**Шмытикова М.В.**
**Отдел культуры Администрации Неклиновского района**
**МБУК «Центр досуга» Залевский СК**
**при информационной поддержке Министерства культуры РО**

---

# ПОЛОЖЕНИЕ
## о проведении пешего квеста «Шагаем дорогами Победы»»

*Дата и время старта: 24 июня 2026 года.*
*Старт регистрации команд в 10:00.*
*Старт квеста в 10:30*
*Окончание приема заявок: Строго 21 июня 2026 года 23:59. После 21 июня заявки не принимаются.*
*Территория проведения: Музейный комплекс «Самбекские высоты».*
*Время прохождения игры – 1,5 часа.*

**1. Общие положения:**

1.1. Настоящее Положение разработано с целью регламентации порядка проведения квеста **«Шагаем дорогами Победы»»** (далее «Квест») среди жителей Ростовской области (далее «Участники»).
1.2. Организатор Конкурса – МБУК «Центр досуга» Залевский СК и Отдел культуры Администрации Неклиновского района.
1.3. Автор проекта – Мария Шмытикова, Творческое объединение «Славянский уклад»
1.4. Партнер игры – проект «Маша и Медведева», акция #ДариОткрытку.
1.5. Участие в Квесте бесплатное.

**2. Цели и задачи Квеста:**

2.1. Соревнования команд, с целью более детального ознакомления Участников с историей Ростовской области и Донбасса в годы ВОВ и определение победителей Конкурса, по итогам игры.
2.2. Повышение интереса жителей Ростовской области к истории родного края через игровые новые формы.
2.3. Проведение пешего Квеста и определение победителя.
2.4. Патриотическое воспитание и формирование социально-активной гражданской позиции подрастающего поколения, определение толерантной и ценностно-ориентированной модели их жизненного поведения.

**3. Участники Конкурса:**

3.1. В Конкурсе могут принимать участие лица, достигшие возраста 16 лет.
3.2. Участнику необходимо:
- Собрать команду. Количество участников Команды - 3 человека. От одного населенного пункта может принять участие неограниченное количество Команд.
- Выбрать Капитана команды.

- Заполнить форму заявки на участие в данном Квесте (Форма заявки в закрепленном посте в нашей группе ВК) и подать заявку в комментарии к закрепленному посту в нашей группе https://vk.com/dorogami_pobedy.miuc_front. Обязательным условием является вступление каждого участника игры в данную группу проекта.

- В день участия 24 июня 2026 года прибыть на регистрацию команд с 10:00 до 10:20. Место регистрации будет уточнено не позднее даты окончания подачи заявок в нашей группе ВК.
- Продумать и подготовить название команды, внешний вид всех участников (в формате темы ВОВ, «Шагаем дорогами победы»). Далее будут проведены дополнительные конкурсы на «Общий внешний командный вид». Победителей определит жюри, состав которого будет объявлен не позднее, чем за 3 дня до старта игры в нашей группе ВК. Результаты данных конкурсов и награждение состоится так же 24 июня 2026 года.
- Команде обязательно иметь георгиевские ленточки (каждому участнику).
- Участники несут личную ответственность за свою безопасность во время Квеста. В случае причинения Участником вреда жизни и здоровью себе или другим лицам, а также имущественного вреда музейному комплексу, ответственность возлагается на Участника соревнований.
- За нарушение правил будет введена отдельная система штрафных баллов. За грубое нарушение правил команда снимается с участия в мероприятии.
- Участники, замеченные Организатором в употреблении алкоголя, наркотических средств, грубом нарушении правил Квеста, автоматически снимаются с соревнований и покидают территорию проведения мероприятия.
- Подав заявки на участие в Квесте, участники подтверждают свое согласие с правилами игры и обязуются выполнять требования настоящего Положения.
- Участник конкурса обязан сообщить о форс-мажорных обстоятельствах и о своей отмене участия автору игры.

**4. Перечень обязательных атрибутов, необходимых Участникам Квеста.**

4.1. Для участия в Квесте каждому Участнику команды необходимо иметь следующие дополнительные принадлежности:
- Заряженные телефоны с выходом в интернет (каждому участнику команды), камерой хорошего качества для съемки фото и видео;
- Наушники любого формата (полноразмерные, гарнитуры, наушники-вкладыши)
- Блокнот, ручка;
- Удобная одежда и обувь.

4.2. Дополнительные принадлежности могут добавляться по мере написания Квеста, об этом будет сообщено Участникам в нашей группе ВК не позднее окончания срока подачи заявок.

**5. Порядок проведения Квеста:**

5.1. Прием заявок на участие с 8 по 21 июня 2026 года.

5.2. 24 июня 2026 года регистрация команд на территории Музейного комплекса Самбекские высоты с 10:00 до 10:20.

5.3. В 10:30 торжественный старт игры.
5.4. Время прохождения ограничено для всех команд и составляет – 1 час 30 минут.
5.5. По окончанию Квеста состоится торжественное награждение участников по двум номинациям:
1. «Победитель Квеста «Шагаем дорогами Победы»» (3 призовых места).
2. «Общий внешний командный вид» (3 призовых места).

**6. Информация по Квесту.**
6.1. Формат проведения игры – Штурмовой. Капитанам команд-участниц на старте игры выдаются сразу все задания квеста.
6.2. Квест будет проходить в новом необычном формате – иммерсивный квест.
Иммерсивный – значит обеспечивающий полный эффект присутствия, погружающий в (виртуальную) среду. Автор предлагает вам максимальное погружение в те времена через чувства и эмоции.
6.4. Победителем считается Команда, выполнившая максимальное количество заданий за отведенное время и набравшая большее количество баллов (шагов к победе).
6.5. За неточное выполнение задания и нарушение правил Квеста начисляются штрафные баллы. За грубые нарушения правил, нахождение в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, порчу имущества музея Организаторы оставляют за собой право дисквалификации Команды.

**7. Дополнительные условия:**
7.1. Факт подачи заявки означает согласие Участника на обработку своих персональных данных в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ.
7.2. Факт подачи заявки означает согласие Участника на проведение видео и фото съемки во время Квеста с целью демонстрации их в социальных сетях, на сайте Организатора и Партнеров, в СМИ.
7.2 Факт участия в настоящем квесте означает полное согласие Участника с настоящим Положением и правилами Квеста.
7.3. Результаты проведения квеста являются окончательными и не подлежат пересмотру.

**8. Правила проведения Квеста «Шагаем дорогами победы»:**
8.1. Участники команды не должны разделяться во время прохождения заданий и передвигаться по территории музейного комплекса Командой (если Команде будет необходимо разделиться, об этом будет дополнительно прописано в задании).
8.2. Участники команд должны иметь при себе все дополнительные принадлежности, указанные в пункте 5.
8.3. Участники команд не имеют право использовать любые виды транспортных средств (ролики, самокаты и т.д.).
8.4. Участникам команды запрещается передавать какую-либо информацию о заданиях квеста (подсказу или правильный ответ) участникам других команд.

8.5. Участникам команд запрещается использовать в дальнейшем аудио, фото и видео материалы, которые будут предоставлены на Квесте в форме заданий и сопровождения.

P.S. НЕБОЛЬШИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ОТ АВТОРА КВЕСТА.

1. Что же такое Квест? Простым языком – это передвижение пешком от точки к точке с целью выполнения различных заданий. А вот что за задания, и какие точки вас ждут – это вы узнаете во время самого мероприятия.
2. Квест – игра крайне интересная и увлекательная. Но, как и любая игра, требует строгого выполнения всех правил. Поверьте: их придумали давно, проверили неоднократно и написаны они для того, чтобы облегчить и еще более оживить саму игру для вас, дорогие участники. Так что, не нарушать!
3. Обязательно возьмите все атрибуты, если будет отсутствовать хотя бы один пункт, автоматически шансы вашей команды на победу сводятся к нулю. И не забудьте, что игра у нас на время, поэтому подумайте так же о запасе питьевой воды и, для самых голодных, о «стратегическом запасе питания» (Размер запаса зависит от вашего аппетита).
4. Давайте будем честными. Смысл любой игры не только победа, но (наверное, даже в большей мере) сам процесс участия, веселое время провождение и участие в интересном, новом для вас проекте. Поэтому слив друг другу информации (а поверьте: мы узнаем, для этого будут специальные задания) повлечет за собой дисквалификацию обеих команд. Играем честно и наслаждаемся игрой.
5. Выберите заранее ответственного капитана команды, который во время квеста будет держать связь с организаторами игры. И хорошо ЗАРЯДИТЕ!!!! телефоны всех участников команды.
6. Внимательно читайте ЗАДАНИЕ. Поверьте, в нем не может быть грамматических, пунктуационных и иных ошибок. Это должно служить вам подсказкой. Каждая запятая, каждое слово могут являться ключом к решению задания.
7. В нашей группе ВК на стене размещено множество рекомендаций, а так же разборы и описания заданий в предыдущих играх. Если вы их прочтете – это во многом облегчит процесс вашего прохождения игры.
8. Для того, чтобы максимально погрузиться в новый формат, который автор придумал для вас, старайтесь выполнять все рекомендации. И тогда у вас не будут возникать спорные вопросы и отсутствие восприятия задумки автора. Каждая игра проекта – это тщательно продуманное и протестированное мероприятие. Ни в одной игре проекта не было «организаторских косяков», это вам подтвердят наши аксакалы))
9. Надеемся, что вы получите истинное удовольствие от квеста. Для этого мы его и готовим))).

   По всем вопросом можно и нужно писать в сообщения группы https://vk.com/dorogami_pobedy.miuc_front или автору игры https://vk.com/maria_iskussnica.