

## ПРАВИЛА ИГРЫ

1. В игре 8 раундов. После каждого раунда (кроме 8-го) есть повтор вопросов. Два перерыва: после 3-го и 6-го раундов. Места в игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.
2. Участие в игре для команд и участников является бесплатным. В одной команде могут принять участие от 3 до 6 игроков включительно. Возраст участников – от 14 до 35 лет. Замена участников во время игры запрещена.
  - Если суммарно во всех раундах у 2-х и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в раунде, – выше в турнирной таблице, если в раунде несколько команд сыграли одинаково – смотрим итоги за раунд и т.д.).
  - В случае, если у 2-х команд одинаковое количество баллов во всех раундах, команды делят между собой то место, которое заняли, и получают все причитающиеся этому месту на конкретной игре призы.
3. При регистрации на игру команда попадает в общий рейтинг. В соответствии с количеством набранных баллов в каждой игре команде присуждается ранг.
4. В названии команды не должны фигурировать нецензурная лексика; фразы, нарушающие законы РФ и эмодзи. В случае если две или более команд зарегистрировались под одним и тем же названием, право на него остаётся у той команды, которая зарегистрировалась первой.
5. Во время игры нельзя пользоваться электронными устройствами (телефон, планшет, ноутбук, электронные часы, калькуляторы и пр.), а также книгами, личными записями – ничем, что может дать преимущество перед другими командами. В случае нарушения правила квизмены вправе сделать предупреждение команде. При повторном нарушении данного правила – оштрафовать на 10 баллов.
6. Команда или её участники могут принимать участие в игре по одному пакету вопросов строго один раз. В случае если команда или её игрок повторно участвует в игре по одному и тому же пакету, баллы не идут в общий рейтинг, занятое место аннулируется, а команда дисквалифицируется.
7. Если в программу игры входит фотосъёмка процесса, в том числе команд, то фотограф имеет право фотографировать всех участников команды.
8. При проведении игры участники и организаторы обязаны соблюдать Правила пользования библиотекой, в которой проводится игра.

## МЕХАНИКА ИГРЫ

### 1 РАУНД: «Ну всё, пора начинать»

6 вопросов с 4-мя вариантами ответа каждый по 30 секунд обсуждения. Вопросы на абсолютно разные темы – на эрудицию, логику и удачу. За правильный ответ = 1 балл.

### 2 РАУНД: «Страшно, очень страшно...»

3 вопроса по 60 секунд обсуждения на каждый. На каждый вопрос можно сделать ставку, дописав с ответом цифру 1. Если ответ правильный, то получите плюс 1 балл, если не правильный – то минус 1 балл.

### 3 РАУНД: «Ну это мы ещё посмотрим...»

6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

### ПЕРЕРЫВ 1

(фотографирование команд, музыкальная пауза, декламация стихотворений, краткая презентация книги, вручение командами подарков друг другу и т.п.).

### 4 РАУНД: «У нас много общего!»

6 вопросов, ответы на которые чем-то объединены, по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

### 5 РАУНД: «Моё лицо, когда играет любимая музыка»

6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

### 6 РАУНД: «То чувство, когда ты волонтер»

3 вопроса по 60 секунд. За правильный ответ = 1 балл.

### ПЕРЕРЫВ 2

(фотографирование команд, музыкальная пауза, декламация стихотворений, краткая презентация книги, вручение командами подарков друг другу и т.п.).

### 7 РАУНД: «Никогда такого не было...»

3 вопроса по 120 секунд каждый. За правильный ответ = 2 балла.

### 8 РАУНД: Супер-блиц от «Библиотеки времени»

6 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. На каждый вопрос можно сделать ставку, дописав с ответом цифру 1 или 2. Если ответ правильный, то получите 1 или 2 балла, если нет – то минус 1 или минус 2 балла.

## ОЦЕНКА ОТВЕТОВ

1. Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и или удовлетворяет условиям зачёта.

2. Условия зачёта правильного ответа:

- абсолютно идентичные слова в соответствующей карточке команды.
- использование иноязычного названия, имени, выражения, если оно является оригиналом.
- использование синонимов.
- если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений.

3. Если ответ не засчитали, и команда с этим не согласна, необходимо проверить, не попадает ли ответ в следующий перечень возможных ситуаций:

- ответ на вопрос не полный.
- в качестве ответа вы дали некое общее понятие, часть которого и является ответом на вопрос, но не дали конкретного уточнения, о котором именно мы спрашиваем.
- в вопросе необходимо указать конкретное название имя город, а в ответе написана описательная характеристика.
- в ответе указано несколько вариантов ответов, даже возможно верный.
- ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе.
- правильный ответ зачеркнут вами в бланке.
- ответ указан неразборчиво, в бланке невозможно прочитать текст, ответ можно идентифицировать двояко.
- если в вопросе есть варианты ответа в формате «а» «б» «в» «г», а ответ в бланке похож на «в» или при исправлении буквы одну на другую читаются обе буквы, то мы имеем право не засчитать ответ, даже если одна из указанных букв является верным ответом.
- если в ответе перечислено несколько слов, зачёт идет только по первому из них.

4. Некорректным считается вопрос, если в нём допущена фактологическая ошибка, которая не оставляет возможности ответить верно.

5. В случае если в вопросе есть неточность, которая не влияет на логику ответа, вопрос считается корректным.

6. Если в вопросе или в авторском ответе была обнаружена фактологическая ошибка, то вопрос будет снят с игры, каждая команда в игре за этот вопрос получит максимальный балл, который предусмотрен правилами раунда.

## ПРАВИЛА ПОДАЧИ АППЕЛЯЦИИ

1. Представлять интересы команды на апелляции может только один её участник. При агрессивной манере подачи апелляция может быть не рассмотрена, а также команда может быть оштрафована на 3 или 5 баллов.
2. В случае несогласия с постановкой вопроса и/или уверенности в правильности ответа команда должна иметь надёжные источники. Сайты [pikabu.ru](http://pikabu.ru) и проч. в качестве надёжных источников не рассматриваются.
3. Решение по спорной ситуации на игре принимает Администратор. Квизмены либо другие организаторы не уполномочены давать комментарии по вопросам, а также принимать решения по зачёту незачёту спорного ответа. После подачи апелляции Администратору необходимо время для уточнения деталей, принятия решения и оглашения результатов спора.
4. Прежде чем подавать апелляцию, необходимо ознакомиться с условиями:
  - время подачи апелляции и уточнения по раундам 1-7 принимаются до начала 8-го раунда.
  - в случае некорректности вопросов 8-го раунда замечания принимаются до презентации итоговой таблицы и награждения.
  - технические ошибки (неправильный подсчёт или внесение баллов) по раундам 1-7 принимаются до начала 8-го раунда).
  - технические ошибки (неправильный подсчёт или внесение баллов) по раунду 8 принимаются до презентации итоговой таблицы и награждения.