

Название игры: «Эко-Рейнджеры: Операция «Чистый Лес»***Возраст участников: 8-18 лет***

Цель игры: Собрать максимальное количество пластиковых и металлических банок в лесу и зафиксировать на фото координаты мест, где обнаружены следы человеческой неубранной активности. Побеждает команда, которая соберет больше мусора и передаст наиболее полные сведения о загрязненных местах.

Описание игры:

Участники делятся на команды (по 4-6 человек). Каждой команде выдается экологический «набор эко-рейнджера», включающий перчатки, мешки для мусора и устройства для геолокации (смартфоны или GPS-навигаторы). Перед началом игры каждая команда получает карту территории с отмеченными зонами активности.

Этапы игры:

1. Начало миссии. Игру предваряет инструктаж о безопасности и значении раздельного сбора мусора для природы. Участникам объясняются правила, подчеркивается важность работы в команде и цель игры.
2. Поиск мусора и сбор. Участники разыскивают пластиковые и металлические банки, собирают их и сортируют в мешки. Важно, чтобы каждая банка была проверена на безопасность перед тем, как ее подобрать (например, разбитые края должны быть осторожно защищены). За каждую собранную банку команде начисляются баллы.
3. Фотографирование и фиксация координат. Команды делают фотографии зон, где найдены неубранные следы человеческой деятельности (костры, мусорные кучи, оставленные предметы). Для каждой такой локации они фиксируют координаты и отправляют на штабное устройство с кратким описанием места. Дополнительно начисляются баллы за точные и четкие фотографии, переданные со своевременной локацией.
4. Окончание миссии. Когда время миссии подходит к концу, команды возвращаются к точке старта с собранным мусором и отчетами. Все банки сортируются и учитываются судейской группой.

Критерии оценки:

- Количество собранных пластиковых и металлических банок.
- Точность и количество зафиксированных мест с мусором.
- Соблюдение правил безопасности и бережное отношение к природе.

Дополнительное задание: Командам могут предложить найти «золотую находку» (большой предмет мусора, например, заброшенное старое ведро или металлическую деталь). Найденный предмет приносит дополнительные баллы.

Приз: Победившая команда получает звание «Защитников Леса» и памятные медали (или эко-призы, например, многоразовые бутылки или шопперы).

Игра способствует:

- Развитию командной работы.
- Укреплению экологических ценностей.
- Активному отдыху и взаимодействию с природой.