



Обзор проекта «Делай добро» и ключевые темы

Проект вовлекает школьников Рамонского района в волонтерство с помощью игр и медиа.

Текущая ситуация: проблемы вовлечения школьников в волонтерство

В Рамонском районе школьники редко участвуют в волонтерских инициативах из-за страхов, недостатка информации и отсутствия методик, что снижает мотивацию и ведёт к быстрому выгоранию активистов.



830

участников

должны быть охвачены в течение года для создания устойчивой волонтерской среды.

Проект стремится обучить педагогов и интегрировать инструментарием 13 школ, что снизит барьеры и повысит престиж добровольчества.

План проекта «Делай добро»

Основные направления реализации проекта



Разработка образовательных материалов

Создана серия анимационных роликов для младших классов и настольная игра для старшеклассников, направленные на знакомство с волонтерством через интерактивность и практические кейсы.



Обучение педагогов

Педагогам предложено пройти обучение с целью эффективного использования методических материалов и профессионального сопровождения школьников в волонтерской деятельности.



Интерактивные сессии для учащихся

Проведение игровых занятий и презентаций с целью повышения мотивации и снижения барьеров перед добровольчеством среди разных возрастных групп.



Медиа-продвижение волонтерства

Реализована медиа-кампания в социальных сетях для формирования позитивного имиджа волонтера и привлечения внимания к проекту на школьном и районном уровнях.

Группа	Возраст	Цели	Задачи
5–9 классы	11–15 лет	Мотивация новичков	Предоставление базовых знаний и интересного контента
10–11 классы	15–18 лет	Развитие лидеров	Обучение решению сложных волонтёрских задач
Педагоги	Взрослые	Организация	Внедрение методик и сопровождение проектов

Целевые группы проекта и их задачи

Таблица отражает основные группы участников, задачи и особенности их вовлечения.

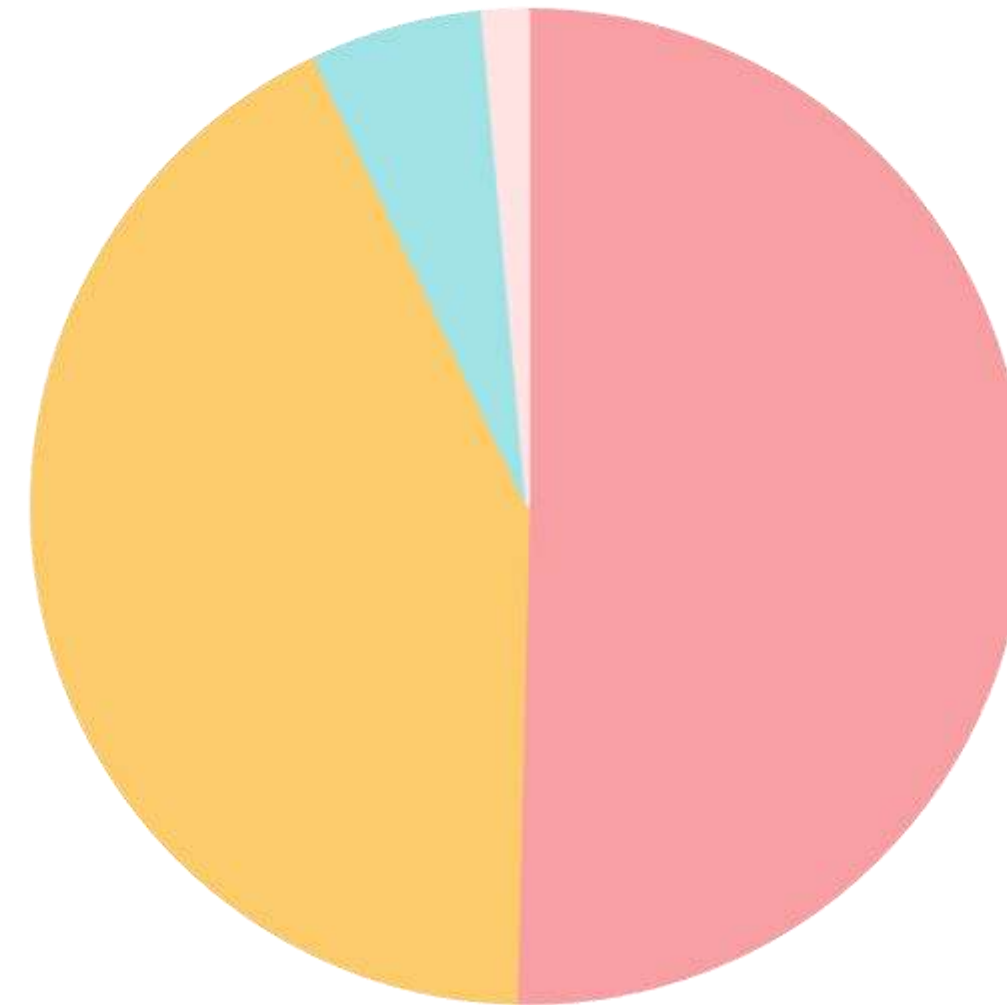
Дифференцированный подход обеспечивает комплексное и эффективное вовлечение всех участников.

Ожидаемый охват участников по категориям

Каждая категория охватывает значительную часть школьного сообщества района, создавая основу для устойчивого развития волонтерской активности.

Баланс между новичками и активистами обеспечивает динамичное и стабильное вовлечение в проект.

5-9 классы (450 участников) 10-11 классы (380 участников) Лидеры-волонтеры (50 участников)
Школы (13 учреждений)



Прогнозные данные проекта «Волонтерская орбита»

Ключевые инновации и игровые решения



Анимационные ролики

Мотивационный контент для младших учеников способствует лёгкому и увлекательному знакомству с волонтерской деятельностью.



Геймификация процесса

Использование игровых элементов снижает страх и выгорание, создавая положительные ассоциации с волонтерством.



Настольная игра

Разработана игра с кейсами для старших классов, которая помогает отрабатывать навыки решения волонтерских задач в интерактивной форме.

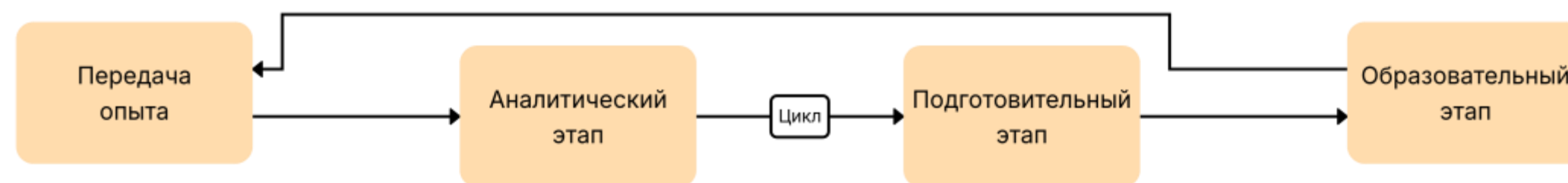


Развитие лидерства

Обучение старшеклассников навыкам устойчивости и коммуникации способствует формированию сильных волонтерских команд.

Этапы реализации проекта

Цикл внедрения и оценки проекта
«Волонтерская орбита»



Методы оценки эффективности проекта

Проводится анкетирование участников до и после занятий для выявления изменений в знаниях и отношении к волонтерству.

01

Отслеживается цифровой след в системе Добро.рф и социальных сетях для измерения активности и охвата аудитории.

03

Кейс-тестирование позволяет оценить практические навыки старшеклассников в решении волонтерских задач.

02

Проводится контроль передачи методических комплектов и анализ отчетов волонтерских отрядов для мониторинга реализации.

04

Перспективы и итоговые результаты проекта

«Волонтерская орбита» создаёт устойчивую систему вовлечения, повышая престиж волонтерства и поддерживая школы в долгосрочном развитии добровольческих инициатив района.