**ПОЛОЖЕНИЕ**

**ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ**

**ВСЕРОССИЙСКОЙ АКЦИИ**

**«ДОВЕРЯЙ, ИГРАЯ!» В ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок, состав участников и сроки реализации в Липецкой области Всероссийской акции «Доверяй, играя!» (далее – Акция).

1.2. Всероссийская Акция «Доверяй, играя!» направлена на улучшение взаимодействия и налаживание эффективного диалога между представителями исполнительной власти и добровольческих (волонтерских) объединений Липецкой области.

«Доверяй, играя» - это серия товарищеских матчей в командных видах спорта между командами добровольцев (волонтеров) и представителями исполнительной власти Липецкой области, а также неформальное общение по итогам спортивных мероприятий.

1.3. На территории Липецкой области Всероссийскую Акцию проводит Государственное (областное) бюджетное учреждение «Управление молодежной политики» (далее - Г(О)БУ УМП).

1.4. К участию в Акции приглашаются:

- сотрудники органов государственной и муниципальной власти Липецкой области, представители НКО, организаторы волонтерской деятельности, добровольцы (волонтеры), добровольческие объединения.

**2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ**

2.1. Цель:

 - создание неформального прямого общения органов власти с представителями добровольческих объединений.

2.2. Задачи:

- развитие взаимосвязей между добровольцами (волонтерами) и представителями органами исполнительной власти;

- популяризация здорового образа жизни на территории Липецкой области.

**3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1. Всероссийская Акция проводится на территории Липецкой области **с 1 февраля 2020 года по 18 декабря 2020 года** во всех муниципальных районах и городских округах Липецкой области.

**4. ПОРЯДОК РЕАЛИЗАЦИИ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

4.1. Участие во Всероссийской Акции «Доверяй, играя!» возможно:

- самостоятельно;

- совместно с Г(O)БУ УМП.

Для самостоятельного участия необходимо:

- сформировать команды, которые готовы принять участие в Акции;

- назначить дату и время проведения игры;

- выбрать любой командный вид спорта (хоккей, футбол, баскетбол, волейбол и т. п);

 - организовать матч: аренда зала (поля, площадки) для игры, предоставление спортивной формы и спортивного инвентаря;

- подготовить сценарий встречи: основные тезисы, список выступающих, список вопросов от участников встречи;

- разместить отчет о проведении матча в группе в ВК «Добровольцы Липецкой области».

Для проведения совместно с Г(О)БУ УМП необходимо:

- прислать заявку на участие в Акции по форме (Приложение № 1) с пометкой «Доверяй, играя!» на электронную почту: dobro\_48\_omo@mail.ru;

- по согласованию Г(О)БУ УМП с заявителем определяют дату, время и место проведения игры.

4.2. Для соблюдения общего стиля Акции рекомендуется при размещении информации использовать хэштег: #Доверяй,играя! #48Мол#АВЦ #Муниципальный район/городской округ.

4.3. Участникам Акции, будут вручены дипломы и благодарственные письма.

**5. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

5.1. По всем вопросам, не нашедшим отражения в Положении, Г(О)БУ УМП оставляет за собой право вносить изменения и дополнения.

 5.2. Контактная информация: Г(О)БУ УМП, 398001, г. Липецк, ул. Советская, д. 7, e-mail: dobro\_48\_omo@mail.ru., телефон: 8(4742) 23-01-70.

5.3. Контактное лицо:

- специалист по работе с молодежью отдела добровольческих инициатив Порядина Марина Юрьевна (консультация по всем вопросам участия в Акции).

 Приложение 1

к Положению о проведении Всероссийской Акции

 «Доверяй, играя!» в Липецкой области

Заявка на участие

во Всероссийской Акции «Доверяй, играя!»

 в Липецкой области

Название организации: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактное лицо: (Ф.И.О., телефон) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Дата, время и место проведения игры (по согласованию) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Указать командный вид спорта: (хоккей, футбол, волейбол, баскетбол)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Кол-во участников: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Данные участников игры (Ф.И.О. участников, возраст, должность)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_