

Альметьевский всероссийский фестиваль азиатской культуры и анимации







- 💚 Галиева Камила Рифатовна автор проекта, организатор.
- Нафикова Роланда Альбертовна организатор.
- Турсунов Тимур Адилович организатор.
- С Галимов Тэймур Рустэмович наставник.
- Шарафиева Светлана Ивановна наставник.





# Основная целевая группа - молодежь в возрасте от 16 до 35 лет. Основной контент 16+



# Проект будет реализован в формате фестиваля с конкурсной программой.



#### В программе:

- Конкурсная часть с номинациями: технологичный косплей, сценический косплей, кавер-дэнс блок, вокальный блок.
- Конкурс стендов\*. В рамках фестиваля предлагаем косплеерам поделиться своими разработками.
- Тематические мастер-классы
- Аллея авторов, ярмарка
- Гейм- и лаундж-зоны
- Фотозоны
- Фуд-корт

## КОСПЛЕЙ КОНКУРС



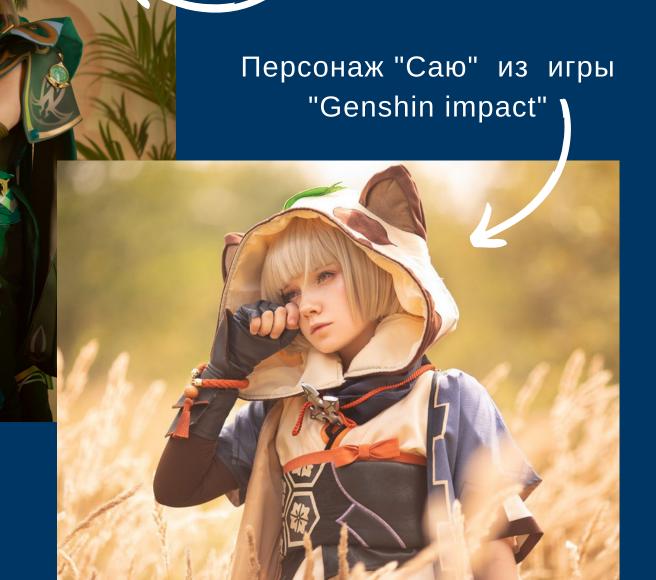
• Косплей — перевоплощение в различные роли, заключающееся в переодевании в костюмы и передаче характера, пластики тела и мимики персонажей компьютерных игр, кинематографа, литературы, комиксов, аниме и манги. Как правило, это увлечение включает в себя изготовление костюма и элементов атрибутики выбранного персонажа. Так же применяются навыки сценической режиссуры.

### РАБОТЫ КОСПЛЕЕРОВ

#### Косплею все возрасты покорны!



Персонаж "Аль Хайтам" из популярной ныне игры "Genshin impact"



Персонажи из мультфильма "Тайна Коко"

Главные герои Карл и Элли из мультфильма "Вверх"



#### РАБОТЫ КОСПЛЕЕРОВ

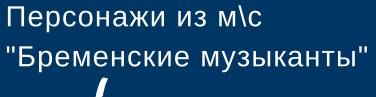
# Российский кинематограф не остался без внимания!



Князь Киевский и Забава Путятишна из м\ф "Три богатыря и наследница престола"

Персонажи из м\ф
"Малыш и Карлсон"

Царевна забава из м\ф "Летучий корабль"





## ТЕХНОЛОГИИ В КОСПЛЕЕ



В нашем конкурсе мы хотим сделать акцент на техническую составляющую в косплее, т.к. при создании образа персонажа (костюма и реквизита) используются множество современных технологий. Например 3D - принтеры, движущищеся и светящиеся механизмы, программирование, моделирование и т.д.

#### ТЕХНОЛОГИИ В КОСПЛЕЕ

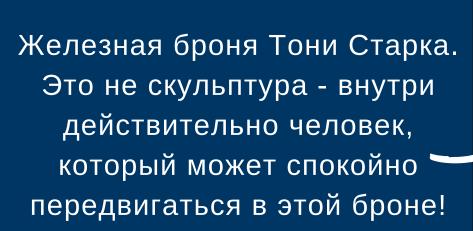
#### Вариантов использования

технологий не счесть!





Персонаж "Святая Целестина" из игры "Warhammer 40 000". Крылья раскрываются по нажатию кнопки! Персонаж "Король Лич" из вселенной игры "World of Warcraft"



Другие номинации

• Кавер-денс блок



Cover Dance — это повтор танца, который был показан в клипах или на концертах известных к-поп-коллективов. Но все популярнее становится не столько перетанцовка популярных танцев, сколько постановка оригинальнаой хореографии.









#### • Вокальный блок



Некоторые участники специально занимаются созданием адаптаций иностраных песен на русском языке!







### КОНКУРС СТЕНДОВ



В рамках конкурса стендов участники могут представить их идеи по использованию технологий в косплее более подробно. Показать как используются современные технологии и новые идеи в культуре и искусстве.





#### ТЕМАТИЧЕСКИЕ МАСТЕРКЛАССЫ

Мастерклассы по

японскому\корейско

му\китайскому

языкам и

каллиграфии

мастер-класс по приготовлению японских сладостей.



Мастеркласс по оригами



И другие не менее интересные интерактивы!



#### ЯРМАРКА И АЛЛЕЯ АВТОРОВ

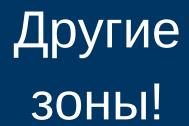
На ярмарке представленно множество интересных товаров и атрибутики, а на аллее авторов можно познакомится с художниками и увидеть их творчество!











#### Участники так же могут посетить и другие зоны!



Красивые фотозоны



А также зона с компьютерными играми, играми на приставках, зона отдыха ну и конечно же зона с фуд-кортами!

Зона с настольными играми



# спасибо за внимание!