

ПРОЕКТ

молодежного инициативного бюджетирования

город Урай

(наименование муниципального образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры)

Общие сведения о Проекте	Информация о полном или частичном ремонте здания (зданий), помещений учреждения молодежной политики, молодежного пространства	ремонт помещений не планируется
Краткое описание Проекта (до 2500 символов, включая пробелы)	Информация об учреждениях молодежной политики, молодежных пространствах, для которых только закупается оборудование	Категория "неспециализированное учреждение молодежной политики", вид - молодежный центр. Наименование: Муниципальное автономное учреждение молодежной политики города Урай «Центр молодежных и гражданских инициатив» (далее – молодежный центр). В рамках проекта МИБ планируется приобретение оборудования для оформления пространств «Кибепространство», «Клуб молодых семей» и «многофункциональный зал»
	Объем средств на содержание учреждений молодежной политики, молодежных пространств (коммунальные платежи и зарплат), включенных в Проект за предыдущий календарный год	Содержание здания молодежного центра – 291,6 тыс рублей Зарплата специалистов молодежного центра – 24 744,4 тыс. рублей
	Информация о количестве муниципальных учреждений молодежной политики, включенных в Проект	Муниципальное автономное учреждение молодежной политики города Урай «Центр молодежных и гражданских инициатив»
	Проект направлен на создание и наполнение 3 тематических молодежных пространств современного молодежного центра, предназначенных для активного отдыха, творчества и саморазвития молодежи в возрасте от 14 до 35 лет, а также для молодых семей, волонтеров, подростков, активистов и представителей местных сообществ, заинтересованных в творческой, общественной и медиа-деятельности. Каждое пространство будет оформлено в собственном стиле с элементами брендинга Росмолодежи, создавая уникальную атмосферу и подчеркивая индивидуальность каждой зоны. Многофункциональный актовый зал: Молодежь сможет посещать встречи, семинары, лекции и дискуссии на самые разные темы. Здесь планируется проводить концерты, кинопоказы и дискотеки, а также организовывать тренинги и мастер-классы по различным направлениям,	

	таким как искусство, спорт, наука и технологии. Киберпространство: Это пространство станет площадкой для проведения кибертурниров и тренировок по компьютерным играм. Молодежь сможет участвовать в образовательных курсах по повышению цифровой грамотности, изучать программирование, дизайн и другие ИТ-направления. Пространство также подойдет для командных соревнований и совместных игровых сессий. Клубы молодых семей: Здесь молодые семьи смогут участвовать в тренингах по развитию семейных отношений, воспитанию детей и личностному росту. Будут организованы мастер-классы по рукоделию, кулинарии и другим хобби, а также встречи с экспертами в области психологии, образования и здоровья. Общий объем финансовых средств необходимых на реализацию проекта: 8 928 000 рублей Инфраструктурный блок - 8 158 000 руб, Содержательный блок 770 000.руб. Запрашиваемый объем из регионального бюджета: 6 249 600 руб. Объем бюджетных средств, предусмотренных в МО: 2 678 400 руб.
Актуальность Проекта	Актуальность проекта обусловлена особенностями города Урай, небольшого населенного пункта, расположенного вдали от крупных городов. В силу своего небольшого размера (население $\approx 41\ 000$ человек) и отдаленности от больших городов, город испытывает недостаток в специализированных площадках для молодежной активности, что затрудняет реализацию творческого потенциала, спортивных амбиций и стремления к технологическому прогрессу среди молодого населения. Многие молодые люди вынуждены покидать родные края в поиске лучших возможностей для профессионального и личностного роста, что ведет к оттоку кадров и снижению численности трудоспособного населения. Местные киберспортсмены регулярно участвуют в окружных и межмуниципальных соревнованиях, однако отсутствие собственной базы для регулярных тренировок существенно снижает их шансы на высокие результаты. Им приходится довольствоваться временными площадками, что мешает сосредоточиться на подготовке и достичь максимального уровня мастерства. Клуб молодых семей также страдает от недостатка собственного помещения. Родители с детьми вынуждены арендовать комнаты в других учреждениях, что неудобно и требует дополнительного времени на дорогу. Отсутствие постоянного места лишает семью комфорта и стабильности, снижая эффективность проводимых мероприятий и встреч. Создание молодежного центра с тремя тематическими пространствами направлено на решение этих проблем путем предоставления молодым людям комфортных условий для занятий творчеством, семьей и технологиями непосредственно в родном городе.
Цели и задачи Проекта	Цель проекта: Создать в молодежном центре комплексную экосистему из трёх тематических пространств (многофункциональный актовый зал, киберпространство, клуб молодых семей) для обеспечения условий активного отдыха, творческой самореализации, развития цифровых компетенций и укрепления семейных ценностей молодежи в возрасте от 14 до 35 лет и молодых семей. Проект направлен на вовлечение не менее 500 представителей целевой аудитории в регулярные мероприятия центра в течение первого года работы.

	Информационное сопровождение Проекта 1. Организация передачи и юридического оформления помещений МБУ ДО «Центр дополнительного образования» в пользование МАУ МП «ЦМиГИ» 2. Закупка материально-технической базы 3. Информационное сопровождение проектных мероприятий 4. Закупка расходных материалов для содержательного блока 5. Организация работы содержательного блока проекта 6. Подведение итогов по проекту
Основные исполнители и их функции в Проекте	Отдел по молодёжной политике Администрации город а Урай выступает в качестве координатора проекта. Муниципальное автономное учреждение молодёжной политики города Урай «Центр молодёжных и гражданских инициатив» выступает в качестве основного реализатора проектной инициативы, обеспечивает информационную поддержку и организационную составляющую мероприятий.
Целевые аудитории	Проект нацелен на четыре ключевые группы потребителей, каждая из которой включена в деятельность пространств с учётом возраста, социального статуса, интересов, потребностей и тематики конкретного пространства. 1. Киберспортсмены-Активисты – 200 человек. Эта группа включает активных киберспортсменов, вовлечённых в развитие индустрии и популяризацию киберспорта. Они участвуют в форумах, стратегических сессиях и семинарах, посвящённых развитию киберспортивных дисциплин и экосистемы. Эти участники заинтересованы в инновационных технологиях и инструментах, помогающих улучшить игровые навыки и повысить эффективность командной игры. Пространства предлагают специализированные зоны для тренировок, обсуждений и соревнований, адаптированные под потребности опытных игроков. 2. Молодёжь, посещающая форумы и семинары – 840 человек. Вторая целевая группа состоит из молодых людей, регулярно посещающих тематические форумы, сессии и семинары, связанные с технологиями, играми и образованием. Эта аудитория проявляет высокую активность в онлайн-пространстве и стремится к профессиональному росту через участие в образовательных мероприятиях. Участники этой группы ценят интерактивные форматы обучения и стремятся получать практические навыки для будущей карьеры. Пространства предоставляют площадки для мастер-классов, лекций и дискуссий, ориентированных на молодёжь. 3. Молодые семьи, входящие в клуб молодых семей – 30 человек. Третья группа охватывает молодые семьи, состоящие преимущественно из родителей с детьми дошкольного возраста. Их интересует создание комфортной среды, развивающие игрушки и образовательные продукты для малышей.. Представители этой группы ищут комфорт семейного досуга. Пространства предлагают семейные мероприятия, детские уголки и консультации специалистов, направленные на поддержку родительского опыта и детского роста. 4. Волонтеры, добровольцы и молодёжные активисты – 100 человек. Четвёртая группа объединяет волонтеров, добровольцев и молодёжных активистов, заинтересованных в общественно полезной деятельности. Они готовы участвовать в социальных проектах, направленных на благоустройство города, помощь ветеранам и многие другие инициативы. Пространства создают условия для организации и координации волонтерских акций, обеспечивая участникам необходимые ресурсы и поддержку.

	Таким образом, охватывая столь разнообразную целевую аудиторию, проект способствует удовлетворению потребностей молодёжи в современном досуге, самореализации и участии в общественной жизни. Это обеспечит не только высокий социальный эффект, но и устойчивую востребованность создаваемых молодёжных пространств среди жителей территории.
Партнёры Проекта и их вклад в его реализацию	Управление образования Администрации города Урай ТТП «Урайнефтегаз» ООО «ЛУКОЙЛ-Западная Сибирь» ИП Аднакулов Г.В., ИП Мамонтов А.В., МАУ МП «Центр молодёжных и гражданских инициатив»
Механизм реализации Проекта, в том числе:	Механизм реализации проекта заключается в последовательном прохождении трёх ключевых этапов, каждый из которых направлен на достижение конкретных целей и решение задач, связанных с созданием и развитием молодёжных пространств в городе Урае. Первый этап: Организационно-подготовительная фаза Включает в себя разработку общей концепции, техническое оснащение и первичное наполнение контентом. Мероприятия первого этапа включают: Организационную подготовку: Формирование рабочей группы проекта, распределение обязанностей между участниками, утверждение регламента взаимодействия и порядка принятия решений. Содержание подготовки: Разработка единой концепции пространства, определяющей общую идею, миссию и ценности проекта. Определение тематического наполнения будущих мероприятий, выбор направлений работы с молодёжью. Создание визуального стиля: Разработка фирменного стиля проекта, включая логотип, цветовую гамму, шрифты и графические элементы, используемые в оформлении помещений и рекламной продукции. Оснащение молодёжных пространств: Закупка и монтаж необходимой мебели, компьютерной техники, игрового оборудования, мультимедийных систем и другого инвентаря, соответствующего потребностям целевой аудитории. Мероприятия по развитию молодёжных пространств: Проведение стартовых мероприятий, направленных на привлечение внимания молодёжи к новым площадкам, вовлечение их в активную деятельность и формирование позитивного имиджа проекта. Второй этап: Реализация основной программы. Второй этап сосредоточен на проведении мероприятий, направленных на повышение информированности и сплочённости молодёжи, а также на создании привлекательных условий для творческой и созидательной активности. Мероприятия второго этапа включают: Информационные мероприятия: Организация лекций, семинаров, мастер-классов, направленных на просвещение молодёжи в области культуры, экологии, здорового образа жизни и других актуальных тем. Творческие акции: Проведение фестивалей, конкурсов, выставок, концертов, кинопоказов и других мероприятий, стимулирующих творческое самовыражение и развитие художественных способностей молодёжи. Киберспортивные соревнования: Организация турниров по различным видам компьютерных игр, настольные игры, игровые приставки. Волонтёрские проекты: Привлечение молодёжи к участию в социальных инициативах, направленных на улучшение городской среды, помощь пожилым людям, помощь в проведении крупных городских мероприятий. Оформление и зонирование помещений: Завершение оформления интерьеров, выделение специализированных зон для различных видов деятельности (киберпространство, библиотека, игровая зона, мастерская).

	Третий этап: Информационное сопровождение и поддержка функционирования Завершающим этапом становится активное продвижение проекта среди широкой публики и обеспечение устойчивого функционирования созданных молодёжных пространств. Мероприятия третьего этапа включают: Информирование общественности: Публикация новостей о ходе реализации проекта на официальном сайте, в социальных сетях, местных СМИ. Организация пресс-конференций, интервью с представителями администрации и участниками проекта. Мониторинг общественного мнения: Проведение опросов и анкетирования среди молодёжи для оценки удовлетворённости качеством предоставляемых услуг и выявлению возможных недостатков. Планирование дальнейших шагов: Составление долгосрочного плана развития молодёжных пространств, включение новых направлений работы, расширение спектра предлагаемых услуг. Использование современных технологий: Применение цифровых платформ, мобильных приложений, интерактивных панелей для повышения удобства пользования услугами и усиления вовлечённости молодёжи. Таким образом, реализация проекта предусматривает сочетание инфраструктурного обновления пространств с применением современных социальных и культурно-воспитательных технологий. Такой подход позволит создать современное, узнаваемое и притягательное пространство, которое станет важным центром притяжения для молодых людей города Урая, предлагая им широкие возможности для личного роста, творческого самовыражения и активного участия в жизни сообщества.
Инфраструктурный блок	В рамках инфраструктурного блока для трех молодёжных пространств будет закуплено оборудование и мебель согласно пожеланиям молодёжи, высказанным в рамках стратегической сессии. Проект направлен на создание комфортной и современной инфраструктуры для молодёжи путем оснащения трех специализированных пространств: многофункционального актового зала, киберпространства и клуба молодых семей. 1. Многофункциональный актовый зал Актовый зал предназначен для проведения мероприятий различного формата: собраний, презентаций, концертов и кинопоказов. Его оснащение направлено на обеспечение качественного звука и визуализации, а также комфорта для зрителей. Основные компоненты оснащения: - Современное мультимедийное оборудование: LED- экран, акустические системы, микшерные пульта и другое необходимое звуковое и световое оборудование. - Удобные сиденья: кресла или стулья, обеспечивающие комфортное пребывание в зале на длительных мероприятиях. - Интерактивные панели: электронные флип-чарты для повышения вовлеченности участников и удобства презентации материалов. 2. Киберпространство Киберпространство предназначено для организации игровых турниров, соревнований по киберспорту и проведения мастер-классов по компьютерным технологиям. Пространство должно обеспечивать комфортные условия для игроков и зрителей.

	Основные компоненты оснащения: - Современные компьютеры: высокопроизводительные игровые ПК с мощными видеокартами и процессорами для комфортного игрового процесса. - Игровые консоли: приставки для организации зон коллективных игр и соревнований. - Комфортная мебель: эргономичные столы, стулья и кресла для геймеров, обеспечивающие удобство и поддержку осанки. - Медиа панели: большие экраны для трансляции игр и демонстрации контента. - Звуковое оборудование: наушники и микрофоны для командного общения и комментирования матчей. 3. Клуб молодых семей Клуб молодых семей предназначен для отдыха родителей с детьми, проведения образовательных мероприятий и организации детских праздников. Пространство должно быть безопасным и удобным для маленьких гостей. Основные компоненты оснащения: - Пеленальный стол: специально оборудованная зона для ухода за младенцами. - Детская игровая зона: мягкие модули, игрушки, развивающие игры и конструкторы для развлечения детей разного возраста. - Зона для семинаров и занятий: столы, стулья и доска для проведения лекций, тренингов и мастер-классов для родителей. - Безопасное покрытие пола: мягкое антискользящее покрытие для предотвращения травм у детей. - Мини-кухня: небольшой холодильник, микроволновая печь и мойка для приготовления детского питания и напитков. Оснащение указанных пространств позволит создать современную инфраструктуру для молодежной активности, обеспечивая комфортные условия для учебы, досуга и творчества. Все закупки будут проведены с учетом потребностей и предпочтений молодежи, что повысит эффективность использования ресурсов и привлечательность проектов для целевых аудиторий.
Содержательный (операционный) блок	В рамках проекта будет организован комплекс мероприятий и сервисов для молодежи, направленных на создание устойчиво работающих молодежных пространств в молодежном центре города Урай, их содержательное наполнение и вовлечение молодых людей в социально значимую, культурную, семейную, добровольческую и творческую деятельность Многофункциональный актовый зал Многофункциональный актовый зал станет центром притяжения для широкого круга мероприятий. Здесь планируется проведение мастер-классов, кинопоказов, дискотек, форумов, дискуссионных площадок и стратегических сессий. Это пространство позволит участникам погрузиться в атмосферу творчества, образования и активного отдыха. На базе многофункционального актового зала планируется проведение ряда ежегодных мероприятий: 1. Не менее 3х интеллектуально-развлекательных игр «ГигаМозг» в различных тематиках (год Народного единства, Год Молодой семьи и т.д.). Участниками станут 240 человек. 2. Городской слёт волонтеров «Волонтер — это стиль жизни». Участниками станут более 100 волонтеров. 3. 2 раза в месяц планируется организация кинопоказов по онлайн голосованию среди молодёжи. Ожидаемое количество

Основные показатели результативности (количественные результаты Проекта)	кинопоказов 12. Охват 240 человек.	
	4. Проведение ежемесячных дискотек с выступлением местных диджеев из числа молодёжи. Ориентировочное количество дискотек 6.	
	5. Городской молодёжный форум для молодёжи 18-35 лет. С образовательными и развлекательными блоками. Участниками станут 55 человек	
	6. Городской молодёжный форум для молодёжи 14-18 лет. С образовательными и развлекательными блоками. Участниками станут 55 человек	
	Также в зале будут проводиться городские мероприятия, объединяющие жителей города.	
	Киберпространство	
	Пространство киберспорт предполагает организацию ежемесячных кибертурниров по различным компьютерным играм. Планируется проведение не менее 6 кибертурниров по популярным компьютерным играм (Counter Strike2, Dota 2, Pavlov и т.д.) Ориентировочное количество участников около 200 человек. Дополнительно будут организованы семинары по кибербезопасности и обучающие курсы компьютерной цифровой грамотности специально для серебряных волонтеров.	
	Клуб молодых семей	
	Клуб молодых семей станет местом встречи для родителей и будущих мам. Организуются не менее 6 встреч с специалистами узкого профиля в пространстве для молодых семей. Количество участников 30 человек. Планируется проведение не менее 6 мастер-классов по бытовым навыкам, основам кулинарии и изготовлении творческих изделий.	
	Дополнительные активности	
	На базе пространства будут организованы медиа сопровождения мероприятий, фотозоны и участие в креативных активностях, связанных с продвижением ценностей проекта.	
	Наименование показателя результативности	
	Площадь помещений для обеспечения оборудованием, кв. м	2027 год
	Численность молодёжи, включенной в деятельность учреждений молодежной политики на системной основе, чел.	504,4
	Общий охват молодёжи мероприятиями и проектами (в том числе разовые касания), чел.	1 130
	Количество мероприятий, ед.	
	41	

Реализация проекта обеспечит ряд значимых качественных изменений, направленных на улучшение условий для молодежи и создание благоприятной среды для их развития и социализации.

1. Расширение доступности комфортных и безопасных пространств

Проект создаст современные многофункциональные площадки, адаптированные для различных видов молодежной активности. Эти пространства станут местами, где молодые люди смогут свободно общаться, заниматься творчеством, спортом и получать новые знания. Благодаря продуманному дизайну и оборудованию, помещения обеспечат комфортные условия для проведения мероприятий различного формата, такие как мастер-классы, турниры или творческие сессии.

2. Рост вовлеченности молодежи в активную жизнь сообщества

Создание молодежных пространств, оснащенных современными технологиями и удобствами, привлечет внимание подростков и студентов. Регулярные мероприятия, такие как тематические вечера, спортивные соревнования и образовательные лекции, стимулируют активное участие молодежи в жизни сообщества. Участие в мероприятиях повысит чувство принадлежности к коллективу и укрепит социальные связи.

3. Реальное воплощение идей молодежи

Молодежь почувствует, что их действительно слушают и ценят их идеи. Стратегические сессии и дискуссии позволят молодым людям высказать свое мнение и предложить инициативы, которые будут учтены при принятии решений. Видя, как их предложения воплощаются в реальность, молодежь обретет уверенность в своей значимости и мотивацию продолжать вносить вклад в развитие своего сообщества.

4. Развитие интереса к технологиям и инновациям

Организация регулярных семинаров по кибербезопасности и обучению цифровой грамотности поможет молодым людям освоить базовые навыки работы с цифровыми инструментами. Это не только повысит их конкурентоспособность на рынке труда, но и защитит от потенциальных угроз в онлайн-пространстве. Кибертурниры и игровые зоны привлекут любителей компьютерных игр, создавая уникальную среду для общения и соревнований.

5. Укрепление социальных связей и поддержка семейного благополучия

Семейные клубы и комнаты спокойствия позволят родителям находить поддержку и советы по важным вопросам воспитания и здоровья. Встречи с профессионалами из различных областей дадут возможность обсудить актуальные проблемы и получить квалифицированную помощь. Совместные мероприятия для всей семьи способствуют укреплению внутрисемейных отношений и созданию дружелюбной атмосферы.

6. Формирование позитивного имиджа и повышение престижа молодежных инициатив

Активное участие молодежи в проектах и акциях, проводимых в рамках проекта, способствует формированию положительного образа молодого поколения. Молодежь становится инициатором перемен, демонстрируя ответственность и инициативу. Это повышает доверие общества к молодежным организациям и усиливает их влияние на развитие городской культуры и общественной жизни. Эти изменения направлены на комплексное развитие потенциала молодежи и укрепление социального капитала региона.

Информирование о Проекте участников местного сообщества в целом	Информирование о проекте будет проводиться по целевым группам 1. Молодёжь (14–35 лет): социальные сети, государственные паблики, мессенджеры, афиши в популярных местах, школы и учреждения культуры. Особое внимание — работе с лидерами мнений, волонтерами и активистами. Подростки и школьники: информация будет распространяться через образовательные учреждения: классовых руководителей, советников по воспитанию, педагогов-организаторов, а также школьные и молодёжные сообщества. 2. Молодые семьи: охват будет осуществляться через учреждения культуры и социальной защиты, родительские чаты, местные онлайн-группы и на мероприятиях для семей. 3. Волонтеры и активисты: получат информацию через Добро.Центр «Доброволец Урая», добровольческие объединения, тематические чаты и общение с молодёжными лидерами. Местное сообщество и партнеры будут информироваться через муниципальные информационные ресурсы, СМИ, публичные отчеты, публикации о ходе реализации проекта и участие в ключевых мероприятиях. Страницы в социальной сети Вконтакте МАУ МП «ЦМиГИ»: Официальная страница https://vk.com/cmgi_uray Информационная группа https://vk.com/moloduray Волонтеры Победы города Урай: https://vk.com/urayzapobedu Добро.Центр «Доброволец Урая»: https://vk.com/dobro_center_uray86 Движение Первых: https://vk.ru/mypervienfr Администрация города Урай https://vk.com/official_uray Глава города Урай - Закирьянов Тимур Раисович: https://vk.com/tr_zakirzyanov
--	--

Дальнейшее
развитие Проекта

После завершения этапа внедрения проект продолжит развиваться и поддерживать активность молодежных сообществ. Основные направления дальнейшей реализации включают:

Поддержка функционирования пространств

Созданные пространства останутся открытыми для молодежи и будут использоваться для проведения регулярных мероприятий. Организаторы проекта планируют обеспечить непрерывную работу пространств путем привлечения ресурсов и партнеров.

Финансирование и организационная поддержка

Дальнейшее функционирование проектов будет поддерживаться за счет средств Муниципального автономного учреждения молодежной политики города Урай «Центр молодежных инициатив». Организационные ресурсы учреждений муниципальной системы молодежной политики будут задействованы для координации работы и поддержания инфраструктуры.

Материально-техническая база, созданная в рамках обновленной программы, обеспечит стабильную работу всех направлений деятельности. Все мероприятия будут включены в календарный план мероприятий учреждения, что гарантирует регулярное проведение акций и событий.

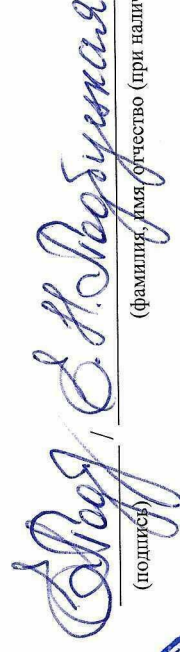
Партнерская поддержка и сотрудничество

Постоянная партнерская поддержка станет ключевым фактором успеха проекта. Организации-партнеры, заинтересованные в развитии молодежной инициативы, будут привлекать дополнительные ресурсы и способствовать расширению спектра предоставляемых услуг. Сотрудничество с образовательными учреждениями, спортивными клубами и культурными организациями усилит привлекательность проекта для широкой аудитории.

Новые гранты и программы

Созданные пространства станут основой для участия в новых грантовых конкурсах. Наличие таких пространств повысит шансы на привлечение дополнительных средств для дооснащения площадок или реализации новых программ. Это позволит расширить спектр услуг и привлечь больше молодежи к участию в активных формах досуга и саморазвития. Таким образом, дальнейшая реализация проекта направлена на поддержание устойчивого развития молодежных инициатив и обеспечение долгосрочного эффекта от проведенных мероприятий.

Исполняющий обязанности главы города Урай
(наименование муниципального образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры)


(подпись) (фамилия, имя, отчество (при наличии))



«16» сентября 2026 г.