

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской экологической игры

«Чистые игры. ЭкоLife».

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения городской экологической игры «Чистые игры. ЭкоLife» (далее – Игра) и порядок участия в ней.

1.2. Игра проводится с целью создания условий для реализации творческого потенциала молодежи, а также повышения экологической культуры, бережного отношения к природе.

1.3. Организатор – экологическое добровольческое движение города Гусь-Хрустальный «ЧистоГусь». Партнер мероприятия – интернет-газета ВГУСЕ.РУ.

1.4. Группа мероприятия в социальной сети «ВКОНТАКТЕ» - <https://vk.com/chistogus> «ЧистоГусь. Экологическое движение».

2. Время и место проведения

2.1 Игра проводится 17 октября 2020 года в лесном массиве «Барина роща», по адресу: улица Парк 50 лет Советской Власти (парковая зона за центральным городским пляжем).

2.2. Тайминг мероприятия:

11.00 – акция РСО (раздельный сбор отходов).

11.30 – регистрация команд, выдача инвентаря.

11.45 – приветственное слово, разминка перед стартом.

12.00 – старт Игры.

13.30 – окончание Игры, сдача инвентаря.

13.40 – подведение итогов.

14.00 – объявление победителей, награждение.

14.10 – окончание мероприятия.

3. Участники игры

3.1 «Чистые игры. ЭкоLife» - командная игра. Число игроков в одной команде не должно превышать 5 человек. Можно играть с друзьями, коллегами, с семьей, или найти единомышленников в группах мероприятия в социальных сетях.

3.2 Возраст участников не ограничен. При этом допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно, как 6-ого члена команды. Также допускаются детские команды, состоящие полностью из детей (дети от 8 до 13

лет включительно, при сопровождении ответственного лица), или 4 детей и одного взрослого. Подростки от 14 до 17 лет включительно, с письменным разрешением от родителей (законного представителя).

3.3 Участие в Игре бесплатное.

3.4 Для участия в Игре необходимо до **15 октября 2020** подать предварительную заявку на электронный адрес: chistogus@mail.ru, по форме (приложение 1).

Важно: каждая команда должна подать заявку самостоятельно.

Каждый участник, также может подать заявку на портале «Добро.ру», чтобы запись об участии в данном мероприятии сохранилась в электронной книжке волонтера. Ссылка на регистрацию будет размещена в группе мероприятия социальной сети «ВКонтакте».

3.5 Рекомендуется приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак, или сумку для ношения игрового инвентаря.

3.6 Отличительные знаки команды приветствуются.

4. Порядок проведения мероприятия

4.1 Регистрация участников проводится в соответствии с таймингом мероприятия, на месте возле штаба Игры. В другое время в регистрации и допуске к Игре может быть отказано. В случае неблагоприятных погодных условий время регистрации может быть сокращено.

4.2 При регистрации участники получают стартовый комплект: мешки на команду, перчатки на всех членов команды, маршрутный лист.

4.3 Время старта-финиша Игры определено Таймингом мероприятия (пункт 2 данного Положения), а также объявляется ведущим. Объявления ведущего имеют приоритет перед заявленным Таймингом.

4.4 Старт осуществляется всеми командами централизованно, по команде ведущего.

4.5 В основное время Игры (между стартом и финишем) команды соревнуются, набирая игровые баллы. После завершения Игры проводится подведение результатов и награждение победителей.

5. Правила начисления баллов

5.1 Заработанные баллы заносятся в маршрутный лист, который выдается при регистрации каждой команде.

5.2 Баллы вносятся в маршрутный лист куратором станции.

5.3 Основные баллы:

- за 1 мешок смешанного мусора – 1 балл.
- за 1 мешок со стеклянными отходами – 3 балла.
- за 1 мешок с пластиковыми отходами – 3 балла.

Важно: если в мешке с пластиком, или стеклом при сдаче обнаружатся отходы других фракций (или сильных загрязнений), баллы не зачисляются. Битое стекло не допускается!

5.4 За выполнение конкурсных заданий каждая команда получает баллы, которые заносятся куратором конкурсной станции в маршрутный лист.

1.5. Дополнительные баллы может получить каждая команда, которая примет участие в акции РСО (Тайминг 11.00), необходимо сдать на переработку бытовые отходы. Ознакомится с перечнем фракций можно в группе в социальной сети «ВКОНТАКТЕ» - <https://vk.com/chistogus> «ЧистоГусь. Экологическое движение», фотоальбом https://vk.com/album-198506722_274752144.

6. Подведение итогов и награждение

6.1 Победители определяются по окончании Игры путем сложения всех полученных баллов.

6.2 Команды-победители награждаются дипломами и ценными призами.

7. Финансирование

7.1 Игра финансируется за счет спонсорских средств.

**Заявка на участие в экологической игре
«Чистые игры. ЭкоLife».**

Название команды _____

№	ФИО	Дата рождения	Место учебы/работы
1			
2			
3			
4			
5			

Контактный телефон _____