



АГЕНТСТВО ПО ДЕЛАМ МОЛОДЕЖИ РЕСПУБЛИКИ ТЫВА
ТЫВА РЕСПУБЛИКАНЫҢ АНЫЯКТАР ХЕРЕКТЕРИНИҢ ТАЛАЗЫ-БИЛЕ АГЕНТИЛЕЛИ

ПРИКАЗ

«11» мая 2022 г.

№ 85/09

г. Кызыл

О проведении квест-игры «Помоги себе сам»

В соответствии с Положением об Агентстве по делам молодежи Республики Тыва, утвержденного постановлением Правительства Республики Тыва от 26.01.2022 г. № 26, пунктом 6.12 межведомственного плана мероприятий месячника «Комплексной безопасности детей» на территории Республики Тыва с 15 апреля по 31 мая 2022 года, принятый Постановлением Межведомственной комиссии по делам несовершеннолетних и защите их прав при Правительстве Республики Тыва от «14» апреля 2022 г. № 4-мкдн, ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение квест-игры «Помоги себе сам» среди обучающихся профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования Республики Тыва (Приложение № 1).

2. Утвердить смету расходов на организацию и проведение квест-игры «Помоги себе сам» (Приложение №2).

3. Отделу по работе с молодежью (Монгуш Т.О.) организовать и провести **16 мая 2022 года** квест-игру «Помоги себе сам» на территории Национального парка культура и отдыха Республики Тыва.

4. Сектору бухгалтерского учета и отчетности, правового и кадрового обеспечения (Монгуш В.Д.), обеспечить финансирование согласно утвержденной сметы расходов за счет средств государственной программы «Развитие системы государственной молодежной политики на 2022-2024 годы».

5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Директор

Э.Э. Куулар

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения квест-игры «Помоги себе сам» (далее-Квест-игра) среди обучающихся профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования Республики Тыва, проводимого в рамках межведомственного профилактического месячника «Комплексная безопасность детей» с 15 апреля по 31 мая 2022г.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

2.1. Цели Квест-игры:

- сохранение и преумножение нравственных и культурных достижений, совершенствование системы эстетического воспитания, развитие социального интеллекта студенческой молодежи Республики Тыва;
- создание условий для популяризации здорового образа жизни и профилактики правонарушений среди обучающихся профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования Республики Тыва;

2.2. Задачи Квест-игры:

- формирование положительного общественного мнения по отношению к особо охраняемым природным территориям, пробуждение в сознании соотечественников чувства гордости за наше природное и культурное достояние;
- формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
- формирование целостного представления о личной ответственности за преступления и правонарушения
- пропаганда здорового образа жизни среди молодежи;
- сохранение и преумножение нравственных и культурных достижений студенческой молодежи, совершенствование системы эстетического воспитания, развитие социального интеллекта;
- способствование развитию, становлению, укреплению гражданской позиции, отрицательному отношению к противоправным поступкам.

3. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА

3.1. Основными организаторами Квест-игры является Агентство по делам молодежи Республики Тыва, соорганизаторами являются ТРО ВОД «Волонтеры-медики» и ССК «Ястребы Тувы» ТувГУ (далее - Организатор).

3.2. Работу по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляет Организатор.

3.3. Обязанности Организатора:

- осуществлять деятельность по организации Квест-игры;
- определять условия допуска участников к Квест-игры;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Квест-игры;
- осуществлять регистрацию итогов Квест-игры;
- осуществлять организацию судейства Квест-игры;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Квест-игры;

3.4. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию. Главный судья – Т.О. Монгуш, начальник отдела по работе с молодежью.

4. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Квест-игра состоится 16 мая 2022 года в 15:00 часов на территории Национального парка культура и отдыха РТ. Место сбора команд: Фонтан.



4.2. Квест-игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.

4.3. Команда – группа студентов. Капитан команды – ответственный группы студентов, представляющий интересы участников команды перед Организатором.

4.4. Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

4.5. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. На старте все команды получают карту с заданиями по маршруту, по которой они должны будут ориентироваться на местности. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль, прослушав определенную информацию по теме станции и выполнив определенные задания.

4.6. На прохождение этапов Квест-игры каждой команде дается 10 минут. По истечению времени, команде начисляются штрафные балы. Участники должны пройти все задания.

5. ПОДАЧА ЗАЯВОК И ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

5.1. К участию в Квест-игре допускаются команды, состоящие из обучающихся профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования Республики Тыва.

5.2. Численность команды не должна превышать 10 человек.

5.3. Команда должна иметь название.

5.4. Образовательная организация может заявить только 1 команду.

5.5. У команды должна быть единая форма. За несоблюдение единой формы команда не получит определенное количество баллов.

5.6. Обязательным условием является выполнение правил Квест-игры и техники безопасности.

5.7. Подача заявок от команд для участия в Квест-игре формируется представителем Образовательной организации и подается в порядке до 16 мая 2022 года включительно согласно утвержденной форме (Приложение №1) путем подачи заявки на электронную почту street.workout.2015@bk.ru с указанием темы письма «КВЕСТ-ИГРА».

5.8. Команды проходят квест-игру по очередности жеребьевки. **Жеребьевка** последовательности команд производится **16 мая в 14:30ч** до начала Квест-игры на территории «Фонтан» Национального парка культура и отдыха РТ.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания. Все штрафные балы учитываются при определении победителя и призеров.

6.2. Всем участникам Квест-игры формируются в электронном виде сертификаты участника. Победители и призеры награждаются грамотами и памятными призами.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

Агентство по делам молодежи Республики Тыва:

667000, г. Кызыл, ул. Ленина, д. 39

тел.: 8(39422)7-70-70

info@admtuva.ru

Приложение №1
к ПОЛОЖЕНИЮ Квест-игры
«Помоги себе сам»

ЗАЯВКА

на участие в Квест-игре «Помоги себе сам»

Направляющая образовательная организация (полное наименование)	
Руководитель образовательной организации (Ф.И.О., должность)	
Рабочий телефон образовательной организации	
Е-mail образовательной организации	
Ссылка на аккаунт образовательной организации в социальных сетях (ВКонтакте)	
Ответственный сотрудник образовательной организации (Ф.И.О., должность, телефон)	

Сведения обо всех участниках

№	ФИО (полностью)	Курс, группа	Возраст	ID номер на ЕИС «Dobro.ru»
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Руководитель
образовательной
организации

_____/_____
МП ФИО