

ПИТОНЧИК

Программа профориентации воспитанников детских домов и детей с ОВЗ в области цифровых технологий



**Путь
к успеху**

Концепция образовательной программы
в рамках благотворительного проекта «Путь к успеху»

Предпосылки создания проекта

Воспитанники детских домов и дети с ОВЗ часто сталкиваются со сложностями с адаптацией в обществе.

У них недостаточно социальных и бытовых навыков.

Им сложно самореализоваться в обычной жизни.

Как правило, для таких детей не рассматриваются возможности развития карьеры в области информационных технологий.

Бытовой опыт взаимодействия с информационной средой создает интерес к поиску себя в будущем через освоение ИТ профессий.

Это возможность рассматривать карьеру не только в профессиях, связанных с физическим трудом, но и в областях, связанных с использованием своего интеллектуального потенциала.



О проекте

«Питончик» – это программа профессиональной ориентации в области цифровых технологий.

Программа направлена на развитие навыков социальной адаптации и цифровых навыков участвующих в проекте детей.

Участники проекта



Целевая аудитория:

воспитанники детских домов;
дети, находящиеся в приемных семьях;
дети с ОВЗ
в возрасте от 15 до 20 лет



Цели и задачи программы

Цели

- Ориентация детей на развитие и использование их интеллектуального потенциала через развитие цифровых компетенций

Задачи

- Сформировать навыки социальной адаптации: умение ставить задачи, договариваться, получать и принимать обратную связь, работать в команде, управлять своими финансами.
- Развить цифровые навыки: цифровые навыки взаимодействия с образовательной средой, базовые навыки программирования на языке Python. Навыки исследователя и проектной работы.



Цели проекта

Партнеры программы

- развитие новой социальной инициативы в области инклюзии;
- повышение толерантности к данной социальной группе;
- создание среды возможностей в цифровой сфере для такой группы населения.

Организаторы программы

- отработка методики;
- возможность масштабирования, развитие новой социальной инициативы в обществе.

Участники программы

- сформировать навыки социальной адаптации;
- получить базовые работы с Python, навыки взаимодействия с цифровыми платформами;
- сформировать устойчивую мотивацию к развитию своих цифровых компетенций для построения профессиональной карьеры.

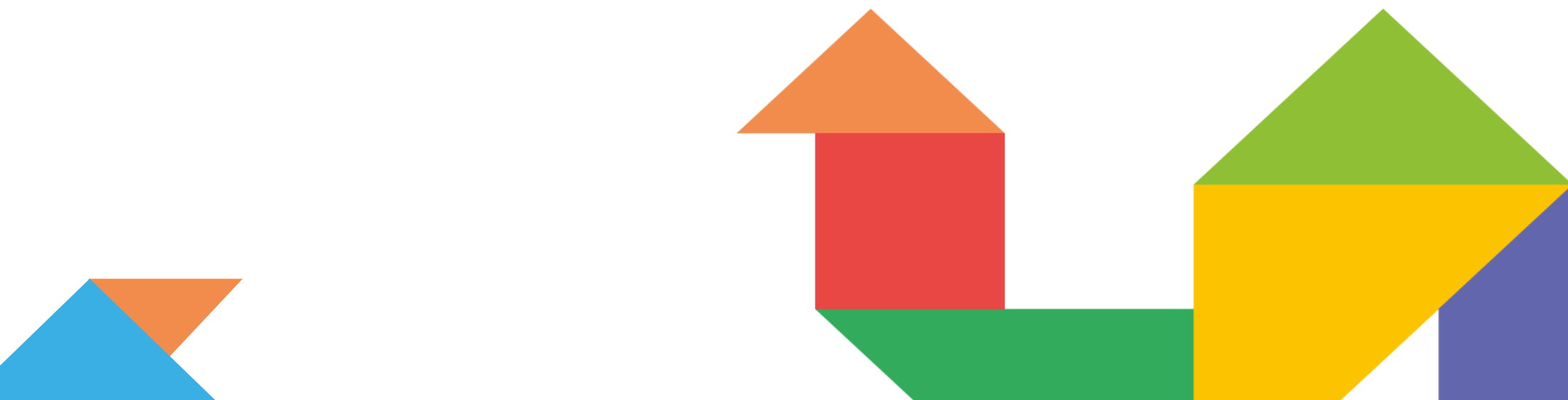
Роли в проекте

«Путь к успеху» – университет Синергия, организатор проекта по профессиональной ориентации для детей детских домов и детей с ОВЗ

Компания «Магнит» – проект профессиональной ориентации Магнит Life, в рамках которого реализуется социальная адаптация и профессиональная ориентация через сопровождаемые стажировки с наставниками компании

Партнеры – компании, участвующие в реализации определенных частей программы

Детские дома, приемные семьи и школы для детей с ОВЗ обеспечивают взаимодействие с участниками



Распределение ролей

Организатор проекта

- Проведение очных тренингов;
- Организация и сопровождение выездных экскурсий;
- Общение с участниками в чате, поддержка и обратная связь;
- Мониторинг активностей на платформе;
- Сбор обратной связи;
- Организация финального хакатона.

Сотрудники учреждений, где воспитываются дети

- Знакомство с программой;
- Экспертное участие в вводной программе для сотрудников Магнита;
- Поддержка и мониторинг стажёров в процессе их прохождения программы;
- Обратная связь куратору программы;
- Логистика участников программы в рамках выездных экскурсий.



Распределение ролей

«Магнит»

- Организация и проведение тренингов по социальной адаптации
- Предоставление цифровой платформы для обучения и размещение на ней материалов
- Выбор наставников для проведения стажировок
- Проведение стажировок в компании, ответы на вопросы
- Поддержка программы со стороны руководителей
- Участие в PR активностях

Участники программы

- Присутствие на всех мероприятиях программы
- Прохождение дистанционных заданий, просмотр роликов, выполнение всех заданий программы
- Присутствие на выездных экскурсиях
- Подготовка и участие в аттестационных мероприятиях
- Взаимодействие с куратором в чате и очно

Партнеры программы

- Выбор наставников для проведения стажировки
- Проведение стажировок в компании, ответы на вопросы
- Поддержка программы со стороны руководителей
- Участие в PR активностях



Концепция программы и траектория социализации участников



1 месяц

Самоисследование

Я понимаю, какие у меня есть сильные стороны, на какие свои качества я могу опираться, понимаю, что работа – это важная и нужная часть моей дальнейшей жизни



2-3 месяц

Социализация

Я понимаю ценность работы в коллективе, умения взаимодействовать с разными людьми, развивать свои социальные навыки.



4 месяц

Реализация потенциала

Я умею принимать обратную связь и улучшать с её помощью свои результаты.



5 месяц

Финал

Я получил базовые знания о профессии Python- разработчика, сделал первые работы для своего портфолио.



Траектории социализации и обучения участников

Самоисследование

Социализация

Реализация
потенциала

Финал

Социальные навыки и личностные качества

Самооценка и анализ своих сильных сторон.
Умение формировать реалистичные планы на ближайшее будущее.
Работа с собственной мотивацией.

Коммуникативные навыки и умение договариваться.
Навыки учёбы на рабочем месте.
Основы планирования.
Личная ответственность

Умение принимать обратную связь.
Навык самооценки своей работы, поиск зон улучшения.
Основы финансовой грамотности.

Умение делать осознанный выбор.
Способы принятия решений.
Планирование своего ближайшего будущего.

Профессиональные знания

Знакомство с миром IT профессий.
Изучение профессии Python-разработчик и освоение базовых понятий языка программирования Python

Формирования навыков работы на языке Python.
Первые задания для портфолио.

Углубленное погружение в работу с web-приложениями.

Аттестация.
Разрабатываем игру, создаем 3D-объекты и анимируем их

Архитектура

Февраль

ОЧНО

Тренинг 1 «Знакомство»
до 2 часов

Тренинг 2 «Сильные стороны
и работа с резюме»
до 2 часов

ОНЛАЙН

Профориентированное
тестирование Star. Просмотр видеороликов о профессиях.
1,5 часа онлайн

Курс - Профессия Python-разработчик
1,5 ч. в нед. – просмотр уроков

2 ч. в нед. – выполнение практической части по Курсу.

Онлайн сессия с куратором по курсу Python; ответы на
вопросы и подведение итогов месяца

Март

ОЧНО

Тренинг 3
Основы общения, умение договариваться
до 2 часов

Тренинг 4
Мотивы поведения
до 2 часов

ОНЛАЙН

Курс - Профессия Python-разработчик;
Python-Фреймворк Django (4 нед.)
1,5-2 ч. в нед. – просмотр уроков

Практика: создаем первое приложение; Маршрутизация.

2 ч. в нед. – выполнение практической части
по Курсу.

Онлайн сессия с куратором по курсу Python; ответы на
вопросы и подведение итогов месяца

ОЧНО

Посещение финала чемпионата по спортивному
программированию в Москве*

Архитектура Календарный план

Апрель

ОЧНО

Тренинг 5
Ответственность
до 2 часов

Тренинг 6
Работа в команде
до 2 часов

ОНЛАЙН

Углубленный курс – Python-
Фреймворк Django
1,5-2 ч. в нед. – просмотр уроков

2 ч. в нед. – выполнение
практической части по Курсу.

Онлайн сессия с куратором по
курсу Python; ответы на вопросы
и подведение итогов месяца

Тренинг от партнеров
«Безопасность в сети.
Кибербуллинг

Май

ОЧНО

Тренинг 7
Финансовая грамотность
до 2 часов

ОНЛАЙН

Углубленный курс – Python-
Фреймворк Django.
Тестирование и работа с web-
проектами (4 нед.)
1,5-2 ч. в нед. – просмотр уроков

2 ч. в нед. – выполнение
практической части по Курсу.

Онлайн сессия с куратором по
курсу Python; ответы на вопросы
и подведение итогов месяца

Июнь

ОНЛАЙН

Углубленный курс – Тестирование и
работа
с web-проектами.
2 ч. в нед. – просмотр уроков

Онлайн сессия с куратором по курсу
Python; ответы на вопросы и
подведение итогов месяца

ОЧНО

ХАКАТОН

Очное мероприятия
с конкурсом и призами.
В ходе мероприятия дети решают
актуальные вопросы индустриальных
партнеров

ВЫПУСКНОЙ

1

Знакомство

- Социальные игры-ледоколы, установление контакта
- Разбор сильных сторон и работа с использованием в образе будущего своих сильных сторон
- Игра «Одни дома» и знакомство с устройством магазина, решение кейсовой игровой задачи с опорой на свои сильные стороны
- Рассказ о программе
- Ответы на вопросы участников

2

Зачем вообще люди работают?

- Игра «Королевство» на выбор потенциально подходящей должности из набора игровых ролей
- Разбор основных мотивов рабочей деятельности и важности реализации этих мотивов
- Работа с восприятием работы и отношением к ней
- Поиск примеров привлекательных карьерных траекторий и привлекательных аспектов работы

3

Постановка целей на программу и год

- Игра «Цена успеха» на разбор и понимание реалистичности ожиданий, навык различения социальных стереотипов и личных устремлений
- Работа с построением собственной траектории и изучение траекторий известных людей
- Формирование образа будущего и целей, помогающих к нему приблизиться
- Техника «Шаг за шагом» на декомпозицию целей

4

Работа с ответственностью

- Игра «Одни дома – 2» на разбор важности качественного выполнения обязанностей, важности личной ответственности
- Работа с навыками построения отношений, понимание важности долгосрочных дружеских, рабочих и личных отношений в жизни человека
- Упражнение на отработку навыков корректного обращения границ, поведения в ситуации столкновения интересов

5

Важность обратной связи

- Игра «Кораблики» на разбор и понимание важности обратной связи для любого роста, развития и обучения
- Работа с умением конструктивно принимать обратную связь, использовать и выдавать при необходимости самому фидбек и коллегам
- Разговор о критериях качества и ответственности за их прояснение при получении задачи

6

Осознанный выбор

- Игра «Брейн-ринг» на подготовку к аттестации – командный игровой турнир по основным вопросам из аттестационного теста
- Работа на формирование навыка выбирать осознанно, принимать решение с учетом максимума вводных
- Разговор-свечка «кем быть» и «коридор добрых напутствий»

Курс по изучению языка программирования Python

1

Изучаем профессию Python-разработчик

- Устанавливаем и настраиваем программу, изучаем механизмы ее работы.
- Изучаем основные операции, функции и др. для создания игры, выполняем домашние задания.
- Делаем игру, используя полученные знания и навыки

2

Изучаем Python- Фреймворк Django

- Устанавливаем и настраиваем инструменты разработки.
- Создаем приложения, HTML-страницы.
- Переходим к дизайну web-приложения, работаем с формами в Django.
- Создаем динамическое web-приложение, ищем ошибки.
- Проходим тестирование.

3

Создаем игру

- Разрабатываем игру, создаем 3D-объекты и анимируем их

Календарный план Первый месяц

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1 неделя	Онлайн встреча-знакомство с педагогами центра 1 час					Тренинг 1 Знакомство до 2 часов	
2 неделя	Онлайн-тестирование на платформе Start Общее время: до 1,5 часа	Онлайн курс - Python-разработчик: Установка VS и Python; Ввод-вывод и базовые переменные; Float, int и арифметические операции; Логические и условные операторы; Циклы While и For; Строки. Общее время: 2 часа				Тренинг 2 Сильные стороны и работа с резюме до 2 часов	
3 неделя	Самостоятельная работа по курсу Python-разработчик Общее время: 2 часа		Онлайн курс - Python-разработчик: Списки; Множества; Словари; Функции; Сортировки. Общее время: 2 часа			Самостоятельная работа по курсу Python-разработчик Общее время: 2 часа	
4 неделя	Онлайн курс - Python-разработчик: Двумерные списки; Рекурсия; Объектно-ориентированное программирование (ООП); Классы и объекты; O-нотация Общее время: 2 часа		Самостоятельная работа по курсу Python-разработчик Общее время: 2 часа			Онлайн сессия с куратором по курсу Python; ответы на вопросы и подведение итогов месяца до 2 часов	

Онлайн-курс Python-разработчик / Флеймворк Django

Тренинги по социальной адаптации

Прочие активности

Специальные мероприятия

Календарный план Второй месяц

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1 неделя	<p>Онлайн курс – Python-разработчик: Делаем игру (1-4) Общее время: 2 часа</p>		<p>Самостоятельная работа по курсу Python-разработчик Общее время: 2 часа</p>			<p>Тренинг 3 Основы общения, умение договариваться до 2 часов</p>	
2 неделя	<p>Онлайн курс – Python-разработчик: Делаем игру (5-6) Общее время: 1 час</p>	<p>Самостоятельная работа по курсу Python-разработчик Общее время: 1 час</p>	<p>Онлайн курс – Флеймворк Django: Введение; Установка/настройка инструментов разработки; Практика: создаем первое приложение Общее время: 1 час</p>		<p>Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 1 час</p>		<p>Тренинг 4 Мотивы поведения до 2 часов</p>
3 неделя			<p>Онлайн курс – Флеймворк Django: Маршрутизация; Панель администратора; Обработка запросов. Requests и responses; Написание View и создание HTML-страниц. Общее время: 2 часа</p>		<p>Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час</p>		<p>Посещение финала чемпионата по спортивному программированию в Москве * дата уточняется</p>
4 неделя			<p>Онлайн курс – Флеймворк Django: Введение в базы данных; Подключение к PostgreSQL; Изучение моделей в Django. Миграции. Общее время: 2 часа</p>		<p>Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час</p>		<p>Онлайн сессия с куратором по курсу Флеймворк Django; ответы на вопросы и подведение итогов месяца до 2 часов</p>

Онлайн-курс Python-разработчик / Флеймворк Django

Тренинги по социальной адаптации

Прочие активности

Специальные мероприятия

Календарный план Третий месяц

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1 неделя				Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час		Тренинг 5 Ответственность до 2 часов	
2 неделя				Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час		Тренинг 6 Работа в команде до 2 часов	
3 неделя				Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час		Тренинг от партнеров «Безопасность в сети. Кибербуллинг»	
4 неделя				Самостоятельная работа по курсу Флеймворк Django Общее время: 2 час		Онлайн сессия с куратором по курсу Флеймворк Django; ответы на вопросы и подведение итогов месяца до 2 часов	

Онлайн-курс Python-разработчик / Флеймворк Django

Тренинги по социальной адаптации

Прочие активности

Специальные мероприятия

Календарный план Четвертый месяц

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1 неделя				<p>Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час</p>		<p>Тренинг 7 Финансовая грамотность до 2 часов</p>	
2 неделя				<p>Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час</p>			
3 неделя				<p>Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час</p>		<p>Тренинг 8 Подведение итогов</p>	
4 неделя				<p>Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час</p>		<p>Онлайн сессия с куратором по курсу Фреймворк Django; ответы на вопросы и подведение итогов месяца до 2 часов</p>	

Онлайн-курс Python-разработчик / Фреймворк Django

Тренинги по социальной адаптации

Прочие активности

Специальные мероприятия

Календарный план Пятый месяц

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1 неделя				Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час		ХАКАТОН: Рассказ о мероприятии	
2 неделя		Онлайн курс - Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Обработка запросов с RESTAPI. Практика: создаем endpoint для REST. Добавляем swagger. Документация. Общее время: 2 часа		Самостоятельная работа по курсу Фреймворк Django. Тестирование и работа с web-проектами. Общее время: 2 час		ХАКАТОН: Этап 1	
3 неделя		Онлайн сессия с куратором по курсу Python и Фреймворк Django; ответы на вопросы и подведение итогов месяца до 2 часов				ХАКАТОН: Этап 2	
4 неделя							ХАКАТОН И ВЫПУСКНОЙ

Онлайн-курс Python-разработчик / Фреймворк Django

Тренинги по социальной адаптации

Прочие активности

Специальные мероприятия

Дорожная карта глазами участника программы

Февраль

Старт программы

Начались очные тренинги, я познакомился с платформой обучения, делаю задания, коплю баллы на покупки в магазине сувениров.

Профориентация

Прохожу тестирование, просматриваю видео материалы, посещаю семинар о профессиях в IT Индустрии.

Начались занятия по курсу Python-разработчик, выполняю домашние задания.

Узнаю больше о разных профессиях, глубже понимаю, что подходит мне.

Март

Адаптация

Продолжаются очные тренинги, первая встреча с руководителями Магнит в офисе компании.

По будням делаю задания на платформе с поддержкой родителей и куратора, а также общаюсь в чате.

Апрель

Углубление знаний

Продолжаются тренинги и встречи в офисе.

По будням делаю задания на платформе с поддержкой родителей и куратора, а также общаюсь в чате.

Начался углубленный курс по изучению языка Python.

Дорожная карта глазами участника программы

Май

Интеграция

Продолжаются уроки,
по будням делаю задания
на платформе, зарабатываю баллы.

Принимаю участие
в проектной работе совместно
с разработчиками игр.
Создаю web-приложения.

Июнь

Аттестация

Готовлюсь к аттестации, делаю
задания на платформе.

Заканчиваю свой проект
с разработчиками игр,
готовлюсь к презентации
проекта.

Принимаю участие
в Хакатоне и выпускном

Инструменты программы

- **Очная часть.**

Игровые тренинги, работа в группе на территории центра.
Встречи с интересными гостями – директорами сети
с возможностью задать вопросы

- **Дистанционная часть.**

Мобильная платформа с геймификацией.
LMS Академия Магнит

WhatsApp-чат с кураторами программы.

Профориентирование на платформе
<https://synergystart.ru/>

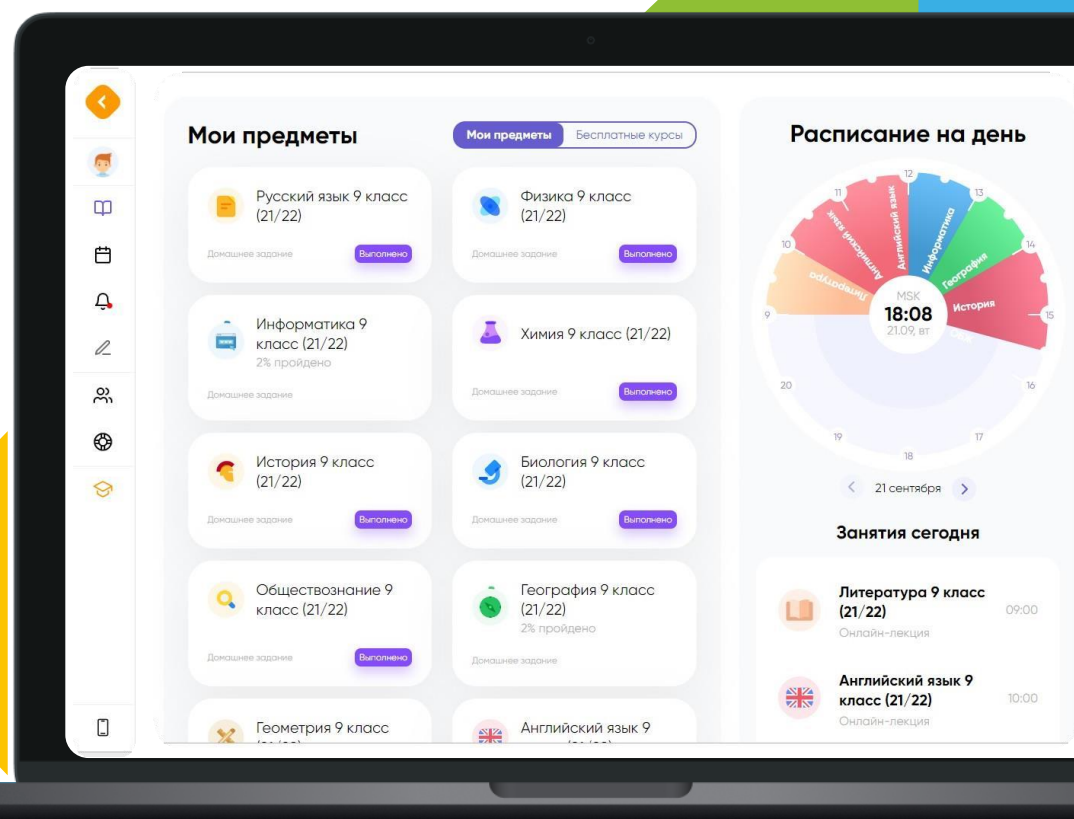
Платформы для уроков
<https://lms.synergy.ru/>

- **Стимулы и подарки.**

Магазин подарков за баллы, заработанные в программе
(жилетки/худи, чашки, портативные зарядники,
поясные сумки и тд)

- **Участие и победа в хакатоне**

Специальные призы от спонсоров;
Сертификат на продолжение учебы.



Мотивация участников

WhatsApp-канал с куратором и участниками программы

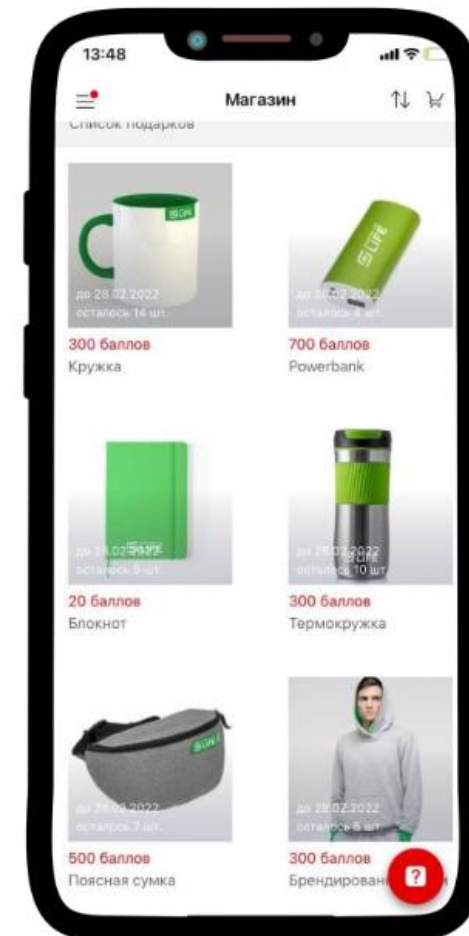
- Информация и новости по программе;
- Вопросы и ответы;
- Обратная связь и коммуникация.

Система геймификация – начисление баллов за успешное прохождение этапов обучения

- Накопление баллов для финального отбора 5 участников, которые пройдут оплачиваемую практику;
- Баллы можно обменять в магазине подарков на брендированной продукции в специальном приложении M-Life;

Участие и победа в хакатоне

- Специальные призы от спонсоров;
- Сертификат на продолжение учебы.



Показатели эффективности проекта

75%

Средний балл
по аттестационным тестам

75%

NPS индекс уровня лояльности
готовности рекомендовать
программу другим учреждениям,
где воспитываются дети-сироты

5 чел.

Привлечение участников
на оплачиваемую практику
к партнерам проекта не менее чел...

75%

COR программы –
процент завершивших
обучение от числа тех,
кто зарегистрировался на курс



Партнеры

Индустриальные партнеры



Информационный партнер

