|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Время** | **Активность** |  |
| **ДЕНЬ 1** |
| 10:00 | Подготовка к заезду людей, расклейка программ, установка техники, столы регистрации | Задание на день: команда - отразить каждого человека в команде через сценку (как частички большого механизма); каждый участник - нетворкинг: каждый приём пищи с новым человеком не из команды, заполнить бинго |
| 12:00 | Заезд участников, регистрация, заполнение документов, расселение по комнатам |  |
| 13:00 | Обед |  |
| 13:30 | Приветственное слово, открытие, танец, представление команды организаторов |  |
| 14:00 | Ознакомление с правилами, экскурсия по территории, знакомство с кураторами, внутри команд, придумывание названия команд |  |
| 15:00 | Верёвочный курс на знакомство всех команд (перемешивание людей), исследование территории |  |
| 16:30 | Тренинг по лидерству / мастер-класс по изготовлению ловцов снов / мастер-класс vouge танцы |  |
| 18:00 | Общее фото, запись пожеланий на общую доску, настольные игры |  |
| 18:30 | Ужин |  |
| 19:00 | Подготовка общекомандного номера |  |
| 19:30 | Вечернее мероприятие: представление команд, Шапка |  |
| 21:00 | Просмотр фильма/ настольные игры |  |
| 22:30 | Рефлексия дня: пожелания участников, сбор обратной связи, обсуждение выполнения задания |  |
| 23:30 | Подготовка ко сну // Планёрка организаторов |  |
| 0:00 | Сон |  |
| **ДЕНЬ 2** |
|  |  | Задание на день: команда - придумать экологичную альтернативу повсеместному действию (свадьба, стройка, еда и т.п.); каждый участник - взять интервью у 5 других участников, где те описывают, что хорошего они сделали для мира за последний год (отчет в соцсети) |
| 8:00 | Подъём, утренние процедуры |  |
| 8:30 | Зарядка |  |
| 8:45 | Объявление распорядка дня, запись на МК, задание дня |  |
| 9:00 | Завтрак |  |
| 9:30 | Небольшая игра с вовлечением: сможет ли куратор? |  |
| 10:00 | МК экомешочки / эмоциональный интеллект / спорт игра городки |  |
| 11:30 | Экологическая лекция / спорт соревнование: сбор мусора / мастер-класс урбанистика "Режим бога" |  |
| 13:00 | Обед |  |
| 13:30 | СПИД лекция, ЗППП |  |
| 15:00 | Тренинг по мотивации других людей / слоумоушен / субботник за баллы (соревнование Чистые игры) |  |
| 17:00 | Свободные спорт игры: баскетбол, футбол, игра ГО |  |
| 19:00 | Ужин |  |
| 19:30 | Подготовка к вечернему мероприятию / настольные игры |  |
| 20:00 | Вечернее мероприятие: Шоу "Алло, мы ищем таланты" / Караоке |  |
| 22:00 | Рефлексия, проверка заданий |  |
| 23:00 | Подготовка ко сну и отбой // Планёрка организаторов |  |
| **ДЕНЬ 3** |
|  |  | Задание на день: команда - придумать сценку, которая отражает ситуацию в молодёжной политике в юморном формате; каждый участник - день без чувств (слух, зрение, обоняние, осязание, ходьба) |
| 6:00 | Подъём, сборы |  |
| 6:15 | Общая встреча, объяснение правил |  |
| 6:30 | Игра Лапта |  |
| 8:00 | Окончание игры, переодевание, утренние процедуры |  |
| 8:30 | Танцы для энергичности |  |
| 8:45 | Объявление распорядка дня, запись на МК, задание дня |  |
| 9:00 | Завтрак |  |
| 9:30 | Свободное время, небольшая игра с вовлечением |  |
| 10:00 | Дебаты по алкоголю, сигаретам, наркотикам |  |
| 12:00 | Роспись одежды акрилом / тренинг по ораторскому мастерству / мастер-класс МЧС первая помощь |  |
| 13:00 | Обед |  |
| 13:30 | Вертушка молодёжных общественных организаций |  |
| 15:30 | Спорт соревнования: большие игры странных видов спорта |  |
| 17:30 | Креативное мышление / МК гипс / тренинг йога |  |
| 19:00 | Ужин |  |
| 19:30 | Подготовка к вечернему мероприятию |  |
| 20:00 | Вечер памяти |  |
| 22:00 | Рефлексия |  |
| 23:00 | Подготовка ко сну участников // планёрка организаторов |  |
| **ДЕНЬ 4** |
|  |  | Задание на день: команда - нарисовать плакат, как 1 человек может влиять на окружающих - хорошо и плохо; каждый участник - самопрезентация для команды о себе |
| 8:00 | Подъём, утренние процедуры |  |
| 8:30 | Зарядка |  |
| 8:45 | Объявление распорядка дня, запись на МК, задание дня |  |
| 9:00 | Завтрак |  |
| 9:30 | Стрессоустойчивость /МК выжигание / МК по граффити на холсте |  |
| 11:30 | Проектное управление / МК оригами/ тренинг по самопрезентации и публичным выступлениями |  |
| 13:00 | Обед |  |
| 13:30 | Лекции от участников в стиле TED |  |
| 15:30 | Игра "Джефферсон" |  |
| 17:00 | Общая бизнес-игра "Снежинка" |  |
| 19:00 | Ужин |  |
| 19:30 | Подготовка к вечернему мероприятию / настольные игры |  |
| 20:00 | Вечернее мероприятие: квиз по вопросам «Дай пять» |  |
| 22:00 | Проверка заданий в командах |  |
| 22:30 | Общая рефлексия с костром, песни под гитару |  |
| 0:00 | Подготовка ко сну, отдых |  |
| **ДЕНЬ 5** |
|  |  | Задание на день: команда - презентация команды через популярный фильм или сериал с итогами изменений после школы; каждый участник - дать публичное обещание (каждый день читать книгу/делать 15 приседаний/не пользоваться пакетами) и ввести в свой режим ту привычку, которая повлияет на весь мир и снизит влияние человека на экологию (опубликовать в соцсетях) |
| 8:00 | Подъём, утренние процедуры |  |
| 8:30 | Зарядка |  |
| 8:45 | Объявление распорядка дня, запись на МК, задание дня |  |
| 9:00 | Завтрак |  |
| 9:30 | Тренинг про медиа / профориентация / спорт на открытом воздухе: йога |  |
| 12:00 | Саморефлексия. Письмо в будущее |  |
| 13:00 | Обед |  |
| 13:30 | Представление результатов работы в виде выставки |  |
| 14:30 | Финансовая / цифровая грамотность / правовая грамотность |  |
| 16:00 | Сбор вещей |  |
|  | Высадка деревьев |  |
| 16:30 | Обратная связь внутри команд |  |
| 17:30 | Общее фото |  |
| 18:00 | Официальное закрытие, награждение лучших, аплодисменты |  |
| 19:00 | Ужин |  |
| 19:30 | Отъезд |  |
| 20:00 | Планёрка: Обсуждение итогов школы организаторами |  |
| 21:00 | Отъезд организаторов |  |