Мобильное приложение Чистых Игр

Инструкция по применению

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Скачать на Android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cleangames&pcampaignid=MKT-Other-global-all-co-prtnr-py-PartBadge-Mar2515-1) |
|  | [Скачать на iPhone](https://itunes.apple.com/us/app/clean-games/id1373883523?mt=8) |

Мобильное приложение Чистых Игр было выпущено в начале мая 2018 года при поддержке Фонда Президентских Грантов. На данный момент в нём реализованы различные функции для игроков и организаторов.

Приложение не работает, если нет интернета.

Приложение работает в полную силу, если в настройках телефона включена геолокация (определение местоположения).

# Игрок

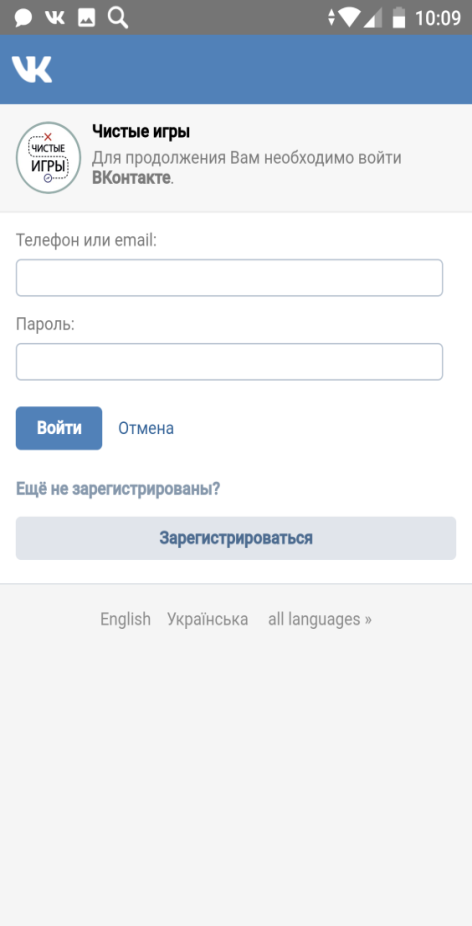
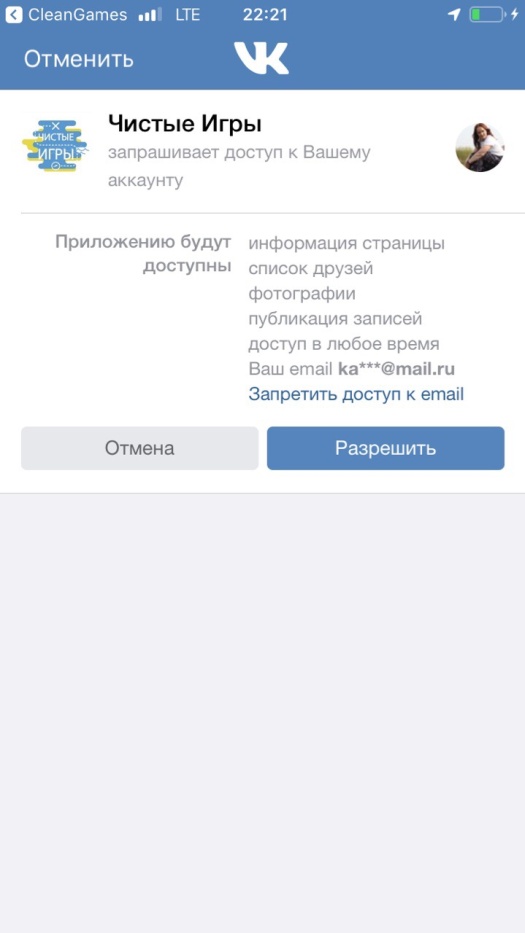
Игрок может работать в приложении в любом случае. Если на игре не используются QR-коды (а у нас они не используются), игрок должен знать номер своей команды.

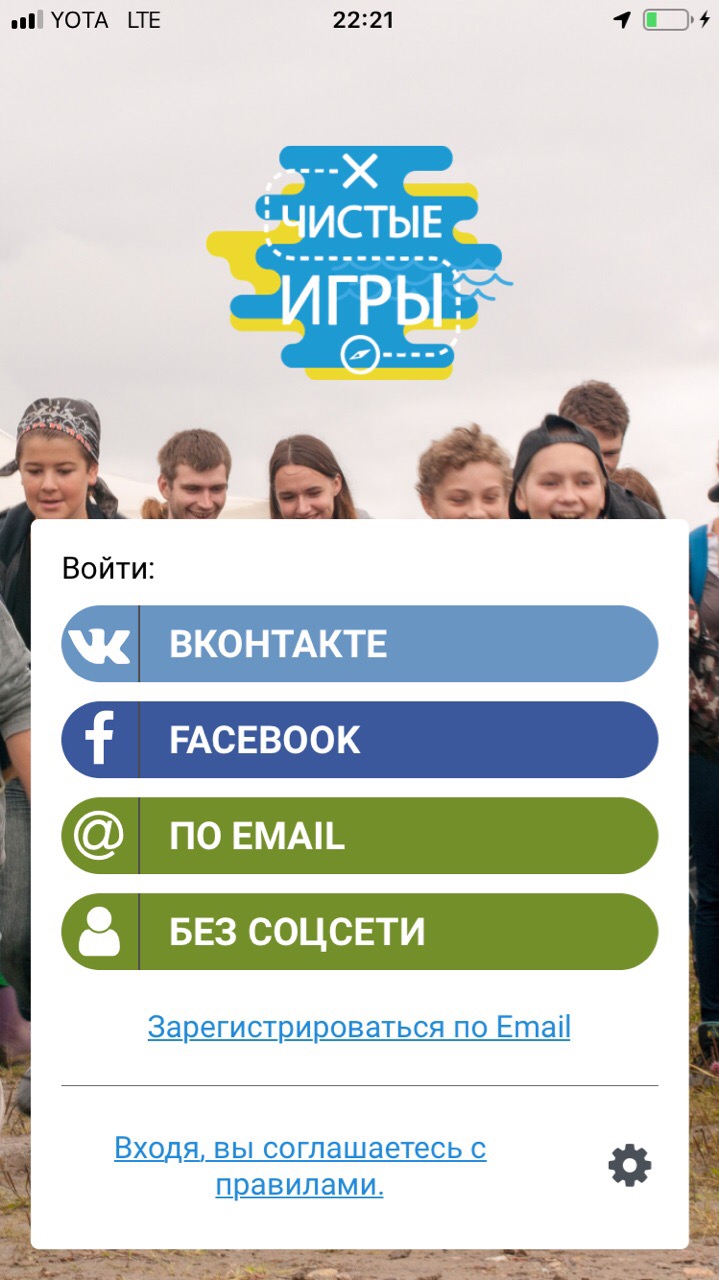
Приложение позволит игроку играть вне зависимости от того, регистрировался он на сайте [cleangames.ru](http://cleangames.ru) через соцсеть, или нет. В приложении предусмотрены все сценарии входа в игру. Вкратце - игрок может зайти в приложение через соцсеть или без неё, вступить в свою команду в нужной игре и играть. Детально все сценарии входа будут описаны ниже.

## Сценарии входа в игру

### Вход в игру

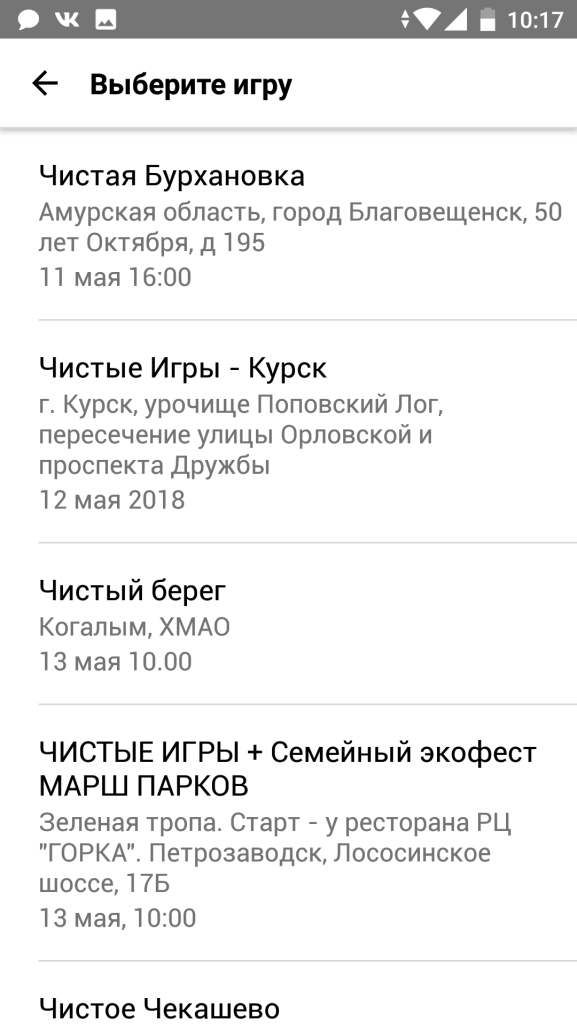
Чтобы войти в игру через соцсеть, и приложение соцсети не установлено на телефон, игрок должен помнить логин-пароль от неё. Если не помнит, можно войти без соцсети, нажав “без соцсети”. Если приложение соцсети установлено на телефон и пароль в нем сохранен, оно сразу предложит вам разрешить доступ к личной информации – выбираете «разрешить».

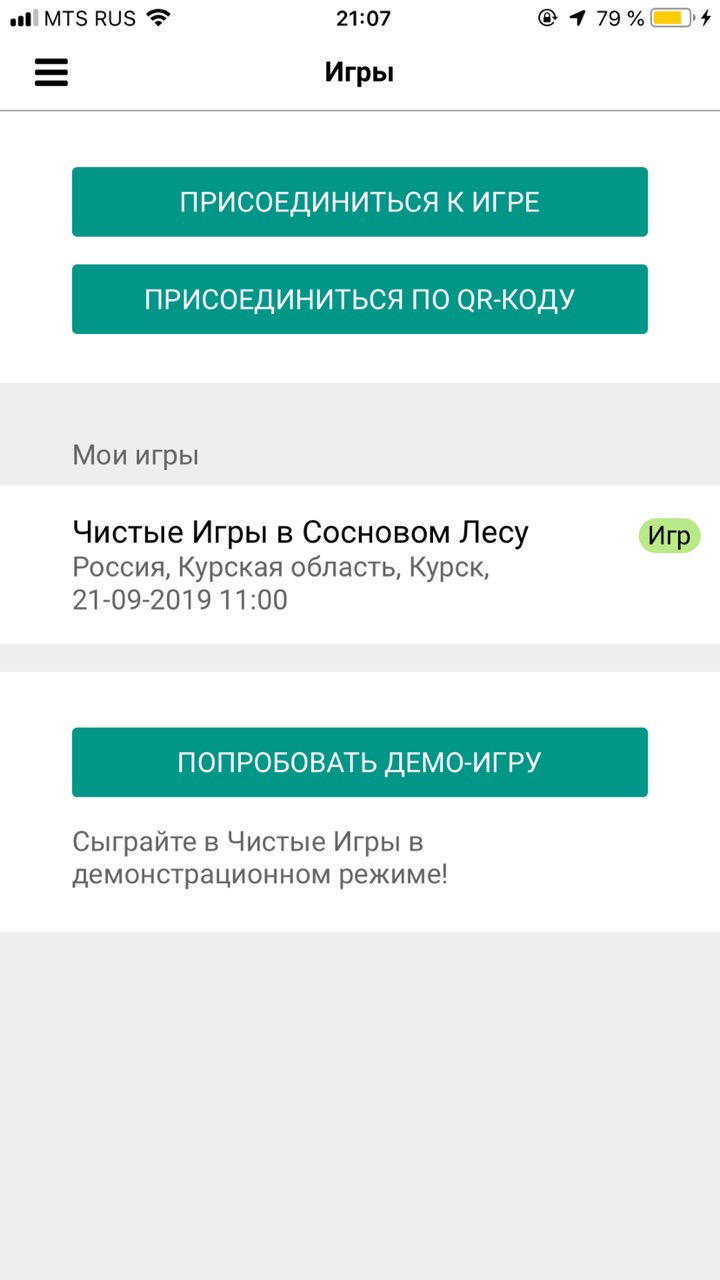
 

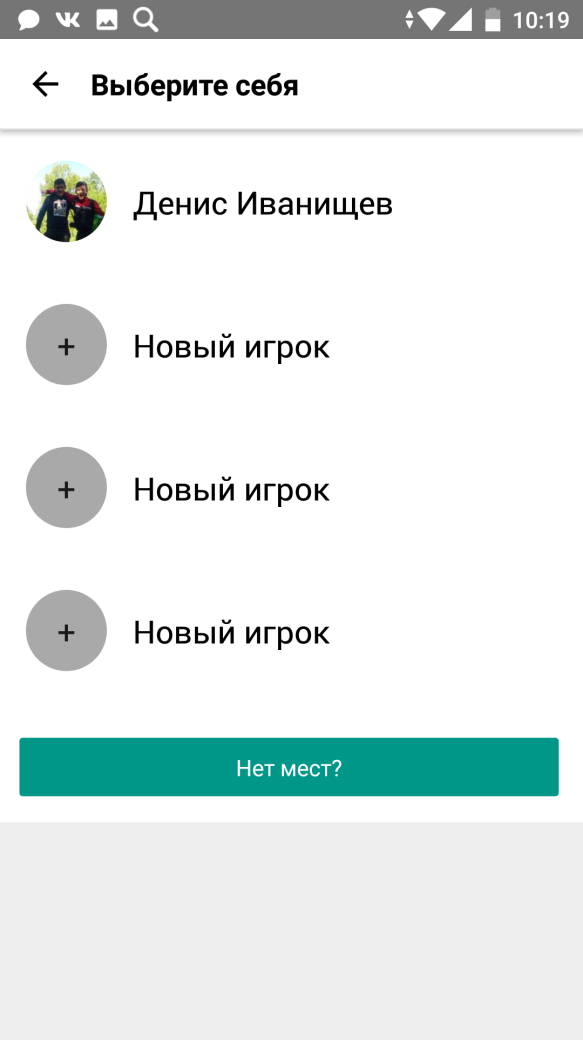


Если Игрок заранее зарегистрировался через соцсеть в свою команду на игре на сайте [cleangames.ru](http://cleangames.ru), он может авторизоваться в приложении через эту же соцсеть и сразу автоматически попасть в свою команду в нужной игре. После этого можно играть.

Если игрок не зарегистрирован (то есть, его вписывал вручную капитан команды), игроку нужно будет найти игру (через кнопку «Присоединиться к игре»), выбрать свою игру через поиск, вбить номер своей команды и выбрать своё имя в списке команды. После этого можно играть.





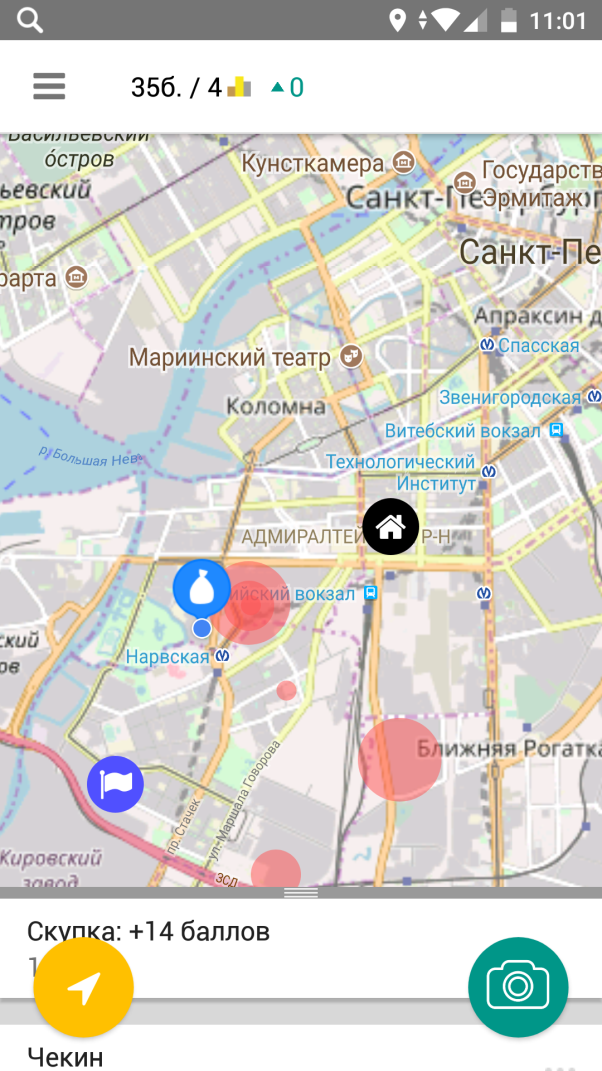


## Зачем приложение Игроку и как делать Чекин

Игроку приложение нужно для трёх действий:

1. Смотреть правила
2. Смотреть рейтинг команд в режиме онлайн
3. Делать чекины и заниматься фотоохотой

Как только игра началась, главное окно Игрока - это карта. На ней Игрок видит все точки, которые поставил Администратор: штаб, склады, мусор.

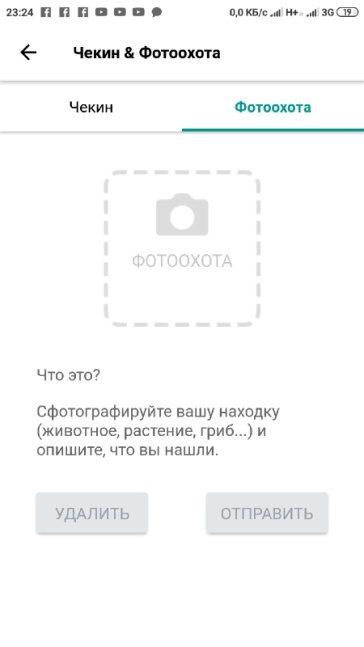
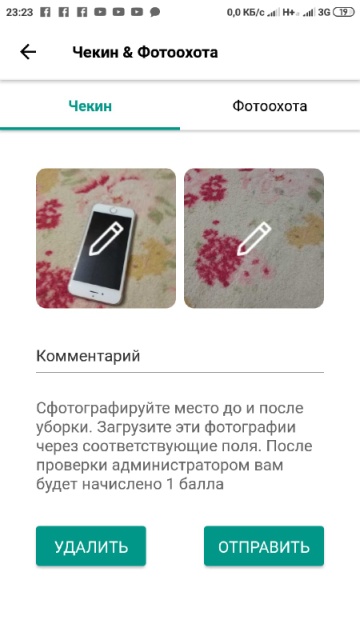


В верхней части окна цифрами обозначено количество баллов команды и текущее место в соревновании. Третья цифра показывает, на сколько мест вверх или вниз подвинулась команда в результате скупки или чекина. Например, команда сдала очередной мешок, получила баллы и теперь в рейтинге она на одно место повыше - цифра сменится на 1 и будет зелёной. Через некоторое время она снова сменится на 0 в ожидании, когда команда снова заработает баллы и продвинет себя в рейтинге. Если команда взяла инвентарь и из-за этого упала в рейтинге, цифра покажет это и будет красной.

В нижней части окна находится лента событий, которые произошли с командой - сюда попадают скупки и чекины. Ленту можно потянуть наверх, чтобы развернуть её на весь экран; можно спрятать обратно.

На ленте две кнопки: жёлтая и зелёная. Жёлтая кнопка позволяет Игроку найти себя на карте, а зелёная - сделать чекин. Чекин - это две фотографии места: до уборки и после уборки. На второй фотографии должны быть видны мешки, в которые переместился мусор с этого места. За правильный чекин команда получает 2 балла.

Фотоохота – тот же чекин, только делаете одно фото, и не мусора, а интересного представителя флоры и фауны.



1 — Игрок нажал на фотоаппарат, чтобы сделать чекин.

2 — Процесс публикации чекина: поочередно нажал на фото до и фото после и загрузил фото из галереи, после чего нажимаем кнопку «Отправить»

3 — вкладка «Фотоохота», через которую можно делать фотоохоту