

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры «Сталинград – гордая память истории», посвященной 80-летию победы в Сталинградской битве

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра «Сталинград – гордая память истории», посвященная 80-летию победы в Сталинградской битве (далее – Игра) проводится в соответствии с п. 43 «Плана мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области» и с п. 102 «Перечня мероприятий, реализуемых в рамках предоставления субсидии государственным бюджетным (автономным) учреждениям, в отношении которых функции и полномочия учредителя осуществляются Министерством, на организацию патриотического воспитания граждан, проведение областных, общероссийских, международных мероприятий и участие представителей Свердловской области в общероссийских и международных мероприятиях в 2022 году», утвержденного приказом Министерства образования и молодежной политики Свердловской области от 16.02.2022 г. № 168-Д, «Соглашением о предоставлении субсидии из областного бюджета и государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» на иные цели от 22.02.2022 г. №16» и п. 75 «Плана мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области».

2. Цели и задачи

2.1. Основной целью проведения Игры является формирование у подростков и молодёжи ценностного отношения к Родине, армии и людям воинских профессий.

2.2 Задачами проведения Игры являются:

вовлечение подростков и молодежи в активную среду, способствующую формированию социально активной личности, обладающей чувством гражданского достоинства, любви к Отечеству;

внедрение инновационных форм патриотического воспитания подростков и молодёжи;

формирование у подростков и молодёжи интереса к событиям Великой Отечественной войны и отечественной истории.

3. Участники

3.1 Игра является командным соревнованием. Состав команды – 6 человек в возрасте от 14 до 25 лет, проживающих на территории Свердловской области.

3.2. Возрастные группы участников Игры:

учащиеся общеобразовательных организаций;

студенты профессиональных образовательных организаций;

студенты образовательных организаций высшего образования.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Игры.

4. Организаторы мероприятия

4.1 Организаторами Игры являются Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (далее – Организатор), Свердловская региональная общественная молодежная организация «Центр развития добровольчества и молодежных инициатив «Регион возможность» (далее - СРОМО ЦРДМИ «Регион возможностей»).

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игры, возлагается на Организатора.

5. Время и место проведения

5.1. Игра проводится 17 сентября 2022 года с 11:00 до 14:00.

5.2. Конкретное место проведения Игры будет объявлено Организатором дополнительно.

5.2. Предварительные заявки на участие в Игре принимаются в сервисе «Яндекс.Формы» до **16:00 часов 15 сентября 2022 года** по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/630470a41f69a7d5ca8f5c0c/> (Приложение №1).

5.3. Одновременно регистрация производится в АИС «Молодежь России»: <https://myrosmol.ru>

5.4 Координатор Игры – ведущий специалист по работе с молодежью ГАУ СО «РЦПВ» Кутявин Никита Романович, тел. (343) 247-84-22, доб. 124, электронная почта: rcpv.kutyavin@yandex.ru, адрес – г. Екатеринбург, ул. Машиностроителей, стр. 13.

6. Условия и порядок проведения Игры

6.1 Игра проводится в 4 тура:

Первый тур «Разминка для везучих». В данном туре задается 6 вопросов с четырьмя вариантами ответов, по 30 секунд обсуждения на каждый ответ. После того, как все вопросы будут заданы, ведущий повторит их. Затем команде дается 60 секунд на заполнение бланков ответов. Бланки с ответами сдаются ассистентам ведущего. По истечении 60 секунд, приём бланков закрывается, а ведущий озвучивает командам правильные ответы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Второй тур «Включи логику». В данном туре задается 6 вопросов без варианта ответа, по 60 секунд на обсуждение каждый ответ. После того, как все вопросы будут заданы, ведущий повторит их. Затем команде дается 60 секунд на заполнение бланков ответов. Бланки с ответами сдаются ассистентам ведущего. По истечении 60 секунд, приём бланков закрывается, а ведущий озвучивает командам правильные ответы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Третий тур «Не теряйся». В данном туре задается 6 вопросов без варианта ответа, по 30 секунд на обсуждение каждый ответ. После того, как все вопросы будут заданы, ведущий повторит их. Затем команде дается 60 секунд на заполнение бланков ответов. Бланки с ответами сдаются ассистентам ведущего. По истечении 60 секунд, приём бланков закрывается, а ведущий озвучивает командам правильные ответы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Четвертый тур «Последний шанс». В данном туре задается 6 вопросов без варианта ответа, по 60 секунд на обсуждение каждого ответа. Заданные вопросы не повторяются. После того, как вопросы заданы, командам даётся 60 секунд на заполнение бланков ответов. Бланки с ответами сдаются ассистентам ведущего. По истечении 60 секунд, приём бланков закрывается. На каждый вопрос можно сделать ставку, если команда полностью уверена в своём ответе, дописав к ответам цифру «+1» или «+2». Если команда дала правильный ответ, на отмеченный ею вопрос, то к 1 баллу за правильный ответ будут приплюсовываться 1 или 2 балла. Если команда неправильно ответила на вопрос, то эти баллы будут вычитаться.

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1. Победителями Игры становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов в рейтинге.

7.2. Команды, занявшие призовые места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

7.4. Все участники Игры получают «Сертификат участника», а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

7.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет Организатор.

8. Условия финансирования.

8.1. Финансирование организации и проведения Игры осуществляется в соответствии с п. 102 «Перечня мероприятий, реализуемых в рамках предоставления субсидии государственным бюджетным (автономным) учреждениям, в отношении которых функции и полномочия учредителя осуществляются Министерством, на организацию патриотического воспитания граждан, проведение областных, общероссийских, международных мероприятий и участие представителей Свердловской области в общероссийских и международных мероприятиях в 2022 году», утвержденного приказом Министерства образования и молодежной политики Свердловской области от 16.02.2022 г. № 168-Д, и «Соглашением о предоставлении субсидии из областного бюджета и государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» на иные цели от 22.02.2022 г. №16».

8.2. Расходы по проезду команд к месту проведения Игры осуществляются за счет средств направляющей стороны.

**Ссылка на регистрацию в интеллектуальной игре
«Сталинград – гордая память истории», посвященной 80-летию победы
в Сталинградской битве**

