

1. Кто может участвовать в конкурсе?

Проектные команды: подростки от 14 до 18 лет (на момент подачи заявки, не достигшие возраста 18 лет), а также наставник в возрасте от 18 лет, проживающие вместе в одном населенном пункте с численностью жителей до 70 000 человек. Минимальное количество человек в команде — 5, включая наставника.

2. Где проводится конкурс?

Конкурс проводится на территории РФ. Проект реализуется на территории одного населенного пункта с численностью жителей до 70 000 человек.

3. Можно подать заявку, если уже участвовали в конкурсах Фонда Тимченко?

Да. В том числе заявку могут подать любые члены проектных команд, подававшие заявку и/или ставшие победителями конкурса «Новые искатели» в 2023 году. В конкурсе также могут участвовать наставники, которые были членами команд-победителей конкурсов Фонда Тимченко за все годы, в том числе в 2024 году.

4. Как устроен конкурс?

Заявки принимаются с 07 октября 2024 года по 17 декабря 2024 года исключительно через чат-бота в Телеграме <https://t.me/NovyeIskateliBot> или чат-бота во ВКонтакте https://vk.me/novye_iskateli.

Для участия в конкурсе необходимо подать заявку от команды на реализацию социальной инициативы в своем населенном пункте. Заявка формируется в процессе выполнения заданий в чат-боте.

5. Как подать заявку?

После выполнения всех обязательных заданий в чат-боте оформляется заявка и направляется на подтверждение наставнику команды. После подтверждения наставника заявка считается поданной на конкурс.

Подача заявок завершается 17 декабря 2024 года в 18:00 по московскому времени. После этого времени заявки и ответы на задания не принимаются.

6. Какие будут задания?

Командные конкурсные задания, задания для наставника, а также командные бонусные и индивидуальные бонусные задания.

7. Какие задания обязательные?

Командные конкурсные задания. Это обязательные задания, из ответов на которые формируется заявка на участие в конкурсе. В заявке команда опишет свой социальный проект, направленный на решение определенной социальной проблемы в своем населенном пункте.

Задания для наставника. Эти задания обязательные только для наставника, остальные участники их не видят.

8. Какие задания можно пропустить?

Бонусные задания. Это индивидуальные и командные задания, которые не влияют на формирование заявки на конкурс, но которые помогут разобраться в теме и заработать дополнительные бэджи. (Подробнее в вопросе «Как устроен бонус-трек?»).

9. Как выполнять задания?

В зависимости от задания, нужно будет дать ответ боту или отправить сообщение с прикрепленной картинкой, ссылкой на файл или на пост во ВКонтакте.

Командное задание (конкурсное и бонусное) отправляет один из участников (необходимо заранее договориться, кто отправитель). Принимается только один ответ. Индивидуальное бонусное задание отправляет каждый член команды лично.

Если вы пропустили индивидуальное или командное бонусное задание, вернуться к нему будет нельзя. Исправлять ответы на задания тоже нельзя.

10. Сколько времени дается на выполнение заданий?

На выполнение задания будет выделяться несколько дней, но можно делать их быстрее. Если задание недоступно — значит, нужно выполнить предыдущие, чтобы открылось следующее.

17 декабря завершается выполнение заданий, после этого заработать дополнительные бэджи или подать заявку будет уже нельзя.

11. Для чего выполнять бонусные задания?

Для получения бэджей (подробнее в вопросе «Как устроен бонус-трек?») и прокачки своих знаний и навыков по социальному проектированию. Материалы-рекомендации в чат-боте помогут участникам более полно описать проект для подачи на конкурс.

12. Как проверяются задания?

Каждое обязательное задание для формирования заявки проверяется организатором конкурса, и при зачете выполнения задания для команды открывается следующее задание. В случае если обязательное задание не засчитывается, организатор направляет команде комментарий для исправления. После внесения исправления в ответ организатор проверяет его повторно.

13. Как создать команду?

Чтобы создать команду, необходимо после прохождения регистрации в чат-боте нажать кнопку «Создать команду». При создании команды бот генерирует ее уникальный код. Для начала выполнения заданий в команду необходимо набрать минимум 5 участников, включая наставника.

Наставник также может создать команду. Для этого после регистрации необходимо выбрать «Я наставник», а затем «Создать команду».

14. Как присоединиться к команде?

После регистрации в чат-боте необходимо нажать «Присоединиться» и ввести уникальный код команды. Код команды новому участнику может отправить создатель команды, наставник команды, а также каждый следующий присоединившийся участник.

Код команды можно найти в разделе «Статистика».

15. Кто может стать наставником команды?

Наставником может стать член команды в возрасте от 18 лет, проживающий в одном населенном пункте с другими членами команды и участвующий в реализации проекта.

Наставником может стать учитель, педагог, директор учебного заведения, специалист из образовательной, культурной, спортивной, социальной сферы и т.п., без ограничения в профессиональной деятельности.

Наставник должен непосредственно участвовать в проектной деятельности подростковой команды и быть готовым делиться опытом, знаниями, помогать команде в реализации проекта.

Для наставника предусмотрены отдельное меню в чат-боте, а также отдельный трек заданий, обязательный для выполнения. Наставник подтверждает подачу заявки на конкурс.

16. Сколько команд может участвовать из одного населенного пункта?

Участвовать в конкурсе может неограниченное количество проектных команд из одного населенного пункта. Однако победителями могут стать максимум две команды из одного населенного пункта. Рекомендуем узнать, кто еще планирует подать заявку из вашего населенного пункта, и объединить усилия для участия в конкурсе.

17. Сколько участников может быть в команде?

Минимальное количество участников в команде — 5 человек, включая наставника. Максимальное количество не ограничено.

Подростки могут участвовать только в одной команде. Наставник может участвовать в нескольких командах и переключаться между командами в меню чат-бота.

18. Что получает победитель конкурса?

Победитель конкурса получает финансовую поддержку на реализацию своего проекта в размере не более 100 тысяч рублей. Также команда-победитель получает диплом победителя, экспертную поддержку, консультации, возможность дополнительного обучения (вебинары, стажировки, обмен опытом), продвижение в социальных сетях и СМИ.

19. Что получает команда если не вошла в число победителей?

Команды, не вошедшие в число победителей, получают сертификат участника конкурса, а также возможность получить доступ ко всем открытым образовательным и информационным мероприятиям Фонда для участников конкурсов.

20. Как устроен бонус-трек?

За выполнение заданий команда будет получать бэджи. Бэдж — это значок с изображением чат-бота Феди.

За некоторые задания бэджи получает команда, а за выполнение других заданий участник команды получает индивидуальные бэджи. Все бэджи идут в общий зачет команды. Команда, набравшая больше бэджей, получит приятные сувениры и подарки.

21. Как начисляются бэджи?

10 бэджей.

За обязательные конкурсные задания, без которых команда не сможет двигаться дальше.

За обязательные задания наставника, которые позволяют команде идти дальше.

20 бэджей.

За выбор роли после прохождения всех индивидуальных заданий.

50 бэджей.

За выполнение индивидуальных заданий, где не требуется участия всей команды. Они помогут лучше узнать себя, прокачать свои навыки и помочь команде подняться в рейтинге бэджей.

100 бэджей.

За бонусные командные задания. Если их не выполнить, то команда сможет двигаться дальше, но лишится возможности набрать большее количество бэджей и получить подарки.

22. Кто такой Федя?

Робота Федю разработали ученые для выполнения важной миссии — отправиться на корабле «Новые искатели» к далеким планетам и поделиться с другими цивилизациями опытом землян по улучшению качества жизни. В него закачали всю информацию, что существует в мире, но он пока не знает, как ее применять. Федя ждет, что проектные команды подростков покажут ему, как справляться с разными задачами в малых городах и селах на Земле, и тогда он сможет помочь инопланетянам, которые живут на своих малых планетах в огромном космосе.