

Положение о проведении интеллектуально-развлекательного квиза «ЭкоЭлемент»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение о проведении интеллектуально-развлекательной игры «ЭкоЭлемент» определяет порядок организации и проведения данной игры среди студентов высших учебных заведений и детей школьного возраста.

1.2. Организатором конкурса являются участники отряда «ЭкоДесант» ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный университет».

1.3. Тема Игры: «Экология и элементы стихии».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Основной целью проведения игры является экологическое просвещение людей школьного и студенческого возрастов.

Задачи:

2.1. Повышение интереса обучающихся к проблемам экологии;

2.2. Совершенствование навыков критического мышления и умения работать в команде;

2.3. Стимулирование профессионального самопознания, расширение кругозора и формирование интереса к окружающему нас миру;

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. К участию в интеллектуально-развлекательной Игре приглашаются команды из числа студентов «ФГБОУ ВО Кемеровский государственный университет», а так же учеников школ, которые сотрудничают со студенческим отрядом «ЭкоДесант», расположенным в «ФГБОУ ВО Кемеровский государственный университет».

3.2. В Игре принимают участие команды, численностью от 3-5 человек, из числа студентов или учащихся школ, состав команды определяется случайным образом.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра проводится в определенно указанном месте и времени. Всё уточняется и сообщается участникам команд за несколько дней до игры. Формат квиза – командная борьба. Подведение итогов квиза осуществляется после его завершения.

Во время игры нельзя пользоваться гаджетами и электронными устройствами, не будь то телефоны, смартфоны, электронные часы, планшеты и ноутбуки. Также запрещается пользоваться литературой и энциклопедиями. Единственным источником информации должны стать ваши мысли и знания.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. В организационный комитет игры предоставляются заявки на участие в Игре, с составом команды, названием и капитаном (численность команды, включая капитана – 3-5 человек)

5.2. Интеллектуально-развлекательный квиз «ЭкоЭлемент» проводится в очном формате

5.3. Порядок участия команд в Игре определяется организационным комитетом.

5.4. Игра состоит из раундов:

- *Раунд «Филворды»*
- *Раунд «Ребусы»*
- *Раунд «Правда или ложь»*
- *Раунд «Переработай или утилизируй»*
- *Раунд «Блиц викторина»*

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И КРИТЕРИИ ОЦЕНОК

6.1. Оценка результатов команды и определение победителя производится организационным комитетом Игры.

6.2. Критерии оценки:

№ по п/п	Название раунда	Максимальное количество баллов за раунд
1	<i>Раунд «Филворды»</i>	14

2	<i>Раунд «Ребусы»</i>	7
3	<i>Раунд «ОпасностьvsРешения»</i>	10
4	<i>Раунд «Переработай или утилизируй»</i>	10
5	<i>Раунд «Блиц викторина»</i>	10

6.3. Условиями зачета ответа являются: абсолютно идентичные слова в ответе, кроме блиц-раунда. Его проверяют отдельно судьи.

6.4. В случае если бланк с ответами или ответы переданы организаторам после исхода времени и повторения вопросов, организаторы оставляют за собой право не засчитывать ответы команды

6.4. Бланки ответов выдаются команде непосредственно на игре

6.5. Победители награждаются грамотами за 1, 2, 3 место и призами.