|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **УТВЕРЖДАЮ****Начальник штаба ВВПОД «ЮНАРМИЯ» ТиНАО в г. Москве****М.А. Ремнева****«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025** | **УТВЕРЖДАЮ****И.о. начальника штаба** **Регионального отделения «ЮНАРМИЯ» г. Москвы** **Мельниченко И.И.****«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025** | **УТВЕРЖДАЮ****Директор** **ГБОУ Школа № 2083 Наумкина Т.В.** **«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025** |

**Положение и Условия
второй Региональной**

**военно-спортивной игры**

**«Честь имею!»**

Москва, ТиНАО

2025 г.

**1. Общие положения**

1.1. Городская военно-спортивной игра «Честь имею» проходит в рамках реализации государственной молодёжной политики в сфере патриотического воспитания детей и подростков.

1.2. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет штаб Местного отделения ВВПОД «ЮНАРМИИ» ТиНАО г. Москвы (далее – Штаб).

1.3. Соорганизаторы соревнований:

- Региональное отделение «ЮНАРМИЯ» г. Москвы;

- ГБОУ Школа № 2083 (далее – Школа).

**2. Цели и задачи**

2.1. **Цели:**

- воспитание здоровых и социально-активных граждан Отечества, физически, психологически и технически готовых к труду и обороне.

- воспитание чувства патриотизма и формирование активной гражданской позиции, популяризация и внедрение массовых форм проведения коллективного содержательного досуга подрастающего поколения.

2.2. **Задачи:**

- привлечь молодежь к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладным видам спорта;

- содействовать формированию навыков начальной военной подготовки;

- способствовать сохранению и укреплению традиционных ценностей;

- содействовать подготовке граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

- выработать навыки действовать в экстремальных ситуациях, усилить психологическую подготовку к преодолению трудностей.

**3. Организационный комитет Игры**

3.1. Организационный комитет Игры (далее - оргкомитет) представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для подготовки и ее проведения.

3.2. В состав оргкомитета Игры на могут входить представители органов власти, военных комиссариатов, а также представители других заинтересованных организаций.

3.3. Непосредственное проведение соревнований в рамках Игры возлагается на судейскую коллегию, формируемую Штабом и Школой.

**4. Сроки и место проведения**

4.1. Игра проводится 21 февраля 2025 года согласно следующему графику:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Время | Этап мероприятия |
| 1 | 8.30-9.30 | Прибытие команд в ГБОУ Школа № 2083 ОП «Родники»  |
| 2 | 8.45-9.35 | Работа мандатной комиссии  |
| 3 | 9.35-9.40 | Сбор команд в актовом зале |
| 4 | 9.40-9.55 | Торжественное построение: Открытие Игры |
| 5 | 10.00 – 16.00 | Прохождение этапов игры |
| 6 | 15.40-16.10 | Обед |
| 7 | 16.10-17.30 | Торжественное построение, награждение |
| 8 | 17.30-18.00 | Отъезд команд |

4.2. Предварительная заявка (без печатей в форма Word документа) (Приложение 1) предоставляется до 17 февраля 2025 года на электронную почту n.amelin@ok2083.ru с темой письма «Честь имею 2025».

4.3 Условием участия в соревновании является предоставление командой 50 писем для бойцов – участников СВО.

Кроме того, организационный комитет Игры осуществляет сбор гуманитарной помощи для участников СВО, команды могут принять посильное участие в данном сборе. Список вещей будет выслан в беседу руководителей.

4.4. Онлайн-совещание руководителей команд состоится 18 февраля 2025 года на платформе <https://meet.google.com/>. Вся подробная информация будет сообщена руководителям команд в чате руководителей.

4.5. Место проведения: Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение «Школа № 2083» ОП «Родники» (г. Москва, г.о. Щербинка, мкр. Родники, д. 11).

**5. Участники соревнований**

5.1. Участниками Игры являются команды юношей юнармейских и военно-патриотических отрядов в возрасте от 12 до 17 лет (включительно), сдавшие зачёты руководителям команд по технике безопасности в соответствии с Приложением № 2.

5.2. Возраст участников определяется на 21 февраля 2025 года.

5.3. Для допуска к Игре участники предъявляют мандатной комиссии:

- паспорт;

- медицинскую справку о допуске к занятиям физкультурой и спортом или о допуске к соревнованиям по результатам медицинского заключения;

- полис ОМС или ДМС.

5.4. Количественный состав команды - 5 юношей.

5.5. Форма одежды команды должна быть единообразной для всех ее участников: камуфлированная военного или юнармейского образцов с берцами, брюками, длинными рукавами, эмблемой образовательной организации / военно-патриотического клуба / юнармейского отряда или ВВПОД «ЮНАРМИЯ», кроссовки.

5.6. При надевании формы военного образца обязательным условием является наличие у участника причёски, установленной правилами ношения военной формы.

5.7. К Игре не допускаются участники в шортах, спортивных трусах, майке, джинсах, брюках, юбках, рубашках, туфлях, ботинках (за исключением спортивной формы на этапах сдачи физической подготовки).

5.8. В соответствии с требованиями техники безопасности к Игре не допускаются участники с висящими серьгами, браслетами, кольцами на руках.

5.9. Участники, не предъявившие документы в соответствии с настоящим положением, к соревнованиям не допускаются.

**6. Порядок проведения**

6.1. Городские соревнования включают в себя следующие этапы (Условия видов описаны в Приложении 3):

1. квест «Ратные страницы истории Отечества»;
2. конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
3. сборка-разборка АК;
4. снаряжение магазина к АК 30 патронами;
5. стрельба из пневматической винтовки;
6. конкурс «Защита от оружия массового поражения»;
7. конкурс «Знание званий ВС РФ»;
8. конкурс «Знание знаков Земля-Воздух»;
9. физическая подготовка: поднимание туловища из положения лежа на спине;
10. физическая подготовка: подтягивания из виса на высокой перекладине;
11. военизированная эстафета.

6.2. Последовательность участия команд в соревнованиях определяется организаторами проведения соревнований.

6.3. Прибытие команд к месту проведения Игры осуществляется за счет направляющей организации.

6.4. Команды должны прибыть к месту проведения Игры согласно общему плану мероприятия.

6.5. Фотограф команды может присутствовать на месте проведения соревнований только с разрешения старшего судьи и только в разрешенном месте.

6.6. Во время проведения Игры руководитель или представитель команды обязан находиться вместе с командой и решать рабочие вопросы с судьями от имени участников команды.

6.7. Обращение участника к судье допускается только через руководителя (представителя) команды, за исключением уточняющих вопросов по порядку выполнения упражнений перед стартом.

6.8. Условия проведения соревнований уточняются главным судьей или старшим судьёй руководителю (представителю) и участникам команды перед началом каждого вида соревнований.

6.9. Результаты могут объявляться секретарём как непосредственно участнику на месте выполнения упражнения, так и руководителю (представителю) команды после записи в протоколе.

6.10. Обсуждение участником своего результата с судьями не допускается.

6.11. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в программу проведения Игры непосредственно перед началом соревнований.

6.12. Апелляции по вопросам проведения и результатам Игры принимаются Главным судьей соревнований не позднее суток с момента окончания соревнований в письменной форме.

**7. Подведение итогов и награждение**

 7.1. Команда-победитель в каждом соревновании определяется по наибольшему количеству набранных баллов / наименьшему времени / наибольшей сумме в соответствии с условиями этапа.

 7.2. Победитель в общем зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой во всех видах испытаний, проводившихся в рамках Игры.

7.3. В случае равенства суммы мест в общем зачете, команда, набравшая большее количество баллов в соревновании «военизированная эстафета», получает преимущество и занимает более высокое место.

7.4. Команда, не участвующая в каком-либо соревновании, занимает место после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях.

7.5. В случае отсутствия в составе команды одного участника – команда допускается до соревнований, но за этапы №№ 1, 2, 5, 7, 8, 9, 10, 11 – в общую ведомость не получает никаких баллов за отсутствующего участника; за этапы №№ 3, 4, 6 – получает штрафное время согласно условию каждого этапа; на этапе № 12 занимает место после всех команд, прибывших на соревнования в полном составе.

7.6. Команды, занявшие 1 - 3 места, в каждом виде награждаются грамотами.

7.7. Команды, занявшие 1 - 3 места, в общем зачете награждаются грамотами и кубками.

7.8. Все команды-участницы Игры получают грамоты за участие с Юнармейской символикой.

7.9. Участники, показавшие высокие результаты в отдельных видах, могут быть награждены именными грамотами.

**Приложение № 1**

*Заявка составляется на бланке образовательной организации*

ЗАЯВКА

на участие во второй Региональной военно-спортивной игре

«Честь имею!»

команды «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» ГБОУ Школа № 0000

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО | Дата рождения | Класс | Допуск врача к соревнованиям |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_\_ человек. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (подпись, печать врача)

Командир команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель делегации (ответственное лицо) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО полностью, должность, паспортные данные)

Телефон руководителя команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Директор ОО ФИО

Дата

М.П.

**Приложение № 2**

*Справка составляется на бланке образовательной организации*

**Справка**

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, направленными на первую Региональную военно-спортивную игру «Честь имею» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время проведения соревнований, в том числе по стрельбе из пневматической винтовки, противопожарной безопасности.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Фамилия, имя, отчество  | Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж  |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (ФИО полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Тренер-руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

приказом №\_\_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ назначен ответственным в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды.

Директор ОО ФИО

Дата

М.П.

**Приложение № 3**

**1. Квест «Ратные страницы истории Отечества»**

Этап проводится в форме вопросов **без вариантов ответа**. В данном этапе участвует вся команда. Зачет проводится по сумме баллов всех участников команды. Участникам необходимо за отведённое время ответить на вопросы.
 Команда-победитель определяется по наибольшей сумме баллов. Участники отвечают на вопросы индивидуально и самостоятельно. Использование каких-либо записей, материалов или техники – запрещено.

Список вопросов высылается в ответ на письмо с именной заявкой.

**2. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»**

**Строевой смотр.**

Командир команды (из детей) строит команду в одну шеренгу перед судьей, докладывает о готовности. После разрешения судьи занимает место в строю.

Форма одежды каждого участника – парадная или полевая, **единообразная** для всех представителей команды. Обязателен головной убор.

Форма одежды должна быть подогнана по размеру, чистая, выглаженная. Ботинки и металлические предметы обмундирования (бляха ремня, пуговицы парадного кителя, значки) – начищены.

Все пуговицы на форме должны быть застегнуты, ботинки полностью зашнурованы, ушки сапог и шнурки ботинок – заправлены за голенище. Допускается ношение куртки камуфлированной хлопчатобумажной с расстегнутой верхней пуговицей с отглаженными лацканами.

На рукаве или груди должен быть шеврон с эмблемой и (или) названием команды.

Внешний вид каждого участника оценивается по 10-балльной системе.

**Штрафные баллы начисляются:**

- отсутствие головного убора – 8 баллов;

- несоответствие внешнего вида участника остальной команде (другая расцветка камуфляжа, другой головной убор) – 5 баллов;

- отсутствие или неопрятный вид какого-либо элемента формы одежды (в том числе шеврон клуба) – 1 балл за каждый элемент;

- неаккуратная прическа – 3 балла;

- загрязненная обувь – 4 балла;

- общий неопрятный вид – 5 баллов.

**ВНИМАНИЕ!!! Чистка обуви в помещениях Школы запрещена! За нарушение данных требований участник или вся команда снимается с Игры.**

**Действия в составе отделения на месте.**

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне в одну шеренгу становись», «Отделение, заправиться», «Равняйсь», «Смирно», «Вольно»;

2. Расчёт по порядку номеров;

3. Сдача рапорта о начале выступления;

4. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;

5. Выполнение команды "Разойдись"; построение в одну шеренгу, расчет на "первый" - "второй";

6. Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно;

7. Повороты на месте;

8. Размыкание и смыкание строя от направляющего и обратно, дисциплина строя.

**Действие в составе отделения в движении.**

1. Выполнение команды «Разойдись», «В колонну по два становись»;

2. Движение строевым шагом;

3. Повороты строя в движении: направо, налево, кругом. Каждый поворот выполняется не менее 2х раз.

4. Выполнение воинского приветствия в движении;

5. Исполнение песни (прохождение торжественным маршем);

6. Сдача рапорта об окончании выступления.

Сдача нормативов по строевой подготовке проходит в соответствии с последней редакцией Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, принятым на день проведения соревнований. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1 - 2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации. За вмешательство руководителя команды (словом или делом) - снятие команды с этапа. За неспортивное поведение, оскорбления участников команд, руководителями или участниками команд - снятие команды с этапа.

**3. Сборка-разборка АК**

Участники: вся команда. Зачёт индивидуально-командный.

Условия проведения: Разборка автомата Калашникова согласно «Наставлению по стрелковому делу. 7,62 мм модернизированный автомат Калашникова» (см. п. 4.1, 4.2).

Подведение итогов: Победитель определяется в командном зачете по наименьшей сумме времени всех участников команды.

Порядок разборки автомата Калашникова согласно «Наставлению по стрелковому делу. 7,62 мм модернизированный автомат Калашникова»:

* отделить «магазин»,
* проверить наличие патрона в патроннике (перевезти переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола),
* вынуть пенал с принадлежностью,
* отделить шомпол,
* отделить крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы,
* отделить газовую трубку со ствольной накладкой,
* дотронуться до стола.
	1. Сборка осуществляется в обратном порядке: после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).
	2. Нарушение последовательности сборки-разборки автомата - +5 секунд.
	3. Ограничение времени выполнения норматива 1,5 минуты на участника.

**4. Снаряжение магазина к АК 30 патронами**

 Участнику необходимо снарядить магазин 30 учебными патронами. Падение патрона при снаряжении на стол, на землю — не является нарушением (штрафные баллы не начисляются). Участник поднимает патрон самостоятельно. Упражнение считается выполненным при снаряжении всех (30-ти) учебных патронов. В случае недозарядки / недоразрядки начисляется штрафное время +10 сек за каждый патрон.

Патроны, перед снаряжением, раскладывать запрещено.

Команда-победитель определяется по наименьшей сумме времени.

Участник-победитель определяется по наименьшему личному времени.

Ограничение времени выполнения норматива 1,5 минуты на участника.

**5. Стрельба из пневматической винтовки**

Участвует вся команда. Стрельба выполняется из пневматической винтовки типа Байкал, из положения «сидя, с упором» - (дистанция 10 метров, мишень № 8).

Юнармеец делает 3 выстрела пристрелочных, определяет необходимые поправки и 5 выстрелов на зачет.

Для определения мест, занятых командами, суммируется результаты участников. Победитель в командном зачете определяется по наибольшей сумме всей команды.

Ограничение времени выполнения норматива 10 минут на команду.

**6. Конкурс «Защита от оружия массового поражения».**

Участники: вся команда. Противогазы команда привозит свои.

Условия проведения: по команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы» выполнить норматив «Надевание общевойскового защитного комплекта, плаща в рукава и противогаза».

На исходном положении ОЗК с чулками свёрнут в рулон с надетым на него капюшоном, и находится под мышкой в правой руке участника. Противогаз находится на левом боку в противогазной сумке (в положении – «на готове»), сумка расстёгнута. При выполнении упражнения обязательно наличие у участника военного поясного ремня.

После подачи судьёй команды «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть, газы!» необходимо:

- положить ОЗК на пол и развернуть;

- надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать обе тесьмы по отдельности на поясном ремне;

- надеть противогаз, задержав дыхание и закрыв глаза, сделать выдох;

- надеть плащ в рукава, оставляя противогазовую сумку под плащом слева;

- застегнуть шпеньки плаща;

- надеть защитные перчатки, заправив их в рукава и набросив петлю на большой палец в перчатке;

- надеть капюшон, хлопнуть в ладоши и принять строевую стойку.

**Возможные ошибки.**

1. Не задержано дыхание.

2. Не закрыты глаза.

3. Не сделан полный выдох.

4. Не застегнуты все шпеньки.

5. Не заправлены перчатки в рукава.

6. Не надета петля на большой палец.

7. Не закреплены тесемки чулок на ремне.

8. Хлястики на чулках застёгнуты в перекрученном виде.

9. Не на ту ногу надеты чулки.

За каждую ошибку (каждый шпенёк, хлястик и т.д.) начисляется штрафное время **10 секунд**, кроме последней (п. 9) ошибки, где штрафное время **30 секунд**. Ограничение времени выполнения норматива 4 минуты на участника.

Для определения мест, занятых командами, суммируется результаты участников. Победитель в командном зачете определяется по наименьшей сумме.

**7. Конкурс «Знание званий ВС РФ».**

Перед участниками на парте лежат перевернутые изображения погон военнослужащих ВС РФ. От рядового до маршала, от матроса до адмирала флота (Приложение 4). Участник в произвольном порядке выбирает 15 изображений и называет «вытянутое» звание. Подсказка «словом или делом» приводит к обнулению ответа участника.

Команда-победитель определяется по наибольшей сумме баллов. Участники отвечают на вопросы индивидуально и самостоятельно. Использование каких-либо записей, материалов или техники – запрещено.

**8. Конкурс «Знание знаков Земля-Воздух».**

Этап проводится в форме вопросов **без вариантов ответа**. В данном этапе участвует вся команда. Зачет проводится по сумме баллов всех участников команды. Участникам необходимо за отведённое время ответить на вопросы.
 Команда-победитель определяется по наибольшей сумме баллов. Участники отвечают на вопросы индивидуально и самостоятельно. Использование каких-либо записей, материалов или техники – запрещено.

В опросе используются знаки согласно Приложению 5.

**9. Физическая подготовка: поднимание туловища из положения лежа на спине.**

Поднимание туловища из положения лежа на спине выполняется из исходного положения (ИП):

Лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество подниманий туловища **за 1 мин**, касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища.

Для выполнения испытания (теста) создаются пары, один из партнеров выполняет испытание (тест), другой удерживает его ноги за ступни и голени.
Затем участники меняются местами.

**Ошибки** (попытка не засчитывается):

1) отсутствие касания локтями бедер (коленей);
2) отсутствие касания лопатками мата;
3) пальцы разомкнуты «из замка»;
4) смещение таза.

**10. Физическая подготовка: подтягивания из виса на высокой перекладине**

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки и ноги прямые, ноги не касаются пола, ступни вместе.

Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 секунды.

Испытание выполняется на максимальное количество раз доступное участнику.

Засчитывается количество правильно выполненных подтягиваний, фиксируемых счетом судьи вслух.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению (неправильный хват рук, согнутые в локтевых суставах руки и в коленных суставах ноги, перекрещенные ноги);

- нарушение техники выполнения испытания;

- подбородок тестируемого ниже уровня грифа перекладины;

- фиксация исходного положения менее чем на 1 секунду;

- подтягивание рывками или с использованием маха ногами (туловищем);

- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

**11. Марш-бросок**

В этапе участвует вся команда. Команда передвигается от линии старта до финиша вместе, приступить к выполнению этапа возможно только при наличии всех членов команды. У каждого участника команды должен быть свой личный противогаз (команда привозит с собой) и ММГ АК-74 (выдается на старте). Наличие и работоспособность противогаза проверяется на старте. Оставление любого элемента личного снаряжения на этапе карается штрафом +30 сек. к итоговому времени за каждый факт. Дистанция этапа до 600 м.

* **«РХБЗ»:** Преодоление «условно» задымленного участка в противогазе (до 100 м); **Штраф:** досрочное снятие противогаза, не связанное с медицинскими показателями – 60 сек.
* **«Болото»:** Условия: Попасть из пункта А в пункт Б, не касаясь земли. На соревновательном этапе из автомобильных шин выложена переправа. С помощью 1 доски и 8 шин необходимо переправиться через «болото». **Штраф:** касание земли - 30 сек. за каждое касание.

* **«Мышеловка»**: команда проходит полосу препятствий, состоящую из горизонтальных барьеров; участник проползает под барьерами, расположенными на высоте около 40 см. **Штраф**: за каждое касание «ограждения» - 30 сек., 2 человека на этапе (когда один участник команды не закончил выполнять соревновательный этап, а другой уже приступил к его выполнению) – 30 сек.
* **«Метание гранат»**: каждый участник команды – 1 метание в макет танка (примерные размеры 1,5 на 1 м). **Бонус**: за каждое попадание в макет танка из общего времени вычитается 20 сек.
* **«Комплексное состязание на синхронность»**: участвует вся команда. После прибытия на этап вся команда надевает одну пару больших «лыж» с креплениями для 5-х участников. Цель – пройти, синхронно двигаясь, из пункта «А» в пункт «Б». Дистанция – до 30 м. Испытание считается пройденным, если «лыжи» участников команды полностью пересекут финишную черту. **Штраф:** падение всей команды - 60 сек.; падение одного участника - 30 сек; снятие крепления «лыжи» одним из членов команды - 30 сек; выполнение испытания не полностью (не пересечение финишной черты) - 120 сек.
* **«Транспортировка пострадавшего»**: Условия:перенести«пострадавшего» с помощью плащ-палатки. Штраф: касание «пострадавшим» земли – 90 сек.

Подведение итогов: команда – победитель определяется по наименьшему времени преодоления дистанции марш-броска, с учётом штрафных и бонусных баллов.

Приложение 4



Погоны военнослужащих морского флота будут представлены по аналогии.

Приложение 5

