

УТВЕРЖДАЮ

Председатель координационного
совета Ярославской областной
молодежной общественной организации
«Союз студентов»



Курицына В.Г.
2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областной межпоколенческой интеллектуальной игры
«Серебряная сова»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Областная межпоколенческая интеллектуальная игра «Серебряная сова» (далее – Игра) проводится в рамках деятельности Ярославской областной молодежной общественной организации «Союз студентов» (далее – ЯОМОО «Союз студентов»).

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

2.1. Организаторами Игры выступают Ярославская областная молодежная общественная организация «Союз студентов» при поддержке «Серебряных волонтеров» Ярославской области и ГАУ ЯО «Центр патриотического воспитания».

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

3.1. Целями и задачами Игры являются:

- создание площадки для взаимного просвещения представителей старшего поколения и молодежи;
- выявление и поддержка молодежи, занимающейся интеллектуальным творчеством;
- содействие интеллектуальному развитию;
- развитие коммуникативных навыков, смекалки и находчивости, умения работать в команде.

4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Начало Игры в 18:00 26 октября (среда) 2022 г. Место проведения – ГАУ ЯО «Центр патриотического воспитания» (г. Ярославль, ул. Советская, д. 19/11). Сбор и регистрация команд начинаются в 17:30.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5.1. Состав команды 4-5 человек, являющихся студентами вузов Ярославской области.

5.2. Для участия в Игре командам необходимо заполнить анкету не позднее 23 октября 2022 года.

5.3. Анкета для участия в Игре: https://vk.com/app5619682_35349137#614172.

5.4. До начала игры к каждой студенческой команде присоединяются представители «серебряного» волонтерства, которые регистрируются на Игру в индивидуальном порядке.

6. ВЕДУЩИЙ И СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

6.1. Непосредственное ведение Игры осуществляется Ведущим.

6.2. Ведущий обязан:

1) ознакомить игроков с правилами Игры, потребовав в случае необходимости у Судейской Коллегии (далее – СК) дополнительного объяснения вопросов и консультации;

2) осуществлять контроль за выполнением правил Игры;

3) в ходе ведения Игры четко задавать вопросы;

4) сообщать о своих решениях по вопросам подведения итогов туров и всей Игры.

6.3. Ведущий имеет право:

1) давать по ходу тура разъяснения, не указанные в условии;

2) снимать вопрос в случае нарушений, произошедших во время обдумывания вопроса;

3) применять санкции к нарушителям порядка в игровом зале.

6.4. Подсчет результатов возлагается на СК.

6.5. При решении вопроса о зачете ответа команды как верного, СК руководствуется следующими принципами:

1) ответ считается правильным, если он раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется автором вопроса, а в случае отсутствия его указаний – СК) и форма ответа соответствует форме вопроса;

2) ответ считается неверным, если он не раскрывает суть вопроса, либо

раскрывает его с недостаточной степенью конкретизации; если команда дала более одного варианта ответа;

3) при наличии в ответе дополнительной информации ответом считается фраза либо слово, отвечающие форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, что они не меняют смысл ответа.

6.6. Ответы, сданные несвоевременно, СК не рассматриваются.

7. ПРАВИЛА ИГР

7.1. В программе Игры предусмотрены задания в разных формах, объединенные в три раунда – «Своя игра», «Где логика?» и «Песнегон».

7.2. Правила раунда «Своя игра»:

1) Каждой команде по порядку предлагается выбрать ячейку на табло, за которой скрывается формат и количество баллов за вопрос;

2) Ячейку с вопросом выбирает команда по очереди, отвечать на него могут все команды;

3) Команды дают ответ в письменном виде на специальном бланке, на русском языке, если в вопросе в явном виде не указано иное требование, который собирают организаторы в конце раунда;

4) Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

7.3. Правила раунда «Где логика?»:

1) На экране высвечивается три картинки, ваша задача связать логически между собой эти картинки;

2) Кто первый поднимает руку, тот и получает право ответить;

3) Команда зарабатывает 10 баллов за каждый правильный ответ.

7.4. Правила раунда «Песнегон»:

1) Командам предлагается выбрать темы музыкальных композиций.

2) В каждой теме задача участников прослушать 5 песен и написать слово или словосочетание по выбранной тематике.

3) За каждую правильно угаданную песню выставляется балл (от 10 до 50 соответственно).

4) Команды дают ответ в письменном виде на специальном бланке, на русском языке, если в вопросе в явном виде не указано иное требование, который собирают организаторы в конце раунда;

5) Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

7.5. Независимо от раунда, ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (указанной в вопросе);

- форма ответа не соответствует форме вопроса;

- команда сдала более одного варианта ответа, если иное не предусмотрено вопросом;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

7.6. В случае если участвующая в Игре команда не согласна с итогами тура, либо отдельной его частью, она имеет право подать письменную апелляцию в СК между турами. Обязанность доказывать правильность апелляции лежит на команде, подавшей апелляцию.

7.7. Правила каждой игры дополнительно поясняются Ведущим перед началом конкурса.

8. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

8.1. СК или Ведущий по решению СК могут применять к командам и участникам следующие штрафные санкции:

- вынесение предупреждения;
- аннулирование результатов раунда;
- дисквалификация команды.

8.2. Штрафные санкции могут применяться в следующих случаях:

- некорректное поведение участников или зрителей в зале или на игровой площадке;
- подсказки играющим командам;
- несоблюдение настоящего Положения;
- использование командами телефонов, смартфонов и прочих технических средств для выхода в интернет, а также в случае других попыток найти ответ в сторонних источниках;
- несоблюдение распоряжений Оргкомитета, СК или Ведущего.

8.3. СК самостоятельно определяет вид штрафных санкций, применяемых к нарушителю.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Все раунды игры являются равнозначными. Победители выявляются по сумме набранных баллов за 3 раунда.

9.2. Все команды награждаются грамотами за участие.

9.3. Победителя мероприятия определяет СК. Команды, занявшие первые три места, по итогам мероприятия будут награждены дипломами и памятными призами.

10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

10.1. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

11. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

11.1. Для получения дополнительной информации обращаться:

Соколова Лариса, тел. 8 (910) 969-92-85, ссылка ВКонтакте:
<https://vk.com/loresa> — главный организатор Игры;

Калиниченко Елена, тел. 8 (980) 66-38-01, ссылка ВКонтакте:
<https://vk.com/id354984153> — ответственный за работу с участниками.