



**Рекомендации  
по проведению встречи молодёжи с Героями России  
в формате историко-образовательного патриотического квеста  
«Россия – страна Героев!»**

Автор-составитель: Ченгарь Н.В.  
ЯНАО, г. Ноябрьск  
+7(912)43-499-43  
chengar\_nv@mail.ru

- **Информационная справка:**

Историко-образовательный патриотический квест «Россия – страна Героев!» впервые был представлен на форуме молодёжи Уральского федерального округа «УТРО-2018», получил высокую оценку экспертной комиссии, на реализацию которого был выделены грантовые средства. Квест рекомендован для реализации в субъектах Российской Федерации

Квест – популярный и многогранный способ организации досуга молодежи, который выполняет широкий комплекс задач: от развлекательной до образовательной.

Использование квеста позволяет в новом формате познакомить молодежь с человеком, имеющим высшее звание, присвоенное за заслуги перед государством и народом, связанные с совершением героического подвига.

Квест заканчивается встречей с Героем.

В ходе мероприятия появляется возможность в неформальной обстановке пообщаться с выдающимися людьми, узнать их жизненный путь, их историю, а также интересные моменты жизни.

Данный формат создаёт среду сотрудничества между всеми участниками, в которой осуществляется преемственность поколений в деле историко-патриотического просвещения и воспитания ответственных и достойных граждан России.

В процессе взаимодействия и общения молодёжи с Героями в сознании подрастающего поколения укрепится чувство гордости за свою страну и её Героев.

- **Цель и задачи Квеста**

Цель Квеста – знакомство молодежи с Героями России / Советского Союза через современные методы игры.

Задачи Квеста:

- развитие активных форм коллективного воспитательного воздействия на формирование патриотического сознания молодёжи;
- организация досуга молодёжи;
- проявление интереса к воинам, выполнявшим свой воинский и гражданский долг;
- поддержка интереса подрастающего поколения к героическому прошлому нашей страны; утверждение в сознании молодежи патриотических ценностей, взглядов, уважения к старшему поколению.

- **Участники Квеста**

Участниками Проекта могут быть:

- учащиеся образовательных организаций, организаций дополнительного образования;
- студенты образовательных организаций среднего профессионального образования;
- кадеты, воспитанники военно-патриотических объединений (клубов);
- члены поисковых отрядов, ЮнАрмии, РДШ, РДДМ, волонтеры;
- представители молодёжных и ветеранских общественных объединений/организаций;
- работающая молодёжь;
- иные категории граждан.

- **Условия участия в Квесте**

- Участие в Квесте может принять молодёжь в возрасте от 14 до 35 лет.
- Рекомендуемое количество участников в команде до 6 человек.
- В команде одному из участников необходимо иметь телефон с установленным разрешённым мессенджером, который будет являться связным между командой

и штабом. Разрешается пользоваться интернетом для облегчения выполнения отдельных заданий.

- Форма одежды – удобная (неспортивная).

#### • **Подготовительная работа**

- Выбор приглашенного гостя – Героя Советского Союза / России
- Взаимодействие с приглашённым гостем
  - ✓ получение согласия,
  - ✓ определение даты проведения мероприятия,
  - ✓ направление приглашительных писем (по необходимости).
- Изучение биографии и героического поступка Героя
  - ✓ поиск информации, хроники, видеоматериала.
- Разработка этапов /подготовка Квеста.
  - ✓ Этапы квеста должны раскрывать ключевые моменты биографии и подвига приглашённого гостя.
  - ✓ Для каждого приглашённого гостя этапы готовятся индивидуально. (*Прим.: Герой проходил воинскую службу в войсках РХБЗ, Вам необходимо включить этап с инвентарём, связанным с родом этих войск (противогаз, защитный костюм и т.д.)*).
  - ✓ При подготовке этапов включать задания разной направленности (спортивные, интеллектуальные, творческие, на знание истории России, геральдики и символики городов, географии и т.д.).
  - ✓ Описание ключевого момента биографии или подвига с заданием каждого этапа готовятся на отдельных карточках.
  - ✓ Приобретение/изготовление оборудования, необходимые для прохождения этапов (например: карты, схемы, бинты, конусы и т.д.).
  - ✓ Подготовка протокола проведения квеста. (Приложение 2).
  - ✓ Подготовка сценария проведения встречи с Героем.

#### • **Работа с волонтерами**

- Пригласить волонтеров, провести общий сбор, на котором: познакомить с биографией Героя, рассказать об этапах Квеста, закрепить за каждым волонтером конкретный этап.
  - ✓ Задача волонтера-куратора этапа: каждой команде зачитать историю из жизни приглашенного гостя, объяснить правила выполнения задания, осуществлять контроль над правильностью прохождения этапа.
- Волонтеры организуют встречу участников мероприятия, навигацию к месту проведения мероприятия и рассадку по местам (при необходимости). В ходе встречи волонтеры находятся в зале и оказывают помощь модератору, а также при необходимости поддерживает порядок в зале, следят за микрофонами.

#### • **Площадка для проведения Квеста**

Места для проведения этапов Квеста могут располагаться как на открытых площадках, так и внутри помещений.

**ВАЖНО!!!** Перед началом Квеста необходимо провести инструктаж по безопасности, соблюдению правил квеста.

- **Порядок проведения Квеста**

- Введение в Квест.

- ✓ Знакомство с биографией и подвигом Героя.
- ✓ Просмотр видео материала, презентации о приглашённом госте.
- ✓ Разделение на команды. Если команды не распределены изначально (при входе в зал каждому участнику выдается номерок с цифрой, далее команды распределяются по номерам (участник с цифрой 1 в команду №1, с цифрой 2 в команду №2 и т.д. в зависимости от количества команд)).
- ✓ Объяснение правил прохождения Квеста. Каждой команде выдаётся памятка с правилами. (Приложение 1). Дополнительно Правила демонстрируются на экране.
- ✓ Регистрация команд у руководителя Штаба. Штаб: 2-3 и более человек, в зависимости от количества команд. Руководители Штаба отправляют участникам задания, фиксируют время прохождения Квеста в Протоколе (Приложение 2).

**ВАЖНО!!!** Для удобства проведения Квеста, организаторам необходимо установить десктоп версию мессенджера (*который разрешён.*), на персональный компьютер.

- ✓ Связной добавляет номер телефона руководителя Штаба (называя контакт «Штаб») и присылает в мессенджере название своей команды.
  - ✓ В протокол проведения Квеста руководитель Штаба вносит названия команд.
  - ✓ Старт Квеста объявляется после регистрации всех команд у руководителя Штаба и сообщением от команд «Готов».
- Проведение Квеста
    - ✓ Штаб высылает Связному зашифрованное в виде загадки, головоломки или ребуса место нахождения этапа.
    - ✓ Выполнив задание этапа, команда в Штаб присылает код для прохождения следующего этапа, который ему говорит куратор этапа (кодом может являться фото с правильным ответом, буквами или цифрами).
    - ✓ Время выполнения этапа считается время от отправления задания Связному до фиксации кода в Штабе.
    - ✓ Если команда, выполнив задание, не прислала код в Штаб, она не получает следующее задание.
    - ✓ В случае пересечения команд на одном из этапов, Связной направляет в Штаб сообщение «Стоп время!» и «Старт!» приступив к выполнению задания.
    - ✓ Заключительный этап Квеста проводится в месте Старта Квеста и представлен в виде ребуса или шифровки любимого крылатого выражения приглашенного Героя.
    - ✓ При подсчете результатов суммируется время прохождения каждого из этапов, за вычетом «Стоп время!».
    - ✓ Квест предполагает четкий порядок этапов. В случае если команда проявит самостоятельность в прохождении этапов, все результаты идут не в зачет. Скорость выполнения заданий прямо влияет на результат команды.

**ВАЖНО!!!** До последнего этапа участники не должны знать, что итогом мероприятия станет встреча с тем самым человеком, чьи этапы жизни они только что «пережили на себе».

- Награждение победителей Квеста
  - ✓ По итогам прохождения Квеста определяется команда победитель.
  - ✓ Команду победителей награждает приглашённый Герой.
  - ✓ Победителям вручается соответствующий диплом (по желанию – сувенирная продукция с логотипом Квеста).
- Встреча молодёжи с Героем России / Советского Союза в формате диалога
  - Местом проведения встречи могут быть: дворцы культуры, актовые залы образовательных организаций, зданий администраций, музеев военной истории или краеведческих, патриотические объединения и т.п. в которых имеются:
    - ✓ Экран (для вывода брендированной заставки с проектора);
    - ✓ Ноутбук (для вывода изображения на проектор и экран);
    - ✓ Радиомикрофоны (минимальное количество – 2 шт., приемлемое количество – 4 шт.);
    - ✓ Места для сидения (по количеству участников);
    - ✓ Мягкие кресла и журнальные столики (для приглашённого спикера + модератор); столы ориентированы на аудиторию, расположены рядом с экраном; на столах необходимо наличие бутилированной воды и стаканов);
    - ✓ Не рекомендуется использование президиума, спич трибун. Встреча должна быть максимально приближена к неформальной, дружественной обстановке.
  - Встречу ведёт модератор, имеющий опыт ведения мероприятий с молодёжью, умеющий вести диалог. Модератор знает биографию Героя, разрабатывает сценарный план проведения встречи.
  - Фотосессия.
- **Рекомендации по встрече Героя**

На месте проведения встреч Героя встречает представитель принимающей стороны (руководитель организации, заместитель).

Проводится приветственный приём Героя (творческая встреча, кофе-брейк).

Организуется ознакомительная экскурсия по зданию.

Обеспечивается сопровождение Героя на площадку для дальнейшего проведения встречи
- **Информационная поддержка**

Организуется фото и видео съёмка мероприятий проекта в каждом муниципальном образовании. До начала мероприятий необходимо проинформировать средства массовой информации, а также провести информационную кампанию в социальных сетях.

Запланировать пресс-подход и/или запись интервью с Героем в студии.

**ВАЖНО!!!** В связи с патентом, установлена единая символика (логотип) для проведения квеста «Россия – страна Героев!» (Приложение 3).

Карточка этапа квеста

<b>«РОССИЯ - СТРАНА ГЕРОЕВ»</b>	<b>ЭТАП</b> <b>«НАЗВАНИЕ ЭТАПА»</b>
	<p>Описание ключевого момента из жизни Героя России/Советского Союза по которому сделан данный этап.</p> <p><b><u>Задача этапа:</u></b> Описание задачи этапа</p> <p style="text-align: center;"><b>Картинка на тематику этапа</b></p>

## Памятка участникам

«РОССИЯ - СТРАНА ГЕРОЕВ»

Фото Героя  
России/Советского Союза

**ФАМИЛИЯ ИМЯ**  
**ОТЧЕСТВО**

**Правила проведения квеста:**

- Участникам необходимо иметь мобильный телефон с установленным мессенджером Viber;
- Старт квеста объявляется после регистрации и сообщения с надписью «Готов!» от всех команд;
- Штаб высылает нахождение задания в виде загадки, зашифровки или ребуса;
- В случае пересечения команд на одном из этапов, капитан команды направляет в Штаб сообщение «Стоп время!» и «Старт!» приступив к выполнению задания.
- За правильное прохождение этапа Куратор станции выдает код, который участники должны сфотографировать и выслать в Штаб;
- Разрешается пользоваться интернетом для облегчения выполнения отдельных заданий.



