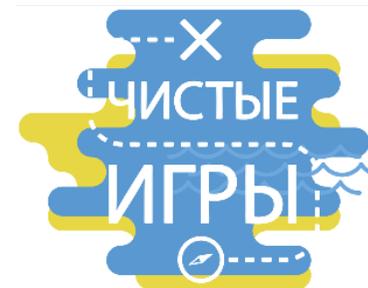


Регистрация участников в системе cleangames.org на игре



Процесс регистрации команд на сайте

Чтобы ускорить процесс регистрации и избежать толкучки, лучше чтобы регистрировались только капитаны команд. Для этого пусть ведущий сообщит об этом в микрофон (проконтролируйте, что этот пункт есть у ведущего в сценарии и он знает об этом).

Подошёл капитан - задаём вопрос: **“Вы регистрировали команду на сайте?”**

Если команда была зарегистрирована, спрашиваем - **помнит ли капитан название команды?**

Если помнит, то находим команду по названию в меню “Команды” (вводим название в графе “Поиск команды”).

Нажимаем “Редактировать”. Проверяем с капитаном количество и имена участников. **Ставим галочку “Пришли”**. Если на игре предусмотрено награждение разных номинаций (Взрослые, школьники и т.д.) - выбираем для команды категорию.

Выдаём капитану бейджи, соответствующие номеру его команды и другие раздатки, и отправляем дальше по коридору регистрации.

Если капитан не помнит название команды, спрашиваем его имя и фамилию, и в списке участников через “Поиск по имени” находим его ФИО и соответствующее название и номер команды.

Потом возвращаемся в меню “Команды”, находим эту команду. Нажимаем “Редактировать”. Проверяем с капитаном количество и имена участников. **Ставим галочку “Пришли”**. Если на игре предусмотрено награждение разных номинаций (Взрослые, школьники и т.д.) - выбираем для команды категорию.

Если капитан говорит, что на сайте заранее не регистрировались, то в меню “Все команды” создаём новую команду, вписываем **Название** (придумывает капитан), **имена и фамилии участников** под диктовку капитана (если времени мало, то просто отмечаем игроков цифрами в графах: 1,2,3,4 (чтобы общее число игроков было верно)). **Ставим галочку “Пришли”**.

Вместе с отметкой пришедших на сайте, отмечайте также их на бумажном списке команд. Это не занимает много времени (особенно если **заранее подготовить напечатанную табличку с номерами всех команд**, открыть её можно, добавив </participants> после адреса игры), но может быть полезно для самопроверки.

Если команда пришла от компании (Газпром, Сбербанк, Светлая водица и т.д., то есть именно сотрудники конкретной организации), её также стоит указать.

Важно! Если на сайте при регистрации команд выбираются категории, следите чтобы все команды относились к какой-то категории. Если вы делите участников на категории **Семейная** и **Друзья**, то убедитесь, чтобы все команды были с назначенной категорией. Те команды, где категория не назначена, останутся в категории **Без категории**, их будет видно в общем списке команд в рейтинге, но не будет видно при выборе конкретной категории. И их результат, в том числе призовое место, может потеряться. Проверить что все ок можно следующим образом: выбираете категорию Индивидуальная, в ней все команды и их количество. Выбираете Друзья, смотрите сколько их. Выбираете Семья, смотрите сколько их. Сложили. Должно совпадать с количеством “Без категории”.

Примечание:

Бывает ситуация, когда на самой игре игроки, которые регистрировались на игру заранее, хотят перейти из одной команды в другую или сформировать новую команду.

Как добавить в команду заранее авторизованного игрока:

В зависимости от цели, создаёте новую команду или редактируете уже существующую. В этот момент доступна кнопка “ДОБАВИТЬ ИЗ СПИСКА”. Нажав её можно добавить в команду игрока, который авторизовался на сайте через соц.сеть, но не состоит ни в какой команде.

Если вы хотите добавить игрока из списка, а он уже в другой команде, надо найти его старую команду и удалить его оттуда. Только после этого его можно добавить в новую команду. Если он капитан той команды, из которой вы его удаляете - придётся удалить всю старую команду (но в этом нет ничего страшного).

Чтобы осуществлять регистрацию быстро, рекомендуется всегда держать открытыми следующие вкладки:

№1 Список зарегистрированных команд (меню “Все команды”)

№2 Покомандный список зарегистрированных участников (открыть его можно из меню “Все участники”)

№3 Список зарегистрированных участников (меню “Все участники”)

№4 Список зарегистрированных участников без команды (Управление игрой -> Настройка организаторов)

Совет: если вы добавляете игроков в команду, рекомендуем все новые действия делать в новых вкладках браузера. Т.к. интернет в полевых условиях редко бывает быстрым, и каждое действие будет занимать время. Если перечисленные выше вкладки у вас всегда будут открыты в первоначальном виде, вы сможете оперативнее регистрировать следующие команды и не ждать, когда после изменений в командах предыдущих игроков, сайт снова загрузится.

Регистрация для больших игр (более 200 человек)

1. Распечатываем заранее списки зарегистрированных команд и игроков. Раскладываем бейджи на столе так, чтобы легко и быстро можно было найти нужный номер.
2. 2-3 человека без компьютеров стоят наготове, с твердыми планшетками для бумаги (с прикрепленными к ним списками и пустой бумагой). Когда подходят капитаны:
 - Если команда зарегистрирована - регистраторы находят её в списках, отмечают ручкой на бумаге кол-во пришедших участников и категорию (если надо), выдают бейджи с номерами, соответствующие спискам.
 - Если команда не зарегистрирована - регистраторы записывают на пустых листах - название и номер команды (который ещё не занят), количество, категорию (если надо) и выдают бейджи соответствующих номеров.
3. Сразу после старта, ответственный регистратор либо администратор отмечает пришедших на сайт в соответствии со списками.
4. Таким образом, на самой регистрации НИЧЕГО не вбиваем на сайте. Это ускоряет регистрацию в разы, но обезличивает участников (это может быть проблемой, только если вы планируете подписывать именные дипломы. Перед награждением, у команды-призёра надо будет узнать имена и фамилии всех участников).