.	5	Должно оцениваться экспертом.
23.	В публикации используются эмодзи.	5	
24.	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	10	Эмодзи не отвлекают внимание, их не слишком много. Должно оцениваться экспертом.
25.	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические, пунктуационные ошибки.	25	Должно оцениваться экспертом.
26.	В публикации используются хэштеги.	5	
27.	В публикации количество хэштегов не превышает 3-4 хэштега.	5	
28.	Текст публикации написан простым языком.	10	Без усложнения сложносочиненными и сложноподчиненными оборотами. Должно оцениваться экспертом.
29.	Текст публикации имеет разрывы абзацев.	7	Не сплошной текст, есть ярко выраженная структура.
30.	В качестве публикации используется актуальный мем.	7	Акцент на актуальность. Должно оцениваться экспертом.

Победитель состязания определяется по количеству набранных баллов. При равенстве баллов предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество реакций. При равенстве количества реакций

предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество комментариев.

Помимо этого, судья (эксперт) может начислить участнику дополнительные (бонусные) баллы по следующим критериям:

- количество подписчиков канала отряда (не ботов) до 0,1 балл за одного подписчика;
- частотность публикаций в канале отряда (не более 4 постов в день, не менее 1 раза в неделю) – от 10 до 30 баллов на частотность постинга;
- Разнообразие публикаций в канале отряда (видео / фото / опросы / статьи или развлекательное / познавательное / публицистическое) от 10 до 30 баллов за разнообразие контента.

Состязание медиков

Формат проведения состязания медиков включает в себя ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания, участники получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания, и располагают его на экипировке. По готовности участников одного отряда, имеющих условно-военную специальность «Медик» (далее – группа) к прохождению состязания судья доводит до группы тактическую обстановку и задачу.

Когда вводные получены, судья подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» и начинает отсчет времени выполнения задачи. На данном этапе вам, необходимо не подвергнув себя провести осмотр раненого, выявить повреждения и оказать первую помощь и подготовить его к эвакуации. Далее вам необходимо эвакуировать пострадавшего в «желтую» зону и дооказать первую помощь, последним этапом станет транспортировка раненого в «зеленую» зону и завершить оказание помощи.

Состязание завершается после доклада группы о выполнении задачи. При докладе отряда отсчет времени останавливается.

Система оценивания:

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит судья состязания, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

№	Описание аспекта	Балл
«Красная» зона		
1	Выдвижение осуществлялось с контролем секторов, оружие контролировалось участником	1
2	Осуществлен контакт (опознание) с раненым	1
3	Подход к раненому осуществлен корректно (не в полный рост)	1
4	Участник осуществил контроль за оружием раненого	1
5	Участник(и) осуществлял(и) контроль за своим оружием	1
6	Участники не работали в «красной зоне» в полный рост	1
7	Раненый эвакуирован из «красной зоны»	1
«Желтая» зона		
9	На место ранения приложен давящий элемент (кусок многослойной ткани, бинт)	1
10	На голову наложена повязка	1
11	Повязка закрывает всю поверхность ранения	1
12	Повязка не спадает с головы пострадавшего	1
13	Выбран способ вязки эвакуационной стропы «Кольцо» или «Три восьмерки». Не начислять баллы, если выбран другой способ вязки	1
14	Способ «Кольцо» или «Три восьмерки» связан правильно. Не начислять баллы, если вязка выполнена с нарушением	1
15	Оконечные концы петли сцеплены карабином. Не начислять баллы, если концы не сцеплены или карабин вцеплен в один из окончных концов	1
16	Участники осуществляли контроль за своим оружием	1
17	Раненый эвакуирован из «желтой зоны»	1
«Зеленая» зона		
19	Участники провели контрольный осмотр раненого	1
20	Раненый укрыт термоодеялом	1

Состязание штурмовиков

Формат проведения состязания штурмовиков включает в себя передвижение и поражение мишеней, а также метание гранат на время. В рамках состязания участники демонстрируют свои знания и навыки, соответствующие условно-военной специальности «Штурмовик».

Порядок прохождения состязания:

Участники прибывают к месту проведения состязания. О прибытии докладывают судье. Получают инструктаж по технике безопасности, экипируются в защитное снаряжение (при наличии), выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

На старте, у имитации защитного сооружения, участники строятся друг за другом. Первый берет оружие в положение «контроль», второй – в «патруль». Первый докладывает о готовности. По команде судьи «ПРИСТУПИТЬ» первый подает команду «контроль», второй перебегает к первому огневому рубежу, берет оружие в «контроль» и озвучивает это. Первый номер также перебегает к первому огневому рубежу.

Достигнув огневого рубежа, штурмовики поражают мишени: первый метает гранату на меткость в квадрат 150х150 см (находящуюся на удалении 10 м), второй стреляет по мишени А4 (находящуюся на удалении 10 м). Положения для стрельбы не регламентированы. После стрельбы ближайший штурмовик принимает положение «контроль» в направлении следующего рубежа и подает соответствующую команду.

Финальный огневой рубеж – имитация входа в здание габаритами 1 м. в ширину и 2 м. в высоту. Участники достигают противоположных сторон от входа, устанавливают между собой визуальный контакт и осуществляют вход в здание методом «крючка» либо «креста», поражая мишени, находящиеся внутри при первой возможности.

После завершения стрельбы на последнем рубеже пара переводит автомат на предохранитель, в положение «за спину», бегом возвращается на линию старта, докладывает о завершении задания. Судья останавливает время, вносит его и допущенные ошибки в протокол.

Система оценивания:

Первенство в состязании определяется по наименьшему итоговому времени, которое складывается из чистого времени выполнения задания и штрафного времени.

№	Описание аспекта	Штраф
1.	Перед началом движения автомат не был поставлен на предохранитель	5 секунд за каждый эпизод
2.	При перебежке палец удерживал на спусковом крючке	5 сек за каждый эпизод
3.	Мишень не поражена	30 секунд за каждую
4.	Закончились боеприпасы и не все мишени поражены	однократно 60 секунд
5.	Выполнение очередного действия без команды напарника	5 сек за каждый эпизод
6.	Синхронное движение пары (без контроля сектора)	Однократно 60 секунд
7.	Граната не попала в габарит	15 секунд за каждый эпизод
8.	Нарушение правил обращения с оружием и предметами, представляющими повышенную опасность для окружающих (направление дульного среза в небезопасном направлении, потеря гранаты и т.д.)	Первый эпизод (у каждого участника) +30 сек; второй эпизод - дисквалификация пары. Отряд занимает последнее место в данном состязании;
9.	Осуществлен выстрел (бросок гранаты) не в направлении мишенной обстановки;	Дисквалификация пары. Отряд занимает последнее место в данном состязании;

Состязание операторов БПА

Формат проведения состязания операторов БПА включает в себя практическую отработку навыков управления БПА посредством симулятора «Квадросим». В состязании участвует по 2 (два) бойца от отряда, имеющие условно-военную специальность (роль) «Оператор БПА». Один участник выполняет задачу на симуляторе разведывательного квадрокоптера, второй на симуляторе ударного квадрокоптера.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания участник располагается перед персональным компьютером и аппаратурой управления. Выполнив подготовку к прохождению состязания, участник докладывает судье о готовности к выполнению задачи. Для начала состязания судья подает команду, например, «к выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ». По команде судьи участник приступает к прохождению состязания. Для запуска миссии в главном меню нужно выбрать режим «Одиночная миссия» (рис. 4).

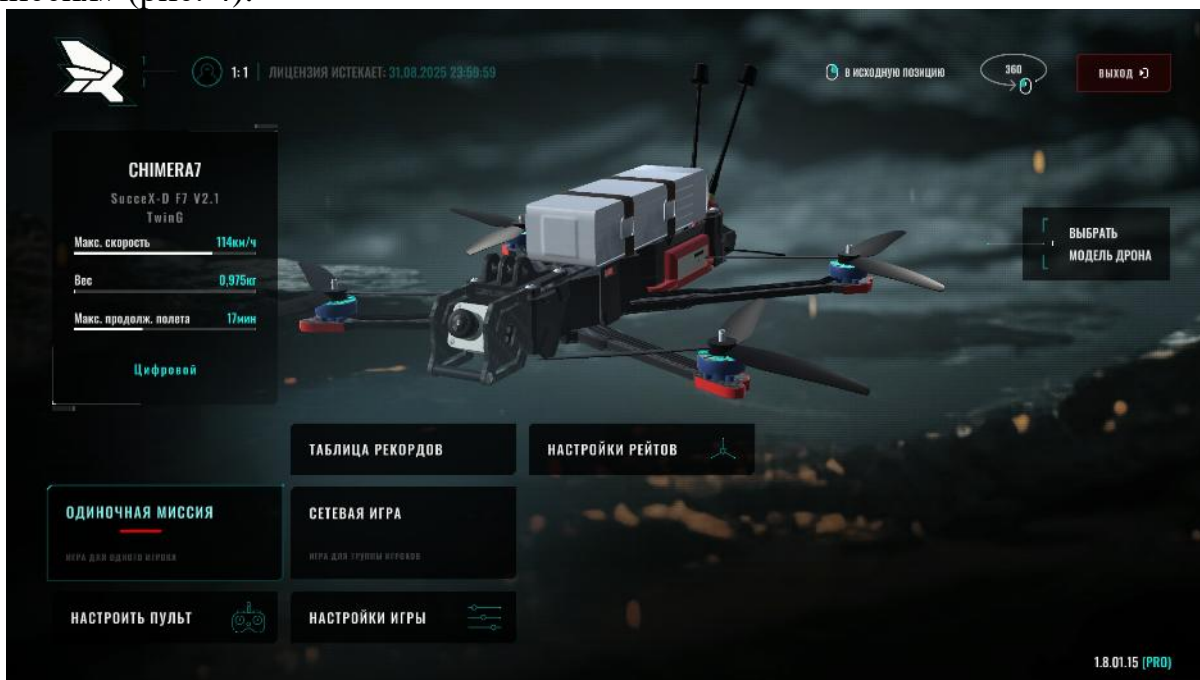


Рисунок № 4 – скриншот выбора режима в главном меню.

Далее необходимо выбрать один из предложенных сценариев: для участников, выполняющих задачу на симуляторе ударного квадрокоптера «Дрон-рейсинг», и для участников, выполняющих задачу на симуляторе с помощью разведывательного квадрокоптера – «Доставка груза» (рис. 5). Допускается предоставление участникам возможности адаптироваться к симулятору посредством тестового свободного полета в соответствующем сценарии.

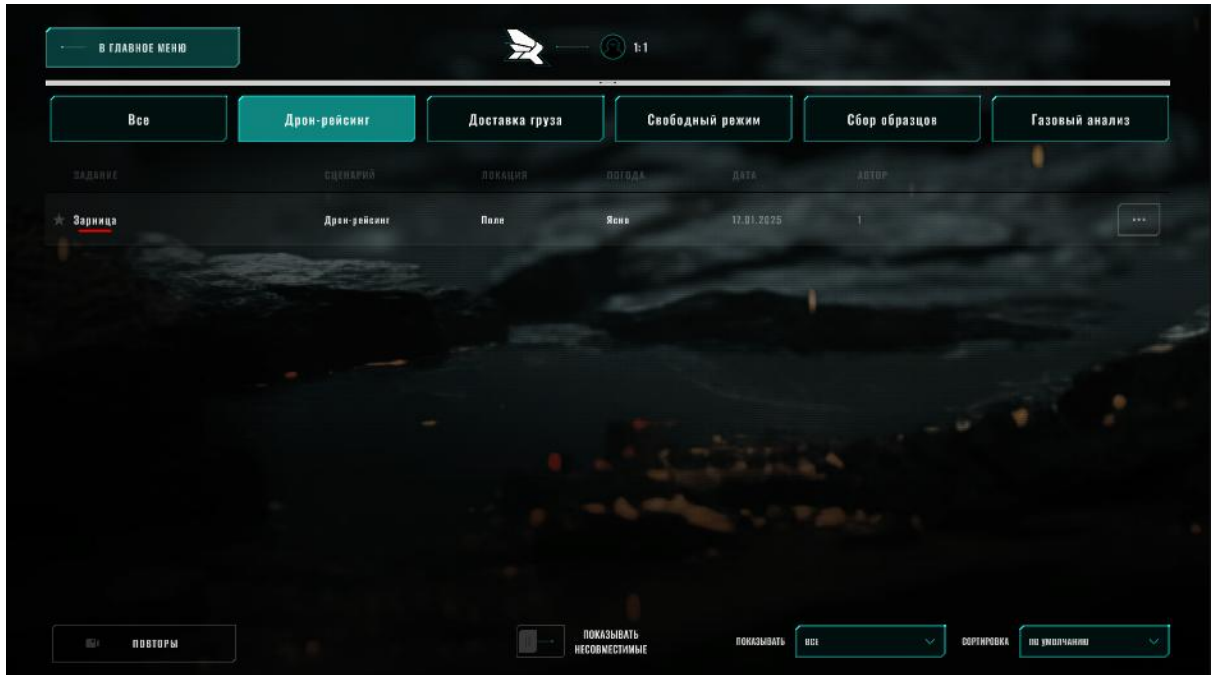


Рисунок № 5 – скриншот выбора миссии.

Выбрав нужный сценарий, необходимо нажать на него, после чего в открывшемся окне нажать кнопку «Старт миссии» (рис. 6).

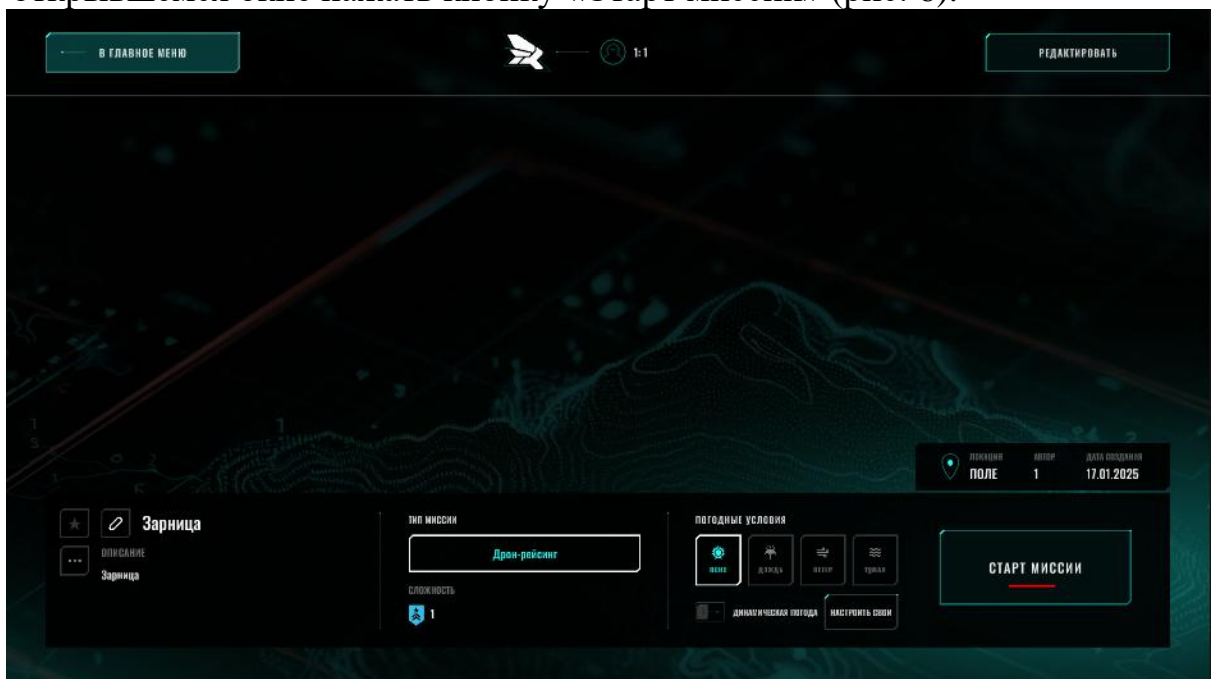


Рисунок № 6 – скриншот окна старта миссии.

Участник, выполняющий задачу на симуляторе разведывательного квадрокоптера, проходит миссию «Доставка груза». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж» (рис. 7), после чего начинает прохождение миссии.

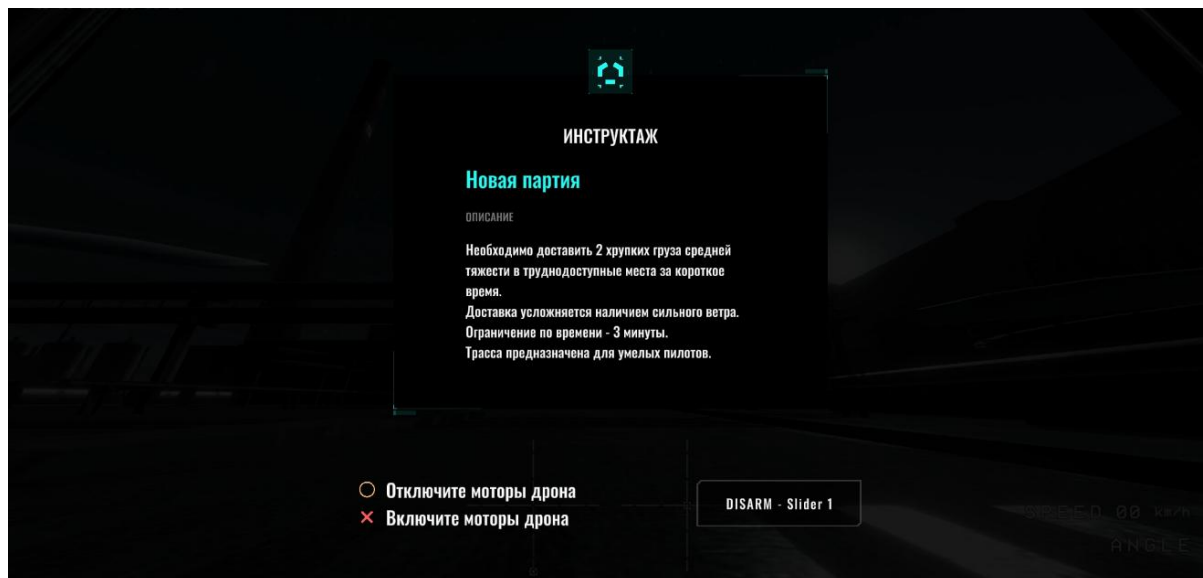


Рисунок № 7 – скриншот окна инструктажа.

После старта миссии участник должен преодолеть расстояние до первой контрольной точки, на которой изображена коробочка (рис. 8). В данной контрольной точке происходит установка груза на квадрокоптер.

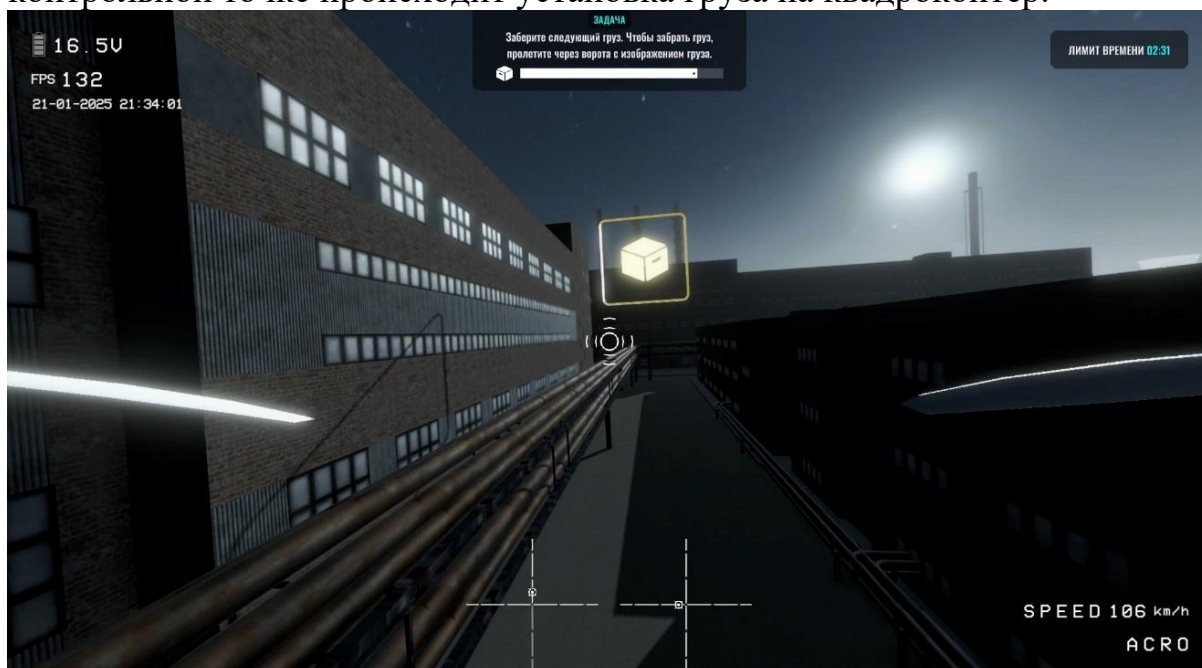


Рисунок № 8 – скриншот стартовой точки миссии «Доставка груза».

После успешной установки груза в нижнем правом углу экрана появится надпись «Груз установлен», а в верхней центральной части экрана появится новая задача, в соответствии с которой участнику следует двигаться к участку, подсвеченному красным цветом (рис. 9).

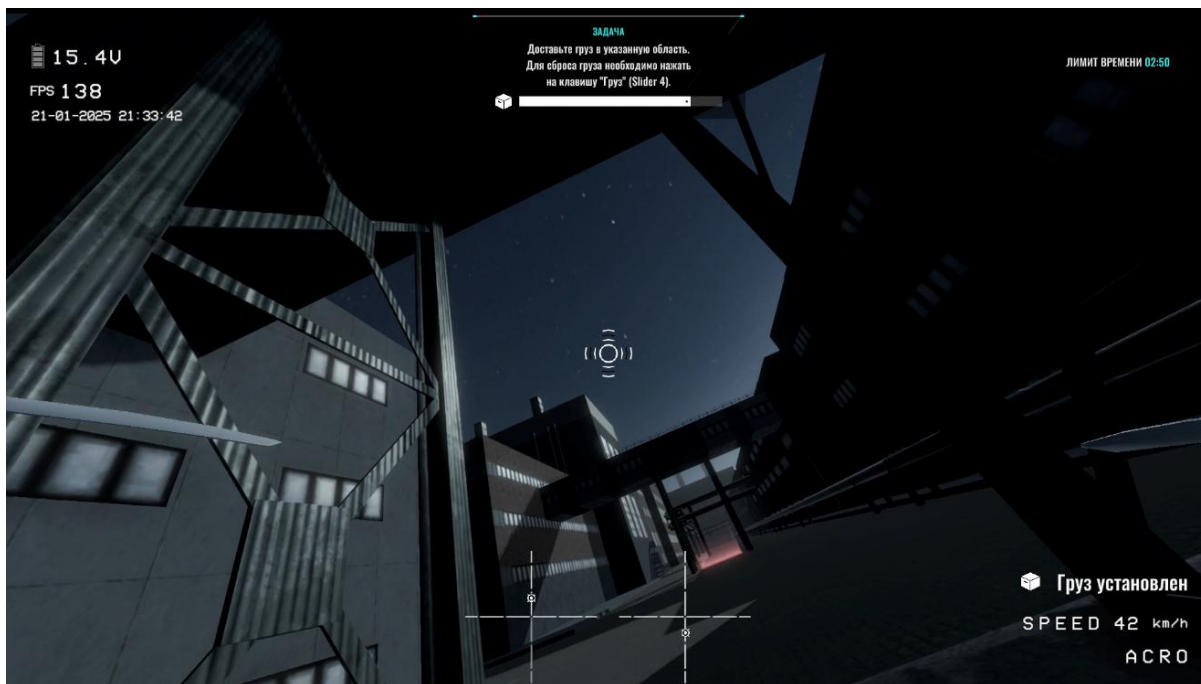


Рисунок № 9 – скриншот места доставки груза.

По достижении данного участка участнику необходимо аккуратно посадить квадрокоптер строго в границах участка (рис. 10).

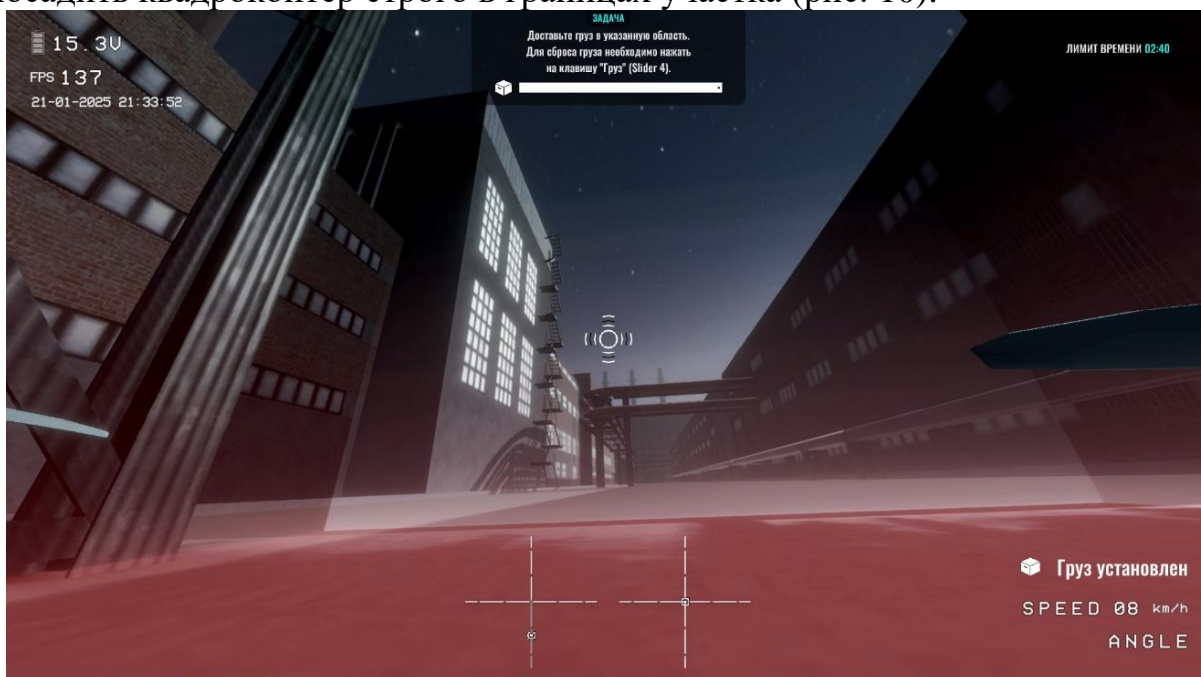


Рисунок № 10 – скриншот демонстрации посадки квадрокоптера.

После успешной доставки груза цвет участка меняется с красного на синий (рис. 11).

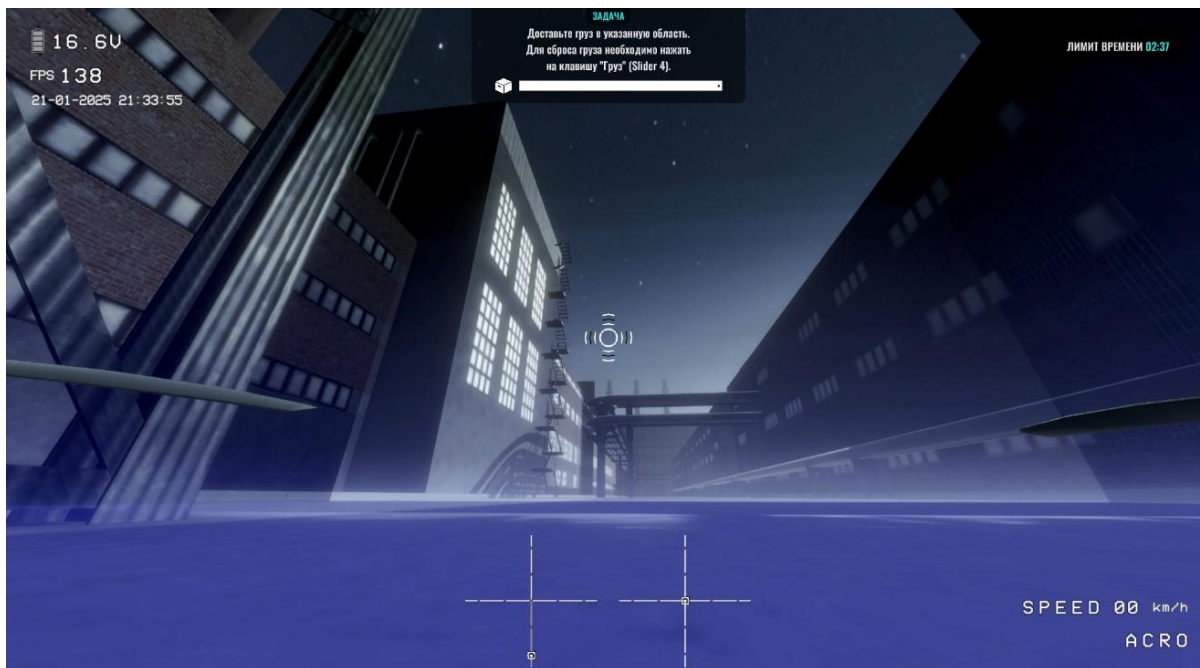


Рисунок № 11 – скриншот демонстрации изменения цвета поля.

Далее участнику необходимо выдвинуться к следующей контрольной точке, чтобы забрать второй груз (рис. 12). Механизм установки и доставки второго груза идентичен механизму установки и доставки первого груза.

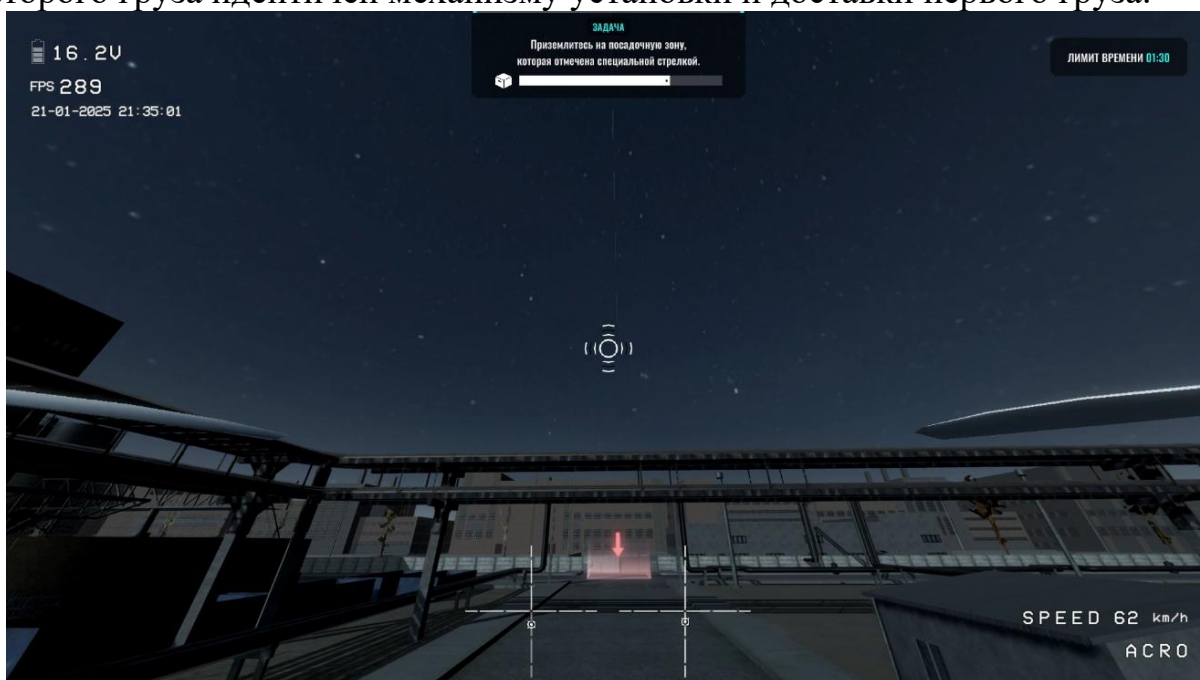


Рисунок № 12 – скриншот очередной контрольной точки.

Когда второй груз доставлен, участник должен осуществить посадку на участке, подсвеченном красным цветом. После осуществления посадки в указанном участке миссия будет завершена (рис. 13).

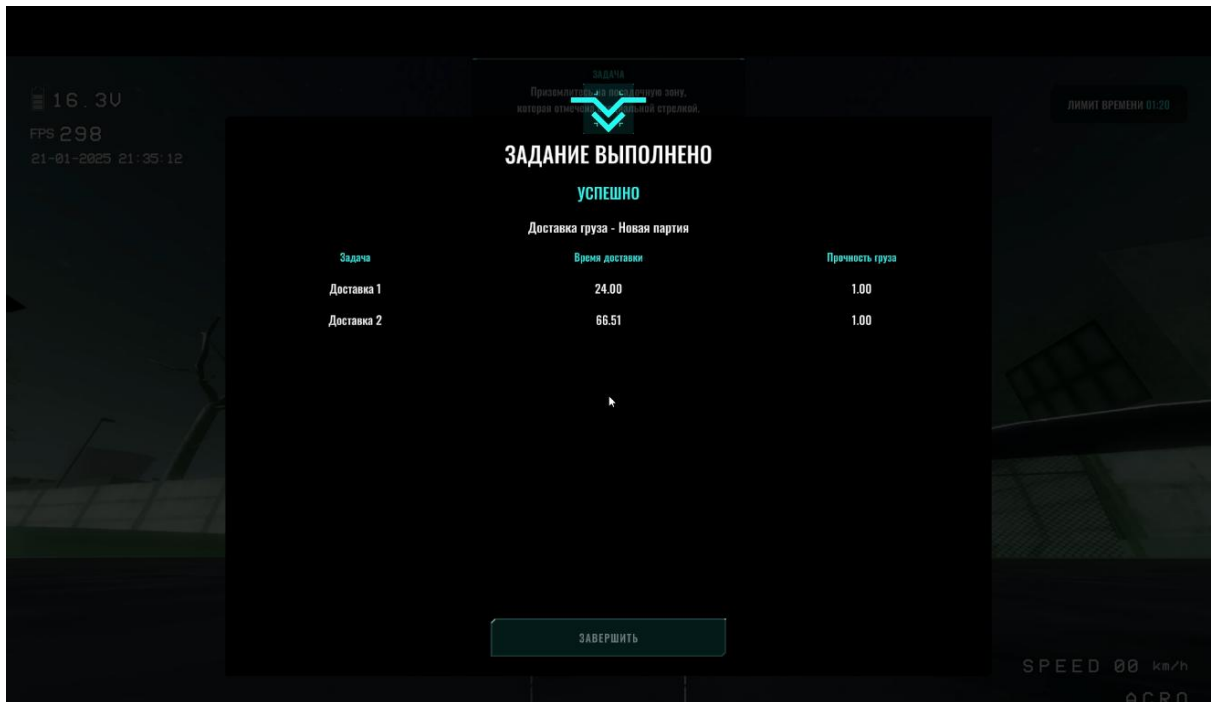


Рисунок № 13 – скриншот окна завершения миссии.

Участник, выполняющий задачу на симуляторе разведывательного квадрокоптера, проходит миссию «Дрон-рейсинг». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж» (рис. 14), после чего начинает прохождение миссии.

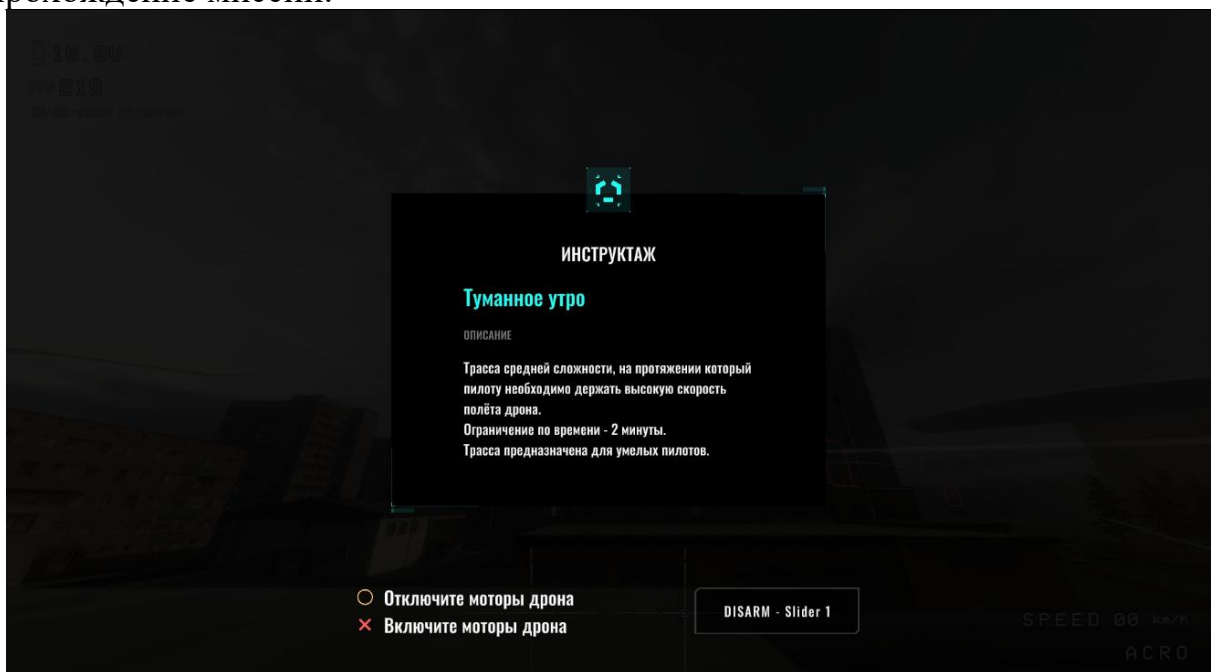


Рисунок № 14 – скриншот окна инструктажа миссии «Дрон-рейсинг».

В рамках данной миссии участнику необходимо пройти все контрольные точки за наименьшее время. Начать необходимо с контрольной точки, в которой указано слово «Старт» (рис. 15). Время прохождения миссия начинается с момента запуска миссии.

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые 1 | ЮНАРМИЯ



Рисунок № 15 – скриншот стартовой контрольной точки миссии «Дрон-рейсинг».

Каждая последующая контрольная точка подсвечивается зеленым цветом (рис. 16). Необходимо проходить контрольные точки именно в этой последовательности. В рамках миссии участнику предстоит совершить три круга.



Рисунок № 16 – скриншот демонстрации контрольной точки.

Миссия завершается по достижении контрольной точки, в которой указано слово «Финиш» (рис. 17).

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ



Рисунок № 17 – скриншот финишной контрольной точки.

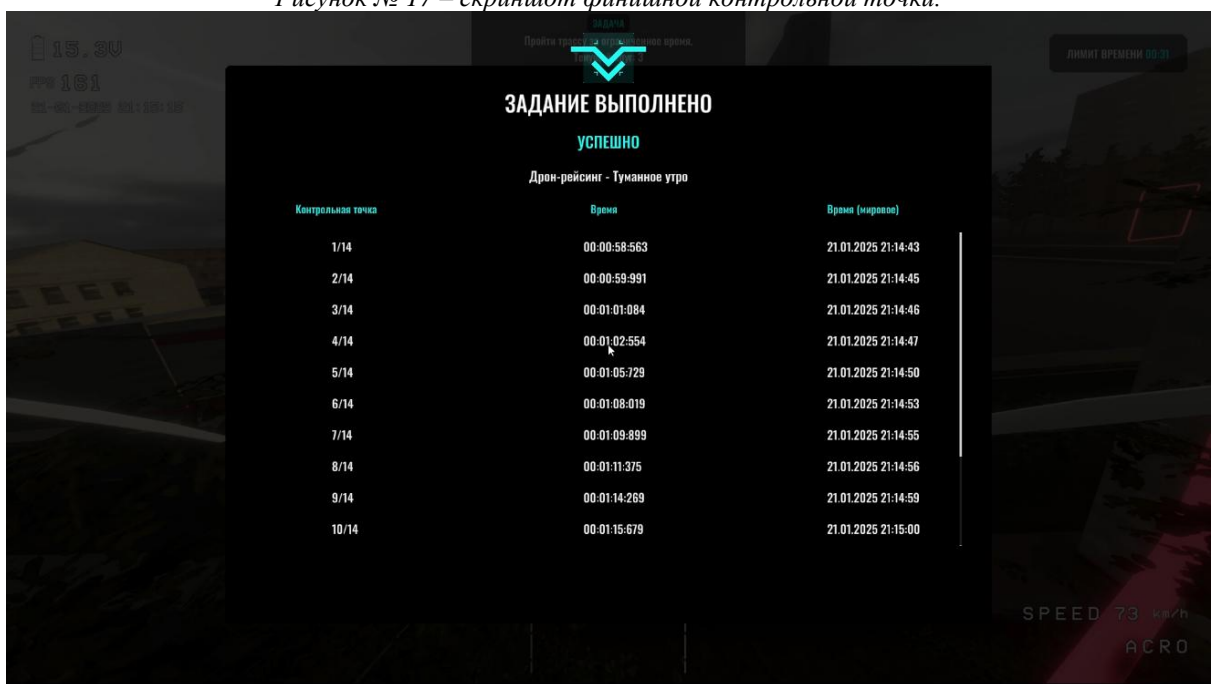


Рисунок № 18 – скриншот окна завершения миссии «Дрон-рейсинг».

После выполнения миссий обоими участниками, их результаты суммируются.

Система оценивания:

При оценке выполнения задачи, выполняемой на симуляторе разведывательного квадрокоптера, учитывается целостность груза и время выполнения. В случае с симулятором ударного квадрокоптера – только время выполнения. Все указанные показатели подсчитываются автоматически и выводятся на экран после завершения миссии. Указанные показатели фиксируются в ведомость направления (ударный или разведывательный квадрокоптер). В зависимости от результатов участников формируется их рейтинг в рамках направления. Результаты по каждому направлению вносятся в сводную ведомость состязания, где места участников в рамках отряда суммируются. Отряд-победитель состязания определяется по наименьшей сумме мест участников отряда.

Состязание связистов

Формат проведения состязания связистов включает в себя проверку навыков кодирования и дешифровки.

Порядок проведения состязания:

Участники прибывают в обозначенное судьей состязания место ожидания. Судья состязания приглашает участников согласно очередности. Участники занимают свои рабочие места, получают бланки заданий и шариковые ручки. Контрольное время выполнения заданий – 15 минут.

Вариант задания 1.

Участник получает исходный текст сообщения, которое необходимо закодировать с помощью азбуки Морзе. Учитывается скорость и правильность кодирования.

Буква	Код	Буква	Код	Буква	Код
А	.-	Б	-...	В	...-
Г	--.	Д	-. .	Е	.
Ё	.	Ж	...-	З	--..
И	..	Й	.-...	К	-. .
Л	.-..	М	--	Н	-. .
О	---	П	.-..	Р	.-.
С	...	Т	-	У	..-
Ф	..-. .	Х	Ц	-. .
Ч	---.	Ш	----	Щ	--.-
Ъ	-. . .	Ы	-. .	Ь	-. .
Э	..-. .	Ю	..-	Я	.-.

Судья вправе дать любое сообщение для кодирования.

Примерные фразы, которые могут быть использованы при проведении состязания:

разведка докладывает /
выхожу на позицию / .. /
отмена операции /
немедленно отступаем /
противник обнаружен /
требуется подкрепление /

Вариант задания 2. Семафорная азбука

Участник получает исходный текст сообщения, которое необходимо закодировать и передать с помощью семафорной азбуки (флажками). Учитывается скорость и правильность передачи. Судья вправе дать любое сообщение для кодирования.

А 	Б 	В 	Г 	Д 	Е 	Ж 	З
И 	К 	Л 	М 	Н 	О 	П 	Р
С 	Т 	У 	Ф 	Х 	Ц 	Ч 	Ш
Щ 	ь 	ы 	ю 	я 			

Система оценивания:

Оценка: 10 баллов за точность, минус 1 балл за ошибку. Если два и более участника справились с заданием на одинаковое количество баллов, первенство получат те, кто сделал это быстрее.

Отрядные состязания Военизированная эстафета

Формат состязания включает в себя последовательное прохождение дистанции в формате эстафеты, которая делится на 9 этапов. Каждый из участников отряда выполняет упражнение на своем этапе и передает эстафету следующему участнику. На этапе «Боеприпасы» участвуют два участника от отряда.

Порядок прохождения состязания

Отряд прибывает к местам проведения состязания в соответствии с маршрутным листом. О прибытии докладывают судьбе. Получают инструктаж по технике безопасности, выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

Этап 1. «Метание гранаты на точность»

Участник, прибыв на этап, получает 3 гранаты. Задача участника – максимально точно метнуть гранату и передать эстафету следующему участнику. Метание гранаты на точность производится по горизонтальной мишени, представленной в форме кругов, расстояние до которой должно быть не менее 15 метров. Мишень имеет две концентрические зоны – внутренний и внешний круг (внутренняя диаметром 2 метра, внешняя – 4 метра). Судьи в поле отвечают за фиксацию попадания в сектор и за организацию безопасности (в зоне метания не должно быть посторонних). Разметка сектора для попадания может производиться краской, мелом, или другими вариантами, главное, чтобы участник и судьи отчетливо видели сектор.

После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 2. «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение и приступает к выполнению упражнения. Выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч (локти прямые), кисти вперед, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Засчитывается количество правильно выполненных повторений, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи вслух (сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или ограничительной поверхности высотой 5 см). Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений.

Этап 3. «Преодоление препятствия из шин»

После приема эстафеты участник приступает к преодолению препятствий этапа. Участник последовательно наступает в каждую шину

в шахматном порядке. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 4. «Мышеловка»

После приема эстафеты участник ползком «по-пластунски» преодолевает препятствие (имитация колючей проволоки), стараясь при этом не касаться стоек и натянутого шнура. Препятствие представляет собой закрепленные стойки высотой 50 см, установленные таким образом, чтобы сформировать коридор шириной 100 см и длиной 5 м, на стойки закрепляется шнур с целью обозначить верхние границы препятствия. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 5. «Переноска боеприпасов»

Участники, находящиеся на этапе, после получения эстафеты, берут снаряд (ящик общим весом 15 кг) с двух сторон и осуществляют его переноску в максимально возможном быстром темпе к началу следующего этапа, при этом соблюдая технику безопасности. Расстояние для следующего этапа составляет 30 м.

Этап 6. «Выпрыгивания»

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды судьи «Старт» приступает к выполнению. Выполняется из исходного положения: присед на колено (одна нога стоит на полной стопе, вторая нога ставится на колено с опорой на носок, пятка одной ноги и колено второй ноги находятся на одном перпендикуляре), руки за головой «в замок». Прыжок до полного выпрямления ног и туловища. После каждого прыжка положение ног менять. Засчитывается количество повторений «прыжок до полного выпрямления ног и туловища, возврат в исходное положение», фиксируемых счетом судьи вслух. Время выполнения упражнения 1 минута.

Этап 7. «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды судьи «Старт» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: лежа на спине, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты судьей к полу. Засчитывается количество поднятий туловища (при подъеме локти должны касаться колен (бедер), с последующим возвратом в исходное положение), фиксируемых счетом вслух. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений.

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды судьи «Старт» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: ровная прямая спина, ноги вместе, локти прижаты к телу. Скакалку держать на уровне бедер или пояса, ладони направлены к телу. Руки должны быть неподвижными, слегка согнутыми в локтях. Скакалку надо вращать кистями и предплечьями рук, плечи

не должны двигаться. Приземление во время прыжков должно быть на слегка согнутые ноги, мягко и исключительно на подушечки стоп, пятки не должны касаться пола. Оптимальная высота прыжка 2–4 см. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений.

Этап 9. «Минное поле» (гусиный шаг)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, которое представляет собой глубокий присед, ноги на ширине бедер, спина прямая. В таком положении участник отряда преодолевает 20 метров до финиша.

Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания за вычетом заработанных баллов на этапах (1 балл – 1 секунда).

За штрафные баллы к общему результату добавляется дополнительное время (1 штрафной балл равен 1 секунде дополнительного времени).

Штрафные баллы за 3 этап:

- пропуск шины – 3 балла за каждый пропуск, максимум 15 баллов;
- Разрушение этапа (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой ее разрушение) – 10 баллов.

Штрафные баллы за 4 этап:

- касание частью тела натянутого шнура – 2 балла за каждое;
- касание частью тела стойки – 2 балла за каждое.

Штрафные баллы за 5 этап:

- падение (или касание земли) ящика – 5 баллов.

Штрафные баллы за 9 этап:

- подъем из исходного положения – 3 балла, максимум 15 баллов.

Общие штрафные баллы:

- отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл;
- употребление ненормативной лексики – 40 баллов;
- фальстарт – 30 баллов;
- схождение с дистанции – 60 баллов (и на каждом последующем этапе за каждого сошедшего участника);
- не преодоление этапа – 60 баллов;
- подсказки со стороны – 40 баллов;
- создание помех другим отрядам и иное неспортивное поведение до 60 баллов;
- невыполнение указания судей – 60 баллов.

Военно-политическая подготовка

Формат проведения состязания по военно-политической подготовке включает в себя прохождение тестирования по общевоинской грамотности и истории.

Порядок прохождения состязания:

Участники прибывают в обозначенное судьей состязания место ожидания. Судья состязания приглашает участников согласно очередности. Участники занимают свои рабочие места, получают бланки заданий и шариковые ручки. Участникам обозначается контрольное время выполнения задания – 60 минут. До участников доводится порядок сдачи заполненных бланков, а также правила прохождения состязания.

По общей команде участники приступают к выполнению заданий. По мере выполнения участники сдают заполненные бланки заданий. По истечении контрольного времени все участники должны прекратить выполнение заданий и сдать бланки заданий. Вопросы для подготовки к тестированию можно найти в приложении 2.

Система оценивания:

Результаты ответов на задание теста оцениваются в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. Баллы каждого участника, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются. Результаты участников отряда также суммируются, в следствие чего выводится результат отряда.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Силовая выносливость

Состязание проводится как серия индивидуальных зачетов в рамках дисциплины «Силовая гимнастика». Перечень упражнений дифференцирован по гендерному признаку: девочки выполняют сгибание и разгибание рук в упоре лежа (далее – отжимания), юноши – подтягивание на высокой перекладине (далее – подтягивания).

Порядок проведения состязания:

Подтягивания (для юношей):

После разминки либо завершения выполнения упражнения предыдущим участником, по команде судьи состязания «К СНАРЯДУ» участник занимает позицию у своего спортивного снаряда (турника), докладывает о готовности выполнить упражнение. По команде судьи «К ВЫПОЛНЕНИЮ УПРАЖНЕНИЯ ПРИСТУПИТЬ» принимает исходное положение на перекладине и выполняет максимальное количество повторений.

Отжимания (для девушек):

После разминки либо завершения выполнения упражнения предыдущей участницей, по команде судьи состязания «К СНАРЯДУ» участница занимает позицию у своего спортивного снаряда (коврика), докладывает о готовности выполнить упражнение. По команде судьи «К ВЫПОЛНЕНИЮ УПРАЖНЕНИЯ ПРИСТУПИТЬ» принимает исходное положение (упор лежа) на коврике и выполняет максимальное количество повторений.

Система оценивания:

Оценка выполнения упражнений строится на количественном показателе (число правильных повторений) с жестким контролем техники исполнения. На выполнение упражнения участнику отводится ограниченное время – одна минута.

В случае отказа участника от выполнения упражнения либо невозможности выполнения по любым причинам количество баллов данного участника равняется 0, но не влияет на возможность остальных участников отряда выполнить упражнения и получить результат.

Общие принципы оценивания

1. Засчитываются только технически верные повторения.
2. Каждое движение должно быть полным (с фиксацией в крайних точках).
3. Запрещены компенсаторные движения (раскачивание, рывки, прогибы).
4. Результат фиксируется судьей (ассистентом) с устным подсчетом.

Подтягивание (юноши)

Исходное положение:

- вис на перекладине хватом сверху (ладони от себя);
- руки на ширине плеч;
- ноги выпрямлены, не касаются пола;
- тело прямое, без прогибов.

Техника выполнения:

- На выдохе плавно подтянуть тело вверх до уровня подбородка (он должен оказаться выше перекладины).
- В верхней точке зафиксировать положение на 0,5–1 сек.
- Плавно опуститься в вис до полного выпрямления рук.
- В нижней точке также зафиксировать положение на 0,5–1 сек.

Критерии зачета:

- движение выполняется строго вертикально, без раскачиваний и махов ногами;
- подбородок поднимается выше перекладины;
- в нижней точке руки полностью выпрямлены;
- каждое повторение выполняется четко, без рывков.

Ошибки (повторение не засчитывается):

- неполное выпрямление рук в нижней точке;
- отсутствие фиксации в верхней/нижней точке;
- помощь ногами (махи, толчки);
- использование дополнительного инвентаря (кроме разрешенного).

Отжимание (для девушек):

Критерии зачета одного повторения:

- Тело сохраняет прямую линию (пятки–ягодицы–лопатки–голова).
- Локти сгибаются до угла 90° (грудь на расстоянии 5–10 см от пола).
- В верхней точке руки полностью выпрямлены.
- Движение плавное, без рывков.

Ошибки, аннулирующие повторение:

- Прогиб в пояснице или подъем таза.
- Неполное выпрямление рук в верхней точке.
- Касание пола коленями.
- Несоблюдение амплитуды (грудь не достигает нужной высоты).
- Пауза между повторениями > 3 сек.

Строевая подготовка

Формат состязания по строевой подготовке включает в себя строевой смотр, в котором принимает участие весь отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения.

Порядок проведения состязания:

Отряд прибывает к месту проведения состязания в соответствии с маршрутным листом. О прибытии докладывают судье. Получают инструктаж по технике безопасности, экипируются (при необходимости), выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

Участникам необходимо выполнить следующие строевые приемы (см. Приложение 2):

1. построение отряда, демонстрация формы одежды, демонстрация выполнения строевой стойки, выполнения команды «Равняйся», выполнения расчета по порядку;
2. доклад командира отряда судье, принимающему строевой смотр;
3. демонстрация выполнения перестроения отряда из одношереножного строя в двухшереножный строй, из двухшереножного строя в одношереножный, из одношереножного (двухшереножного) строя в колонну по три;
4. демонстрация выполнения смыкания строя;
5. демонстрация выполнения поворотов на месте;
6. прохождение торжественным маршем, демонстрация выполнения движения строевым шагом;
7. прохождение со строевой песней;

Система оценивания:

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

- «3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;
- «2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;
- «1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;
- «0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

Победителем состязания считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Кросс

Формат проведения отрядного состязания «Кросс» включает в себя бег на дистанцию 3000 метров, что представляет собой легкоатлетическое соревнование, в котором каждый участник может показать свою выносливость и скорость.

Порядок проведения состязания:

Участники должны прибыть к месту проведения состязания за 45 минут до официального старта. Этот временной интервал отведен для завершения всех необходимых подготовительных процедур и своевременного выхода на стартовую позицию.

Перед официальным стартом в обязательном порядке проводится инструктаж.

В рамках данного инструктажа участникам будет предоставлена информация относительно:

- ключевых правил проведения состязания и критериев оценки результатов.
- значения сигналов, подаваемых стартером (таких как «На старт!», «Внимание!», «Марш!»), а также судейских команд.
- порядка действий в случае возникновения экстренных ситуаций, включая ухудшение состояния здоровья, неблагоприятные погодные условия или технические сбои.

Забег проводится на дистанции 3000 метров по стандартному легкоатлетическому стадиону (400 метров круг) или иной определенной трассе. Старт производится по сигналу судьи. В зависимости от количества участников, может быть предусмотрен один общий старт или несколько забегов (волн).

Участники обязаны преодолеть всю дистанцию в пределах своей беговой дорожки (при старте с дорожек) или по установленной трассе. Запрещается любое физическое воздействие на соперников, препятствование их движению или использование запрещенных приспособлений.

Финиш определяется по пересечению туловища бегущего вертикальной плоскостью, обозначенной финишной лентой. Результат фиксируется электронными системами хронометража или судьями.

Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по наименьшему суммарному времени преодоления дистанции всеми участниками отряда. В случае дисквалификации участника или невозможности преодолеть (закончить) дистанцию, участнику присваивается максимальное время – 30 минут.

КОНТРОЛЬНОЕ ВРЕМЯ: 30 минут.

Под контрольным временем подразумевается максимальное время, доступное одному участнику для преодоления дистанции.

Критерии зачета результата:

- пересечение финишной линии любой частью тела;
- соблюдение трассы (без сокращения дистанции);
- наличие нагрудного номера до финиша;

Штрафы:

- фальстарт – предупреждение (повторный – дисквалификация);
- сокращение дистанции (наступление на бровку слева) – дисквалификация;
- снятие номера до финиша – дисквалификация;
- отклонение от трассы (> 5 м) – предупреждение.

При нарушении правил:

- схождение с трассы без уведомления;
- создание помехи другим участникам (толчки, блокирование);
- использование недопустимой экипировки;
- фальстарт (старт до команды «Марш!»);
- сокращение дистанции (наступление на левую бровку).

В таком случае участник дисквалифицируется, его результат равен 30 минутам.

По желанию участника:

- добровольный сход с дистанции (с уведомлением судьи);
- переход на шаг более чем на 10 м подряд (если не обусловлено медицинскими показаниями).

В таком случае участник снимается с забега, его результат равен 30 минутам.

Форс-мажоры:

- резкое ухудшение погоды (гроза, ливень);
- технические сбои (отказ хронометража, повреждение трассы);
- иные непредвиденные ситуации (например, появление животных на трассе).

В таком случае старший судья приостанавливает забег, принимает решение о переносе или отмене.

Иные случаи:

- неготовность к старту через 2 мин. после вызова стартера;
- уход с дистанции без уведомления;
- отказ от прохождения контроля экипировки.

В таком случае участник дисквалифицируется, ему присваивается результат 30 минут.

Тактическая медицина

Формат проведения состязания по тактической медицине включает в себя решение отрядом ситуационной задачи, в рамках которой необходимо применить знания и навыки оказания первой помощи.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии участников к месту проведения состязания, судья доводит до отряда ситуацию и задачу:

«Олег и Андрей поехали в парк кататься на самокатах. Не успев нажать на тормоз, Андрей слетел с самоката и ударился головой о землю и потерял сознание.

Олег не справился с управлением и, попав колесом в яму, упал. В результате падения он получил повреждение (рваная рана правого предплечья).

Ваша задача – оказать первую помощь пострадавшим»

После того, как задача получена, судья подает команду «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!». По указанной команде начинается отсчет времени выполнения задачи, а участники приступают к ее выполнению. Выполнение задачи включает в себя следующий алгоритм действий:

Первый пострадавший:

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.

2. Проверить наличие сознания у пострадавшего. Для проверки сознания необходимо окликнуть пострадавшего, при отсутствии реакции подойти и аккуратно потормозить пострадавшего за плечи, громко спросив: «Что с Вами?», «Нужна ли Вам помощь?».

3. Определить наличие дыхания. Для этого следует одну руку положить на лоб пострадавшего, двумя пальцами другой руки взять за подбородок и запрокинуть голову пострадавшего, наклониться щекой и ухом ко рту и носу пострадавшего и в течение 10 секунд осуществлять проверку признаков жизни (почувствовать и услышать дыхание, увидеть подъем грудной клетки).

При обнаружении признаков жизни переведите пострадавшего в устойчивое боковое положение. Ближнюю руку расположите под прямым углом к телу. Дальнюю руку приложите тыльной стороной ладони к противоположной щеке, придерживая ее. Согните дальнюю ногу в колене, поставьте на стопу, надавите на колено и поверните пострадавшего на себя.

После поворота подтяните верхнюю ногу к животу, слегка запрокиньте голову для открытия дыхательных путей и проверьте дыхание.

4. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

5. Провести подробный вторичный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего до момента передачи бригаде скорой медицинской помощи.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой медицинской помощи.

Второй пострадавший:

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов как для нас, так и для пострадавшего.

2. Провести обзорный осмотр пострадавшего.

3. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

4. Наложить давящую повязку на место ранения.

5. Провести подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке: голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой помощи.

Состязание завершается после доклада отряда о выполнении задачи. При докладе отряда отсчет времени останавливается.

Система оценивания:

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит судья, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

Первый пострадавший:

№ п/п	Аспект	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Проверено сознание пострадавшего (голосовое, тактильное воздействие без нажатий на болевые точки)	5
3	Проверено дыхание пострадавшего	5
4	При проверке дыхания голова запрокинута, подбородок приподнят/выдвинут (согласно рекомендациям НСР)	5
5	Проверка дыхания проводилась в течении 10 сек с обязательным визуальным контролем грудной клетки	5
7	Пострадавший переведен в устойчивое боковое положение согласно рекомендациям УМК Минздрава РФ	10
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Осуществлен вызов скорой помощи	10
10	Участники работают в медицинских перчатках	5
11	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5

Второй пострадавший:

№ п/п	Аспект	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Участники работают в медицинских перчатках	5
3	Проведен первичный осмотр пострадавшего	10
4	Осуществлен вызов скорой помощи	10
5	Наложена давящая повязка на место ранения	10
6	Повязка перекрывает края раны	5
7	Повязка не сползает, не разматывается	5
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5

Огневая подготовка

Состязание организовано в формате эстафеты, что предоставляет возможность всесторонне оценить уровень владения навыками в области огневой подготовки.

Порядок прохождения состязания:

Отряд прибывает к местам проведения состязания в соответствии с маршрутным листом. О прибытии докладывают судье. Получают инструктаж по технике безопасности, экипируются в защитное снаряжение (при наличии), выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

Состязание проходит в три этапа:

1-й этап (отметка от старта – 10 м) «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова». Участники поочередно выполняют разборку либо сборку ММГ АК.

2-й этап (отметка от старта – 15 м) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова». Участники поочередно выполняют снаряжение либо разряжение магазина.

3-й этап (отметка от старта – 25 м) «Стрельба из различных положений и метание гранаты на меткость». Участники поочередно выполняют упражнение по стрельбе из различных положений и метанию гранаты на меткость.

Общая протяженность дистанции – до 120 метров (60 в одну сторону).

Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по наименьшему времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за ошибки и нарушения, допущенные при прохождении этапов состязания. Контрольное время прохождения этапов: 30 минут.

В случае окончания контрольного времени прохождения состязания участниками завершается, отряд занимает последнее место в данном состязании.

Штрафное время за 1 этап:

№	Описание аспекта	Штраф
1	Угол при выполнении проверки на разряженность больше или меньше диапазона 45-70 градусов;	10 секунд за каждый эпизод
2	Нарушение последовательности выполнения норматива;	
3	Падение детали оружия (на поверхность пола);	
4	Травмирование участника;	
5	Автомат разобран (собран) некорректно (неработоспособен, отсутствуют детали), участник убыл к следующему этапу состязания;	90 секунд
6	Контрольный спуск произведен в направлении непосредственного нахождения людей;	Дисквалификация участника, время прохождения отряда +5 минут, запуск очередного участника с линии старта;

Штрафное время за 2 этап:

№	Описание аспекта	Штраф
1	Нарушение требований безопасности;	10 секунд за каждый эпизод
2	Падение патрона (на поверхность пола);	
3	Травмирование участника;	

Штрафное время за 3 этап:

№	Описание аспекта	Штраф
1	На рубежах 1, 2, 3 режим огня не «ОД»;	5 секунд за каждый эпизод;
2	Граната не попала в габарит.	15 секунд.
3	Перед началом движения автомат не был поставлен на предохранитель;	5 секунд за каждый эпизод;
4	При перебежке палец удерживал на спусковом крючке;	5 сек за каждый эпизод;
5	Мишень не поражена;	30 секунд за каждую;
6	Закончились боеприпасы и не все мишени поражены;	Однократно 60 секунд;
7	Осуществлен выстрел не в направлении мишенной обстановки;	Дисквалификация участника, время прохождения отряда +5 минут, запуск очередного участника с линии старта;

Радиационная, химическая и биологическая защита

Формат проведения состязания по радиационной, химической и биологической защите включает в себя выполнение норматива на время. Каждый участник отряда должен выполнить норматив по надеванию защитного костюма (ОЗК либо Л-1).

Порядок проведения состязания:

Прибывая к месту проведения состязания, участники получают противогазные сумки с противогазами и сумки с защитными костюмами на каждого участника отряда. Они осматривают полученное имущество и подготавливают его к выполнению норматива. Далее, участники отряда надевают на себя противогазные сумки с противогазами и защитными костюмами,² переводят их в походное положение, после чего без головных уборов выстраиваются в одну шеренгу с интервалами 1-1,5 метра между друг другом.

Судья состязания подает общую команду «Защитные костюмы надеть, ГАЗЫ!», после чего производит отсчет времени выполнения норматива всем отрядом.

Каждый участник отряда, по общей команде судьи приступает к выполнению норматива по надеванию противогаза и защитного костюма (ОЗК надевается в виде комбинезона).

Выполнив норматив, участник делает шаг вперед, поднимает руку вверх и докладывает о выполнении норматива «Готов!».

Когда все участники отряда выполнили норматив, отсчет времени останавливается, а судья приступает к проверке правильности надевания противогаза и защитного костюма. За выявленные ошибки отряду начисляются штрафные баллы.

После проверки и заполнения рабочего протокола, судья подает команду «Противогазы СНЯТЬ! Средства защиты СНЯТЬ!», по которой участники снимают защитные костюмы и противогазы, аккуратно укладывают их в сумки, сдают ассистенту.

Порядок надевания противогаза:

- задержать дыхание, не вдыхая воздух;
- закрыть глаза;
- вынуть шлем-маску, взять ее обеими руками за утолщенные края у нижней части так, чтобы большие пальцы были снаружи, а остальные внутри ее;

² Сумка противогазная надевается через правое плечо, переносная сумка защитного костюма Л-1 через левое. Если используется ОЗК, то плащ переносится в чехле за спиной, а защитные чулки и перчатки в чехле на пояском ремне.

- приложить нижнюю часть шлем-маски под подбородком и резким движением рук вверх и назад натянуть шлем-маску на голову так, чтобы не было складок, а очки находились на уровне глаз;
- устранить перекос и складки, если они образовались при надевании шлем-маски, сделать полный выдох, открыть глаза и возобновить дыхание;
- закрепить противогазную сумку на туловище, если это не было сделано раньше.

Порядок надевания ОЗК в виде комбинезона:

- снять сумку с противогазом, уложить все снаряжение на землю;
- снять плащ в чехле и положить его на землю;
- надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать тесьму на брючном ремне;
- надеть плащ в рукава, продеть концы держателей в рамки в низу плаща и закрепить в рамках держателей;
- застегнуть центральные отверстия на центральный шпенец сначала правой, а затем левой пол плаща и закрепить их закрежкой;
- застегнуть полы плаща на шпеньки так, чтобы левая пола обхватывала левую ногу, а правая – правую;
- держатели двух шпеньков, расположенные ниже центрального шпенька, закрепить закрежками;
- застегнуть боковые хлястики плаща на шпеньки, обернув их предварительно вокруг ног под коленями;
- застегнуть полы плаща, оставив не застегнутыми два верхних шпенька, надеть поверх плаща полевое снаряжение и сумку для противогаза;
- надеть противогаз;
- надеть капюшон плаща, застегнуть два верхних шпенька и завернуть рукава плаща;
- надеть перчатки, опустить низки рукавов плаща на краги перчаток, надев петли на большие пальцы.

Порядок надевания легкого защитного костюма Л-1:

- снять снаряжение, уложить на землю
- достать из переносной сумки, растянуть и разместить костюм на поверхности земли или половой поверхности;
- надеть брючную часть комплекта;
- застегнуть хлястики брючной части комплекта;
- пристегнуть бретели комбинезона к брюкам, предварительно перекинув через спину;
- натянуть куртку, капюшон не надевать;
- застегнуть промежуточный крепеж куртки;
- если требуется – надеть ремень;
- надеть противогазную сумку;

- надеть переносную сумку защитного костюма;
- надеть противогаз;
- натянуть капюшон;
- надеть перчатки так, чтобы они надежно прихватили основания ладоней;
- надеть рукавные петельки на большие пальцы обеих рук.

Система оценивания:

Победителем состязания считается отряд, выполнивший норматив за наименьшее суммарное время. Время отсекается по команде «Защитные костюмы надеть, ГАЗЫ!» для каждого участника отряда и останавливается по его докладу о выполнении – устно, шагом вперед и поднятой рукой, иным заранее оговоренным способом.

После остановки времени судья осуществляет проверку правильности надевания противогаза и защитного костюма, осматривает участников отряда. В случае выявления ошибок или нарушений отряду присваиваются штрафные баллы. При этом штрафные баллы присваиваются отряду за ошибку одного участника, то есть, если, например, в отряде 5 человек сделали одну и ту же ошибку, за которую присваивается 1 штрафной балл, то отряду присваивается 5 штрафных баллов. За каждый штрафной балл к общему времени отряда прибавляется 10 секунд.

Штрафные баллы

Штрафные баллы присваиваются отряду за следующие нарушения:

№ п/п	Нарушение	Количество баллов	Примечание
При надевании противогаза			
1.	При надевании противогаза не закрыты глаза.	1	Оценивается во время выполнения норматива
2.	При надевании не задержано дыхание.	1	Оценивается во время выполнения норматива
3.	После надевания противогаза не сделан полный выдох.	1	Оценивается во время выполнения норматива
4.	При надевании шлем-маска была взята руками не за утолщенные края у нижней части, большие пальцы были не снаружи.	1	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Шлем-маска надета с перекосом.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

6.	Противогазная сумка не закреплена на туловище.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
7.	Противогазная сумка утеряна.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не извлечен клапан-заглушка воздухозаборного отверстия противогазной коробки.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
9.	При надевании шлем-маска была порвана или повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
10.	Противогазная сумка была повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
При надевании ОЗК в виде комбинезона			
1.	Защитные чулки перепутаны местами.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
2.	Защитные чулки не зафиксированы на ремне.	1	Оценивается во время выполнения норматива
3.	Концы тесемок не продеты в полукольца по низу спинки плаща либо продеты неверно.	1	Оценивается во время выполнения норматива
4.	Концы тесемок не закреплены.	1	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Центральные держатели шпенок не застегнуты на центральный шпенок и не закреплены либо закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
6.	Неверно застегнуты полы плаща.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
7.	Держатели двух шпенок, расположенных ниже центрального шпенка, не закреплены закрепками или закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не застегнуты боковые хлястики плаща на шпеньки либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

9.	Не застегнуты борта плаща либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
10.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх плаща.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
11.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
12.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
13.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
14.	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
15.	Утеряны чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
16.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
17.	Повреждены чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
18.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива
При надевании Л-1			
1.	Брючная часть комплекта надета неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
2.	Не застегнуты хлястики брючной части либо застегнуты неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
3.	Бретели комбинезона не пристегнуты к брюкам.	2	Оценивается во время выполнения норматива
4.	Бретели комбинезона не перекинуты через спину.	2	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Промежуточный крепеж куртки не застегнут.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
6.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх снаряжения.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

7.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
9.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
10.	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
11.	Утеряна переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
12.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
13.	Повреждена переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
14.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива

Выживание в экстремальных условиях

Формат проведения состязания включает в себя поочередное прохождение этапов в составе отряда, в рамках которого участники должны продемонстрировать основные навыки выживания: ориентирование на местности, навык постройки временных укрытий, навык вязания туристических узлов, навык разведения различных видов костров, а также знание сигналов бедствия.

Порядок прохождения состязания

Отряд прибывает на стартовую позицию. По команде судьи «На старт. Внимание. Марш!» отряд начинает движение к первому этапу.

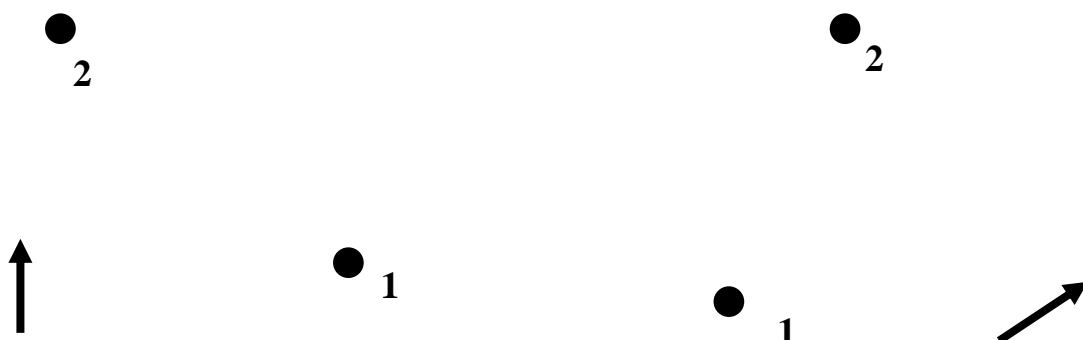
Этап 1. «Костер»

Прибыв на первый этап, отряд делится на пары, каждая из которых вытягивает вслепую карточку с наименованием вида костра, который им необходимо выложить из дров или поленьев. При этом отряду необходимо оформить костровое место, соблюдая правила техники безопасности.

Этап 2. «Ориентирование»

По прибытии на этап все участники отряда получают индивидуальный листок с заданием, магнитный компас, линейку и ручку (карандаш) для выполнения задания. На индивидуальном листке указывается 2 (две) точки, обозначенные номерами, а также направление на север (рис. 19).

Участнику необходимо взять азимут движения от точки 1 до точки 2. Листки сдаются судье, по последнему сдавшему листок отряд выдвигается к следующему этапу.



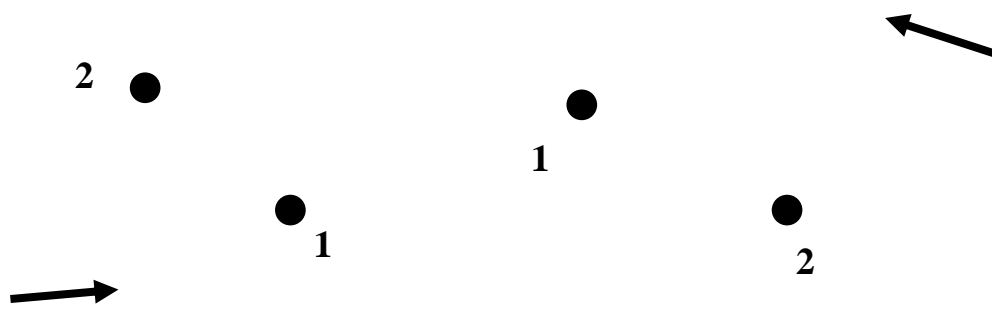


Рисунок № 19 – пример индивидуальных заданий «Ориентирование»

Этап 3. «Земля-воздух»

Площадка для прохождения этапа представляет собой размеченную мелом или специальной лентой площадку 10x10 метров. На этой площадке в произвольном порядке находятся 14 палок длиной 40–50 см. Командир отряда вслепую вытягивает вариант карточки задания, на которой указано значение сигнала.

Задача отряда – быстро из подручных вариантов выложить сам сигнал. В качестве подручных материалов могут использоваться палки, личные вещи и др. По выполнении задания отряд выдвигается на следующий этап.

№	Значение сигнала	Сигнал	Значение сигнала	Сигнал
1	Нужен врач – серьезные телесные повреждения		Судно серьезно повреждено	
2	Нужны медикаменты		Здесь можно безопасно совершить посадку	△
3	Не имеем возможности к передвижению	X	Требуется топливо и масло	L
4	Нужна пища и вода	F	Всё в порядке	LL
5	Требуется огнестрельное оружие и боеприпасы	∨	Нет	N
6	Требуется карта и компас	□	Пытаемся взлететь	I>
7	Нужна сигнальная лампа с батареей и радиостанцией		Да	Y
8	Укажите направление следования	K	Не понял	JL
9	Следую в этом направлении	↑	Мы нашли всех людей	LL

Рисунок № 20 – пример знаков бедствия к заданию «Земля-воздух»

Этап 4. «Узлы»

Этап представляет собой натянутую между двух произвольных опор веревку длиной не менее 5 метров. Рядом находятся 10 отрезков веревки для вязания узлов в количестве 10 шт. По прибытии на этап участники вслепую вытягивают карточку с персональным заданием. В каждой карточке указано наименование узла, который участнику предстоит связать. Далее

каждый участник берет отрезок веревки и вяжет на натянутую веревку свой вариант задания. После выполнения задания последним участником отряд выдвигается на следующий этап.

Этап 5. «Укрытие»

Отряд прибывает на финальный этап состязания, задача отряда соорудить временное укрытие. Для этого отряду предоставляется водонепроницаемое полотно и веревки. Целесообразно разместить место проведения этапа вблизи растущих деревьев, на базе которых и будут создавать укрытие.

Система оценивания:

Состязание оценивается по этапам:

В 1-м этапе оценивается правильность сборки костра и время (время засекается от начала выполнения задания до окончания сборки последнего костра). По завершению выполнения задания этапа отряд продолжает движение к следующему этапу. За каждый правильно собранный костер отряду присуждается 10 баллов, максимальное количество баллов за этап: 50 баллов.

Во 2-м этапе оценкой выполнения этапа является правильное выполнение персонального задания и время, затраченное на этап. Каждое выполненное задание дает отряду 10 баллов, максимальное количество баллов за этап: 100 баллов.

В 3-м этапе оценивается правильность сборки сигнала и время, затраченное на этап. За прохождение этапа дается: 50 баллов.

В 4-м этапе оценивается правильность связанного узла, а также время, затраченное на задание. За каждое правильно выполненное задание отряд получает 10 баллов, максимальное количество баллов на этапе – 100 баллов.

В 5-м этапе оценивается правильность создания укрытия и время, затраченное на задание. Состязание завершается после доклада отряда о выполнении задачи судье, после чего отчет времени останавливается. За прохождение этапа дается 50 баллов.

Тактическая подготовка

Формат проведения состязания такт по тактической подготовке включает в себя тактико-строевой смотр, в рамках которого участники отряда показывают навыки выполнения элементов общевойскового боя и иных основных положений Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк) (в частности, Глава первая, Глава вторая, а также Приложение 18 и Приложение 19), а также Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации (в частности, Глава 6).

Порядок проведения состязания:

В рамках тактического смотра (тактико-строевого смотра) участникам необходимо выполнить следующую последовательность элементов программы состязания:

1. построение на линии старта в колонну по три (колонну по два) в направлении «зеленой» зоны (ст. 103 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации);

2. движение в походном порядке (в колонну по три или колонну по два) 50 метров (ст. 32 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации) в «зеленой» зоне до ее середины (рис. 21);

3. демонстрация выполнения отрядом команды **«К БОЮ»** (развертывание из колонны в боевой порядок, минуя предбоевой порядок) и организации круговой обороны (ст. 168 и 176 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, а также п. 3 и 7 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в середине «зеленой» зоны (рис. 22);

4. выполнение команды **«ВСТАТЬ»** (перестроение из боевого порядка в колонну) и построение в походный порядок (ст. 108, 112 и 170 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, а также п. 6 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «зеленой» зоне (рис. 23);

5. развертывание отряда из походного порядка в предбоевой порядок (п. 1 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «желтой» зоне (рис. 24);

6. развертывание из предбоевого порядка в боевой порядок по фронту (п. 3 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «красной» зоне (рис. 25);

7. выполнение отрядом наступления (атаки в соответствии с главой третьей Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)), демонстрация выполнения способов и приемов перемещения личного состава в бою при действиях в пешем порядке

(Приложение 19 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк), а также ст. 171-175 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации) в «красной» зоне (рис. 26).

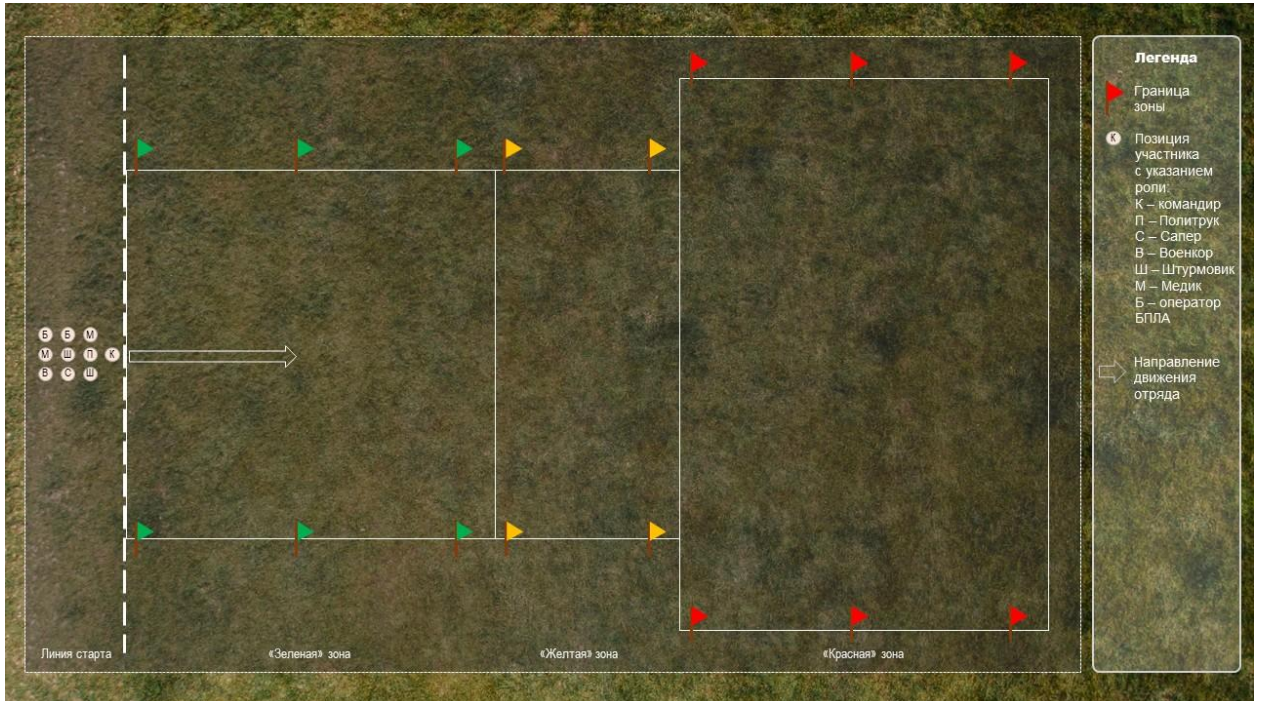


Рисунок № 21 – пример места построения отряда и направления его движения.

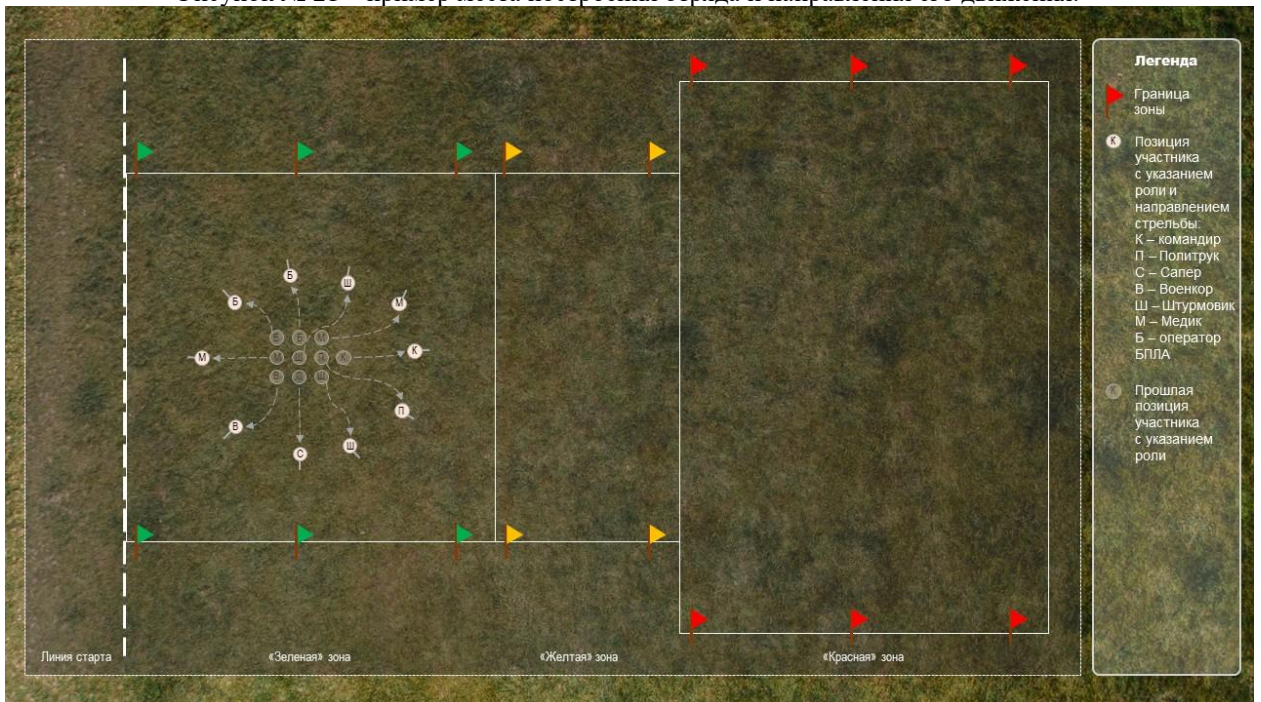


Рисунок № 22 – пример выполнения команды «К БОЮ» и организации круговой обороны отряда.

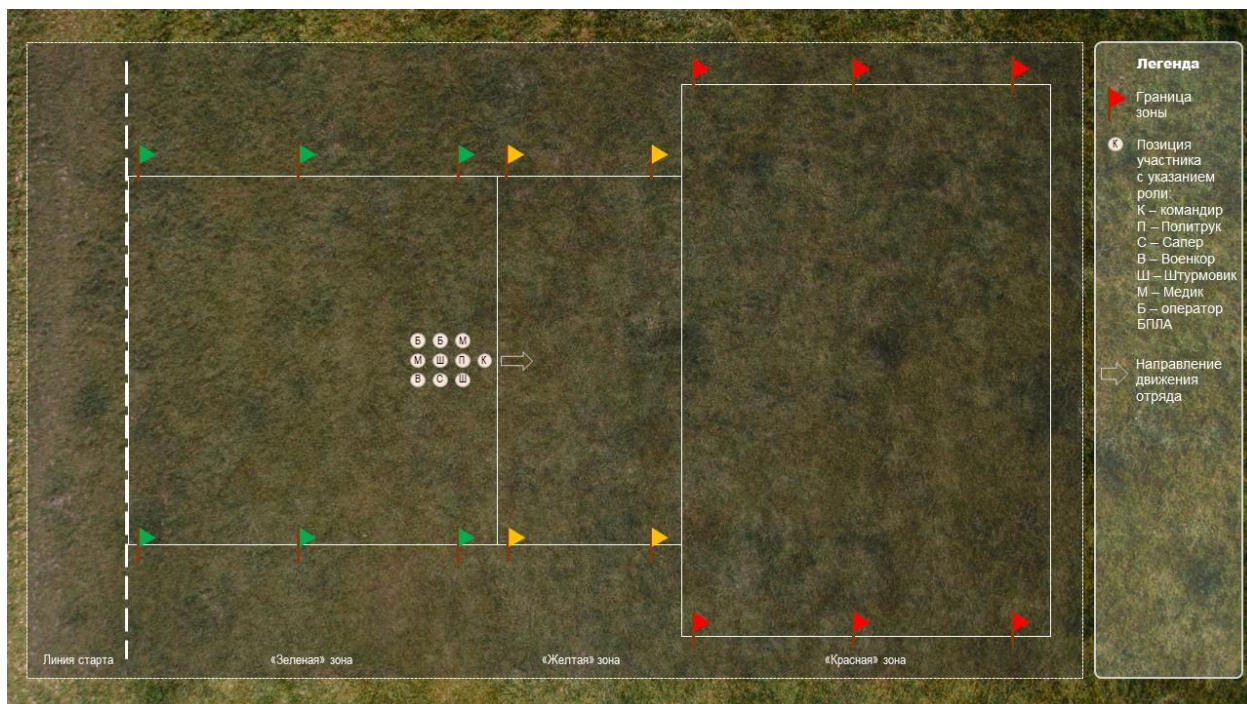


Рисунок № 23 – пример перестроения отряда из боевого порядка в походный и направления его движения.

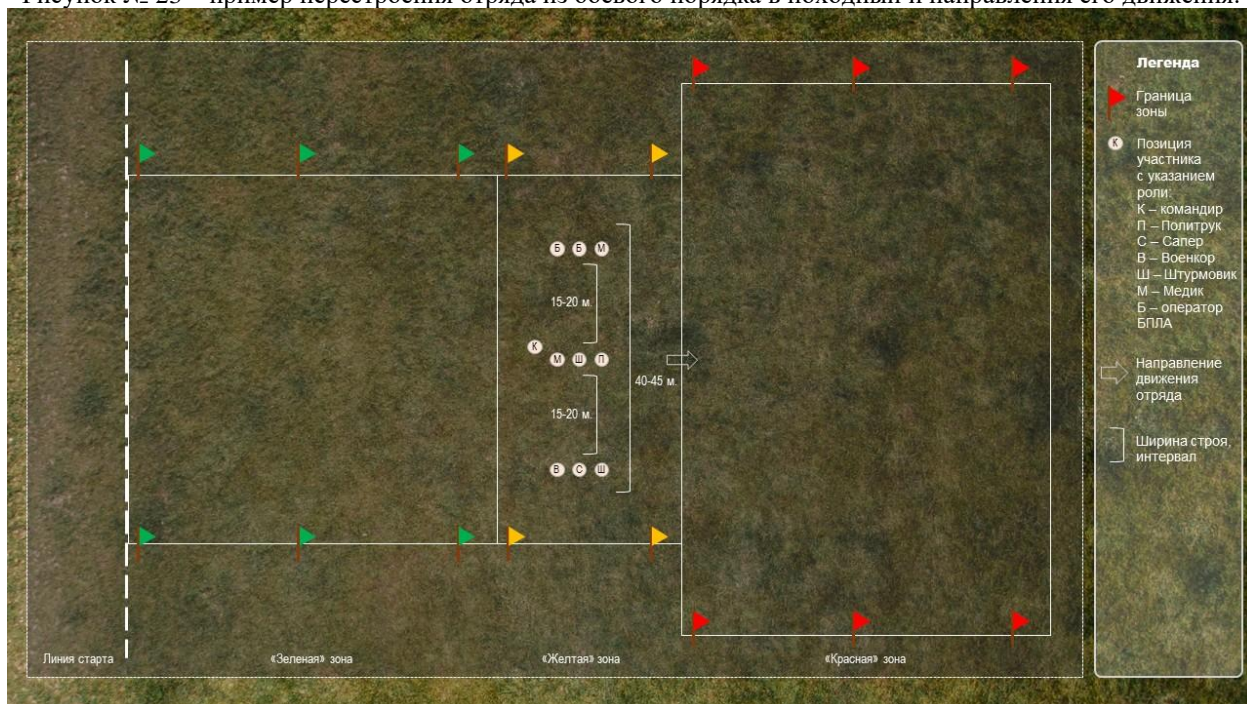


Рисунок № 24 – пример развертывания отряда в предбоевой порядок.

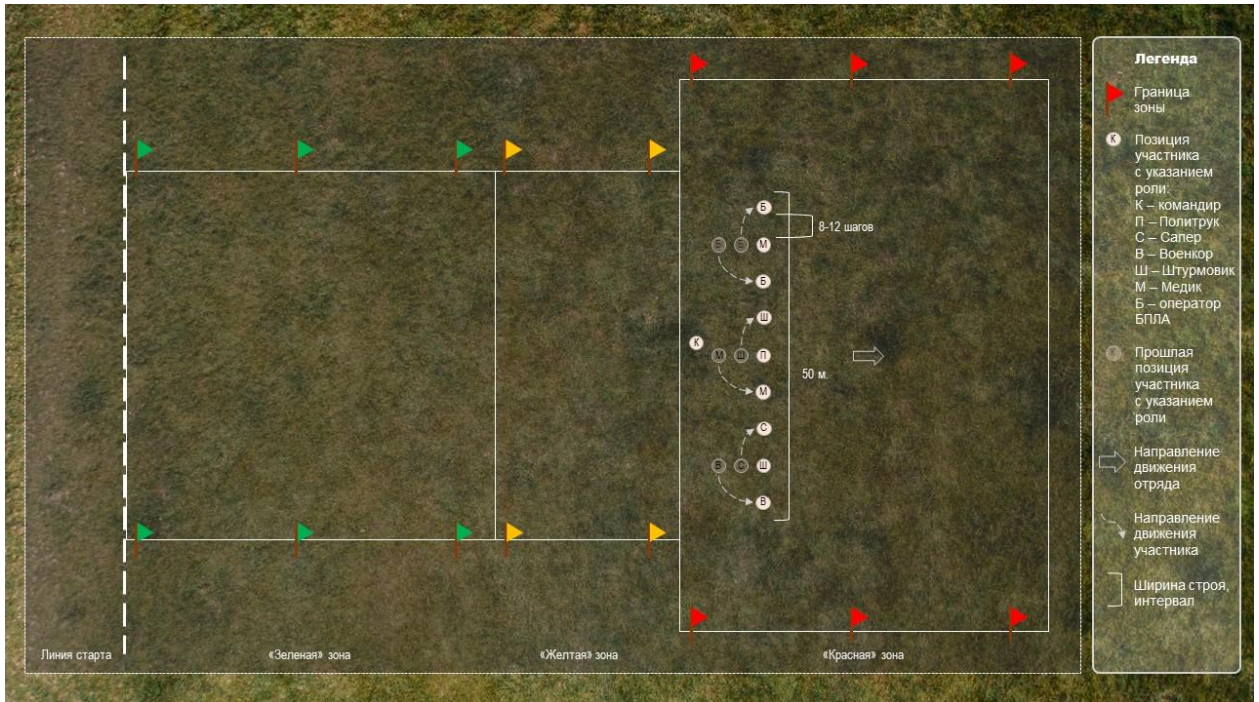


Рисунок № 25 – пример развертывания отряда в боевой порядок.

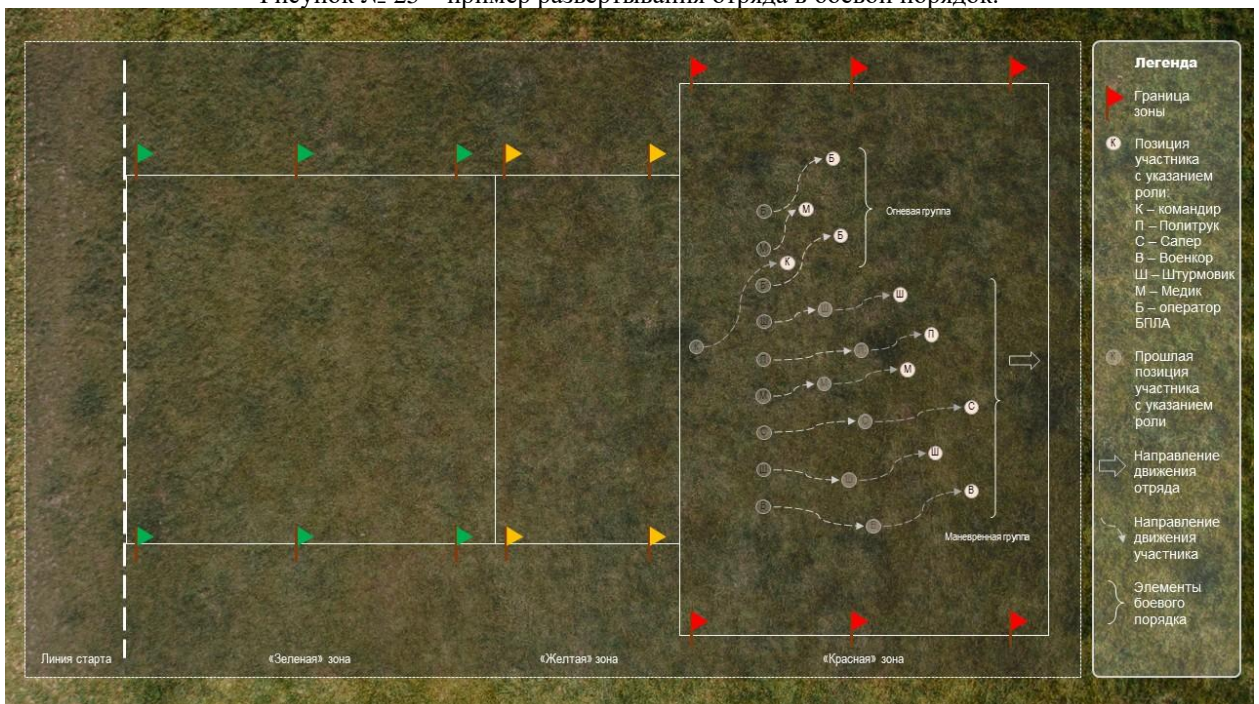


Рисунок № 26 – пример выполнения наступления (атаки) отрядом.

Система оценивания:

Судья оценивает выполнение отрядом элементов состязания в соответствии с критериями оценки, приведенными в таблице № 1. Выполнение каждого критерия оценивается по трехбалльной шкале. Победителем состязания считается отряд, набравший суммарно наибольшее количество баллов.

№ п/п	Критерий	3 балла	2 балла	1 балл	0 баллов
Элемент 1					
1.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
2.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
3.	Построение участников	Участники построились по команде быстро, слаженно, в соответствии с порядком, обозначенном командиром	Участники построились в соответствии с порядком, обозначенном командиром, с незначительными замечаниями	Участники построились не слаженно, медленно, визуальные признаки строя отсутствуют	Участники не построились
4.	Пересечение линии старта	Линия старта не пересечена до команды командира отряда на движение	-	-	Линия старта пересечена до команды командира отряда на движение
Элемент 2					
5.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
6.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
7.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя	Участники двигаются в строю, сохраняя	Участники двигаются в строю,	Участники двигаются в строю, не сохраняя

		равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда
Элемент 3					
8.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
9.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
10.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда
11.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий

		действий других участников			
12.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника
13.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно
14.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно
Элемент 4					
15.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
16.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
17.	Построение отряда	Участники построились по команде быстро, слаженно, в соответствии с порядком,	Участники построились в соответствии с порядком, обозначенном командиром, с	Участники построились не слаженно, медленно, визуальные признаки строя отсутствуют	Участники не построились

		обозначенном командиром	незначительными замечаниями		
18.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий
19.	Техника выполнения команды «ВСТАТЬ»	Команда выполнена верно всеми участниками отряда	Команда выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Команда выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Команда выполнена неверно
20.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно
Элемент 5					
21.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
22.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у каждого участника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у не менее, чем половины участников	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у менее, чем половины участников	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
23.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение,	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение,	Участники двигаются в строю, сохраняя	Участники двигаются в строю, не сохраняя равнение,

		интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда
24.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда
25.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий
Элемент 6					
26.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
27.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему

28.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются
29.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда
30.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий
31.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника
32.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно

33.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно
Элемент 7					
34.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана
35.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему
36.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются
37.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда

38.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий
39.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника
40.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно
41.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно всеми участниками отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно не менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены не верно
42.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно

Тактическая игра на местности

Тактическая игра на местности направлена на закрепление и проверку навыков ориентирования, действий в составе отряда, спортивной подготовки и тактического мышления, а также личных качеств участников посредством погружения в ситуативные игровые задачи, связанные с навыками начальной военной подготовки. В рамках тактической игры участники имеют полную свободу перемещения по территории проведения игры и выработке тактики. В рамках тактической игры предусмотрена возможность выведения соперников из игры. Игра рассчитана на 3–4 часа активной деятельности непосредственно на площадке.

Механика игры

Тактическая игра основана на состязании двух и более отрядов. Игроки имеют ограниченное количество «жизней», представленных лазертаг-оборудованием, повязками, стикерами или нашивками. В общей сумме у каждого игрока на старте игры должно быть две жизни (если не используется лазертаг-оборудование). Тип «жизней» утверждается Штабом Игры.

В ходе игры участники могут выводить из игры других участников. Для того, чтобы вывести из игры соперника, необходимо сорвать с него «жизнь». При этом запрещено прикрывать «жизни» руками и другими предметами.

Также запрещается временно снимать «жизнь» в процессе игры. Запрещается использование силовых методов при срыве «жизни».

За нарушение указанных правил игрок должен быть дисквалифицирован. Если повязка, стикер или нашивка была оторвана соперником или утеряна в процессе перемещения по местности, то игрок считается раненым или погибшим в зависимости от количества сорванных «жизней».

Раненым – если из двух «жизней» игрок лишился одной, погибшим, если игрок лишился двух «жизней». В случае использования лазертаг-оборудования, игрок считается раненым или погибшим в соответствии с показателями указанного оборудования. Если игрок ранен, он может продолжать участие в игре.

Если игрок лишился всех имеющихся у него в данный игровой момент «жизней», то он не имеет права выполнять задания игры и срывать «жизни» других участников до того момента, пока не восстановит свои. Для этого ему необходимо прибыть в место восстановления «жизней».

Местом для восстановления «жизней», если это необходимо, может служить Штаб тактической игры или базовый лагерь отряда (при наличии у отряда дополнительных «жизней»). Штаб игры должен быть расположен в месте, равноудаленном от базовых лагерей отрядов. Штаб игры должен

вместить в себя 2/3 участников, одновременно проходящих игру, и располагать достаточным пространством для осуществления механизма восстановления «жизни».

Механизм восстановления «жизней» может строиться на выполнении физических упражнений, отработке навыков первой помощи, а также на пережидании определенного времени. Время ожидания определяет Штаб тактической игры. Время ожидания отсчитывается с момента доклада участника Организатору о прибытии в Штаб игры. Время ожидания должно быть одинаковым для всех участников игры.

В Штабе игры всегда должен находиться Организатор, фиксирующий участников, прибывших за восстановлением «жизней» и контролирующий выполнение механизма их восстановления. Участник, покинувший Штаб игры до окончания времени ожидания, дисквалифицируется. Возможность восстановления «жизней» может быть ограничена на усмотрение организаторов игры.

Все сорванные в процессе игры «жизни» хранятся у участников, сорвавших их, и сдаются по окончании игры в Штаб.

Для идентификации участников отрядов, «жизни», представленные повязками, стикерами и нашивками, должны отличаться по цвету. Каждый отряд, одновременно проходящий игру, имеет свой цвет, обозначающий принадлежность игрока к отряду. В случае с использованием лазертаг-оборудования каждый отряд должен иметь элемент определенного цвета, обозначающий принадлежность игрока к отряду. В качестве такого элемента может быть нашивка (шеврон, патч), повязка или скотч определенного цвета.

Каждый отряд имеет место, с которого он начинает игру, в котором он может собираться, хранить артефакты, обсуждать тактику и стратегию ведения игры (далее – базовый лагерь). Базовый лагерь может быть условным (отмеченным на карте местности, но не имеющим явных физических признаков) или оборудованным (на местности расположен объект, обозначающий базовый лагерь отряда). Базовый лагерь может быть оборудован палаткой или иным инженерным сооружением, укрывающим от солнца, дождя или снега, флагом отряда или иным схожим объектом соответствующего цвета или табличкой с названием отряда, местом для хранения игровых элементов и личных вещей игроков. Базовые лагеря должны располагаться таким образом, чтобы, находясь в одном из них, не было видно остальных. Рекомендуется располагать базовые лагеря на разных концах территории.

Сценарий игры определяется Штабом. В рамках сценария игры отряд имеет основную задачу, выполнение которой определяет успешность или неуспешность прохождения игры. При этом право игроков на вывод других участников из игры сохраняется и остается сквозной механикой игры.

Типовые модели сценариев:

1. «Захват флага противника» – основная задача отрядов заключается в том, чтобы обнаружить базовый лагерь отряда-соперника захватить артефакт и принести его в свой базовый лагерь. В качестве артефакта может выступать флаг или иной объект. Отряд, который принес артефакт противника в свой базовый лагерь первым, считается победившим.

2. «Общее задание» – отряды получают общую установку на выполнение определенной задачи. В качестве данного задания может быть захват

и удержание общего опорного пункта, либо осуществление некоторого набора действий. Задача отрядов как можно быстрее выполнить задание. Победителем считается тот отряд, который выполнил задачу первыми зафиксировал результат.

3. Комбинированная модель – в данной модели игры могут использоваться элементы вышеперечисленных моделей. Так, отряды могут выбрать основную задачу самостоятельно, либо основные задачи отрядов будут отличаться друг от друга, а также возможен вариант наличия двух основных задач, которые отряды должны выполнить в определенной последовательности. Данная модель вынуждает отряды тщательнее прорабатывать стратегию своих действий, поскольку действия отрядов-соперников могут быть непредсказуемыми.

Допускается модернизация сценария игры с учетом возможностей материально-технической базы и особенностей местности. Легенда каждого сценария разрабатывается Штабом. Типовые сценарии приведены в Приложении 9 настоящего документа.

При проведении игры допускается внедрение дополнительных промежуточных этапов, в рамках которых участники должны проявить свои навыки. Задания промежуточных этапов должны соответствовать возрастной категории участников, а также уровню их подготовки. Прохождение промежуточных этапов должно способствовать выполнению основной задачи и быть в контексте общего сценария игры. Промежуточные задания могут быть следующих типов:

– *индивидуальное задание* – один или несколько участников получают задание, связанное с навыками и знаниями, полученными в процессе подготовки. Оценивается скорость и правильность выполнения задания. Так, успех отряда в промежуточном задании зависит от отдельных его участников;

– *отрядное задание* – задание должен выполнить весь отряд. Навыки и знания, отрабатываемые на данном этапе должны иметь коллективный характер. Оценивается скорость выполнения, соблюдение командных ограничений и согласованность действий. Так, успех отряда в промежуточном задании зависит от слаженности отряда.

За прохождение промежуточного этапа отряд получает артефакт,

которые поможет им при выполнении основной задачи. Артефакт определяется выбором модели игры:

– при выборе модели «Захват флага противника» в качестве артефактов могут быть подсказки о местонахождении базового лагеря отряда-соперника либо технические средства, среди которых может быть: бинокль, дрон, саперная лопата или металлоискатель;

– при выборе модели «Общее задание» в качестве артефактов могут быть части и элементы общего механизма, способствующего выполнению общего задания, например части цифрового кода, который необходимо ввести на финальной точке, или части ретранслятора, который нужно запустить на финальной точке.

Для верификации факта прохождения промежуточных заданий и контроля безопасности их выполнения в местах их проведения должны находиться организаторы Игры, если в сценарии игры не предусмотрен иной механизм контроля выполнения промежуточного задания.

Артефакты за прохождение промежуточного задания могут быть как выданы организатором, находящемся на месте проведения промежуточного этапа, так и могут быть найдены отрядом в этом месте.

Промежуточное задание может быть получено участниками отряда напрямую от организатора, находящегося в месте проведения промежуточного задания. Помимо этого, задание может быть получено путем обыгрывания боевой ситуации при помощи организаторов-статистов. При таком сценарии рекомендуется использовать пиротехническое и имитационное оборудование, военную и гражданскую технику. Также для донесения до отрядов информации о деталях промежуточного задания могут использоваться текстовые материалы и средства радиосвязи.

Определение победителя

Рекомендованное время игры составляет 3-4 часа. Точное время проведения игры определяется Штабом и доводится до участников игры. Отрядам необходимо выполнить основную задачу за отведенное на игру время. Если отряд первым выполнил основную задачу раньше установленного времени (далее – лидирующий отряд), то остальным отрядам дается ограниченное время (например, равное 20 минутам) на то, чтобы воспрепятствовать успеху лидирующего отряда. Если за указанное время лидирующий отряд фиксирует свой успех и ни один из других отрядов, проходящих игру, не смог воспрепятствовать ему, то игру считается завершённой, а лидирующий отряд – победителем игры. Призеры игры, если это необходимо, определяются путем подсчета баллов или количества выполненных промежуточных заданий. Если до завершения игры остается значительное время, то допускается возможность дать отрядам выполнить свою основную задачу. В таком случае призеры игры определяются по скорости выполнения своей основной задачи.

Призеры и победители тактической игры могут быть награждены грамотами и/или призами. Результаты отрядов по итогам тактической игры могут быть косвенным критерием отбора кандидатов по условно-военным специальностям в отряд, который представит образовательную организацию на Муниципальном этапе Игры – например, при равном количестве баллов в индивидуальных состязаниях у двух участников, претендующих на одну и ту же условно-военную специальность, предпочтение может быть отдано участнику отряда-победителя тактической игры на местности.

№ п/п	Наименование	Показатель	Кол-во баллов
1.	Общее время выполнения основной задачи	00:30	100
		00:40	95
		00:50	90
		01:00	87
		01:10	85
		01:20	83
		01:30	80
		01:40	77
		01:50	75
		02:00	73
		02:10	70
		02:20	67
		02:30	65
		02:40	63
		02:50	60
03:00	50		
2.	Количество бойцов, не выбывших из Игры	10	100
		9	90
		8	85
		7	80
		6	70
		5	65
		4	60
		3	57
		2	55
		1	50
3.	Количество сорванных жизней	10	100
		9	90
		8	80
		7	70
		6	60
		5	50
		4	40
		3	30
		2	20
		1	10
4.	Время выполнения промежуточного задания	00:01	100
		00:02	90
		00:03	80
		00:04	70
		00:05	60

		00:10	50
		00:15	40
		00:20	30
		00:25	20
		00:30	10
		00:40	5
		00:50	3
		01:00 и более	0
5.	Правильность выполнения промежуточного задания (по необходимости)	Отлично	100
		Хорошо	50
		Удовлетв.	0
		Неудовлетв.	-25
		Не выполнено	-50

Во время подготовки промежуточных этапов так же следует определить необходимость в организаторах-статистах.

Приложения

Приложение 1

Программа состязания «Строевая подготовка»

1. Построение отряда, демонстрация формы одежды, демонстрация выполнения строевой стойки, выполнения команды «Равняйся», выполнения расчета по порядку.

Выполняется в соответствии с пунктами 23, 27, 28, 74, 75, 76, 85, Устава. А именно³: построение отряда производится по команде «СТАНОВИСЬ», перед которой указывается порядок построения.

Например: «Отряд, в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

По этой команде участники должны быстро занять свое место в строю, набрать установленные интервал и дистанцию, принять строевую стойку.

Строевая стойка принимается по команде «СТАНОВИСЬ» или «СМИРНО». По этой команде стоять прямо, без напряжения, каблуки поставить вместе, носки выровнять по линии фронта, поставив их на ширину ступни; ноги в коленях выпрямить, но не напрягать; грудь приподнять, а все тело несколько подать вперед; живот подобрать; плечи развернуть; руки опустить так, чтобы кисти, обращенные ладонями внутрь, были сбоку и посередине бедер, а пальцы полусогнуты и касались бедра; голову держать высоко и прямо, не выставляя подбородка; смотреть прямо перед собой; быть готовым к немедленному действию.

По команде «ВОЛЬНО» стать свободно, ослабить в колене правую или левую ногу, но не сходить с места, не ослаблять внимания и не разговаривать.

По команде «ЗАПРАВИТЬСЯ», не оставляя своего места в строю, поправить обмундирование и снаряжение. При необходимости выйти из строя за разрешением обратиться к командиру отряда.

Перед командой «ЗАПРАВИТЬСЯ» подается команда «ВОЛЬНО».

Развернутый строй может быть одношереножный или двухшереножный.

Построение отряда в одношереножный (двухшереножный) строй производится по команде «Отряд, в одну шеренгу (в две шеренги) СТАНОВИСЬ».

Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения; отряд выстраивается влево от командира.

С началом построения командир отряда выходит из строя и следит за выстраиванием отряда.

³ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

При необходимости выровнять отряд на месте подается команда «**РАВНЯЙСЬ**» или «Налево – **РАВНЯЙСЬ**».

По команде «**РАВНЯЙСЬ**» все, кроме правофлангового участника, поворачивают голову направо (правое ухо выше левого, подбородок приподнят) и выравниваются так, чтобы каждый видел грудь четвертого человека, считая себя первым. По команде «Налево – **РАВНЯЙСЬ**» все, кроме левофлангового участника, голову поворачивают налево (левое ухо выше правого, подбородок приподнят).

При выравнивании военнослужащие могут несколько передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда «**СМИРНО**», по которой все участники быстро ставят голову прямо.

При выравнивании отряда после поворота его кругом в команде указывается сторона равнения.

Например: «Направо (налево) – **РАВНЯЙСЬ**».

По команде «**ВОЛЬНО**» и по команде «**ЗАПРАВИТЬСЯ**» на месте участники должны поступать, как указано в ст. 28 настоящего Устава.

По команде «Отряд – **РАЗойДИСЬ**» участники выходят из строя. Для сбора отряда подается команда «Отряд - **КО МНЕ**», по которой участники бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются.

Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде «Отряд, на первый и второй – **РАССЧИТАЙСЬ**».

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый военнослужащий голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда «**Отделение, по порядку – РАССЧИТАЙСЬ**».

В двухшереножном строю левофланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: «**Полный**» или «**Неполный**».

2. Доклад командира отряда организатору, принимающему строевой смотр.

Выполняется в соответствии с пунктами 96, 97, 99 и 182 (адаптировано под отделение) Устава, а также пунктами 57 и 58 Устава внутренней службы Вооруженных Сил Российской Федерации (утв. Указом Президента Российской Федерации от 10 ноября 2007 г. N 1495 в редакции Указа Президента Российской Федерации от 22.01.2018 № 16). А именно⁴: для

⁴ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

выполнения воинского приветствия в строю на месте, когда начальник подойдет на 10-15 шагов, командир отряда командует: **«Отряд, СМИРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)»**.

Участники отряда принимают строевую стойку, одновременно поворачивают голову направо (налево) и провожают начальника взглядом, поворачивая вслед за ним голову.

При подходе начальника с тыльной стороны строя командир отряда поворачивает отряд кругом, а затем подает команду для выполнения воинского приветствия.

Командир отряда, подав команду для выполнения воинского приветствия, (если он без оружия или с оружием в положении «за спину», прикладывает руку к головному убору; если он с оружием в положении «на плечо», «на ремень» или «на грудь», поступает, как указано в ст. 71 настоящего Устава, продолжая движение рукой, не занятой оружием), подходит строевым шагом к начальнику; за два-три шага до него останавливается и докладывает.

Например: **«Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров»**.

Начальник, которого приветствуют, прикладывает руку к головному убору после подачи команды для выполнения воинского приветствия.

Окончив доклад, командир отряда, не опуская руку от головного убора, делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя.

По прохождении начальника или по команде «Вольно» командир отряда командует:

«ВОЛЬНО» – и опускает руку.

На приветствие начальника или при объявлении благодарности участники отвечают громко, ясно, согласованно. В движении все участники начинают ответ с постановкой левой ноги на землю, произнося последующие слова на каждый шаг.

Когда начальник, проводящий смотр, приблизится на 40-50 шагов, командир отряда командует: **«Отряд, СМИРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)»**.

Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к начальнику, проводящему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает.

Например: **«Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров»**.

После доклада командир отряда делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя, не опуская руку от головного убора.

На приветствие начальника или старшего («Здравствуйте, товарищи») все участники, находящиеся в строю или вне строя, отвечают: «Здравия желаем»; если начальник или старший прощается («До свидания, товарищи»), то участники отвечают: «До свидания». При этом добавляются слово «товарищ» и воинское звание без указания слов «юстиции» или «медицинской службы».

Например: «Здравия желаем, товарищ младший сержант», «До свидания, товарищ главный старшина», «Здравия желаем, товарищ мичман», «До свидания, товарищ лейтенант».

Если командир (начальник) в порядке службы поздравляет участника или благодарит его, то участник отвечает командиру (начальнику): «Служу России».

Если командир (начальник) поздравляет участников, находящихся в строю, они отвечают протяжным троекратным «Ура», а если командир (начальник) благодарит их, участники отвечают: «Служим России».

3. Демонстрация выполнения перестроения отряда из одношереножного строя в двухшереножный строй, из двухшереножного строя в одношереножный, из одношереножного (двухшереножного) строя в колонну по три;

*Выполняется в соответствии с пунктами 85, 86, 87, 104, 106, 111, 112 Устава. А именно⁵: для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде **«Отряд, на первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ»**.*

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый участник голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда **«Отряд, по порядку – РАССЧИТАЙСЬ»**.

В двухшереножном строю левофланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: **«Полный»** или **«Неполный»**.

Перестроение отряда на месте из одной шеренги в две производится по команде **«Отряд, в две шеренги – СТРОЙСЯ»**.

По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, приставляют левую ногу.

Для перестроения отряда на месте из сомкнутого двухшереножного строя в одношереножный строй отряд предварительно размыкается на один шаг, после чего подается команда **«Отряд, в одну шеренгу – СТРОЙСЯ»**.

⁵ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

По исполнительной команде вторые номера выходят на линию первых, делая с левой ноги шаг влево, не приставляя правой ноги, шаг вперед, и приставляют левую ногу.

Перестроение отряда из развернутого одношереножного строя в колонну по одному (из двухшереножного строя в колонну по два) производится поворотом отряда направо.

Перестроение отряда из развернутого двухшереножного строя в колонну по производится по командам: «Отряд, напра-ВО»; «В колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

По команде «МАРШ» первая тройка⁶ идет вполшага, перестраиваясь на ходу в колонну по одному, остальные тройки выходят влево на линию первого на установленный интервал, также перестраиваясь в колонну по одному, после чего командир отряда подает команду «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

Перестроение отряда из колонны по одному в колонну по три по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

По этой команде первая тройка обозначает шаг на месте, остальные тройки, выйдя на линию первой, также обозначают шаг на месте до команды командира отряда «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

Перестроение отряда из колонны по два в колонну по три производится по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»). По команде «МАРШ» отряд перестраивается в колонну по три, как указано в ст. 106 настоящего Устава.

4. Демонстрация выполнения смыкания строя;

Выполняется в соответствии с пунктами 79 Устава. А именно⁷: для смыкания отряда на месте подается команда «Отряд, вправо (влево, к середине), сом-КНИСЬ (бегом, сом-КНИСЬ)». По исполнительной команде все участники, за исключением того, к которому назначено смыкание, поворачиваются в сторону смыкания, после чего учащенным полшагом (бегом) подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются и поворачиваются налево (направо).

5. Демонстрация выполнения поворотов на месте;

⁶ В данном случае, с учетом численности отряда, равной 10 участникам, под тройкой понимается 3 участника отряда. При этом, тройки могут формироваться как последовательно по общей нумерации, так и через 2 участника, формируя тем самым колонны по росту.

⁷ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

Выполняется в соответствии с пунктов 30 и 77 Устава. А именно⁸: повороты на месте выполняются по командам: «Напра-ВО», «Пол-оборота напра-ВО», «Нале-ВО», «Пол-оборота нале-ВО», «Кру-ГОМ».

Повороты кругом (на 1/2 круга), налево (на 1/4 круга), пол-оборота налево (на 1/8 круга) производятся в сторону левой руки на левом каблуке и на правом носке; направо и пол-оборота направо – в сторону правой руки на правом каблуке и на левом носке. Повороты выполняются в два приема: первый прием – повернуться, сохраняя правильное положение корпуса и не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела на впереди стоящую ногу; второй прием – кратчайшим путем приставить другую ногу.

77. Повороты отряда выполняются одновременно всеми участниками с соблюдением равнения по командам и правилам, указанным в ст. 30 настоящего Устава. После поворота отряда в двухшереножном строю направо (налево) командир отряда делает полшага вправо (влево), а при повороте кругом – шаг вперед.

6. Прохождение торжественным маршем, демонстрация выполнения движения строевым шагом;

Выполняется в соответствии с пунктами 31, 32, 36, 80, 84, 95 и 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно⁹: движение шагом осуществляется с темпом 110-120 шагов в минуту. Размер шага – 70-80 см.

Шаг бывает строевой и походный.

Строевой шаг применяется при прохождении подразделений торжественным маршем; при выполнении ими воинского приветствия в движении; при выходе из строя и возвращении в строй, а также на занятиях по строевой подготовке.

Походный шаг применяется во всех остальных случаях.

Движение строевым шагом начинается по команде «**Строевым шагом – МАРШ**» (в движении «Строевым – МАРШ»), а движение походным шагом – по команде «**Шагом – МАРШ**».

По предварительной команде подать корпус несколько вперед, перенести тяжесть его больше на правую ногу, сохраняя устойчивость; по исполнительной команде начать движение с левой ноги полным шагом.

При движении строевым шагом ногу с оттянутым вперед носком выносить на высоту 15-20 см от земли и ставить ее твердо на всю ступню.

Руками, начиная от плеча, производить движения около тела: вперед сгибая их в локтях так, чтобы кисти поднимались выше пряжки пояса на ширину ладони и на расстоянии ладони от тела, а локоть находился на уровне кисти; назад – до отказа в плечевом суставе.

⁸ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

⁹ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

Пальцы рук полусогнуты, голову держать прямо, смотреть перед собой.

При движении походным шагом ногу выносить свободно, не оттягивая носок, и ставить ее на землю, как при обычной ходьбе; руками производить свободные движения около тела.

При движении походным шагом по команде «СМИРНО» перейти на строевой шаг. При движении строевым шагом по команде «ВОЛЬНО» идти походным шагом.

Для изменения скорости движения подаются команды: «ШИРЕ ШАГ», «КОРОЧЕ ШАГ», «ЧАЩЕ ШАГ», «РЕЖЕ ШАГ», «ПОЛШАГА», «ПОЛНЫЙ ШАГ».

Для движения отряда подаются команды: **«Шагом (строевым шагом, бегом) - МАРШ»**. Если необходимо, в команде указываются направление движения и сторона равнения.

Например: «На такой-то предмет, равнение направо (налево), шагом (строевым шагом, бегом) – МАРШ».

По команде «МАРШ» все участники одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равнение и сохраняя интервалы и дистанции. Если сторона равнения не указана, равнение производится в сторону правого фланга взглядом без поворота головы.

Для остановки отряда подается команда «Отряд – СТОЙ».

Для перемены направления движения захождением плечом подается команда **«Отряд, правое (левое) плечо вперед, шагом – МАРШ»** (на ходу – «МАРШ»).

По этой команде отряд начинает захождение правым (левым) плечом вперед: фланговый участник заходящего фланга, повернув голову вдоль фронта, идет полным шагом, сообразуя свое движение так, чтобы не потеснить остальных к неподвижному флангу; фланговый участник неподвижного фланга обозначает шаг на месте и постепенно поворачивается налево (направо), сообразуясь с движением заходящего фланга; остальные участники, соблюдая равнение по фронту взглядом в сторону заходящего фланга (не поворачивая головы) и чувствуя локтем соседа со стороны неподвижного фланга, делают шаг тем меньший, чем ближе они находятся к неподвижному флангу.

Когда отряд сделает захождение насколько нужно, подается команда «ПРЯМО» или «Отряд – СТОЙ».

Для перемены направления движения колонны подаются команды:

«Отряд, правое (левое) плечо вперед – МАРШ»; направляющий участник заходит налево (направо) до команды «ПРЯМО», остальные следуют за ним;

«Отряд, за мной – МАРШ (бегом – МАРШ)»; отряд следует за командиром.

Командир отряда, не доходя до начальника на 15-20 шагов, прикладывает руку к головному убору и одновременно поворачивают голову в сторону начальника, проводящего смотр.

Когда командир отряда приложит руку к головному убору, участники этого отряда, кроме правофланговых участников, одновременно поворачивают голову в сторону начальника. По прохождении отрядом начальника, проводящего смотр, на дистанцию 15-20 шагов командир отряда опускает руку от головного убора, а все остальные участники ставят голову прямо.

7. Прохождение со строевой песней;

Выполняется в соответствии с пунктом 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно¹⁰: для прохождения с песней командир отряда, становится впереди (предварительно рекомендуется остановить отряд) и командует: «Отряд, СМИРНО. Для прохождения с песней шагом – МАРШ», затем быстро поворачивается кругом на носке правой ноги в сторону левой руки и начинает движение с левой ноги одновременно с отрядом.

По исполнительной команде отряд начинает движение с песней походным шагом.

¹⁰ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

**Типовые вопросы для подготовки отрядов к состязанию
«Общевойсковая грамотность»****Блок «Воинские звания»****1. Какое воинское звание приведено на фото?**

- А. Сержант
- Б. Младший сержант
- В. лейтенант
- Г. Старшина

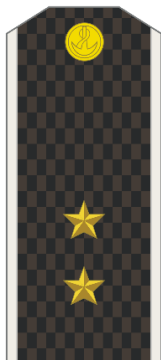
2. Какое воинское звание следует после воинского звания «Ефрейтор»?

- А. Старшина
- Б. Старший сержант
- В. Младший сержант
- Г. Прапорщик

3. Какое корабельное звание соответствует воинскому званию «Сержант»?

- А. Мичман
- Б. Старшина 1 статьи
- В. Старшина 2 статьи
- Г. Старший матрос

4. Какое корабельное воинское звание изображено на погоне?



- А. Мичман
- Б. Главный корабельный старшина
- В. Главный старшина
- Г. Старший мичман

5. Какое корабельное воинское звание предшествует званию «Старший матрос»?

- А. Матрос
- Б. Старшина 2 статьи
- В. Мичман
- Г. Главный старшина

Блок «Рода и виды войск»

6. Укажите вариант, в котором приведены виды войск:

- А. Сухопутные войска, Воздушно-космические силы, Военно-морской флот
- Б. Танковые войска, Ракетные войска, Специальные войска
- В. Мотострелковые войска, Морские войска, Космические войска
- Г. Воздушно-десантные войска, Артиллерийские войска, Секретные войска

7. На каком изображении приведена эмблема танковых войск?

А.



Б.



В.



Г.



8. Какой из приведенных родов является отдельным?

- А. Мотострелковые войска
- Б. Ракетные войска стратегического назначения
- В. Специальные войска
- Г. Космические войска

9. Военная техника какого рода войск изображена на фото?



- А. Космические войска
- Б. Войска ПВО-ПРО
- В. Морская авиация
- Г. Военно-воздушные силы

10. Как называется род войск, в котором солдаты и офицеры обучены вести боевые действия на лошади и поражать противника при помощи холодного и стрелкового оружия?

А. Конные войска

Б. Казачьи войска

В. Кавалерия

Г. Высокотанковые войска

Блок «Части и соединения»

11. Какую среднюю численность имеет рота?

- А. 45-360 человек
- Б. 20-100 человек
- В. 200-500 человек
- Г. 760-1240 человек

12. Нарукавная нашивка какой воинской части приведена на изображении?



- А. 242-й учебный центр подготовки младших специалистов ВДВ
- Б. 45-я отдельная гвардейская орденов Кутузова и Александра Невского бригада специального назначения
- В. 810-я отдельная гвардейская ордена Жукова бригада морской пехоты
- Г. Отдельная орденов Суворова, Жукова, Ленина и Октябрьской Революции, Краснознамённая дивизия оперативного назначения имени Ф.Э. Дзержинского

13. Расположите части и соединения в иерархичном порядке возрастания:

- А. Батальон
 - Б. Рота
 - В. Отделение
 - Г. Полк
- Ответ: В, Б, А, Г

14. Что из указанного относится к подразделениям?

- А. Дивизион
- Б. Рота
- В. Бригада
- Г. Армия

15. Какие воинские формирования входят в состав роты?

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

- А. Батальоны
- Б. Взвода
- В. Отделения
- Г. Дивизионы

Блок «Государственные и ведомственные награды»

16. Какая государственная награда изображена:



- А. Медаль ордена «За заслуги перед Отечеством»
- Б. Медаль «За отличие в охране государственной границы»
- В. Медаль Суворова
- Г. Орден Мужества

17. Какой ведомственной наградой Министерства обороны Российской Федерации награждаются за отличие, отвагу и самоотверженность, проявленные при выполнении задач в боевых условиях и при проведении специальных операций в условиях, сопряженных с риском для жизни; за умелые, инициативные и решительные действия, способствовавшие успешному выполнению боевых задач; за успешное руководство действиями подчиненных при выполнении боевых задач?

- А. Медаль Министерства обороны Российской Федерации «За воинскую доблесть»
- Б. Медаль Министерства обороны Российской Федерации «За боевые отличия»
- В. Медаль Министерства обороны Российской Федерации «Генерал армии Маргелов»
- Г. Медаль Министерства обороны Российской Федерации «За укрепление боевого содружества»

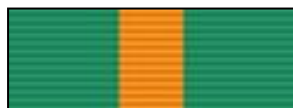
18. Какая из приведенных лент соответствует ленте медали Министерства обороны Российской Федерации «За воинскую доблесть» I степени?

А.

Б.

В.

Г.



19. При каком правителе был учрежден Орден Святого апостола Андрея Первозванного?

А. Николай II

Б. Петр I

В. Павел I

Г. Екатерина II

20. О какой советской государственной награде идет речь?

«Первый орден СССР, учреждённый 1 августа 1924 года Постановлением Президиума ЦИК СССР. До появления в 1930 году ордена Ленина он являлся высшим орденом Советского Союза. Символика ордена отражала идеи и интересы нового советского пролетарского государства: в центре композиции развёрнутое Красное знамя с лозунгом «Пролетарии всех стран, соединяйтесь!»; под ним скрещённые факел, винтовка, молот и плуг, прикрытые пятиконечной красной звездой с серпом и молотом в центральном венке; на красной ленте надпись «СССР»; обрамление в виде золотистого дубового венка».

А. Орден Красного Знамени

Б. Орден «Победа»

В. Орден «За личное мужество»

Г. Орден Ленина

Блок «Тактика»

21. Укажите название описанной тактики:

«Тактика, применяемая в XVII-XIX веках, в рамках которой войска располагались в линию из нескольких шеренг. В России элементы этой тактики впервые были применены в сражении при Добрыничах (1605 г.)».

- А. Маневренная тактика
- Б. Линейная тактика
- В. Тактика колонн
- Г. «Косая атака»

22. Укажите название построения, позволившего русским войскам в условиях, когда враг превосходит числом в несколько раз и обладает многочисленной конницей, только такое построение могло спасти от окружения и уничтожения, что и доказал П.А. Румянцев. Свою военную формулу он трактовал как «двигаться порознь, а бить врага вместе». Большая роль отводилась недавно введенным егерским полкам, ведшим меткий огонь по противнику.

- А. «Полчный ряд»
- Б. «Лава»
- В. Кильватерная колонна
- Г. Расчлененный строй

23. Основными видами общевойскового боя является:

- А. Атака с фланга и засада
- Б. Оборона и наступление
- В. Растягивание противника и нападение
- Г. Отступление и контратака

24. Укажите кодовое название плана германского командования, разработанного для взятия Москвы:

- А. «Барбаросса»
- Б. «Кольцо»
- В. «Искра»
- Г. «Тайфун»

25. В реалиях СВО хорошо зарекомендовали себя навариваемые на технику защитные решётки. Сначала к подобному кустарному обвесу что в России, что за рубежом многие отнеслись со скепсисом, но сейчас к аналогичным мерам пришли как в ВСУ, так и, например, в ЦАХАЛ, столкнувшейся с похожими проблемами в Газе. Какое прозвище получило это «народное» средство защиты?

- А. «Решето»
- Б. «Мангал»
- В. «Сито»
- Г. «Дырокол»

Блок «Отечественное вооружение и военная техника»

26. Укажите изображение, на котором приведена мортира:

А.

Б.

В.

Г.



27. Укажите название вооружения или военной техники, изображенной на фото:



А. БМ-13 «Катюша»

Б. «Тополь-М»

В. БМ-31-12 «Андрюша»

Г. ТОС-1 «Буратино»

28. Укажите название современного оружия, изображенного на фото:



А. АШ-12

Б. АК-105

В. АКМ

Г. АК-12

29. Укажите название современной техники, изображенной на фото:



- А. Панцирь-С1
- Б. Тайфун-К
- В. Уран-9
- Г. Хризантема-С

30. Какой прицельной дальностью обладает АК-74М?

- А. 2000 м
- Б. 800 м
- В. 1350 м
- Г. 1000 м

31. Укажите название современной техники ВМФ России, изображенной на фото:



- А. Малый десантный корабль на воздушной подушке проекта 1232.2 «Зубр»
- Б. Эскадренный миноносец проекта 956 «Бесстрашный»
- В. Ракетный крейсер проекта 1164 «Варяг»
- Г. Сторожевой корабль проекта 1161К «Татарстан»

Блок «Вооружение и военная техника стран НАТО»

32. На каком из приведенных фото изображен M16?

А.



Б.



В.



Г.



33. Укажите название военной техники НАТО, изображенной на фото:



А. M1A2 «Абрамс»

Б. Leopard 2A6

В. Challenger 2

Г. C1 Ariete

34. Укажите название воздушного судна НАТО, изображенного на фото:



- А. JAS 39 Gripen
- Б. F-16
- В. Mirage
- Г. Tornado

35. Укажите название иностранного исторического оружия, изображенного на фото:



- А. Vickers F.B.5
- Б. Little Willie
- В. Mauser 98k
- Г. Gewehr 43

36. Укажите название ракетного комплекса НАТО, изображенного на фото:



- А. Excalibur
- Б. Javelin
- В. Stinger
- Г. Storm Shadow

Блок «Военные образовательные организации высшего образования»

37. Какой военный ВУЗ закончил Головин Владислав Николаевич, «Струна»?

- А. Краснодарское высшее военное орденов Жукова и Октябрьской Революции Краснознаменное училище имени генерала армии С.М. Штеменко
- Б. Военный учебно-научный центр Военно-воздушных сил «Военно-воздушная академия имени профессора Н.Е. Жуковского и Ю.А. Гагарина»
- В. Рязанское высшее воздушно-десантное командное училище имени генерала армии В. Ф. Маргелова
- Г. Черноморское высшее военно-морское орденов Нахимова и Красной Звезды училище имени П.С. Нахимова

38. Именем какого знаменитого военачальника названа Военная академия радиационной, химической и биологической защиты?

- А. Имени маршала Советского Союза С.К. Тимошенко
- Б. Имени маршала Советского Союза С.М. Буденного
- В. Имени маршала инженерных войск А.И. Прошлякова
- Г. Имени генерала армии А.В. Хрулева

39. Когда было заложено начало военного образования в России?

- А. Конец XII – начало XIII веков
- Б. Конец XV – начало XVI веков
- В. Конец XVII – начало XVIII веков
- Г. Конец XIX – начало XX веков

40. Обозначение (эмблема) какого военного ВУЗа представлено на картинке?



- А. Военная ордена Кутузова академия войсковой противовоздушной обороны имени Маршала Советского Союза А.М. Василевского
- Б. Военная академия материально-технического обеспечения имени генерала армии А.В. Хрулева
- В. Военная орденов Жукова и Ленина Краснознаменная академия связи имени Маршала Советского Союза С.М. Буденного
- Г. Военно-инженерная академия имени Героя Советского Союза генерал-лейтенанта инженерных войск Д. М. Карбышева

Блок «Исторические личности»

41. Укажите Героя России подвиг которого во время проведения специальной военной операции описан ниже:

«В июле 2023 года в бою в парке «Святые горы» он был ранен, но продолжил командовать. Оказал помощь бойцу, а при его эвакуации прикрывал отход, корректируя огонь с БПЛА. Противник бросил в бой резервы, но группа отбила атаки, уничтожив множество неонацистов и удержав позиции. В ходе боя командир лично уничтожил несколько боевиков. Во время последовавшего затем обстрела он получил еще одно ранение, куда более тяжелое. Товарищи оказали помощь, а командир, даже после тяжелого ранения, продолжал руководить боем, и атака была отбита. Группа сумела отойти и эвакуировать всех раненых благодаря умелому руководству».

- А. Сайбель Владимир Иванович
- Б. Головин Владислав Николаевич
- В. Шептухин Александр Сергеевич
- Г. Митяшин Андрей Сергеевич

42. Какого из указанных правителей называли «Блаженный»?

- А. Фёдор I
- Б. Иван III
- В. Ярослав Владимирович
- Г. Александр II

43. Назовите правителя, который возглавил государство после Петра I Великого?

- А. Алексей Михайлович
- Б. Федор Алексеевич
- В. Екатерина I
- Г. Елизавета Петровна

44. Укажите Героя России представленного на фото:



- А. Старостин Антон Игоревич
- Б. Белов Степан Михайлович
- В. Горбоконенко Павел Александрович
- Г. Сизов Илья Андреевич

45. Укажите Героя Великой Отечественной войны по описанию его подвига:

«Подвиг произошёл в деревне Чернушки Псковской области. Во время штурма укреплённой обороны противника советские бойцы столкнулись с ожесточённым пулемётным огнём с немецкого дзота (долговременной огневой точки). Дзот перекрывал всю зону наступления, и рота не могла продвинуться вперёд.

Герой, уже дважды раненный, подполз к амбразуре, бросил несколько гранат — но пулемёт продолжал стрелять. Тогда он встал и закрыл своим телом амбразуру, чтобы дать товарищам пройти вперёд.

Пулемёт замолчал. Рота взяла дзот. Герой погиб на месте, но его подвиг спас жизни десятков солдат».

- А. Матросов Александр Матвеевич
- Б. Кожедуб Иван Никитович
- В. Лапшов Иван Антонович
- Г. Попов Дмитрий Алексеевич

46. На каком из изображений представлен Фёдор Фёдорович Ушаков?

А.



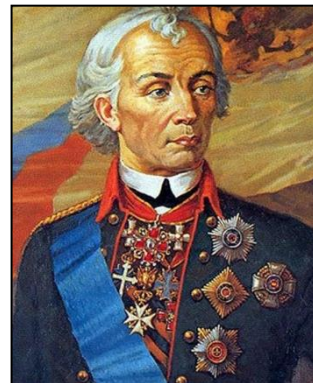
Б.



В.



Г.



Блок «Знание государственных символов»

47. Запишите слово, которое пропущено в тексте Государственного гимна Российской Федерации

*«... простор для мечты и для жизни
Грядущие нам открывают года.
Нам силу дает наша верность Отчизне.
Так было, так есть и так будет всегда!»*

- А. Широкий
- Б. Огромный
- В. Великий
- Г. Отличный

48. Кто является автор мелодии современного гимна России?

- А. Сергей Михалков
- Б. Александр Александров
- В. Михаил Глинка
- Г. Дмитрий Шостакович

49. Покровителем какого города считался Георгий Победоносец?

- А. Санкт-Петербург
- Б. Москва
- В. Смоленск
- Г. Тверь

50. В каком варианте ответа все варианты входят в список 10 граней патриотизма?

- А. Спорт, история, наука
- Б. Реклама, педагогика, любовь
- В. Дружба, верность, честь
- Г. Семья, армия, честность

Блок «Правовая грамотность»

51. Какое слово пропущено в преамбуле Конституции Российской Федерации?

*«Мы, ... народ Российской Федерации,
соединенные общей судьбой на своей земле,
утверждая права и свободы человека, гражданский мир и согласие,
сохраняя исторически сложившееся государственное единство,
исходя из общепризнанных принципов равноправия и самоопределения
народов,
что память предков, передавших нам любовь и уважение к Отечеству, веру в
добро и справедливость,
возрождая суверенную государственность России и утверждая
незыблемость ее демократической основы,
стремясь обеспечить благополучие и процветание России,
исходя из ответственности за свою Родину перед нынешним
и будущими поколениями,
сознавая себя частью мирового сообщества,
принимает **КОНСТИТУЦИЮ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**».*

- А. Великий
- Б. Сплоченный
- В. Сильный
- Г. Многонациональный

52. Какое название имеет глава № 2 Конституции Российской Федерации?

- А. Президент Российской Федерации
- Б. Судебная власть
- В. Права и свободы человека и гражданина
- Г. Основы конституционного строя

53. Выберите пропущенное слово из указанных ниже:

*«Российская Федерация — Россия есть демократическое федеративное
правовое государство с _____ формой правления».*

- А. Республиканской
- Б. Парламентской
- В. Монархической
- Г. Авторитарной

54. Какая религия установлена в Российской Федерации в качестве государственной?

- А. Буддизм
- Б. Христианство
- В. Ислам
- Г. Ни один из вариантов не является верным

55. В соответствии с Федеральным законом «О воинской обязанности и военной службе» первоначальная постановка на учет граждан мужского пола осуществляется...

- А. В период с 1 января по 30 июня в год достижения гражданами возраста 17 лет
- Б. В период с 1 января по 31 марта в год достижения гражданами возраста 16 лет
- В. После получения гражданином паспорта Российской Федерации
- Г. В период с 1 января по 31 марта в год достижения гражданами возраста 17 лет

Блок «Дружба народов»

56. Ключевое событие Смутного времени в России стало освобождение Москвы от польских интервентов. В каком году произошло это событие?

- А. 1602 году
- Б. 1612 году
- В. 1605 году
- Г. 1609 году

57. Выберите из предложенных вариантов пропущенное слово:

«Когда мы _____ – мы непобедимы».

- А. Сильны
- Б. Едины
- В. Дружны
- Г. Вольны

58. Когда отмечается День народного единства в России?

- А. 12 декабря
- Б. 8 сентября
- В. 4 ноября
- Г. 30 апреля

Блок «Города воинской славы и Города-герои»

59. Герб какого Города-героя изображён на картинке?



- А. Керчь
- Б. Мурманск
- В. Тула
- Г. Минск

60. В каком варианте ответа все указанные города являются городами воинской славы?

- А. Тверь, Чехов, Липецк
- Б. Можайск, Нальчик, Кострома
- В. Белгород, Курск, Орёл
- Г. Владимир, Воронеж, Брянск

61. О каком Городе-герое идёт речь?

«Первый штурм города румынскими и немецкими войсками был осуществлён 20 августа 1941 года. Наступление 17 дивизий и 7 бригад противника было остановлено советскими войсками в 10–14 километрах от городских рубежей. Ежедневно 10–12 тысяч женщин и подростков выходили на заградительные работы: они рыли окопы, натягивали проволочные заграждения.

За время обороны жители установили 40 тысяч мин, вырыли более 250 километров противотанковых рвов, соорудили свыше 250 заградительных баррикад на улицах города. Подростки, работавшие на заводах и фабриках, изготовили около 300 тысяч ручных гранат и столько же противотанковых и противопехотных мин. Почти 38 тысяч жителей ушли в старые катакомбы, чтобы принять участие в обороне родного города».

- А. Ленинград
- Б. Смоленск
- В. Севастополь
- Г. Одесса

62. Герб какого города воинской славы изображён на картинке?



- А. Козельск
- Б. Елец
- В. Наро-Фоминск
- Г. Полярный

63. В каком варианте ответа указан Город-герой?

- А. Ленинград
- Б. Брянск
- В. Великий Новгород
- Г. Ломоносов

Блок «Исторические даты и периоды»

64. В каком году Тохтамыш осуществил поход на Москву?

- А. 1147 год
- Б. 1240 год
- В. 1382 год
- Г. 1418 год

65. Какому периоду соответствует правление Олега Вещего?

- А. 945-962 гг.
- Б. 972-980 гг.
- В. 980-1015 гг.
- Г. 879-912 гг.

66. Какое событие из указанных произошло в 1223 году?

- А. Битва на реке Альте
- Б. Битва на реке Калка
- В. Сражение у мыса Гангут
- Г. Оборона Порт-Артура

67. Когда началась вторая чеченская война?

- А. 11 декабря 1994 года
- Б. 7 августа 1999 года
- В. 21 апреля 1996 года
- Г. 25 декабря 1979 года

68. Какое событие из приведенных ниже происходило с 25 июля 1942 года по 9 октября 1943 года?

- А. Битва за Москву
- Б. Битва за Берлин
- В. Битва за Кавказ
- Г. Оборона Одессы

69. Расположите события в хронологическом порядке:

- А. Встречное танковое сражение под Прохоровкой
- Б. Операция «Кольцо»
- В. Оборона Брестской крепости
- Г. Приказ НКО №227 «Ни шагу назад»

Ответ: В, Г, Б, А

70. В какой период в ДНР, ЛНР, Запорожской и Херсонской областях были проведены референдумы, на которых жители освобождённых территорий поддержали воссоединение с Российской Федерацией?

- А. 12-26 декабря 2023 года
- Б. 23-27 сентября 2022 года
- В. 19-23 августа 2021 года
- Г. 16-20 апреля 2024 года

Блок «Воинские ритуалы и традиции»

71. Какое слово пропущено в военной присяге?

«Я, (фамилия, имя, отчество), _____ присягаю на верность своему Отечеству - Российской Федерации.

Клянусь свято соблюдать Конституцию Российской Федерации, строго выполнять требования воинских уставов, приказы командиров и начальников.

Клянусь достойно исполнять воинский долг, мужественно защищать свободу, независимость и конституционный строй России, народ и Отечество».

А. Смело

Б. Торжественно

В. Честно

Г. Добровольно

72. Какой воинский ритуал представлен на фото?



А. Военный парад

Б. Вечерняя поверка

В. Смена караулов

Г. Вручение стрелкового оружия

73. Какой воинский ритуал описан ниже?

«Церемониальная торжественная клятва (обещание), даваемая каждым гражданином при поступлении (призыве) на военную службу в вооружённые силы государства».

А. Прощание со знаменем

Б. Воинское приветствие

В. Вечерняя поверка

Г. Военная присяга

74. Какой из представленных вариантов раскрывает смысл утреннего осмотра, как воинского ритуала?

А. Мероприятие, которое включает проверку внешнего вида военнослужащих, наличие личных документов и соблюдения ими правил личной гигиены

Б. Мероприятие, которое служит для ежедневной проверки наличия личного состава

В. Мероприятие, во время которого проверяются внешний вид военнослужащих, наличие и состояние снаряжения, вооружения и военной техники

Г. Мероприятие, во время которого происходит инструктаж и опрос заступающего суточного наряда

75. Для чего проводится военный парад?

А. Для сплочения подразделений

Б. Для демонстрации военной мощи государства

В. Для проверки исправности техники и уровня сплочения личного состава

Г. Для проверки слаженности подразделений при выполнении боевых задач

76. Что из перечисленного НЕ относится к боевым традициям ВС РФ?

А. Преданность Родине, уверенность в своих силах, постоянная готовность к ее защите

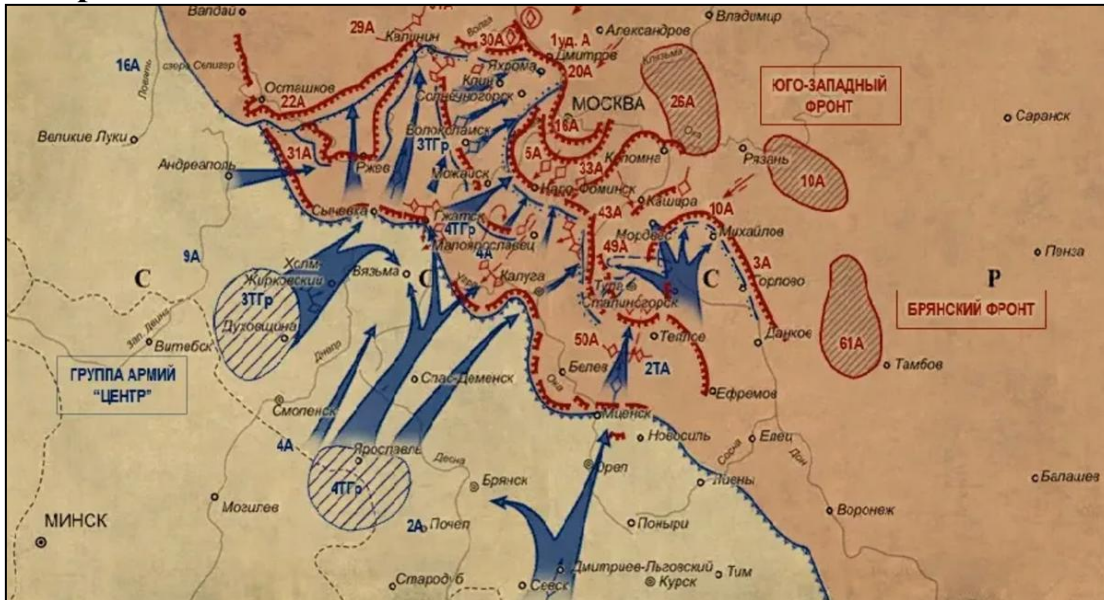
Б. Верность Военной присяге, военному долгу

В. Верность Боевому Знамени воинской части

Г. Милосердие к противнику

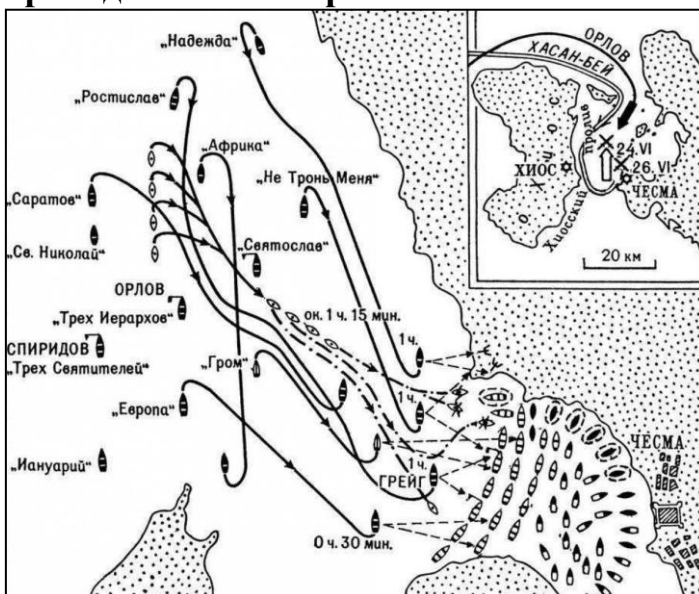
Блок «Военные сражения в картах и схемах»

77. Какая операция/событие времен Великой Отечественной войны изображена на схеме?



- А. Курская битва
- Б. План «Барбаросса»
- В. Битва за Москву**
- Г. Штурм Берлина

78. Назовите основные противоборствующие войска, в сражении приведенном на карте?



- А. Русские и турецкие войска**
- Б. Русские и немецкие войска
- В. Русские и японские войска
- Г. Русские и французские войска

79. Как назывался населённый пункт, обозначенный на схеме цифрой 2?



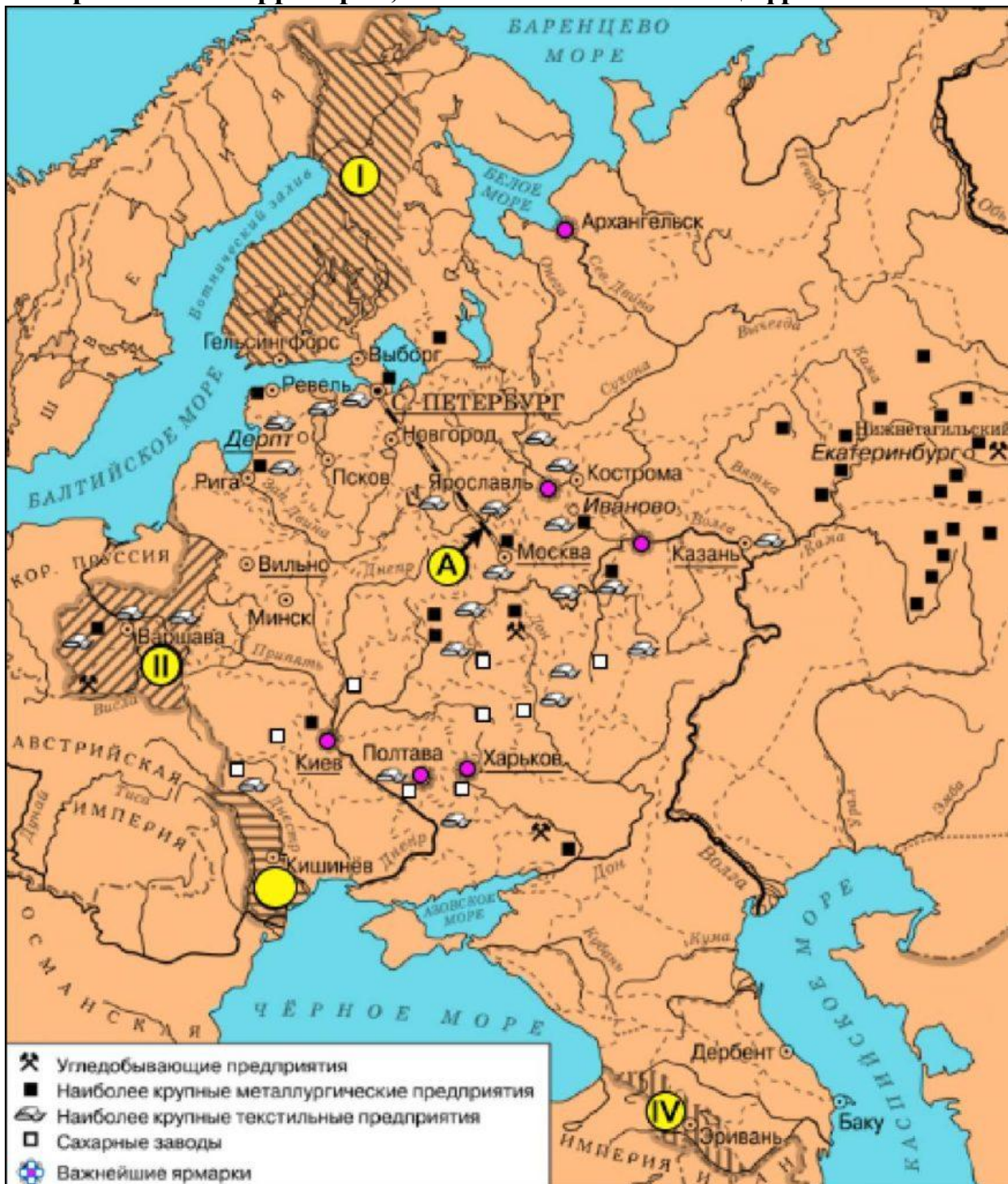
А. Калач

Б. Минск

В. Санкт-Петербург

Г. Бородино

80. Назовите императора, в годы правления которого в состав Российской империи вошла территория, обозначенная на схеме цифрой I?



- А. Павел I
- Б. Александр I**
- В. Петр I
- Г. Николай I

Младшая возрастная категория Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»

В состязании «Основы строевой подготовки» участвует весь отряд. В процессе подготовки муниципального этапа каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы отряда с элементами принадлежности к соответствующим войскам, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

Основные этапы:

Этап 1: построение, доклад командиров о готовности.

Этап 2: оглашение правил, жеребьевка.

Этап 3: выполнение строевых упражнений каждым отрядом:

1. Построение в одну шеренгу;
2. Выполнение команды «Равняйся!»;
3. Выполнение команды «Смирно!»;
4. Повороты направо, налево, кругом;
5. Расчет на первый-второй;
6. Перестроение в две шеренги;
7. Перестроение в одну шеренгу;
8. Выполнение команды «Сомкнись»;
9. Движение строем с песней;
10. Выполнение команды в строю «Равнение направо/налево».

Этап 4: подведение итогов.

Критерии оценки
Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.

Отряд	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Построение в шеренгу
4.	Повороты направо, налево, кругом
5.	Расчет по порядку, на первый-второй
6.	Перестроение в две шеренги
7.	Выполнение команд «Равняйся», «Смирно», «Равнение направо/налево» в ходе движения
8.	Движение строевым шагом
9.	Исполнение песни
Командир отряда	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Движение строевым шагом
4.	Доклад
5.	Подача команд

Отрядное состязание «Первая помощь»

В состязании «Первая помощь» участвует весь отряд. Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – 15 минут.

Система судейства бальная. За правильные действия по оказанию первой помощи отряд получает баллы. За неправильные действия или за невыполнение действий отряд баллов не получает. Место в рейтинговой таблице определяет количество баллов. Время играет вторичную роль. При равном количестве баллов более высокое место в рейтинговой таблице занимает отряд, выполнивший задание быстрее.

Состязание проводит Организатор, при необходимости привлекаются ассистенты (хронометрист, секретарь, статист). Правильность выполнения задачи оценивается Организатором состязания и вносится в сводную ведомость.

Вам необходимо знать основные аспекты оказания первой помощи (остановка кровотечений, иммобилизация повреждённой конечности, помощь при отравлениях, ожогах, ударе электрическим током и т.д.).

Отрядное состязание «История Отечества»

Состязание проводится в формате тестирования участников отрядов. В состязании принимает участие весь отряд. Время на выполнение заданий не более 45 минут:

Тестовая часть состоит из 3-х блоков:

Блок №1. «Персонажи» (включает в себя знание исторических личностей)

Блок №2. «Термины» (включает в себя знание исторических терминов по истории России)

Блок №3. «Символы» (в данном блоке могут быть символы связанные с формами правления которые когда либо существовали в России, с достижениями спорта, науки, культуры, с религиозными символами и т.п.)

Блок №4. «Ребус» (в данном блоке будет зашифровано в виде ребуса один термин или слово связанное с историей России и её достижениями.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ –1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Максимальное количество баллов: 10 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Регламент конкурсного испытания несет рекомендательный характер. Штабы имеют право вносить изменения в зависимости от имеющейся базы и перечня материально-технического обеспечения.

Викторина «Герои в форме»

Викторина проводится для всех отрядов одновременно. В викторине принимает участие весь отряд. Викторина включает в себя следующие блоки:

1. «Знатоки»;

В рамках данного блока командиры отрядов получают карточки с вопросами. Отряды в течение 5 минут обсуждают вопросы. По истечении 5 минут по звуковому сигналу участники по очереди читают вопрос и отвечают на него.

За каждый правильный ответ засчитывается один балл. Побеждает отряд, набравший наибольшее количество баллов.

2. Кроссворд «Воинская мудрость»;

Каждый отряд получает вариант кроссворда и необходимые расходные материалы: листы А4, ручки, карандаши, маркеры. Отряд приступает к работе.

Отведенное время на работу 10 минут.

В подведении итогов учитывается слаженность работы, активность каждого бойца. Максимальное количество баллов за задание – 12.

3. Блицтурнир «Что ты знаешь о нашей армии?»;

На слайде появляется вопрос (примеры см. ниже), отряд с помощью звукового сигнала (свисток, хлопок в ладоши или др.) извещает о готовности отвечать. Отвечает отряд, первый подавший сигнал о готовности к ответу.

За каждый правильный ответ отряду засчитывается балл.

4. «Воинские звания»;

Организатор викторины предлагает отрядам за 1 минуту написать как можно больше воинских званий.

Побеждает отряд, перечисливший наибольшее количество званий.

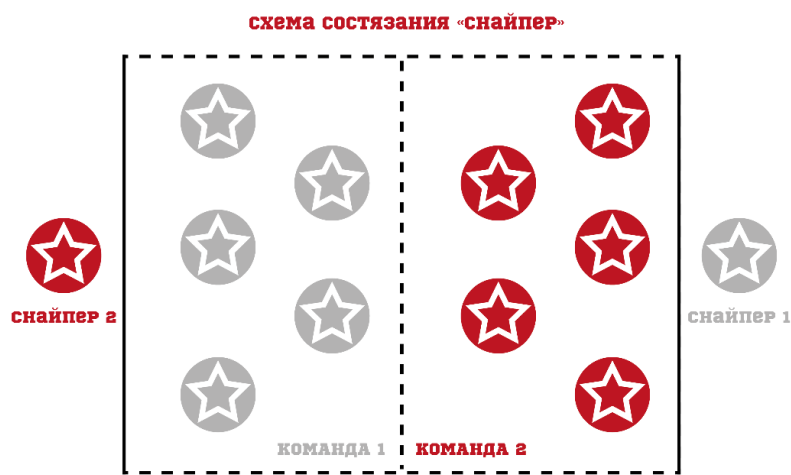
5. «Города воинской славы».

Отрядам на экране демонстрируются фотографии городов воинской славы и иных городов с названиями. Задача отрядов выбрать из предложенного списка города воинской славы и объяснить, почему город получил данный статус.

Спортивная игра «Снайпер»

Спортивная игра «Снайпер» проводится по турнирной системе. В состязании одновременно принимает участие 2 (два) отряда. В состязании участвует весь отряд.

Проведение состязаний обеспечивает судья и два его помощника. В состязании принимают участие одновременно 2 отряда. В каждом отряде выбирается «снайпер» (командир), остальные становятся обычными бойцами. Размещаются бойцы таким образом:



Перед началом состязаний каждый отряд занимает по жребию свою половину поля. Бойцы занимают на поле произвольное положение. Снайперы отрядов становятся за крайней линией поля противника (на линию снайпера). Состязание начинает «снайпер» одного из отрядов – перебрасывает мяч бойцам своего отряда, стараясь попасть в любого бойца второго отряда. Мяч ловит любой боец первого отряда, находящийся на площадке. Члены отряда первого «снайпера» могут выбивать игроков противника или перебросить мяч обратно своему «снайперу». Задача каждого отряда заключается в том, чтобы выбить с поля бойцов отряда соперника. Боец считается «выбитым», когда противник попал в него мячом и мяч упал на землю. «Выбитые» бойцы считаются взятыми в плен. Пленники не выбывают из состязания, а уходят со своего поля за крайнюю линию противника (линию снайпера). Пленники продолжают участвовать в игре с линии снайпера. Они стремятся вернуться на свое поле. Для этого им необходимо с линии снайпера выбить бойцов отряда соперника.

Снайпер уходит со своего поста и входит на поле своего отряда после первого же выбитого игрока своего отряда. Если все пленники выручают себя и на линии снайпера никого не остается, туда снова переходит снайпер.

Бойцы каждого отряда передвигаются по своему полю без каких-либо ограничений, их задача увернуться от мяча противника, в удобные моменты они стараются поймать мяч и перейти в нападение.

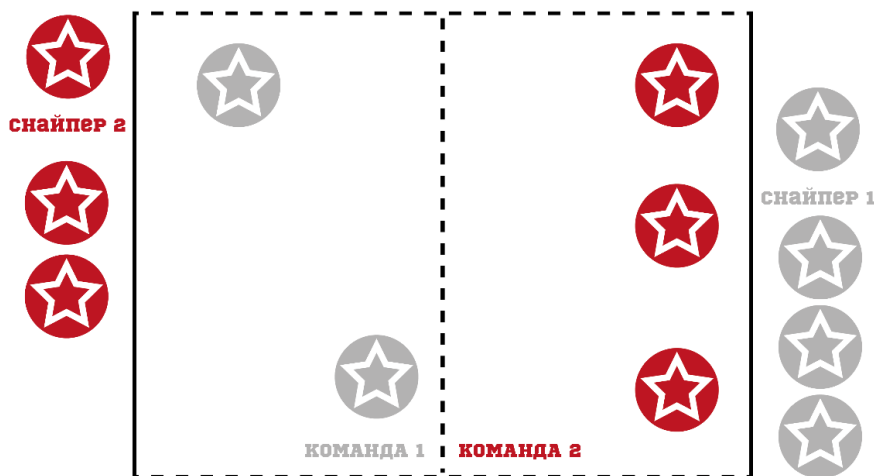
В случае, если боец отряда поймал мяч «с лету», то боец остается на поле, а мяч переходит к отряду бойца, и уже они начинают перебрасываться

со своим снайпером. Мяч, пойманный от земли, не считается – боец выбывает с поля. Если мяч выбил бойца, а затем, не коснувшись земли, был пойман другим бойцом, то боец остается на поле. Мяч, коснувшийся земли, выбить бойца с поля не может. В том случае, когда мяч, не коснувшись земли, осалил не одного, а нескольких бойцов, то из игры выходят все выбитые бойцы. Пленник выходит на поле один, независимо от количества выбитых им бойцов.

Снайпер отряда, выбитый с поля, уходит на линию снайпера на правах простого бойца. Бойцы и снайпер на поле не имеют права наступать на ограничительные линии всей площадки. В случае нарушения мяч передается отряду соперника. Пленники не имеют права наступать на крайнюю линию площадки соперника и бить мячом за пределами боковых линий своей линии снайпера. В случае нарушения мяч переходит отряду противника. Мяч, вышедший за пределы одного отряда, передается снайперу или пленникам другого отряда.

В итоге к концу состязания большая часть бойцов оказывается рядом со своим снайпером за линией поля, а оставшиеся несколько бойцов находятся «под огнем».

схема состязания «снайпер»



В случае, когда на площадке остается один боец, через каждые 2 минуты ему дается минутный перерыв для отдыха.

Побеждает отряд, который быстрее «выбивает» всех бойцов отряда соперника. Рекомендуемое количество партий – 3, продолжительность – 5 минут. Перерывы между партиями не менее 5 минут. Если состязания проводятся на время, то победа присуждается тому отряду, у которого будет меньше выбывших (плененных) игроков.

Маршрутная игра «Зарничка 2.0»

Маршрутная игра – форма проведения тематического отрядного состязания, в ходе которого отряды – участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания.

Цели маршрутной игры:

- проверка знаний и умений, связанных с историей России и армии, умения выполнять простейшие действия, связанные с гражданской обороной, первой помощью, выполнением задач военных специалистов – участников «Зарничка 2.0»;
- развитие познавательных интересов и потребностей, формирование ценностных ориентаций, эмоциональной сферы участников игры;
- развитие навыков командной деятельности.

Игра может проходить как в помещении, так и на открытой площадке на улице.

В зависимости от подготовленности участников маршрут может быть заранее сформирован штабом этапа для каждого отряда (отрядам выдаются на сборе – старте маршрутные листы), маршрут также могут формировать сами участники, решая поставленные задачи, расшифровывая зашифрованные сообщения на каждом этапе игры. Первая записка с загадкой, задачей выдается на точке старта. Наиболее сложный вариант – движение от одной «станции» до другой по азимуту, который задается на каждой пройденной «станции».

Штаб этапа, формируя маршруты отрядов, должен учитывать путь движения, чтобы отряды на «станциях» не пересекались.

Количество «станций» должно быть равно или быть больше количества отрядов.

На каждой станции штаб игры предлагает выполнить задание в строго определенное время, как правило, это 5-7 минут.

При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на «станциях», скорость прохождения маршрута, сплоченность отряда.

Первый этап. Подготовка игры.

При подготовке игры ее организаторам необходимо:

- проложить маршрут игры (если игра проводится в помещении, то маршрут прокладывается по аудиториям здания; если игра проводится на улице, то протяженность маршрута составляет до 1 км, рекомендуется, чтобы маршрут был кольцевым);
- разделить маршрут на этапы (станции);
- составить содержание (комплекс вопросов, тематических заданий) каждого этапа игры;

- определить организаторов и судей для каждого этапа игры;
 - определить места расположения станций, где находятся организаторы и судьи на маршруте игры;
 - разработать критерии оценки выполнения участниками игры заданий;
 - подготовить для каждого отряда участников игры маршрутные листы, в которых указываются названия этапов (станций) и порядок их прохождения или загадки, зашифрованные задания, которые выдаются после выполнения заданий на станции. Отгадав загадку, расшифровав записку, отряды определяют дальнейший маршрут;
 - оформить плакаты с названиями этапов (станций) игры – (они должны быть крупными, яркими, броскими, легко читаемыми) и при необходимости стрелки, указывающие направление маршрута.
- Рекомендуется провести занятия с детьми по истории армии, тренировки по оказанию первой помощи и выполнению иных заданий.

Второй этап. Проведение игры.

Начинается игра с общего сбора-старта, который может проводиться в форме линейки, где отряды строятся, докладывают штабу игры о готовности к участию

- участникам игры проговаривают условия игры;
- знакомят с порядком проведения игры;
- называют этапы (станции) игры;
- представляют судей (сразу же после представления они отправляются на свои места стоянок на маршруте игры);
- вручают маршрутные листы или задания;
- сообщают о времени прохождения маршрута и о звуковых сигналах, напоминающих о необходимости перехода от одной станции к другой.

На маршрут игры отряды выходят одновременно.

На каждом этапе (станции) отряд находится не более 10 минут, 2-3 минуты затрачивается на переход с этапа на этап.

На каждом этапе организаторы предлагают всем отрядам систему вопросов, тематических заданий, судьи оценивают их выполнение в соответствии с принятыми критериями и выставляют оценки.

Третий этап. Подведение итогов.

Судьи подсчитывают сумму баллов, набранную отрядом. Определяются победители игры – отряды, занявшие 1-ое, 2-ое, 3-е места.

На итоговом общем сборе объявляются окончательные результаты игры, называются победители, вручаются призы.

Среди критериев выполнения участниками игры предлагаемых организаторами заданий могут быть следующие:

- полнота и глубина знаний;
- эрудиция;
- сообразительность, смекалка;

- умение использовать знания на практике;
- творчество в деятельности;
- умение организовать коммуникацию между членами отряда;
- активность всех членов отряда;
- скорость и точность выполнения задания.

Рекомендованные станции

1. **Граждане большой страны.** Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации.

2. **Меткий стрелок.** Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый член отряда делает бросок. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель или сумма длины броска гранаты каждого участника.

3. **Первая помощь.** Отряд делится на пары. 1 участник в паре накладывает простую повязку на руку второму на время.

4. **Переправа.** У первых участников отрядов по 2 модуля «кочки», по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику отряда.

5. **Разведчик.** Найти на ограниченной территории фрагменты письма – тайнописи – это может быть письмо, написанное зеркально или с переставленными в словах буквами, сложить, расшифровать.

6. **Построение.** Командир строит отряд в одну шеренгу на скорость, командует выполнить простые строевые упражнения (повороты направо, налево, кругом, расчет на 1-2 и перестроение в 2 шеренги).

7. **Что делать, если.** Вопросы на знание правил поведения в экстремальной ситуации, например, что делать, если в школе прозвучал сигнал пожарной тревоги, если к вам подходит незнакомый человек и приглашает вместе с ним пойти на прогулку, если вам надо перейти дорогу, где нет светофора.

8. **Связист.** Используется игра «Сломанный телефон» – отряд выстраивается в 1 линию, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями.

9. **Ориентирование на местности.** Определить с помощью компаса север – юг, запад – восток. С учетом сторон света сложить из отдельных элементов топографическую карту школьного двора или иной знакомой отрядам территории.

10. **Паутина.** Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см. Задача отряда: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его. Оснащение: оборудованная площадка, участок длиной 6 м, знак на стойке с условным обозначением состязания; оценочные листы; ограничитель высоты (веревка, сетка и др.) на колышках или каркасе; секундомер)

Конкурс «Приветствие отряда»

Конкурс представлять собой презентацию творческих номеров отрядов на заданную тему. В конкурсе принимает участие весь отряд. Порядок выступления отрядов определяется жеребьевкой. В рамках конкурса, отряд представляет выбранный род или вид войск РФ, свою образовательную организацию, свой муниципалитет. В ходе выступления демонстрируются навыки исполнения строевой песни, декларации стихов и «речевок» (кричалок).

На выступление каждого отряда отводится не более 2 минут. В случае нарушения хронометража отряду могут быть присвоены штрафные баллы.

Выступления оценивает жюри в составе нескольких представителей педагогического коллектива, творческого сообщества, администрации муниципального образования, участников боевых действий.

Жюри оценивает выступления в соответствии со следующими критериями:

1. Слаженность исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
2. Качество исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
3. Соответствие заявленной тематике (максимальный балл – 10 баллов);
4. Оригинальность (максимальный балл – 10 баллов);
5. Художественное оформление выступления (костюмы, реквизит и т.д.) (максимальный балл – 10 баллов);
6. Артистизм исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
7. Участие всех участников отряда (максимальный балл – 10 баллов);
8. Соблюдение регламента времени (максимальный балл – 10 баллов).

Победителем конкурса становится отряд, набравший наибольшее количество баллов.