

# ПРОЕКТ

# РОССИЯ в деталях

**Годные  
Игры** игровые  
технологии

- **СБОРНАЯ КАРТА**  
С ПОЗНАВАТЕЛЬНЫМИ  
ВИКТОРИНАМИ
- **МЕТОДИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ**  
ДЛЯ ПРОГРАММЫ  
ПАТРИОТИЧЕСКОГО ВОСПИТАНИЯ



«Мы должны строить своё будущее на прочном фундаменте. И такой фундамент — это ПАТРИОТИЗМ».

**В.В. Путин,**  
Президент Российской Федерации



Мы полностью поддерживаем нашего Президента и искренне считаем, что патриотизм — это в первую очередь гордость за родную страну! И чтобы гордиться своей Родиной, нужно знать о её истории, географии, культуре и достижениях!

«РОССИЯ В ДЕТАЛЯХ» — это проект, в котором богатства, подвиги и успехи родной страны в виде фактов и событий поданы в игровой форме.

Методическая основа проекта — развивающая интерактивная игра, представляющая собой сочетание сборки большой карты России с познавательными тематическими викторинами.

# ИНТЕРАКТИВНАЯ РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «РОССИЯ В ДЕТАЛЯХ»



**2-30**

количество участников

**45-90**  
минут

время проведения

**90**

количество деталей



**110x60** см  
размер карты

# РОССИЯ В ДЕТАЛЯХ:

- **УНИВЕРСАЛЬНЫЙ ИНСТРУМЕНТ** для расширения кругозора, развития логического мышления, укрепления знаний детей и молодежи о географических объектах, историческом и культурном наследии России
- **НАГЛЯДНЫЙ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ МАТЕРИАЛ**, легко интегрируемый в образовательный процесс и программы патриотического воспитания
- **АКТУАЛЬНЫЙ ИНТЕРАКТИВНЫЙ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ**, позволяющий в игровой форме проводить познавательные и развивающие занятия
- РЕГУЛЯРНО ПОПОЛНЯЕМАЯ **ЭЛЕКТРОННАЯ БИБЛИОТЕКА ВИКТОРИН**, позволяющая поддерживать живой интерес участников на протяжении серии тематических занятий
- **УНИКАЛЬНЫЙ ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ**, не требующий дополнительных затрат, включающий в себя весь методический материал и необходимый реквизит для проведения разнообразных викторин
- **КАЧЕСТВЕННЫЙ ПРОДУКТ**, созданный из экологичных материалов и не имеющий аналогов в мире

ИГРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА  
для **ОБУЧЕНИЯ**  
в игровой форме детей  
среднего и старшего  
школьного возраста



повышения  
уровня  
**ПАТРИОТИЧЕСКОГО**  
ВОСПИТАНИЯ

в школах и других  
образовательных  
и молодежных  
учреждениях





# ЧТО ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ

ДОСТУП  
к онлайн-библиотеке  
викторин

БЛАНКИ ответов

2 комплекта КАРТОЧЕК  
с вопросами викторин

РОЗА ВЕТРОВ  
и ТАБЛИЦА РЕГИОНОВ

ИНСТРУКЦИЯ  
с цветным вкладышем

комплект  
игровых ФЛАЖКОВ

ДЕРЕВЯННЫЕ ДЕТАЛИ  
с магнитами



**КАК  
ИГРАЕМ**



## ПОЛУЧАЕМ КОМПЛЕКТ

все, что нужно для проведения,  
в одной коробке



## СОБИРАЕМ КАРТУ РОССИИ

используем знания по географии



## УЧАСТВУЕМ В ВИКТОРИНЕ

отвечаем на вопросы по различным темам



## УКРЕПЛЯЕМ ЗНАНИЯ

изучаем родную страну в игровой форме

# ОНЛАЙН-ПОРТАЛ

Специально для игры разработан портал  
[викторина.родныеигры.рф](http://викторина.родныеигры.рф)

На портале размещены дополнительные тематические блоки вопросов для викторин. Использование мультимедийных устройств позволяет демонстрировать вопросы на большом экране.

3 ПРОСТЫХ ШАГА ДЛЯ НАЧАЛА ИГРЫ:

1

Подключите устройство к экрану или проектору

2

Перейдите на портал и введите в окне авторизации логин и пароль

3

Выберите тематику викторины и запустите игру





ПОСТОЯННОЕ ПОПОЛНЕНИЕ  
онлайн-библиотеки викторин  
новыми тематиками и вопросами

ВОЗМОЖНОСТЬ СОЗДАНИЯ  
СОБСТВЕННОЙ ВИКТОРИНЫ

подробные  
МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

широкие возможности  
для САМОСТОЯТЕЛЬНЫХ ЗАНЯТИЙ

\* ведется постоянная работа  
по расширению функционала

# ТЕМАТИКИ ВИКТОРИН

ПРИСУТСТВУЮТ НА КАРТОЧКАХ  
в игровом комплекте  
и на портале викторины:



**География  
и природные объекты**



**Полезные ископаемые  
и промышленность**



**Известные люди  
и исторические факты**



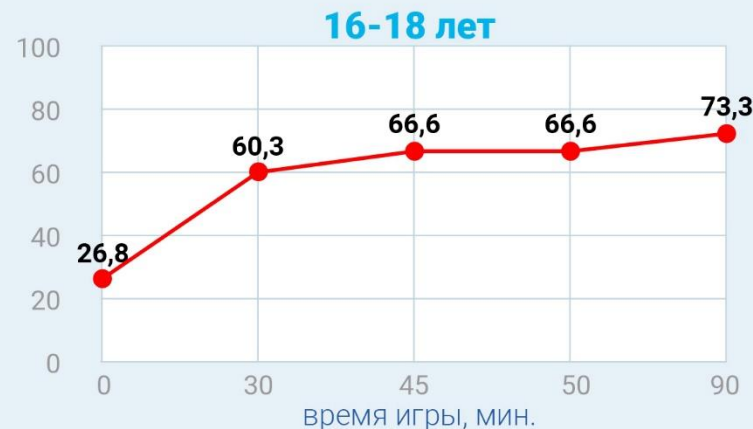
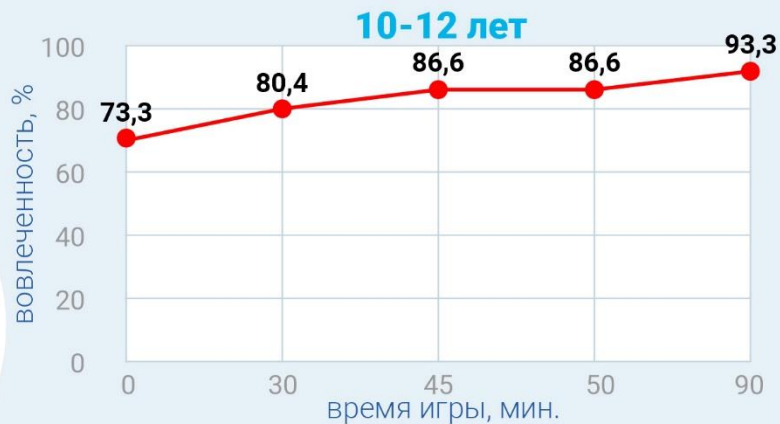
**Интересные  
места и факты**

\* библиотека викторин на портале  
пополняется 1 раз в 3 месяца



# АНАЛИЗ ВОВЛЕЧЕННОСТИ

среди тестовых групп



В каждой  
возрастной  
категории  
принимало  
участие  
10 ГРУПП по  
15 ЧЕЛОВЕК

ЭТАПЫ ИГРЫ: 0 – до начала игры, 30 – сборка карты,  
45 – окончание сборки/начало викторины, 50 – викторина, 90 – окончание игры



# ПРОГНОЗ ОХВАТА



**5000** КОМПЛЕКТОВ

+



МИНИМУМ **10 сессий**  
с каждой игрой

+

среднее количество участников сессии  
**20 человек**



МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЪЕМ ОХВАТА  
**1 000 000** человек

# МОДИФИКАЦИИ ПРОЕКТА РЕГИОНАЛЬНАЯ СЕРИЯ

На базе разработанной технологии по запросам органов власти создана региональная серия, где методической основой выступает сборная карта региона и викторины с соответствующими тематиками.





# МОДИФИКАЦИИ ПРОЕКТА

## ТЕМАТИЧЕСКАЯ СЕРИЯ

отражает развитие технологий, промышленности и науки, а также акцентирует внимание на отечественных достижениях





# МОДИФИКАЦИИ ПРОЕКТА

## ИНКЛЮЗИВНАЯ СЕРИЯ

УНИКАЛЬНАЯ СЕРИЯ для слабовидящих и незрячих с использованием шрифта Брайля, полностью соответствующая требованиям инклюзивного образования.

Разработанная технология нанесения шрифта Брайля НЕ ИМЕЕТ АНАЛОГОВ.



# РАЗРАБОТЧИК ПРОЕКТА

• Центр «ВИТЯЗЬ» – 15 лет работы в сфере реквизитных игровых технологий

• **Более 3000 игровых проектов,** реализованных нашей командой за все время работы

• **Свыше 450 игровых механик,** разработанных нами, показали эффективное применение в работе с командами различного уровня

• **Собственное производство** позволяет нам разрабатывать и производить уникальный игровой реквизит

• **Победы во всех событийных премиях** – это признание профессионализма команды и нашего опыта экспертами отрасли

• **Участие в 70 социальных и образовательных проектах,** успешная реализация которых подтверждена положительными отзывами организаторов





# СОАВТОРЫ ПРОЕКТА

## Рецензия

на рабочую программу патриотического воспитания обучающихся в общеобразовательных организациях и профессиональных образовательных организациях «Россия в деталях» (разработчики программы: компания ООО Центр «Витязь», Осипов И.В., к.п.н. Селезнева Ю.А.).

Рабочая программа разработана с учетом Федерального закона от «Об образовании в Российской Федерации», Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, Федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование».

Представленная программа, соответствуя педагогическим нормам и требованиям, позволяет обеспечить вовлечение современных школьников в процесс патриотического воспитания с помощью специально разработанного методического инструментария – интерактивной развивающей игры «Россия в деталях».

Несомненным достоинством программы является то, что она обеспечена специально-разработанными методическими пособиями, и предполагает синтез различных методов подачи материала (игровой формат, методические пособия с тактильной составляющей, онлайн-портал, многократно расширяющий возможности педагога как в отношении объема и характера учебных материалов, так и в отношении формата проведения занятий). Отдельно необходимо отметить широкие возможности данной программы в вопросах образования, в том числе инклюзивного, формирования и укрепления позитивных коннотаций, связанных с историей, географией, наукой и культурой родной страны.

Содержание программы логически обоснованно, структура программы соответствует требованиям, предъявляемым к программам такого рода, этапы четко определены и последовательно изложены, подробно описаны возможности использования программы и форматы работы в рамках заявленных направлений, приложения к программе наглядно демонстрируют результаты её апробации.

По нашему мнению, данная рабочая программа соответствует современным тенденциям в воспитании и образовании, и может быть рекомендована к использованию в общеобразовательных и профессиональных образовательных организациях.

Ректор ТГПУ имени Л.Н. Толстого,  
к.п.н., доцент



К.А. Подрезов

Проект реализуется при поддержке Тульского государственного педагогического университета им. Л. Н. Толстого.

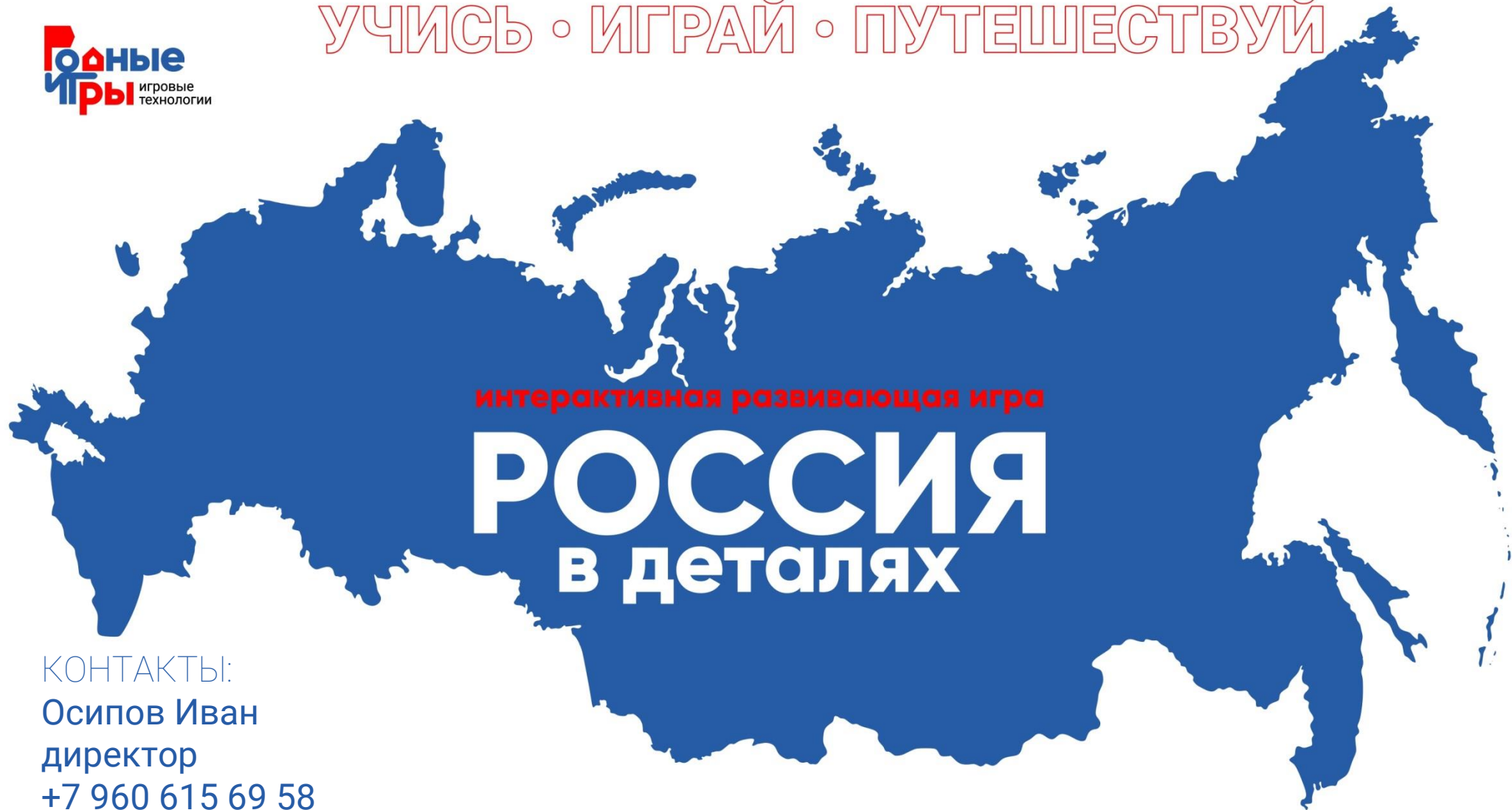
Научный консультант проекта Селезнева Ю. А. кандидат психологических наук, доцент кафедры психологии и педагогики ТГПУ им. Л. Н. Толстого

интерактивная развивающая игра

# РОССИЯ В ДЕТАЛЯХ

КОНТАКТЫ:

Шелешнев Александр  
руководитель проекта  
+7 961 262 85 55



интерактивная развивающая игра

# РОССИЯ В ДЕТАЛЯХ

КОНТАКТЫ:

Осипов Иван

директор

+7 960 615 69 58