

# «РазУмные Игры»

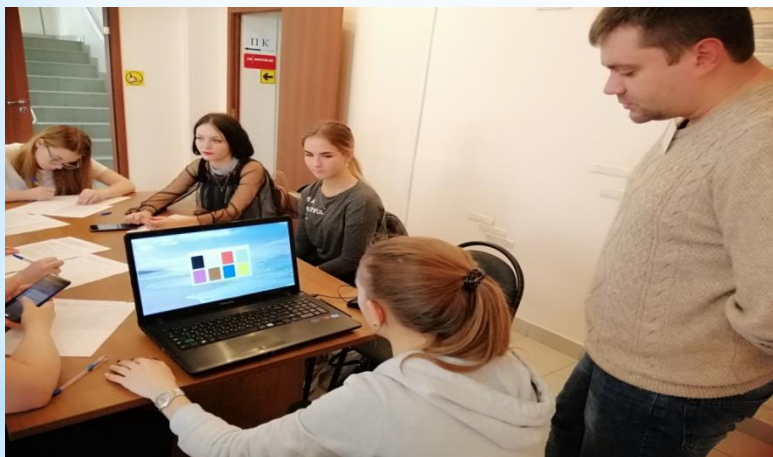
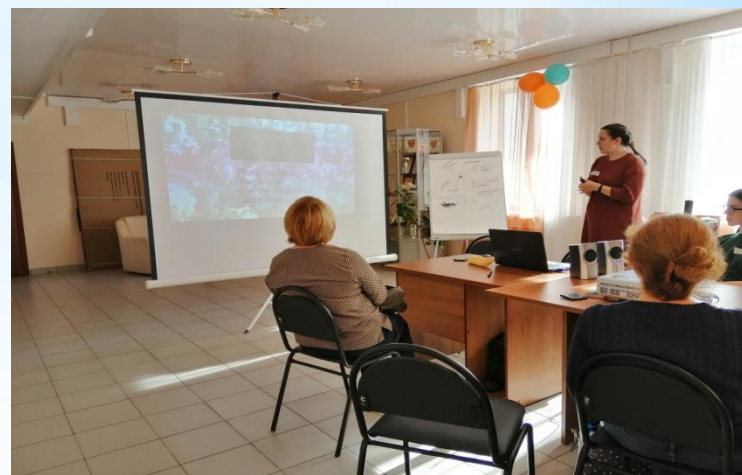
Образовательный проект

Государственное бюджетное учреждение  
социального обслуживания «Вдохновение»





# Занятия в «Школе помощника»



# Занятия в «Школе помощника»



**Организация групповых мероприятий  
для инвалидов и пожилых людей**



Организация групповых мероприятий  
для инвалидов и пожилых людей



Организация анимационных мероприятий к социальным датам

## Основная цель проекта 2021 года:

Создание и организация работы коммуникативного образовательного пространства "Клуб общения и развития "РазУмные игры" силами команды специалистов и специально подготовленных волонтеров из числа студентов - будущих специалистов социальной сферы в количестве 50 человек для сохранения/укрепления психологического и интеллектуального здоровья, успешной социализации, профилактики проблемы социальной изоляции (одиночества) и потери смысла жизни у людей, нуждающихся в особой заботе - инвалидов и граждан пожилого возраста (более 700 человек), и, как следствие, снижение во втором полугодии 2021 года уровня их тревожности, коммуникативной неудовлетворенности на 25 % и повышение показателей уровня интеллектуального развития не менее чем на 10 % от аналогичного периода 2020 года.

Образовательный проект  
«РазУмные Игры»



## Результаты реализации проекта:

реабилитационную/абилитационную помощь и психологическую поддержку специалистов и специально подготовленных волонтеров получают более 700 инвалидов и пожилых людей, что поможет сохранению/укреплению их психологического и интеллектуального здоровья, успешной социализации, предотвратит появление проблем, связанных с социальной изоляцией (одиночеством) и потерей жизненных смыслов;

Будет организовано обучение правилам взаимодействия с инвалидами и пожилыми людьми (с учетом нозологий, возрастных и индивидуальных особенностей) и контролируемая наставниками социальная практика 50 волонтеров из числа студентов высших и средних профессиональных учебных заведений - будущих специалистов социальной сферы, что поможет им использовать полученный опыт в будущей профессиональной деятельности и при реализации собственных проектов.

Будет создана комфортная безопасная атмосфера для коммуникативного взаимодействия для инвалидов и пожилых людей, где более 700 благополучателей проекта освоят модель организации досуга, полезного для поддержания интеллектуального и психологического здоровья и долголетия, которую они смогут транслировать во взаимодействии со своим ближайшим окружением (в семье (с супругами, детьми, внуками, родителями), с друзьями, соседями), что естественным образом пролонгирует дальнейшую реализацию проекта и расширит его численный охват.

Опыт реализации проекта будет транслироваться в профессиональной среде на информационно - методических семинарах и через распространение электронного методического сборника, созданного по завершении реализации образовательного проекта "РазУмные игры".

# Образовательный проект «РазУмные Игры»



# Образовательный проект «Разумные Игры»