

Положение о городском турнире «Интеллектуальный марафон 2.0» сезона 2025 -2026 гг.

I. Общие положения

1. Городской турнир «Интеллектуальный марафон 2.0» среди школьников 6 – 11 классов (далее – Марафон) проводится с целью популяризации форм интеллектуального досуга среди подростков и молодежи, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших играющих команд.
2. Марафон предусматривает решение следующих задач:
 - привлечение подростков и молодежи к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
 - создание условий для развития информационной и коммуникативной культуры у подростков и молодёжи;
 - актуализация ценности знаний и стимулирование интереса к самообразованию и саморазвитию;
 - создание новых команд и клубов;
 - активизация деятельности в уже существующих клубах, спортивная борьба за право попасть в число лучших команд своего города.

II. Учредители и организаторы

- Управление молодежной политики мэрии города Новосибирска;
- Городская общественная детская организация «Новосибирская ассоциация детских объединений»;
- МБУ «Центр «Молодежный» СП «Ефремовец».

III. Оргкомитет Марафона

1. Для проведения Марафона создается оргкомитет, который разрабатывает и утверждает положение и расписание игр, следит за его выполнением по ходу турнира, утверждает расписание туров, регистрирует команды-участницы, обеспечивает помещение и технические средства для проведения Марафона, подводит итоги Марафона, награждает победителей.

IV. Условия участия в Марафоне

1. К участию в игре приглашаются сборные команды школ и учреждений дополнительного образования, молодежных центров, общественных организаций и клубов интеллектуального развития, а также средних специальных учебных заведений города Новосибирска, подавшие заявки на участие.
2. Команда должна иметь название, общий элемент одежды.
3. В состав команды входит не более 6 игроков, из которых команда избирает капитана.
4. Капитан является единственным полномочным представителем команды в любых переговорах с Оргкомитетом и Жюри. Команда вправе сменить капитана в ходе игрового сезона, известив об этом Оргкомитет. В случае

временного отсутствия капитана команда вправе делегировать с конкретными представительскими целями любого другого игрока.

5. Участие игрока в игре «Интеллектуальный марафон 2.0» возможно только в составе команды, внесшей его в свою заявку. Заявка одного и того же игрока в числе нескольких команд одновременно не допускается; при обнаружении такого нарушения Оргкомитет вправе рассмотреть вопрос о дисквалификации игрока до конца сезона и аннулировании результатов игры команд, допустивших такое нарушение.
6. Переходы игроков из команды в команду по ходу игры допускаются только с разрешения Оргкомитета, после рассмотрения новой заявки.
7. В Марафоне могут принимать участие учащиеся 6 – 11 классов, а также не имеющие законченного среднего (полного) образования учащиеся 1-2 курса средних профессиональных учебных заведений (то есть игроки, рождённые не ранее 1 сентября 2011 года и не позже 31 декабря 2007 года).
8. Команды, которые не принимали участие в фестивале открытия, могут начать участие в Марафоне со второй лиги.
9. Команды, желающие принять участие, подают заявку **до 15 октября 2025 г.** по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/68c0f59349363946a546be45/>.

V. Порядок проведения Марафона

1. **17 октября 2025 года с 15 до 17 часов** в зале клуба «Отдых» пройдёт отборочный тур, цель которого - разделить команды на 3 лиги (высшую, первую и вторую).
2. Право играть в высшей лиге получают 20 команд, показавших лучшие результаты в отборочной игре.
3. Первую лигу составляют 20 команд со следующими за высшей лигой результатами. Остальные команды составляют вторую лигу.
4. Игры «Интеллектуального марафона» проводятся с ноября 2025 года по март 2026 года:
 - 1 тур - 14 ноября 2025 года;
 - 2 тур - 12 декабря 2025 года;
 - 3 тур - 23 января 2026 года;
 - 4 тур - 27 февраля 2026 года;
 - 5 тур - 20 марта 2026 года.
5. Пакет вопросов для каждого тура готовит редакторская группа.
6. Высшая лига играет в 16:00, первая - в 14:00, вторая - в 12:00.
7. Место и проведения игр Марафона: многофункциональный комплекс «Сан Сити» (площадь К. Маркса, дом 7, 4 этаж, возле сцены, остановка «ГУМ Россия, метро «Площадь Карла Маркса»).

VI. Правила игры

1. Все команды каждой из лиг играют одновременно и в одном помещении.
2. Задача команд - своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.
3. Команды дают ответы в письменном виде на русском языке, если в вопросе в явном виде не указано иное требование.

4. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании и начинает обратный отсчет от 10 до 0, во время которого команды сдают ответы.
5. Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан которой поднял вверх руку с ответной карточкой не позднее, чем ведущий произнес слово «ноль» при обратном отсчете.
6. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
7. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов игры.
8. Ответ считается неправильным, если:
 - не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана автором вопроса);
 - форма ответа не соответствует форме вопроса;
 - команда сдала несколько (более одного) вариантов ответа, из которых хотя бы один неверен;
 - в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.
9. Команды-участницы:
 - обязаны в ходе игр не допускать некорректного поведения по отношению к организаторам, соперникам и зрителям (не покидать своих мест до официального окончания игры, не мешать работе судейской коллегии);
 - обязаны во время минуты обсуждения не пользоваться какой-либо литературой, справочными пособиями, мобильными телефонами и прочими средствами связи;
 - имеют право в случае неудовлетворенности работой судейской коллегии или ведущего обратиться к председателю жюри (право обращения предоставляется исключительно капитану команды) с протестом.
10. Протесты подаются на явную ошибку автора вопроса или судейской коллегии, на дуальность ответа, на техническую ошибку ведущего.
11. Если протестующей стороной доказана:
 - явная ошибка судейской коллегии или автора вопроса, либо техническая ошибка ведущего при задании вопроса, вопрос снимается, и все ответы на него не учитываются, а судейство данного тура осуществляется из числа вопросов, уменьшенного на количество снятых вопросов;
 - дуальность, т.е. наличие двух или нескольких правильных ответов на данный вопрос, не указанных его автором, то всем командам, давшим дуальные ответы, этот ответ засчитывается, а вопрос не снимается.

VII. Структура игры

1. Каждая игра состоит разминки и 5 раундов. В каждом раунде по 4 вопроса. Второй и шестой раунды - вопросы на общую эрудицию, третий раунд – медиараунд, четвёртый раунд называется «Жизнь замечательных людей»

(вопросы будут связаны с жизнью и творчеством людей, которые внесли большой вклад в развитие науки, культуры и искусства (см. Приложение 1) и пятый раунд – сюрприз.

VIII. Подведение итогов и награждение

1. По итогам каждой игры команды, занявшие 3 первых призовых места, награждаются сладкими призами и дипломами управления молодежной политики мэрии города Новосибирска. Команда – победительница каждой рядовой игры в высшей лиге будет награждаться переходящим кубком.
2. Из первой лиги команды-победительницы переходят в высшую лигу, из второй - в первую. Соответственно команды высшей лиги, занявшие три последних места, переходят в первую, из первой - во вторую.
3. Итоговые результаты «Интеллектуального марафона» определяются по сумме результатов всех рядовых игр.
4. Абсолютным победителем марафона становится команда, игравшая в весь игровой сезон в высшей лиге и набравшая наибольшее количество правильных ответов. При равенстве таковых более высокое место занимает команда, имеющая более высокий рейтинг за правильные ответы.
5. Рейтинг считается по формуле $N+1$, где N – число команд, не ответивших на вопрос.
6. Аналогичным способом определяется второе и третье место.
7. Подведение итогов игры и награждение победителей проходит на Фестивале закрытия сезона Городского клуба интеллектуальных игр.
8. Команда, занявшая первое место по итогам игрового сезона, награждается призами и дипломом управления молодежной политики мэрии города Новосибирска.
9. Команды, занявшие второе и третье место по итогам игрового сезона, награждаются призами и дипломами управления молодежной политики мэрии города Новосибирска.
10. Команды, занявшие с четвертого по тринадцатое места по итогам игрового сезона, награждаются призами и дипломами управления молодежной политики мэрии города Новосибирска.

Контактная информация:

► **Толмачева Ольга Александровна** – ответственная за проведение туров игры «Интеллектуальный марафон 2.0» (89134656655, goldsechenie339@yandex.ru);

► **Рябчикова Наталия Владимировна** – ответственная за помещение и решение различных организационных вопросов игры «Интеллектуальный марафон 2.0» (NRabchikova@admnsk.ru, 227-59-88).

Ноябрь – Великие ученые

1. Пифагор (ок. 580 — ок. 500 до н.э)
2. Николай Коперник (1473 - 1543)
3. Галилео Галилей (1564 — 1642)
4. Рене Декарт (1596 - 1650)
5. Антони ван Левенгук (1632 — 1723)
6. Исаак Ньютон (1642 — 1726)
7. Михаил Ломоносов (1711 — 1765)
8. Чарлз Дарвин (1809 — 1882)
9. Николай Пирогов (1810 — 1881)
10. Дмитрий Менделеев (1834 — 1907)
11. Иван Павлов (1849 — 1936)
12. Константин Циолковский (1857 - 1935)

Декабрь – Выдающиеся женщины в истории мира

1. Клеопатра (69 до н.э. — 30 до н.э.)
2. Жанна Д'Арк (1412—1431)
3. Екатерина Медичи (1519—1589)
4. Екатерина II Великая (1729—1796)
5. Софья Васильевна Ковалевская (1850 – 1891)
6. Вера Федоровна Комиссаржевская (1864—1910)
7. Анна Павловна Павлова (1881—1931)
8. Коко Шанель (1883—1971)
9. Фаина Георгиевна Раневская (1896—1984)
10. Фрида Кало (1907—1954)
11. Астрид Линдгрен (1907 – 2002)
12. Мэрилин Монро (Норма Бейкер) (1926—1962)

Январь — Великие путешественники и мореплаватели

1. Марко Поло (ок. 1254–1324)
2. Афанасий Никитин (? – 1474/75)
3. Васко да Гама (1469-1524)
4. Эрнан Кортес (1485–1547)
5. Ермак Тимофеевич (между 1532 и 1542–1585 или 1584)
6. Фрэнсис Дрейк (1540-1596)
7. Ерофей Павлович Хабаров (1603 – после 1671)
8. Иван Фёдорович Крузенштерн (1770 -1846)
9. Николай Николаевич Миклухо-Маклай (1846–1888)
10. Руал Амундсен (1872–1928)
11. Роберт Фолкон Скотт (1868–1912)
12. Тур Хейердал (1914-2002)

Февраль — Великие изобретатели

1. Леонардо да Винчи (1452 - 1519)
2. Бенджамин Франклин (1706 — 1790)
3. Иван Кулибин (1735 - 1818)
4. Братья Монгольфье (Жозеф-Мишель (1740—1810), Жак-Этьенн (1745—1799))
5. Луи Пастер (1822 — 1895)
6. Томас Эдисон (1847 – 1931)
7. Александр Лодыгин (1847 - 1923)
8. Никола Тесла (1856 — 1943)
9. Александр Попов (1859 - 1906)
10. Братья Люмьер (Луи Жан (1864—1948), Огюст Луи Мари Николя (1862—1954))
11. Александр Флеминг (1881 - 1955)
12. Жак-Ив Кусто (1910-1997)

Март — Великие кинорежиссеры

1. Александр Роу (1906 — 1973)
2. Сергей Бондарчук (1920 — 1994)
3. Леонид Гайдай (1923 — 1993)
4. Эльдар Рязанов (1927 — 2015)
5. Марк Захаров (1933 - 2019)
6. Вуди Аллен (1935 -)
7. Мартин Скорсезе (1942 -)
8. Никита Михалков (1945 -)
9. Стивен Спилберг (1946 -)
10. Джеймс Кэмерон (1954 -)
11. Тим Бёртон (1958 -)
12. Люк Бессон (1959 -)

Список рекомендованной литературы для подготовки к тематическому раунду

1. Если будут затруднения в поиске указанных книг, то можно читать биографии людей в интернет-источниках.
2. Д. К. Самин «Сто великих ученых», Москва: Вече, 2000
3. И. И. Семашко «100 великих женщин», Москва: Вече, 2020
4. Серия журналов издательства DeAgostini (ДеАгостини) «История в Женских Портретах» 2013 г
5. И. А. Муромов «100 великих путешественников», Москва: Вече, 1999
6. Е. Н. Авадьяева, Л.И. Зданович «100 великих мореплавателей» Вече, 1999
7. Лалабекова Наталия Георгиевна, Мирнова Светлана Сергеевна «Мальчики и девочки, прославившие Россию. Большая энциклопедия от А до Я», Москва: Эксмо, 2025
8. Н.Г. Лалабекова «Ученые, прославившие Россию», Москва: Эксмо, 2024
9. С.С. Мирнова «Путешественники, прославившие Россию», Москва: Эксмо, 2023
10. К. Рыжов «100 великих изобретений», Москва: Вече, 2000
11. Т. Л. Попова «Легендарные русские изобретатели», Москва: Эксмо, 2025
12. И. А. Мусский «100 великих режиссёров», Москва: Вече, 2008