

ПОЛОЖЕНИЕ о IV турнире интеллектуальных игр «GeeКубок»

сезон 2024-2025 гг.

1. Цели Турнира

1.1. Турнир интеллектуальных игр «GeeКубок» (далее – Турнир) проводится с целью расширения кругозора и совершенствования интеллектуальных навыков участников Турнира, популяризации интеллектуальных игр как одной из форм досуга, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр.

2. Учредитель и Оргкомитет Турнира

2.1. Учредителем Турнира является Бондаренко Сергей Владимирович (город Серпухов).

2.2. Учредитель Турнира:

- разрабатывает Положение и Регламент Турнира, следит за их соблюдением;
- утверждает состав Оргкомитета Турнира (далее — Оргкомитет);
- утверждает расписание Этапов Турнира;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- составляет отчёт об итогах Турнира.

2.3. Оргкомитет:

- разрабатывает концепцию каждого Этапа Турнира;
- пишет пакет вопросов Этапов Турнира;
- разрабатывает мультимедийную составляющую Турнира;
- проводит Турнир.

2.4. Состав Оргкомитета в сезоне 2023-2024 гг.:

- Бондаренко Сергей Владимирович (Председатель Оргкомитета);
- Гончарова Екатерина Геннадьевна;
- Карасёва Екатерина Сергеевна;
- Мурзин Дмитрий Алексеевич.

3. Информационные ресурсы Турнира

3.1. Информационными ресурсами Турнира являются:

- паблик ВКонтакте «GeeКубок»: <https://vk.com/geekubok>;
- сайт «GeeКубок»: <https://geekubok.ru>.

4. Сроки проведения Турнира

4.1. Турнир проводится в период с августа 2024 по апрель 2025 года и состоит из 6 Этапов.

4.2. Точное расписание каждого Этапа разрабатывается Оргкомитетом и публикуется на информационных ресурсах Турнира не позже чем за 5 дней до начала Этапа.

4.3. В случае форс-мажора (обстоятельств непреодолимой силы) запланированные игровые мероприятия могут быть перенесены на другой срок по решению Оргкомитета.

5. Игровая площадка

5.1. Проведение очных мероприятий Турнира осуществляется на базе МБОУ «Гимназия № 1» г.о. Серпухов.

5.2. В случае форс-мажора (обстоятельств непреодолимой силы) игровая площадка может быть перенесена в другую локацию по решению Учредителя Турнира.

6. Участники Турнира

6.1. Участниками Турнира могут являться лица от 10 лет и старше.

6.2. Команды делятся на пять возрастных категорий:

— категория «В» — взрослые;

— категория «С» — студенты (от 3 курса среднего профессионального учреждения, либо до 6 курса включительно первого высшего учебного учреждения дневного отделения);

— категория «Ш» – учащиеся 10-11 (12) классов средних образовательных учреждений и учащиеся средних специальных учебных заведений, обучающиеся на 1-2 курсах после окончания 9 класса;

— категория «М» – учащиеся 8-9 классов;

— категория «Д» – учащиеся 7 класса и младше.

Возрастная категория команды определяется по самому старшему игроку её списочного состава.

6.3. Списочный состав команды категории «В» или «С» может включать не более восьми игроков. Списочный состав команды категории «Ш» или «М» или «Д» может включать не более девяти игроков. При этом в процессе очной игры от команды могут принимать участие одновременно не более 6 человек.

6.4. Общая численность команд в Турнире не превышает 32.

6.5. Список команд формируется на основании очередности регистрации команд на Турнир, либо по решению Оргкомитета.

7. Финансирование Турнира

7.1. Участие в Турнире бесплатное.

7.2. Учредитель Турнира имеет право привлекать средства за счёт продажи материалов Турнира, средств от рекламы и монетизации интернет-каналов Турнира, организации синхрона (зеркала) на материалах Турнира, приёма пожертвований от заинтересованных лиц, посредством краудфандинга и получения различных премий и грантов.

8. Организация Турнира

8.1. Игровой пакет и сопутствующие мультимедийные материалы каждого игрового мероприятия готовятся редакционной группой и передаются Оргкомитету не позже чем за 7 дней до соответствующего игрового мероприятия.

8.2. Детальное описание и правила каждого игрового мероприятия Турнира публикуются Оргкомитетом на информационных ресурсах Турнира не позже чем за 3 дня до соответствующего игрового мероприятия.

8.3. Регистрация команд на Турнир и на конкретные игровые мероприятия Турнира проводится посредством электронных форм, ссылки на которые размещаются на информационных ресурсах Турнира. Регистрация открывается не позже, чем за 3 дня до начала соответствующего игрового мероприятия Турнира. Регистрация закрывается не позже, чем за 12 часов до начала соответствующего игрового мероприятия.

8.4. Команды, не прошедшие Регистрацию, могут быть допущены до соответствующего игрового мероприятия только по решению Оргкомитета.

8.5. Подготовка бланков и раздаточного материала осуществляется Оргкомитетом не позже чем за 12 часов до начала соответствующего игрового мероприятия.

8.6. Подготовка игровой площадки очного игрового мероприятия Турнира завершается не позже чем за один час до начала соответствующего игрового мероприятия.

8.7. Публикация итогов каждого игрового мероприятия Турнира осуществляется Оргкомитетом на информационных ресурсах Турнира в течение 24 часов после завершения соответствующего игрового мероприятия.

8.8. Иные мероприятия, связанные с организацией Турнира (подготовка, проведение и подведение итогов) отражены в Регламенте Турнира.

Контактная информация:

— электронная почта Учредителя Турнира: s_v_b@mail.ru;

— страница ВК Учредителя: <https://vk.com/sergbond>;

— электронная почта Оргкомитета: org@geekubok.ru.