



# СПИСОК МЕРОПРИЯТИЙ

Добрый день!

Фонд развития общественных технологий (ФОРОТЕХ) и компания «МегаФон» с 2019 года реализуют совместный социальный проект по профориентации и киберсоциализации детей, подростков и молодежи «Справочно-игровой сервис SkillCity».

Реализация всех мероприятий в рамках проекта проходит на безвозмездной основе: организаторы проекта предоставляют необходимые материалы и наработки, а также самостоятельно или при помощи принимающей стороны проводят мероприятия (онлайн или офлайн).

## 1. КВИЗЫ ПО ЦИФРОВЫМ ПРОФЕССИЯМ И DIGITAL-НАВЫКАМ

**Время:** 40 мин - 1 час

**Формат:** квиз состоит из 5 туров. Участники квиза делятся на команды и отвечают на вопросы после каждого тура (сдают ответы организаторам). Ответы на вопросы озвучиваются после каждого тура.

1 тур - вопросы с ответами (1 балл за каждый правильный ответ)

2 тур - открытые вопросы (1 балл за каждый правильный ответ)

3 тур - вопросы с картинками (1 балл за каждый правильный ответ)

4 тур - вопросы на логику (1 балл за каждый правильный ответ)

5 тур – блиц (2 балла за правильный ответ, -1 балл за неправильный ответ, 0 баллов без ответа)

**Как проводить:**

Вариант 1 – организаторы проекта подключаются удаленно и проводят квиз через zoom (для групп до 80-100 человек).

Вариант 2 – организаторы проекта проводят игру на специальной цифровой платформе <https://skillcity.ru/quiz/> (для групп более 80-100 человек).

Вариант 3 – организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация:** победителями считаются участники той команды, которые набрали наибольшее количество баллов. За 1 место начисляется 500 XP в приложении SkillCity, за второе место начисляется 300 XP в приложении SkillCity, за 3 место начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

НАЗВАНИЕ КВИЗА	ОПИСАНИЕ
«Цифровые профессии и навыки» 3 версии игр	Игра о цифровых профессиях и навыках. Интересные вопросы и познавательные ответы. Большинство ответов можно найти в приложении SkillCity. Возраст участников: 10-20 лет
«Кибербезопасность» 2 версии игры	Игра с вопросами о том, как защитить себя от мошенников и утечки данных, а также о том, какие технологии в России и мире стоят на страже цифровой безопасности. Возраст участников: 14-20 лет
«Социальные сети» 1 версия игры	Вопросы и ответы построены так, что участники не только вспомнят, какими социальными сетями они пользуются, но и узнают, как использовать социальные сети с пользой для себя. Возраст участников 14-20 лет.
«Digital-навыки» 1 версия игры	Игра о навыках, которыми обладают современные digital-специалисты, а также о ресурсах, с помощью которых можно развивать эти навыки. Возраст участников 14-20 лет.
«Российские цифровые компании» 1 версия игры	Игра с вопросами о российских цифровых компаниях, их достижениях, специалистах и технологиях. Возраст участников 11-20 лет.
«Отдел маркетинга» 1 версия игры	Квиз с вопросами о специалистах отдела маркетинга: маркетолог, продуктолог, smm-специалист. Чем они занимаются, какие навыки нужны и какие проекты реализованы этими специалистами, можно будет узнать в рамках квиза. Возраст участников: 13-20 лет.
«Спорт и digital» 3 версии игры	Как связаны спорт и digital, какие технологии есть в современном спорте, а также какие цифровые профессии появились в спорте в последнее время, участники узнают в рамках квиза. Возраст участников 11-20 лет.

## 2. УРОКИ ПО ПРОКАЧКЕ DIGITAL-НАВЫКОВ

**Участники:** группы до 30 человек

**Формат:** участников урока размещают в компьютерном классе и предоставляют доступ к персональным компьютерам с интернетом. В процессе занятия участники узнают о новом цифровом навыке, а также пробуют использовать этот навык самостоятельно.

**Как проводить:** организаторы проекта подключаются удаленно и проводят занятие через zoom.

**Мотивация:** участникам занятий начисляется 100 XP в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

НАВЫК	ОПИСАНИЕ
Верстка сайтов на Tilda	Вводный урок по верстке сайтов на бесплатном конструкторе Tilda. Участники попробуют создать собственный сайт во время занятия Продолжительность: 1,5 -2 часа.
Верстка сайтов на Wix	Вводный урок по верстке сайтов на бесплатном конструкторе Wix. Участники попробуют создать собственный сайт во время занятия Продолжительность: 1,5 -2 часа.
Иностранные языки	В процессе занятия участники познакомятся с различными ресурсами для изучения иностранных языков, а также попробуют выполнить некоторые задания, используя эти ресурсы. Продолжительность: 1,5 -2 часа.
Дизайн в Canva	Вместе со специалистом участники узнают больше о ресурсе, попробуют самостоятельно создать афишу, используя полученные знания. Продолжительность: 1,5 -2 часа.
Авторское право и фотостоки	В рамках занятия мы расскажем о том, что такое авторское право, как оно применяется к использованию чужих изображений и где искать красивые рисунки, чтоб использовать их на законном основании. Продолжительность: 1,5 -2 часа.
SMM – создание контента	На занятии мы расскажем о различных социальных сетях и о том, как создавать цепляющие посты и заголовки, как сделать так, чтобы ваш пост увидело максимальное количество человек. Продолжительность: 1 час
Как написать журналистскую статью	Как написать статью для новостного портала, на что обратить внимание, какая структура должна быть у статьи и с помощью каких программ можно проверить уникальность текста и грамматику. Продолжительность: 1 час
Монтаж видео	В рамках занятия мы расскажем о том, как монтировать видео, на что обратить внимание, и какие программы для монтажа существуют. Продолжительность: 1,5 -2 часа.

### 3. DIGITAL-МАРАФОН

**Формат:** участникам марафона предлагается выполнить задание по заранее прописанной инструкции. В зависимости от учреждения, марафон может проходить индивидуально (в формате домашнего задания) или в группе, когда участникам дается 1 час на выполнение задания, а потому работы сдаются педагогу или загружаются на сайт.

**Как проводить:** педагоги проводят занятия самостоятельно.

**Мотивация:** участникам занятий начисляется 50 XP в приложении SkillCity. Лучшим работам начисляется 700 XP в приложении. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой. Итоги digital-марафонов подводятся каждые 3 месяца среди участников со всей России, результаты объявляются в прямом эфире.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

НАВЫК	ОПИСАНИЕ
Верстка сайтов на Tilda	Задание связано с созданием лендинга для определенного проекта.
Верстка сайтов на Wix	Задание связано с созданием лендинга для определенного проекта.
Иностранные языки	Участникам предлагается с помощью инструкции составить перевод.
Дизайн в Canva	Участникам предлагается с помощью инструкций сделать промо-материалы для различных профессий.
Фото-история	Участникам предлагается по инструкции с помощью мобильного телефона сделать фото-историю на определенную тему.
Монтаж видео	Участникам предлагается по инструкции с помощью мобильного телефона сделать видео-историю на определенную тему.

#### 4. «СВОЯ ИГРА» ПО ЦИФРОВЫМ ПРОФЕССИЯМ И DIGITAL-НАВЫКАМ

**Время:** 40 мин -1 час

**Формат:** в рамках игры соревнуются команды или индивидуальные игроки. Участники по очереди выбирают категории и стоимость вопроса (например, «профессии – 10»). Чем выше стоимость, тем сложнее вопрос. Если команда отвечает, команда получает соответствующие баллы. Если команда отвечает неправильно или пропускает ход, то на вопрос могут ответить игроки следующей команды (и так, пока не вернутся к первой команде).

**Как проводить:**

Вариант 1 – организаторы проекта подключаются удаленно и проводят игру через zoom.

Вариант 2 – организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация:** баллы, которые набирают команды, начисляются в соответствующем количестве каждому участнику игры в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

## 5. ИГРА ПО СТАНЦИЯМ «ГОРОД ПРОФЕССИЙ»

**Время:** 1,5 - 2 часа

**Формат:** в рамках игры соревнуются команды. Командам предлагается отправиться в поисках работы в городе профессий. Каждой профессии соответствует своя станция: всего в игре может быть использовано от 5 до 15 станций (не меньше, чем количество команд). На каждой станции участникам необходимо выполнить командное задание. Если команда выполняет задание верно, то она получает зарплату в виде стикеров XP. В дальнейшем эти стикеры можно будет обменять на баллы.

**Как проводить:** организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация участников:** баллы, которые набирают команды, начисляются в соответствующем количестве каждому участнику игры в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

## 6. КВЕСТ В ПРИЛОЖЕНИИ SKILLCITY

**Время:** в течение 1 дня

**Формат:** участникам квеста (в социальных сетях или в рамках смены) говорится, что в приложении SkillCity специально для них спрятаны артефакты (логотип организации-партнера и приз). Участники в течение дня могут заходить в приложение и искать эти артефакты: первый, кто найдет артефакты и отправит скрин в личные сообщения в группу SkillCity ВКонтакте (<https://vk.com/projectdetikirov>), получит приз от Проекта. Призы участникам, нашедшим артефакты первыми, будут отправлены почтой.

**Как проводить:** организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

## 7. ХАКАТОН SKILLCITY

**Время:** 2 дня

**Формат:** в рамках 1 дня хакатона участников знакомят с правилами, им озвучивается задача, после чего проводится ряд занятий, на которых детей знакомят с цифровыми навыками и их значимостью в реализации разных проектов по всему миру (на примере реальных компаний и проектов). В завершении первого дня командам предлагается обдумать свои идеи и обсудить их с экспертами (по видео-связи, если есть возможность). В рамках второго дня хакатона участники работают над проектами и их презентациями по шаблону. В завершение дня проходит презентация проекта для экспертов.

**Как проводить:**

Вариант 1 – организаторы проекта проводят Хакатон дистанционно с помощью специалистов в организации.

Вариант 2 - организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация участников:** жюри оценивает команды и начисляет им рейтинг и соответствующие баллы, которые в дальнейшем начисляются в приложении skillcity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

## 8. ДЕБАТЫ

**Время:** 1,5-2 часа

**Формат:** Участников заранее делят на группы, им предоставляют факты о профессиях. Командам дается задание - защищать или опровергать значимость и популярность той или иной профессии.

**Как проводить:** Вариант 1 – организаторы проекта проводят дебаты дистанционно с помощью специалистов в организации.

Вариант 2 - организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация участников:** жюри оценивает команды и начисляет им рейтинг и соответствующие баллы, которые в дальнейшем начисляются в приложении skillcity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

## 9. БАТТЛ ПРОФЕССИЙ «КИНО vs РЕАЛЬНОСТЬ»

**Время:** 1,5-2 часа

**Формат:** Участников заранее делят на группы, им предоставляют факты о профессиях. Командам дается задание - защищать или опровергать значимость и популярность той или иной профессии.

**Как проводить:** Вариант 1 – организаторы проекта проводят дебаты дистанционно с помощью специалистов в организации.

Вариант 2 - организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация участников:** жюри оценивает команды и начисляет им рейтинг и соответствующие баллы, которые в дальнейшем начисляются в приложении skillcity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.

## 10. КВЕСТ «КТО БОСС?»

**Время:** 1,5-2 часа

**Формат:** Участникам выдаются карточки с профессиями и навыками, а также задачи, что необходимо собрать. В процессе общения участники должны найти нужные им карточки у других игроков, не раскрывая своих целей. Также в игре есть те, кто хочет разорить компании или подсидеть вас, так что нельзя раскрывать все карты сразу. Тот, кто достигнет персональной цели, должен помочь достичь общую цель. Как только достигнута первая общая цель, игра завершается.

**Как проводить:** Организаторы проекта предоставляют все необходимые материалы и подробную инструкцию (pdf или инструктаж по видеосвязи). Организация-партнер проводит мероприятие самостоятельно и предоставляет фотоотчет.

**Мотивация участников:** всем участникам игры начисляется 300 XP в приложении SkillCity. XP можно будет обменять на реальные призы, которые будут отправлены участникам почтой.

Для начисления XP педагогам необходимо сдать списки с номерами телефонов участников (по которым они зарегистрировались в приложении) или google id (скопировать id можно в приложении SkillCity в разделе «настройки» (левый верхний угол). Списки направляются на электронную почту [foroteh.team@gmail.com](mailto:foroteh.team@gmail.com) или координатору проекта в вашем регионе.