

CML

СОЗИДАТЕЛЬНАЯ МОЛОДЕЖНАЯ СОЦИАЛЬНАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА ПО ВОВЛЕЧЕНИЮ МОЛОДЕЖИ В ВОЛОНТЕРСКУЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

АВТОР – КОЧЕТКОВ АЛЕКСЕЙ ЮРЬЕВИЧ

ПРОКПО ЦИФРОВАЯ МОЛОДЕЖНАЯ ЛИГА
«ДВИЖЕНИЕ ВВЕРХ»



ОБЩЕСТВЕННЫЙ ЗАПРОС, АНАЛИЗ СРЕДЫ

КОЛЛ-ЦЕНТР СМЛ

СОЗДАНИЕ ЗАДАНИЯ, СОРТИРОВКА

ДЕЛЕГИРОВАНИЕ ЗАДАНИЯ ВОЛОНТЕРУ ДВУМЯ СИСТЕМАМИ: DOVRO.RU И ЯНДЕКС-ТРЕКЕР

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ ВОЛОНТЕРОМ ПО АЛГОРИТМУ

ОТЧЕТ ВОЛОНТЕРА О СОСТОЯНИИ (ДО – ПРОЦЕСС - ПОСЛЕ)

ФИНАНСОВАЯ ОЦЕНКА ЗАДАНИЯ, СТАТИСТИКА, АНАЛИЗ

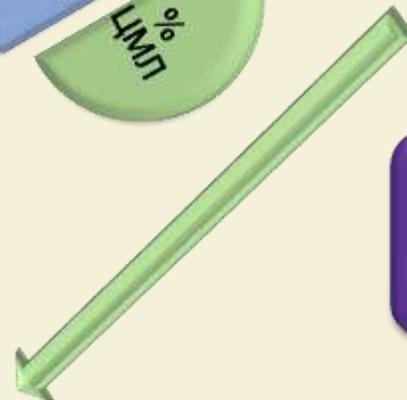
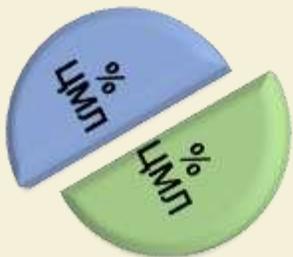
ПРОСТАВЛЕНИЕ ВОЛОНТЕРСКИХ ЧАСОВ ВОЛОНТЕРУ

ЗАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ ВНУТРИ СИСТЕМЫ СМЛ НА ОСНОВАНИИ ЧАСОВ, ИНДЕКСАЦИЯ

ПОВЫШЕНИЕ РАНГА И СТАТУСА ВОЛОНТЕРА, НАЗНАЧЕНИЕ НОВЫХ ИНДЕКСОВ, АРТЕФАКТЫ

КОНВЕРТАЦИЯ БАЛЛОВ В ЦМЛ ПО КУРСУ, НАКОПЛЕНИЕ

ВЫБОР ПООЩРЕНИЯ ЗА ЦМЛ



СУТЬ ПРОЕКТА



МОЛОДЕЖНЫЙ СОЦИАЛЬНЫЙ RPG В РЕАЛЬНОСТИ

Создание цифровой платформы и мобильного приложения, функционирующих на всей территории РФ, вовлекающие молодежь в реализацию добровольческой деятельности в виде выполнения заданий по алгоритму за баллы в форме социальной игры с повышением своих рангов и статусов (игровых рейтингов), с последующей конвертацией баллов в ЦМЛ и их обменом на призы. С возможностью привлечения в социальную игру других «игроков» с получением стратегического игрового интереса (участник заинтересован привлечь других игроков за счет повышения баллов). Платформа подразумевает формирование заданий обществом и другими учреждениями, а также самой платформой с последующей их модерацией.

Примеры направлений: Помощь обществу, удаление граффити вандализма, экология и т. д. Под заданием подразумевается решение частной или общей социальной проблемы. Например: Купить продукты одинокой бабушке или вскопать огород, удалить граффити вандализм, почистить афиши театра...

[Скачать проект системы CML](#)

РАНГИ

Магистр
Легионер
Созидатель
Мастер
Профессионал
Специалист
Новичок



СТАТУСЫ

Популяризатор
Режиссер
Активист
Сценарист
Пропагандист
Конструктор
Художник
Силовик

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

СОЗИДАТЕЛЬНО ОРИЕНТИРОВАННАЯ МОЛОДЕЖЬ В ВОЗРАСТЕ ОТ 14 ДО 35 ЛЕТ
МОЛОДЕЖЬ С ДЕСТРУКТИВНЫМ ПОВЕДЕНИЕМ В ВОЗРАСТЕ ОТ 14 ДО 21 ГОДА



СТЕЙКХОЛДЕРЫ

БЛАГОПОЛУЧАТЕЛИ:

ПОЖИЛЫЕ ЛЮДИ БЕЗ ПОДДЕРЖКИ РОДСТВЕННИКОВ

ИНВАЛИДЫ

ВETERАНЫ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И КУЛЬТУРНЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ

АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДОВ

ПОЛИТИЧЕСКИЕ ПАРТИИ

ОБЪЕКТЫ ГОРОДСКОЙ ИНФРАСТРУКТУРЫ

КУЛЬТУРНЫЕ И ДОСУГОВЫЕ ЦЕНТРЫ

ПРИРОДНЫЕ ЗОНЫ, ПАРКИ И ЗАПОВЕДНИКИ

ОБЪЕКТЫ КУЛЬТУРЫ

НКО

ПОДДЕРЖКА:

БИЗНЕС ПАРТНЕРЫ

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ КОМИТЕТА ПО МОЛОДЕЖНОЙ

ПОЛИТИКЕ ГЛАВА АДМИНИСТРАЦИИ ТАГАНРОГА,

СМИ (информационная поддержка)

РЕЕСТР БЛАГОПОЛУЧАТЕЛЕЙ
(СТРУКТУРЫ, ОРГАНИЗАЦИИ)



РЕЕСТР БЛАГОПОЛУЧАТЕЛЕЙ
(ФИЗИЧЕСКИЕ ЛИЦА)



КНИГА ОТЗЫВОВ



ДОСТИГНУТЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

КОЛИЧЕСТВО, РЕГУЛЯРНО ДЕЙСТВУЮЩИХ УЧАСТНИКОВ – 124

КОЛИЧЕСТВО ПРОВЕДЕННЫХ МЕРОПРИЯТИЙ ЗА 405 ДНЕЙ – 504

КОЛИЧЕСТВО АКТИВНЫХ УЧАСТИЙ – БОЛЕЕ 1300

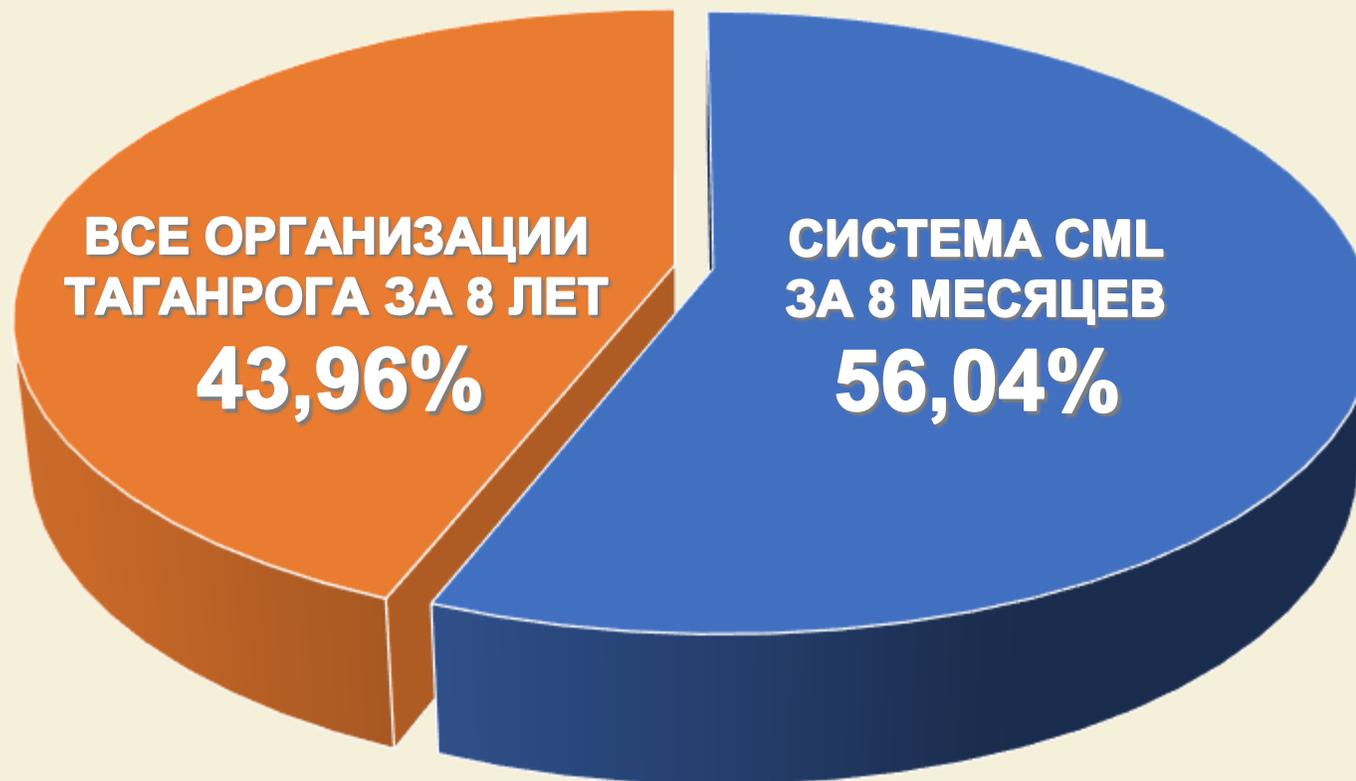
РЕЕСТР ВСЕХ ЗАДАЧ
ВОЛОНТЕРОВ



ДОСТИГНУТЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

ПОКАЗАТЕЛЬ ПРОВЕДЕННЫХ МЕРОПРИЯТИЙ
В ТАГАНРОГЕ УВЕЛИЧЕН БОЛЕЕ ЧЕМ В 2 РАЗА
(НА 115%) (АНАЛИЗ DOBRO.RU)

АНАЛИЗ
DOBRO.RU



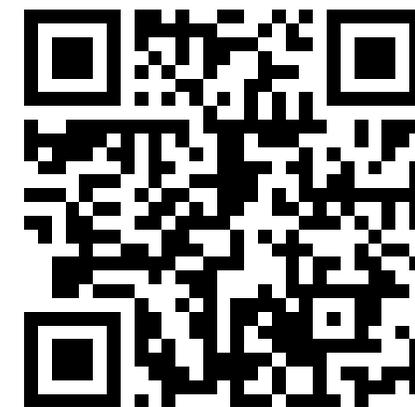
РЕЕСТР
ВСЕХ ЗАДАНИЙ



**СИСТЕМА
УПРАВЛЕНИЯ
ДААННЫМИ**



**ФИНАНСОВЫЙ
АНАЛИЗ
ЗАДАНИЙ**



ФРАГМЕНТ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

29	Дата старта проекта	01.06.2021									
16	Текущая дата	09.07.2022		Итого		Итого	Итого	Итого	Итого	Итого	
28	Проект работает (дни)	403		973		91	3197	73290	17678	19365	
№	Имя	Дата регистрации в проекте	Количество дней в проекте	Задачи всего	Часы	Рефералы	Баллы от рефералов	Баллы всего	ЦМЛ всего	Освоено ЦМЛ	Индекс активности участника
9	Кулова Настя	22.06.2021	382	107	118	1	9	4999	1688	0	4
10	Жукова Кира	24.06.2021	380	21	50	0	0	50	397	400	18
12	Шестопапов Влад	26.06.2021	378	42	86	2	140	2734	444	1250	9
21	Шестопапов Кирилл	01.08.2021	342	53	132	1	17	1357	3189	676	6
22	Сметанкин Даниил	01.08.2021	342	45	108	0	0	583	23	3188	8
25	Лысиков Иван	04.09.2021	308	44	125	1	32	183	174	2688	7
26	Лысиков Александр	04.09.2021	308	5	4	0	0	120	235	0	62
32	Кузнецова Дарья	11.09.2021	301	4	6	0	0	328	0	0	75
33	Топина Настя	11.09.2021	301	3	6	4	27	181	100	0	100
40	Шевердяева Ирина	02.10.2021	280	21	54	4	117	281	2662	0	13
44	Чернова Олеся	04.10.2021	278	42	111	7	300	2130	161	1588	7
48	Тарасова Марья	23.10.2021	259	25	91	4	59	681	268	2138	10
55	Козлова София	27.10.2021	255	1	3	0	0	70	0	0	255
57	Решульская Елена	28.10.2021	254	24	79	1	16	4893	200	0	11
59	Шевырина Софья	10.11.2021	241	29	87	2	0	2454	450	0	8
60	Чешенко Лев	12.11.2021	239	3	51	0	0	1370	0	0	80
64	Сухинин Максим	28.11.2021	223	36	105	2	96	0	0	2002	6
67	Шульгин Иван	09.12.2021	212	92	267	5	0	18939	1000	0	2
70	Стройкина Ирина	17.02.2022	142	23	63	0	0	2402	0	0	6
83	Цаплина Мария	22.04.2022	78	12	28	1	0	1153	0	0	7
86	Колесникова Вера	02.05.2022	68	4	14	0	0	390	0	0	17
88	Ханина Инга	06.06.2022	33	5	16	0	0	550	0	0	7
91	Царькова Алена	15.06.2022	24	3	10	0	0	341	0	0	8
92	Тарасова Дарья	15.06.2022	24	6	12	0	0	418	0	0	4
93	Штепа Анна	17.06.2022	22	7	14	0	8	683	0	0	3
95	Колесникова Виктория	18.06.2022	21	4	10	0	0	655	0	0	5
96	Мартьянова Софья	20.06.2022	19	3	7	0	0	308	0	0	6
98	Овчарова Ирина	01.07.2022	8	2	7	0	0	205	0	0	4
99	Луговая Диана	01.07.2022	8	1	2	0	0	0	0	0	8
100	Бельснер Кирилл	03.07.2022	6	1	4	2	20	140	0	0	6
101	Николаенко Елизавета	03.07.2022	6	4	12	0	0	491	0	0	2

ФРАГМЕНТ ЕЖЕДНЕВНОГО АНАЛИЗА СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

ДАТА	О ПРОЕКТЕ			НАГРУЗКА В РУБ.									ИСПОЛНЕНО В РУБ.				СРЕД. В РУБ.		ОБЩИЕ ЧАСЫ	Всего за период (часов)
	Количество дней работы проекта	Количество активностей на текущий момент	Среднее количество выполненных активностей день (за весь период)	Максимальная финансовая нагрузка (кон2.4р)	Стоимость максимальной нагрузки в сутки	Предмаксимальная финансовая нагрузка (кон2.54р)	Стоимость предмаксимальной нагрузки в сутки	Предминимальная финансовая нагрузка (кон2.53р)	Стоимость предминимальной нагрузки в сутки	Минимальная финансовая нагрузка (кон2.52р)	Стоимость минимальной нагрузки в сутки	Предмаксимальная средняя стоимость одного задания	Исполненная максимальная финансовая нагрузка (цмл4)	Исполненная предмаксимальная финансовая нагрузка (цмл3)	Исполненная предминимальная финансовая нагрузка (цмл2)	Исполненная минимальная финансовая нагрузка (цмл1.66)	Средняя призовая нагрузка на 1 активность за весь период (руб.)	Средняя призовая нагрузка на 1 час участника за весь период (руб.)	Общая сумма часов участников	
Переменные накопитель	403	973	2,41	217291		187975		140981		93987			77460	58095	38730	32146	252,90	72,85	2376,5	1
06.06.2022	370	811	2,19	175729	935	154651	748	115988	561	77325	374	748	73048	54786	36524	30315				
07.06.2022	371	811	2,18	175729	0	154651	0	115988	0	77325	0	0	73048	54786	36524	30315				
08.06.2022	372	812	2,18	175729	0	154651	0	115988	0	77325	0	0	73048	54786	36524	30315	260,59	74,78	1978,0	
09.06.2022	373	812	2,18	178431	2702	156812	2161	117609	1621	78406	1081	2161	73048	54786	36524	30315	260,29	74,78	1978,0	
10.06.2022	374	812	2,18	178431	0	156812	0	117609	0	78406	0	0	73048	54786	36524	30315	260,29	74,78	1978,0	
11.06.2022	375	822	2,19	183479	5048	160851	4039	120638	3029	80425	2019	4039	73048	54786	36524	30315	262,33	74,84	2017,0	
12.06.2022	376	838	2,23	188300	4821	164947	4096	123710	3072	82474	2049	3072	73048	54786	36524	30315	262,21	74,43	2096,5	
13.06.2022	377	838	2,22	187100	-1200	163747	-1200	122810	-900	81874	-600	0	73048	54786	36524	30315	261,85	74,23	2069,5	
14.06.2022	378	838	2,22	186024	-1076	163005	-742	122254	-556	81502	-372	0	74848	56136	37424	31062	261,50	74,08	2069,5	
15.06.2022	379	849	2,24	189277	3253	165607	2602	124205	1951	82804	1302	1301	74848	56136	37424	31062	261,18	74,01	2098,0	
16.06.2022	380	850	2,24	189469	192	165761	154	124321	116	82880	76	154	74848	56136	37424	31062	261,06	74,01	2100,0	
17.06.2022	381	854	2,24	189426	-43	165607	-154	124205	-116	82803	-77	-77	75448	56586	37724	31311	260,18	73,93	2103,5	
18.06.2022	382	862	2,26	191479	2053	167250	1643	125437	1232	83625	822	329	75452	56589	37726	31313	259,67	74,03	2117,5	
19.06.2022	383	870	2,27	193946	2467	169222	1972	126917	1480	84611	986	493	75452	56589	37726	31313	259,55	74,06	2136,5	
20.06.2022	384	873	2,27	194522	576	169684	462	127263	346	84842	231	462	75452	56589	37726	31313	259,19	74,14	2139,0	
21.06.2022	385	899	2,34	201032	6510	174891	5207	131169	3906	87446	2604	1302	75452	56589	37726	31313	257,49	74,57	2179,0	
22.06.2022	386	904	2,34	201770	738	175482	591	131612	443	87741	295	296	75452	56589	37726	31313	256,72	74,60	2184,0	
23.06.2022	387	908	2,35	202787	1017	176296	814	132222	610	88148	407	814	75452	56589	37726	31313	256,48	74,71	2189,0	
24.06.2022	388	908	2,34	202787	0	176296	0	132222	0	88148	0	0	75452	56589	37726	31313	256,48	74,71	2189,0	
25.06.2022	389	908	2,34	202787	0	176296	0	132222	0	88148	0	0	75452	56589	37726	31313	256,48	74,71	2189,0	
26.06.2022	390	908	2,32	202787	0	176296	0	132222	0	88148	0	0	75452	56589	37726	31313	256,48	74,71	2189,0	
27.06.2022	391	908	2,32	202787	0	176296	0	132222	0	88148	0	0	75452	56589	37726	31313	256,48	74,71	2189,0	
28.06.2022	392	911	2,32	203405	618	176769	473	132503	281	88410	262	473	75452	56589	37726	31313	255,89	74,65	2198,0	
29.06.2022	393	913	2,32	203712	307	177036	267	132777	274	88518	108	134	75452	56589	37726	31313	255,89	74,65	2198,0	
30.06.2022	394	915	2,32	204090	378	177338	302	133033	256	88669	151	151	75452	56589	37726	31313	255,66	74,62	2202,0	
01.07.2022	395	921	2,33	205803	1713	178810	1472	134107	1074	89405	736	736	76052	57039	38026	31562	256,08	74,79	2214,0	
02.07.2022	396	928	2,34	206313	510	179218	408	134414	307	89609	204	136	76052	57039	38026	31562	254,59	74,30	2234,0	
03.07.2022	397	945	2,38	211017	4704	182956	3738	137217	2803	91478	1869	3738	77460	58095	38730	32146	255,08	73,32	2310,0	1
04.07.2022	398	949	2,38	211888	871	183653	697	137739	522	91826	348	697	77460	58095	38730	32146	254,74	73,32	2317,0	1
05.07.2022	399	957	2,40	213200	1312	184702	1049	138527	788	92351	525	1049	77460	58095	38730	32146	253,71	73,20	2331,5	1
06.07.2022	400	960	2,39	213979	779	185325	623	138994	467	92662	311	208	77460	58095	38730	32146	253,56	73,20	2338,0	1
07.07.2022	401	967	2,41	215109	1130	186230	905	139672	678	93115	453	302	77460	58095	38730	32146	252,66	73,05	2352,0	1
08.07.2022	402	967	2,40	215109	0	186230	0	139672	0	93115	0	0	77460	58095	38730	32146	252,66	73,05	2352,0	1

ПРОБЛЕМА, АКТУАЛЬНОСТЬ

Основной проблемой является то, что в обществе не хватает молодежных игровых систем с позитивными социальными моделями поведения, открытых для всех категорий молодежи, что позволяло бы в процессе роста подростка переключать ему свою энергию с потенциальных источников формирования деструктивных моделей поведения на созидательные. Такой процесс высоко организует молодежь и их родителей, что приведет к массовому вовлечению молодежи в добровольческую деятельность.

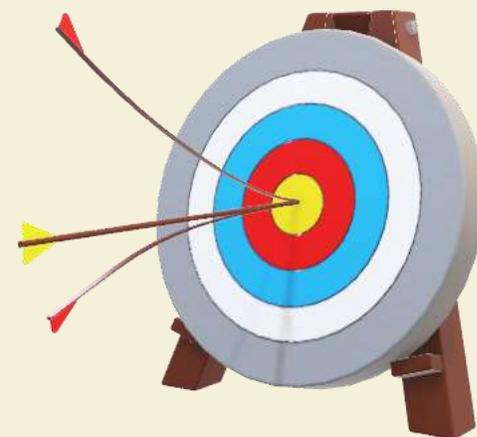
Молодежи необходимы реальные игровые модели, которые выступят достойной альтернативой виртуальным! Выполнять миссии по разрешению социальных проблем и количественно-мерно развивать при этом себя, а не виртуального персонажа, решением это проблемы является системы CML.

Мы провели социальный онлайн опрос жителей Таганрога, где было опрошено 600 человек, из них 94% заявили, что не видят в волонтерстве никакого смысла, либо считают, что на это у них просто нет времени или отсутствует возможность для реализации себя в качестве волонтера. И лишь менее 6% указали на то, что они или их близкие имели опыт волонтерства, либо ведут такую деятельность в настоящее время.

Ссылка на проведенный социальный опрос https://vk.com/my_tgn?w=wall-99179177_204814

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Увеличение доли граждан в каждом регионе РФ, занимающихся волонтерской (добровольческой) деятельностью или вовлеченных в деятельность волонтерских (добровольческих) организаций, до 15 процентов в соответствии с [Указом президента РФ В.В. Путина о национальных целях развития России до 2030 года.](#)



ТЕКУЩАЯ СТАДИЯ ПРОЕКТА

4. Реализованный пилот в рамках города Таганрога, [результаты](#).

Общий показатель по городу Таганрогу в сегменте выполненных мероприятий увеличен нами на 115% за 8 месяцев работы

https://disk.yandex.ru/d/G_exJNg7TyWJBA

№	Наименование вида добровольческой деятельности	Количество мероприятий	Примечание и некоторые примеры
1	Удаление граффити вандализма со стен зданий Таганрога	298	В пределах исторической части города, каждый фрагмент имеет фотофиксацию до и после. Просим обратить внимание как волонтеры удалили граффити со стен Дворца молодежи, задание №143 .
2	Покраска разных объектов благополучателям	8	Побелили помещениепенсионеру-инвалиду, задание №181
3	Погрузка, разгрузка грузов, гуманитарные грузы	12	Гуманитарные грузы в ДНР и ЛНР, примеры: Задание №144 , №132 , 126
4	Изготовление разного инвентаря благополучателям, ремонт, чистка	6	Ребята изготовили пенсионеру держатель портрета ветерана ВОВ к 9мая для участия в акции «Бессмертный полк», задание №154
5	Мелко-бытовой ремонт	8	
6	Копка земли, спил веток,кустов	8	Вскопали пропололи землю ветерану ВОВ, задание №146
7	Уборка придомовых территорий, покос	12	Привели в порядок прилегающую территориюорганизации, которая занимается детьми инвалидами, задание №170
8	Ремонт, настройка, диагностика цифровойтехники	12	Помогли пенсионеру установить операционную систему на ноут-бук, задание №74
9	Уборка снега, листья	2	
10	Проведение, участие в акциях	8	Участие в акции «Огненные картины войны», задание №195
11	Курьерская помощь	15	
12	Ремонт сантехники	3	
13	Юридическая помощь	2	
14	Ремонт велотранспорта	1	
15	Помощь в организациимероприятий	8	Помощь в организациикруглого стола в библиотеке им. А.П. Чехова, задание №149

ТЕКУЩАЯ СТАДИЯ ПРОЕКТА

№	Наименование вида добровольческой деятельности	Количество мероприятий	Примечание и некоторые примеры
16	Нанесение художественных изображений	2	
17	Организация и участие в субботниках	10	Помощь в создании условий для посадки деревьев, задание №129
18	Помощь в ПВР беженцам	5	Освободили помещение автошколы под прием беженцев, задание №87 Совершили выезд в ПВР «Красный десант», задание №97
19	Распространение информ. материалов	5	Провели акцию в поддержку вооруженных сил РФ, задание №107
20	Видео и фотосопровождение мероприятий	4	
21	Уборка помещений	4	
22	Консультации	2	
23	Уничтожение интернет-адресов по продаже наркотиков	2	1000+ рекламы магазинов (в рамках акций)
24	Организация пунктов приема пищи	2	Организовали питание для беженцев на вокзале, задание №89
25	Проведение мастер-классов	1	
26	Участие в командных играх	1	
27	Разработка проектов	2	
28	Создание литер. произведений	1	
29	Соц. контакты	4	
30	Патрулирование	1	
31	Админ. дизайн	4	
32	Работа в штабе	6	
33	Строительство конструкций и сооружений	2	
Итого реализовали 461 мероприятие (данные не обновлены)			

5. Цифровая платформа и приложение готовы к созданию, есть ТЗ, тиражирование проекта возможно после создания цифровых продуктов.

КОМАНДА ПРОЕКТА

Инициатор идеи – Кочетков Алексей Юрьевич, менеджер, управление строительными процессами, опыт 5 лет. Образование высшее, юридический факультет.

Руководитель проекта – Рыбалко Сергей Анатольевич, бизнесмен, направление строительство, опыт управления и организации строительных процессов 10 лет. Образование высшее, факультет управления.

Административный отдел, функционал - ([гл. 3.1 системы CML](#)) – Солодовников Алексей Анатольевич, 11 лет работы в силовых ведомствах. Образование высшее, юридический факультет.

Информационно - аналитический отдел, функционал - ([гл. 3.2 системы CML](#)) – Кочетков Алексей Юрьевич.

Руководитель направлений системы – Шульгин Иван Сергеевич, студент.



ЗАПРОС НА ПОДДЕРЖКУ



Оказание финансовой помощи на создание цифровых продуктов
(сайта, мобильного приложения и админки)

Оплата работ партнера IT компании (по смете)



Сумма поддержки 3365750 рублей

Контакты:

Email: cml-dv@mail.ru

Телефон: +7 919 897 72 49