

ПРАВИЛА



ПРАВИЛА ИГРЫ

1. В игре 8 раундов. После каждого раунда (кроме 8-го) есть повтор вопросов. Два перерыва: после 3-го и 6-го раундов. Места в игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.
2. Участие в игре для команд и участников является бесплатным. В одной команде могут принять участие от 3 до 6 игроков включительно. Возраст участников – от 14 до 35 лет. Замена участников во время игры запрещена.
 - Если суммарно во всех раундах у 2-х и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в раунде, – выше в турнирной таблице, если в раунде несколько команд сыграли одинаково – смотрим итоги за раунд и т.д.).
 - В случае, если у 2-х команд одинаковое количество баллов во всех раундах, команды делят между собой то место, которое заняли, и получают все причитающиеся этому месту на конкретной игре призы.
3. При регистрации на игру команда попадает в общий рейтинг. В соответствии с количеством набранных баллов в каждой игре команде присуждается ранг.
4. В названии команды не должны фигурировать нецензурная лексика; фразы, нарушающие законы РФ и эмодзи. В случае если две или более команд зарегистрировались под одним и тем же названием, право на него остаётся у той команды, которая зарегистрировалась первой.
5. Во время игры нельзя пользоваться электронными устройствами (телефон, планшет, ноутбук, электронные часы, калькуляторы и пр.), а также книгами, личными записями – ничем, что может дать преимущество перед другими командами. В случае нарушения правила квизмены вправе сделать предупреждение команде. При повторном нарушении данного правила – оштрафовать на 10 баллов.
6. Команда или её участники могут принимать участие в игре по одному пакету вопросов строго один раз. В случае если команда или её игрок повторно участвует в игре по одному и тому же пакету, баллы не идут в общий рейтинг, занятое место аннулируется, а команда дисквалифицируется.
7. Если в программу игры входит фотосъёмка процесса, в том числе команд, то фотограф имеет право фотографировать всех участников команды.
8. При проведении игры участники и организаторы обязаны соблюдать Правила пользования библиотекой, в которой проводится игра.

ПРАВИЛА



МЕХАНИКА ИГРЫ

1 РАУНД: «Ну всё, пора начинать»

6 вопросов с 4-мя вариантами ответа каждый по 30 секунд обсуждения. Вопросы на абсолютно разные темы – на эрудицию, логику и удачу. За правильный ответ = 1 балл.

2 РАУНД: «Страшно, очень страшно...»

3 вопроса по 60 секунд обсуждения на каждый. На каждый вопрос можно сделать ставку, дописав с ответом цифру 1. Если ответ правильный, то получите плюс 1 балл, если не правильный – то минус 1 балл.

3 РАУНД: «Ну это мы ещё посмотрим...»

6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

ПЕРЕРЫВ 1

(фотографирование команд, музыкальная пауза, декламация стихотворений, краткая презентация книги, вручение командами подарков друг другу и т.п.).

4 РАУНД: «У нас много общего!»

6 вопросов, ответы на которые чем-то объединены, по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

5 РАУНД: «Моё лицо, когда играет любимая музыка»

6 вопросов по 60 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ = 1 балл.

6 РАУНД: «То чувство, когда ты волонтёр»

3 вопроса по 60 секунд. За правильный ответ = 1 балл.

ПЕРЕРЫВ 2

(фотографирование команд, музыкальная пауза, декламация стихотворений, краткая презентация книги, вручение командами подарков друг другу и т.п.).

7 РАУНД: «Никогда такого не было...»

3 вопроса по 120 секунд каждый. За правильный ответ = 2 балла.

8 РАУНД: Супер-блиц от «Библиотеки времени»

6 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. На каждый вопрос можно сделать ставку, дописав с ответом цифру 1 или 2. Если ответ правильный, то получите 1 или 2 балла, если нет – то минус 1 или минус 2 балла.



ОЦЕНКА ОТВЕТОВ

1. Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и или удовлетворяет условиям зачёта.

2. Условия зачёта правильного ответа:

- абсолютно идентичные слова в соответствующей карточке команды.
- использование иноязычного названия, имени, выражения, если оно является оригиналом.
- использование синонимов.
- если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений.

3. Если ответ не засчитали, и команда с этим не согласна, необходимо проверить, не попадает ли ответ в следующий перечень возможных ситуаций:

- ответ на вопрос не полный.
- в качестве ответа вы дали некое общее понятие, часть которого и является ответом на вопрос, но не дали конкретного уточнения, о котором именно мы спрашиваем.
- в вопросе необходимо указать конкретное название имя города, а в ответе написана описательная характеристика.
- в ответе указано несколько вариантов ответов, даже возможно верный.
- ответ противоречит источнику, на который есть ссылка в вопросе.
- правильный ответ зачеркнут вами в бланке.
- ответ указан неразборчиво, в бланке невозможно прочитать текст, ответ можно идентифицировать двояко.
- если в вопросе есть варианты ответа в формате «а» «б» «в» «г», а ответ в бланке похож на «в» или при исправлении буквы одну на другую читаются обе буквы, то мы имеем право не засчитать ответ, даже если одна из указанных букв является верным ответом.
- если в ответе перечислено несколько слов, зачёт идет только по первому из них.

4. Некорректным считается вопрос, если в нём допущена фактологическая ошибка, которая не оставляет возможности ответить верно.

5. В случае если в вопросе есть неточность, которая не влияет на логику ответа, вопрос считается корректным.

6. Если в вопросе или в авторском ответе была обнаружена фактологическая ошибка, то вопрос будет снят с игры, каждая команда в игре за этот вопрос получит максимальный балл, который предусмотрен правилами раунда.



ПРАВИЛА ПОДАЧИ АППЕЛЯЦИИ

1. Представлять интересы команды на апелляции может только один её участник. При агрессивной манере подачи апелляция может быть не рассмотрена, а также команда может быть оштрафована на 3 или 5 баллов.
2. В случае несогласия с постановкой вопроса и/или уверенности в правильности ответа команда должна иметь надёжные источники. Сайты pikabu.ru и проч. в качестве надёжных источников не рассматриваются.
3. Решение по спорной ситуации на игре принимает Администратор. Квизмены либо другие организаторы не уполномочены давать комментарии по вопросам, а также принимать решения по зачёту незачёту спорного ответа. После подачи апелляции Администратору необходимо время для уточнения деталей, принятия решения и оглашения результатов спора.
4. Прежде чем подавать апелляцию, необходимо ознакомиться с условиями:
 - время подачи апелляции и уточнения по раундам 1-7 принимаются до начала 8-го раунда.
 - в случае некорректности вопросов 8-го раунда замечания принимаются до презентации итоговой таблицы и награждения.
 - технические ошибки (неправильный подсчёт или внесение баллов) по раундам 1-7 принимаются до начала 8-го раунда).
 - технические ошибки (неправильный подсчёт или внесение баллов) по раунду 8 принимаются до презентации итоговой таблицы и награждения.