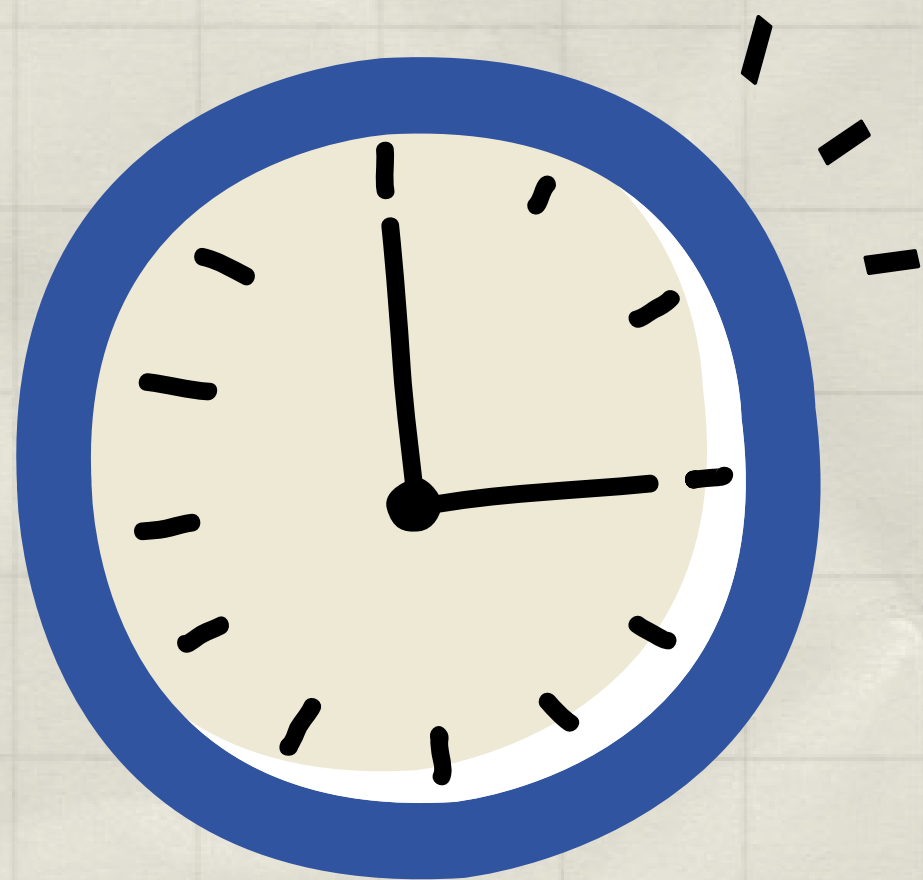


**Читаймер.  
Мы в игре!**





## **ЗАДАЧИ**

формирование социального поведения молодежи, навыков групповой работы и умения активно взаимодействовать с окружающими

повышение интеллектуального и культурного уровня развития молодежи

активизация интереса к интеллектуальным, образовательным и развивающим играм

**Цикл  
образовательных  
лекций для  
волонтеров**

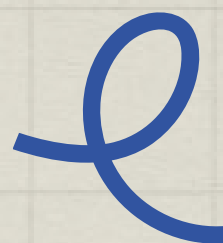
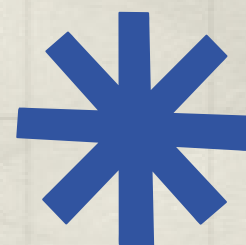
**"Настолки  
на полке"**

**"Кто мы,  
что мы..."**

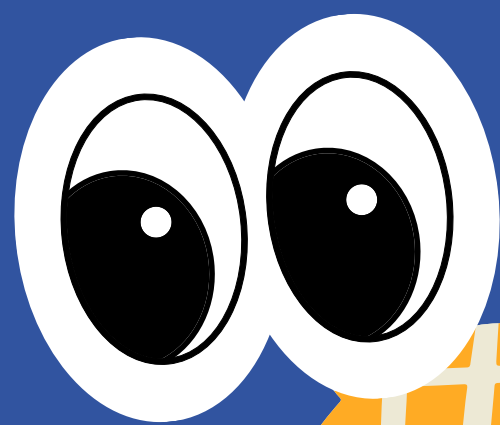
**"Живые  
классики"**



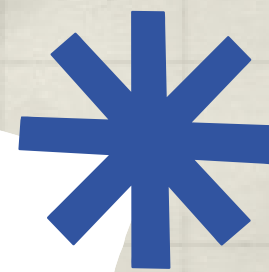
$\frac{a}{b}$



# Цикл игровых программ



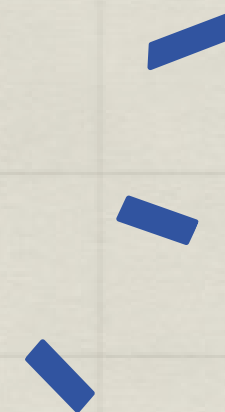
"КВИЗБУК"



"GAME-  
ART"

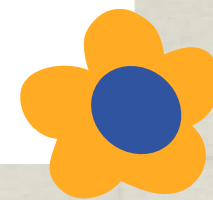


"ФЕ"ЙС -  
АРТ"



**Создание  
литературных игр**

**"#Дантес  
Промахнулся"**

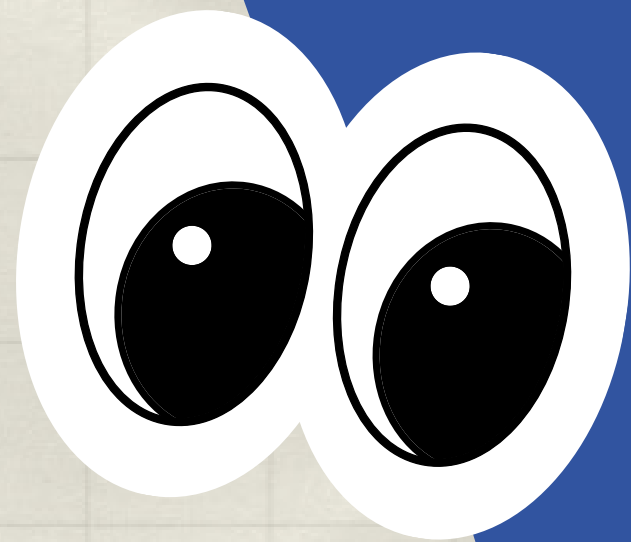


**"Торобоан"**

**"Дело  
в шляпе"**



# Презентация игр



Школы

Дома культуры

Библиотеки



Book

# тиражирование

**Игра**

Кемеровский  
округ

Кемеровская  
область

