

Согласованно



Е.Ф. Ларин

30.11.2023

Техническое задание на мобильное приложение "ЛогоИгры"

проект № 23-2-007030

Оглавление

Краткое описание	3
Требования к интерфейсу	3
Требования к звуковому сопровождению	3
Требования к разработке	3
Тестирование	3
Дополнительные требования	4
Полное описание	4
Экран «Первый»	4
Экран «Основной»	6
Экран «Поздравление»	7
Экран «Правое меню»	8
Экран «Как играть»	9
Экран «Политика конфиденциальности»	9
Экран «Левое меню»	10
Экран «Исполнители»	11
Экран «АвтоРежим»	12

Краткое описание

На экране устройства отображаются изображения, названия которых содержат звуки для автоматизации произношения.

При нажатии на изображение произносится название изображенного на картинке.

Приложение имеет два режима «АвтоРежим» и «РучнойРежим».

Первоначальный запуск приложения происходит в «РучнойРежим» на экран «Первый» с русским интерфейсом.

При переходе на другое приложение на устройстве пользователя приложение ставится на паузу.

Интерфейс приложения должен содержать четыре картинки, расположенные в строку в нижней части экрана.

При нажатии на одну из картинок, изображение должно увеличиваться на всю возможную ширину экрана.

При увеличении изображения, приложение должно произносить название объекта, изображенного на выбранной картинке.

Требования к интерфейсу

Простой и интуитивно понятный интерфейс для пользователей всех возрастов.

Возможность легкого возврата к начальному экрану.

Требования к звуковому сопровождению

Возможность управления громкостью звука.

Требования к разработке

Разработка с учетом адаптивного дизайна для различных размеров экранов устройств.

Обеспечение безопасности данных и защиты приложения от внешних угроз.

Тестирование

Провести тестирование на различных устройствах и экранах для обеспечения стабильной работы приложения.

Проверить корректность произношения названия объектов.

Дополнительные требования

Возможность включения/выключения звукового сопровождения в настройках приложения.

Полное описание

При запуске приложения на экране устройства отображается «Главная иконка» приложения и прогресс-бар отображающий процент загрузки и приложения



Экран «Первый»



Первом экране запущенного приложения содержит (в зависимости от выбранного языка интерфейса надпись отображается на русском или английском языке):
сообщение что проект реализован «ПРИ ПОДДЕРЖКЕ ФОНДА ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ».
Правила использования приложения.



Главная иконка приложения. При нажатии на главную иконку приложения произносится «название набора» и отображается «название набора», главная иконка переносится в центр экрана. Затем возвращается на первоначальное место.



набранные игроком баллы



Кнопка запуска «АвтоРежим». При нажатии на эту кнопку происходит смена режима «РучнойРежим» а автоматический режим и переход на экран «АвтоРежим».



Изображения начального набора изображений изучаемых слов (3 набора по 4 изображения)

При нажатии на изображение начального набора происходит переход на экран «Основной»



Кнопка При нажатии на происходит переход на экран «Левое меню»



Кнопка При нажатии происходит переход на экран «Правое меню»

Экран «Основной»



При нажатии на изображение, изображение увеличивается в центр экрана, произносится название объекта и отображается надпись с названием объекта, выполненная в соответствии со звуковой схемой фонетического разбора слова. После нажатия на объект, этот объект из начального набора убирается.

При нажатии на «большое изображение» также произносится название объекта.

При нажатии в любом месте экрана без специальных объектов отображается «Элементы Звездочки»



При каждом нажатии на объект, увеличивается количество баллов которое отображается сразу.



Прогресс-бар в «РучнойРежим» наполняется за 30 секунд.

После достижения Прогресс-баром отметки 30 секунд звучит «Звук выигрыша», на экран выводятся изображения «Конфет» и отображается экран «Поздравление»

Экран «Поздравление»

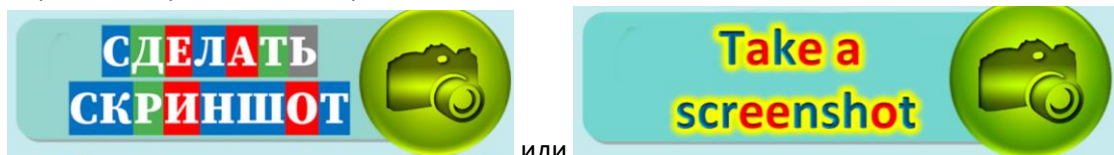


В нижней части экрана отображается надпись «Поздравляем»

По центру изображение «Медаль»

В верхней части отображаются «Главная иконка» приложения, «набранные баллы», «дата» выполнения упражнения.

Экран «Поздравление» отправляется с помощью специальной кнопки



«Скриншот»



или кнопки «Поделится» на экране «Левое меню» родителям или преподавателю с помощью установленных у пользователя приложений

Через 10 секунд экран «Поздравление» закрывается и открывается экран «Основной» со следующим набором объектов. При достижении последнего набора изображений изучаемых слов отображается первый набор изображений изучаемых слов.

Экран «Правое меню»



Открывается при нажатии на кнопку «Правое меню» на любых экранах



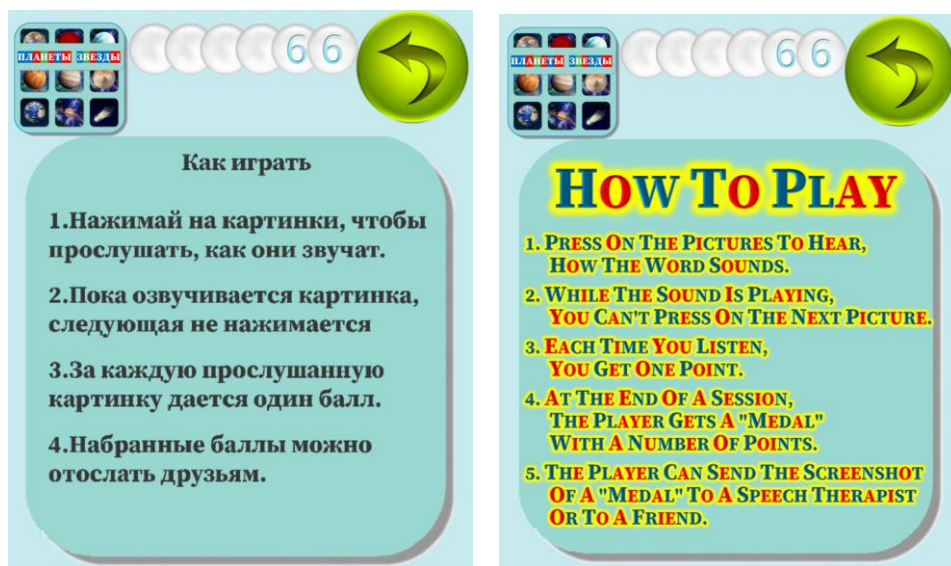
При нажатии на кнопку открывается экран «Как играть»

При нажатии на кнопку «Политика конфиденциальности» открывается экран «Политика конфиденциальности»

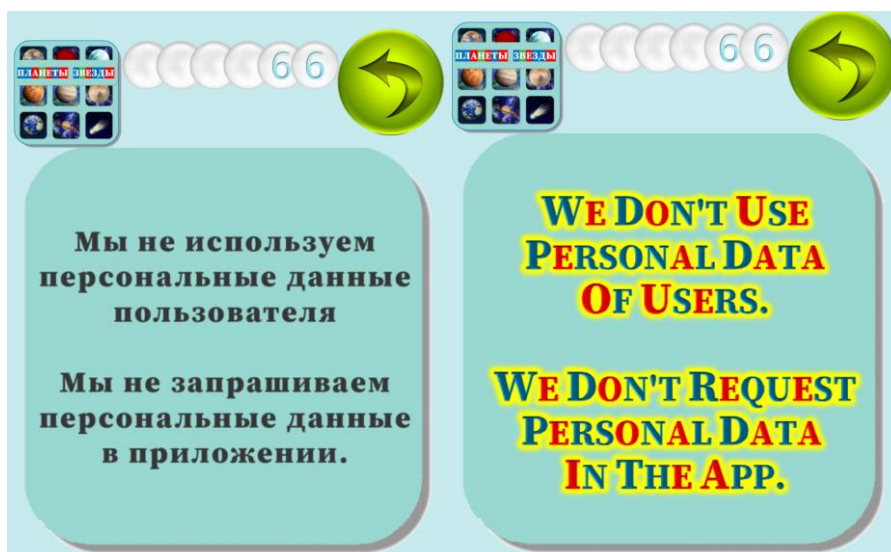


При нажатии на кнопку происходит возврат на экран, из которого был запущен отображаемый экран. Эта кнопка работает аналогичным образом на всех экранах.


Экран «Как играть»



Экран «Политика конфиденциальности»




Экран «Левое меню»

Открывается при нажатии на кнопку «Левое меню»  на любых экранах





При нажатии на кнопку  открывается сайт проекта <https://тьматем.рф/>


При нажатии на кнопку  открывается сайт экран «Исполнители»

Экран «Исполнители»



При нажатии на кнопку  или  происходит отправка Экран «Поздравление» родителям или преподавателю с помощью установленных у пользователя приложений.



При нажатии на кнопку  происходит изменение пояснительных надписей с русского языка на английский или обратно.

Экран «АвтоРежим»



На экране «АвтоРежим» все действия происходят автоматически.



При нажатии на кнопку происходит смена режима «АвтоРежим» на «РучнойРежим»