

УТВЕРЖДАЮ

Директор фонда
«ФОРОТЕХ»

Н.В. Губин

25 сентября 2023 года



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении II Всероссийского конкурса по разработке
настольных игр «Город навыков SkillCity»

2023 год

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. II Всероссийский конкурс по разработке настольных игр «Город навыков SkillCity» - конкурс, соревнование, целью которого является выявление наилучших работ среди участников (далее – Конкурс). Конкурс проводится в рамках реализации социального проекта по профориентации и киберсоциализации детей и молодежи «Справочно-игровой сервис Город навыков SkillCity», который реализуется Фондом «ФОРОТЕХ» (ИНН 4345018373) при поддержке компании МегаФон.

1.2. Настоящее положение определяет цели, задачи, участников Конкурса, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.3. Конкурс направлен на стимулирование творческой инициативы детей и взрослых, популяризацию темы профессионального самоопределения в мире цифровых профессий, науки и знаний в области современных технологий и кибербезопасности.

1.4. Задачи:

1.4.1. Мотивировать школьников к самостоятельному развитию навыков и осознанному выбору будущей профессии.

1.4.2. Предоставить условия для развития навыков работы в команде, развития аналитического и творческого мышления у участников Конкурса.

1.4.3. Расширить кругозор участников в области профориентации и киберсоциализации.

1.4.4. Стимулировать участников к разработке настольных игр.

1.4.5. Пополнить базу настольных игр для дальнейшего использования их участниками проекта при организации внеурочной деятельности.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

2.1. Организатором мероприятия является Фонд «ФОРОТЕХ» при поддержке компании МегаФон (далее – Организатор, Фонд «ФОРОТЕХ»)

2.2. Организатор обеспечивает непосредственное проведение Конкурса, разработку положения, организацию процесса сбора заявок на участие и разработок игр, организацию процесса отбора и оценки, награждение участников командными дипломами и сертификатами в онлайн-формате, победителей и призеров ценными призами. Также определяет состав Организационного комитета из числа организаторов и партнеров Конкурса.

2.3. Функции Оргкомитета:

2.3.1. определяет и утверждает Положение проведения Конкурса;

2.3.2. определяет критерии оценки разработок участников;

2.3.3. утверждает список победителей и призеров Конкурса.

III. НАЗВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

3.1. II Всероссийский конкурс по разработке настольных игр «Город навыков SkillCity».

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. Конкурс проводится в 2 возрастных категориях:

- 1 категория: 11-17 лет включительно;
- 2 категория: 18 лет и старше.

4.2. Конкурс предполагает как индивидуальное участие, так и командное (до 3-х человек включительно). В каждой команде должны быть участники одной возрастной категории.

4.3. Один участник может состоять только в одной команде.

4.4. Форма регистрации для участия в Конкурсе (заявка) по ссылке:

<https://forms.gle/Zp6PyojovBtNpz7B9>

4.5. Отправляя заявку на участие в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на обработку персональных данных организаторами Конкурса.

4.6. Материалы, поступившие на Конкурс, не рецензируются и рассматриваются как согласие автора (авторов) на публикацию.

4.7. Участники, подавшие работы позже обозначенного срока, к участию не допускаются.

V. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Событие	Даты
Регистрация участников и сроки отправки разработок	Время московское. С 8:00 25 сентября до 17:00 12 ноября 2023 года
Оценка разработок по критериям	13 ноября по 3 декабря 2023 года
Объявление итогов (онлайн) и публикация результатов	4 декабря 2023 года
Отправка призов и рассылка дипломов и сертификатов	До 25 декабря 2023 года
Редакция, оформление и публикация игр в педагогической базе проекта	В течение 2023-2024 учебного года

VI. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНОЙ РАЗРАБОТКЕ

6.1. Участникам необходимо придумать идею настольной игры для участников проекта «Справочно-игровой сервис Город навыков SkillCity», разработать механику и прототип будущей игры.

6.2. Игра должна соответствовать одной из возрастных категорий: 7-11 лет или 12-18 лет.

6.3. Перед разработкой идеи и прототипа игры участникам необходимо ознакомиться с описанием, спецификой проекта (если ранее не были знакомы) и с существующими на момент проведения конкурса играми на официальном сайте проекта <https://skillcity.ru> (для исключения повторов).

6.4. Игра должна быть рассчитана на количество участников от 2 до 10 игроков.

6.5. Описание игры должно содержать только достоверную информацию и терминологию.

6.6. Тема и сюжет игры должны быть связаны с цифровыми профессиями, профориентацией, киберсоциализацией, или с современными информационными технологиями. Также, игра может быть направлена на развитие навыков для соответствующих профессий.

6.7. Игра должна быть оригинальной, авторской, ранее не опубликованной и не участвовавшей в других конкурсах.

6.8. Конкурсная разработка должна содержать 2 документа.

6.8.1. Текстовое описание игры, содержащее аннотацию, количество игроков, правила игры, понятные для игроков.

6.8.2. Прототип будущей игры, содержащий графическое изображение компонентов (карточек, полей, фигур, дополнительных элементов). Прототип может быть выполнен вручную или в графических редакторах. В первом случае необходимо прислать фотографии, сканы рисунков. Во втором случае принимаются рисунки и изображения в общедоступном формате (.jpg, .png, .pdf, .word). Итоговое оформление игры-победителя будет выполнено дизайнером проекта по прототипу в соответствии с брендбуком, поэтому условия Конкурса не требуют от участников детальной прорисовки самого дизайна.

Например, если в игре предполагаются карточки с нанесением профессий, допустимо схематично нарисовать робота Яшу, взять изображение с сайта или сделать текстовую заметку на самой карточке.

6.9. Все документы участники размещают в облачном хранилище или на дисках, ссылка прикрепляется к заявке. Обязательно необходимо открыть доступ для просмотра файлов.

6.10. При разработке игры необходимо учитывать критерии оценки из Приложения №1.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания в Приложении №1.

7.2. Победители Конкурса награждаются Дипломами I, II, III степени, участники Конкурса награждаются командными сертификатами участников в электронном виде и отправляются на электронную почту.

7.3. Победители получают призы от Организаторов мероприятия **для каждого из членов команды.**

7.3.1. Перечень призов для возрастной категории 11-17 включительно лет:

1 место – Яндекс станция мини с Алисой и 1500 XP в приложении SkillCity;

2 место – часы и 1000 XP в приложении SkillCity;

3 место – поясная сумка и 500 XP в приложении SkillCity.

7.3.2. Перечень призов для возрастной категории 18 лет и старше:

1 место – Яндекс станция мини с Алисой и 1500 XP в приложении SkillCity;

2 место – часы и 1000 XP в приложении SkillCity;

3 место – термос и 500 XP в приложении SkillCity.

7.3.3. Все участники конкурса награждаются 1000 XP. Для начисления бонусных баллов необходимо установить бесплатное мобильное приложение по профорientации «Справочно-игровой сервис Город навыков SkillCity»:

для телефонов на Android - <https://clck.ru/Ntuae>;

для телефонов на IOs - <https://clck.ru/Ntuci>.

для скачивания в RuStore -

<https://apps.rustore.ru/app/pro.redbook.skillcity>

7.4. Организаторы оставляют за собой право введения дополнительных номинаций на своё усмотрение.

7.5. Игры победителей Конкурса будут доведены до этапа оформления дизайнером согласно брендбука и доработки методологом проекта (при необходимости), после чего выложены в педагогическую базу на официальном сайте проекта <https://skillcity.ru> с указанием авторов, соавторов и редакторов игры для бесплатного использования участниками проекта.

7.6. Если в любой из возрастных категорий уровень представленных конкурсных разработок будет низким или количество участников будет меньше семи, Организатор вправе изменить количество призов Конкурса.

IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

8.1. Участие в Конкурсе - бесплатное.

8.2. Фонд «ФОРОТЕХ» полностью несет расходы, связанные с организацией Конкурса, награждением победителей и призеров ценными призами, отправкой призов Почтой России. Финансирование обеспечивается на средства гранта проекта «Справочно-игровой сервис Город навыков SkillCity» при поддержке компании МегаФон.

Х. АДРЕСА, КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

Почтовый адрес	Кировская область, г. Киров, ул. Маклина, д. 31, оф. 1
Электронная почта	foroteh.team@gmail.com
Официальная группа в соцсетях: ВК	https://vk.com/projectdetikirov
Официальный сайт	https://skillcity.ru
Контакты	Координатор конкурса: Симонова Светлана Николаевна тел. 8-922-934-71-60 (звонки), тел. 8-953-671-70-31 (смс, whatsapp, viber, telegram)
	Руководитель проекта: Барамзина Юлия Владимировна тел. 8-912-729-09-59

Критерии оценки конкурсных работ

№	Критерии оценки конкурсных работ	Баллы
1	Продуманность идеи (проработка правил игры)	0-5 баллов
2	Оригинальность и новизна идеи	0-5 баллов
3	Практическая применимость, возможность внедрения и использования	0-5 баллов
4	Креативность решения и творческий замысел	0-5 баллов
5	Соответствие игры возрастным особенностям выбранной категории (7-11 лет, 12-18 лет)	0-5 баллов
6	Соответствие игры специфике проекта	0-5 баллов
7	Достоверность имеющихся в игре научных знаний (из области цифровых профессий и навыков, киберсоциализации и профориентации)	0-5 баллов
8	Реализация и степень завершенности макета игры	0-5 баллов
	Дополнительными критериями для специальных номинаций считать следующее:	
	количество лайков и просмотров на информационном посте об участии в Конкурсе (личная страница ВК, сообщество ВК или другие социальные сети, разрешенные в РФ) при упоминании официальной группы проекта ВК https://vk.com/projectdetikirov . При отправке заявки также указывается ссылка на данный пост.	0-5 баллов

Максимальное число баллов: 45 баллов

Специальные номинации могут вводиться дополнительно по решению Организаторов.