

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ЮКИГАССЕН

(КОМАНДНАЯ ИГРА СНЕЖКАМИ ПО ПРАВИЛАМ)

НА ОСНОВЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ ПРАВИЛ, УТВЕРЖДЕННЫХ
МЕЖДУНАРОДНЫМ АЛЬЯНСОМ ЮКИГАССЕН



ЮКИГАССЕН (ИГРА СНЕЖКАМИ ПО ПРАВИЛАМ)

Юкигассен – командная игра снежками по правилам, появившаяся в конце 1980-х в Японии. В настоящее время ежегодные соревнования проводятся в Японии, Швеции, Финляндии, России и Норвегии.

В июне 2021 года в Ноябрьске прошел первый летний турнир по юкигассен, в котором приняло участие 9 молодежных команд.

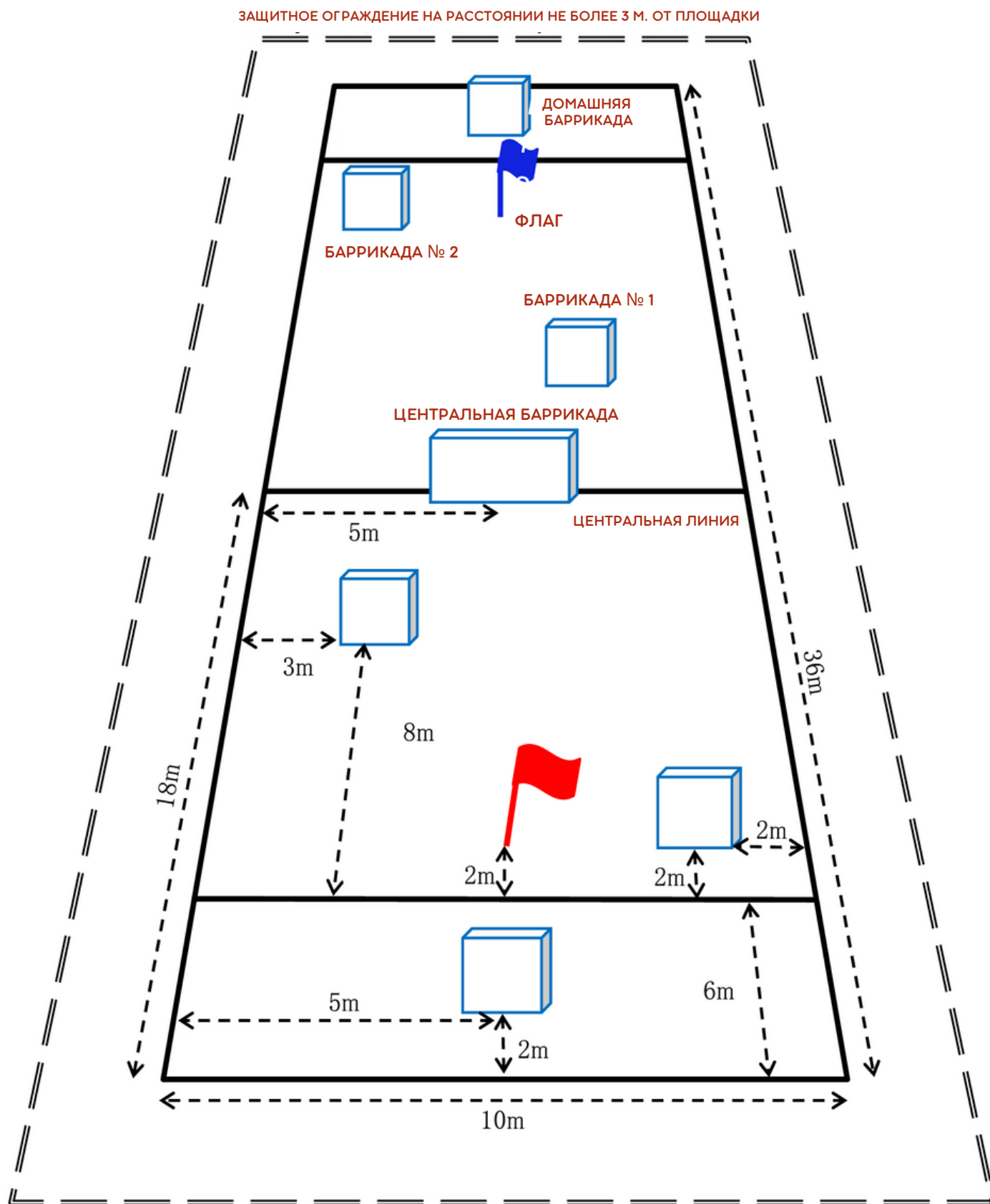
В декабре 2021 года Ноябрьск встречал команды из Мурманска, Екатеринбурга и Муравленко на I межрегиональном турнире по юкигассен. В турнире приняли участие 11 команд, 6 из них из Ноябрьска.



В феврале 2022 года сборная молодежная команда из Ноябрьска приняла участие в международном чемпионате по юкигассен в Армении и заняла почетное 4 место.



ИГРОВОЕ ПОЛЕ



КОМАНДА / КАПИТАН / ИГРОК

3.1 Команда состоит из капитана и 9 зарегистрированных игроков. Из этих 9 игроков, 7 активных игроков, и 2 игрока замены. Допускается минимальный состав команды 7 полевых игроков

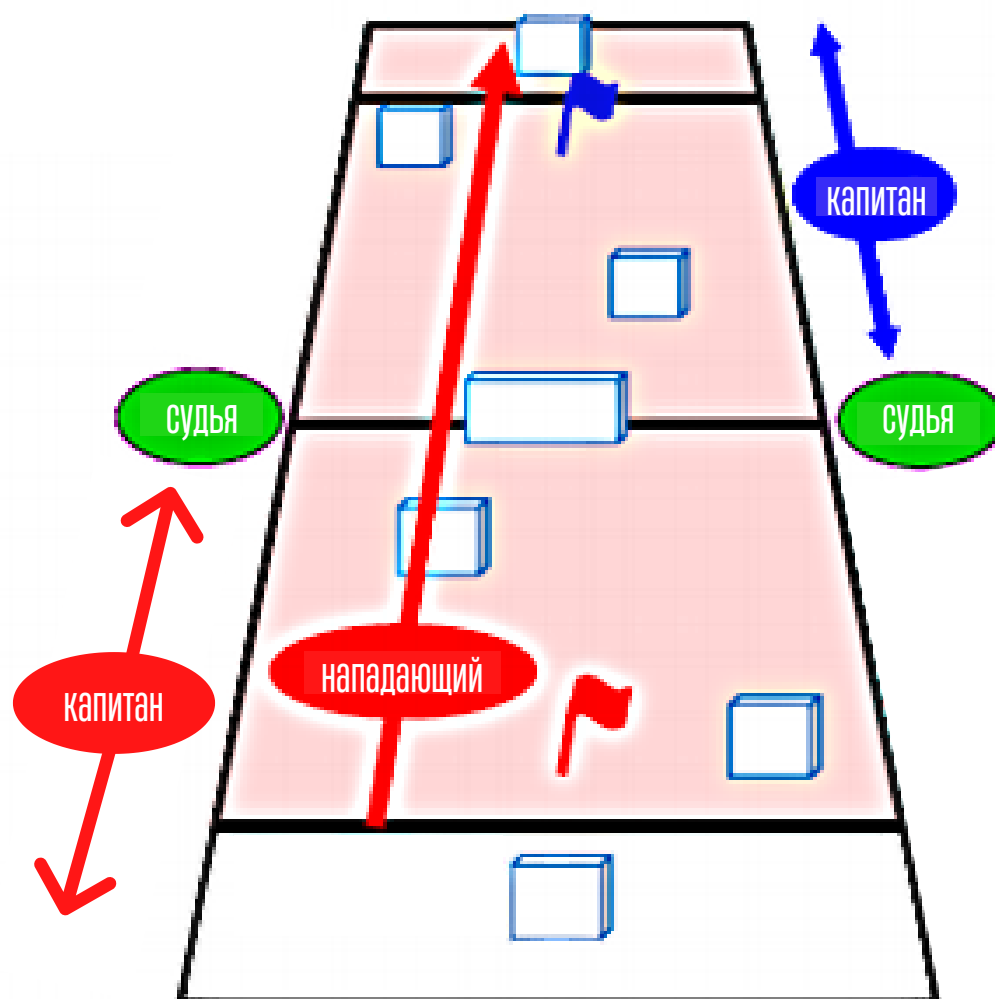
3.1.1 Игроки замены, которые могут играть в матче, должны быть обозначены в списке игроков.

3.2 Ограничения на движения игроков показаны на рисунке.

3.2.1 Нападающие могут играть где угодно до линий защиты. Линию защиты нападающий пересекать не может.

3.2.2 Защитники могут играть на всём поле.

3.2.3 Капитану отводится территория на противоположной боковой линии от судьи и в пределах ширины их собственной стороны поля. Вмешательство судьи запрещено.



4.1 Один матч состоит из трех периодов, каждый из которых длится 3 минуты

4.1.1 Паузы в матче для подготовки к каждому периоду не считаются частью фактического времени игры.

4.2 Игроки могут передавать снежки друг другу из рук в руки, приносить снежки на поле и использовать позже или катать их друг другу.

Примечание: при передаче снежков руки обоих игроков должны быть в контакте со снежком. Иначе, это будет рассмотрено как бросок (показано на фотографии), и игрок, которому передавали снежок, будет считаться выбитым и удален с поля.



4.3 Запрещено играть снежками, которые:

4.3.1 Меньше чем 2/3 от снежка.

4.3.2 Находятся за пределами поля и которые передаются/прикатываются нес поля.

4.3.3 Были сломаны во время боя и сделаны заново тут же на поле вручную.

4.3.4 Были сделаны во время боя.



4.4 Игроки покидают поле на время текущего периода, если:

4.4.1 Были выбиты снежком в любую часть тела и экипировку в том числе.

4.4.2 Выбивают друг друга одновременно. С поля удаляются оба

4.4.3 Получают снежки от уже выбывшего с поля игрока.

4.4.4 Используют снежки, которым играть запрещено. (См. пункт 4.3)

4.4.5 Дают фальстарт.

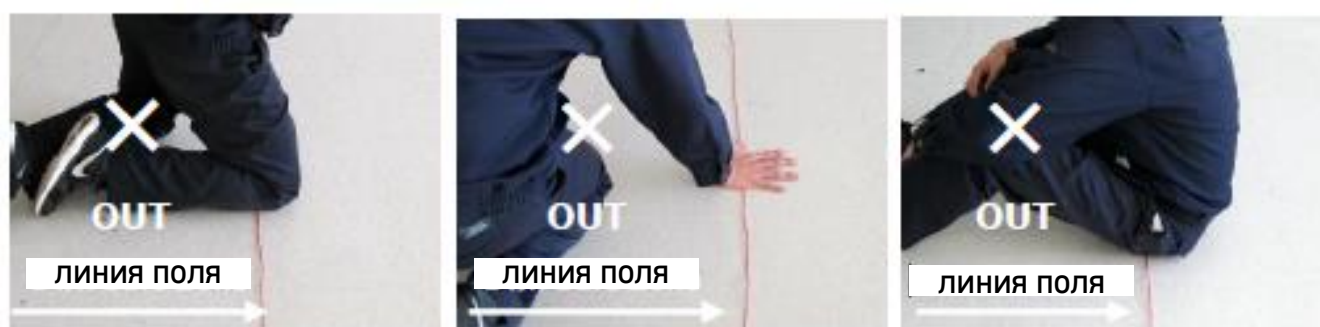
4.4.6 Заступили за линию поля или при падении любой конечностью касаются или пересекают границу поля.

4.4.7 Взяли снежок, находившийся за пределами поля.

4.4.8 Нападающий игрок, переступивший линию защиты.

4.4.9 Нападающий игрок, который взял снежок, находившийся на территории защиты.

«Аут» – обозначение, что игрок выбывает с поля. Произносится, когда игрок именно заступил за линию поля.



В случае, если игрок наступает на линию, то он не выбывает, т.к. остается в контакте с полем и его пределами.

4.5 Игрока не удаляют с поля, если его выбил противник уже выбывший из боя.

4.6 Удаленные с поля игроки должны покинуть поле, оставив свои снежки на поле для ещё активных игроков своей команды, предупредив их о местонахождении снежков.

4.6.1 Удаленные с поля игроки должны покинуть поле и ждать конца периода на определенной территории

ПОБЕДА И ПОРАЖЕНИЕ

5.1.1 Команда побеждает, если:

- команда захватила флаг противника
- команда выбила всех членов команды противника
- на момент финального свистка в команде больше игроков, чем в команде противника

5.1.2 Команда проигрывает, если:

- команда захватила флаг своей команды
- больше 3х членов команды оказалось на поле противника (пересекли центральную линию поля)

5.1.3 Если по данным критериям команду победителей назначит не возможно, то объявляется ничья.

5.1.4 Какие-либо действия на поле после финального свистка главного судьи считаются недействительными. Аналогично, игрок не может быть удален с поля после финального свистка.



- Флаг считается захваченным, если он вытащен из держателя. При этом игрок, захвативший флаг, должен стоять на обеих ногах.
- Если флаг вытащен выбитым игроком, то его следует вернуть обратно в держатель, и только после этого его товарищи по команде смогут попытаться захватить его снова. Флаг вне держателя не может быть захвачен
- Переступив центральную линию, игрок автоматически считается находящимся на поле противника.

ХОД ИГРЫ

6.1 Перед матчем

6.1.1 Перед началом боя команды выходят на поле с определенным количеством снежков. За этим строго следят судьи и в случае несоответствия официально позволенному количеству либо команда идет доделывать снежки, либо же судья удаляет лишние.

6.1.2 Согласно инструкциям судьи, определяется цвет шлемов команды и соответственно сторона поля, на которой команда устанавливает свой флаг.

6.1.3 Перед началом матча, игроки от обеих команд (включая игроков замены) должны выстроиться у центральной линии для приветствия.



6.2 Перед началом боя

6.2.1 Снежки в течение одного периода должны находиться за домашней крепостью.

6.2.2 Перед началом периода у игрока должно по одному снежку в каждой руке. Игроки выстраиваются перед линией защиты так, чтобы одна нога стояла на линии.

6.2.3 Период начинается со свистком главного судьи.



НАШИ КОНТАКТЫ

Муниципальное бюджетное учреждение "Ресурсный центр
добровольчества и патриотического воспитания "Факел"

Тел: +7 (3496) 33-49-03

Email: yukigassen_yamal@mail.ru

ВКонтакте: vk.com/yukigassen89

Адрес: ЯНАО, г. Ноябрьск, ул. Изыскателей 8в.



Хотите развивать юкигассен в своем муниципальном образовании, звоните, мы вам поможем!



ЮКИГАССЕН – ЮКИ В МАССЫ!

