

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении городского экологического квеста «Чистые игры – Петропавловск-Камчатский» (далее – Чистые игры)

1. Общие положения, условия участия. Городской экологический квест «Чистые игры» — стратегическая командная эко-игра на открытом воздухе.

1.1. Цель Квеста – дать возможность жителям города через игру увидеть проблемы загрязнения окружающей среды и с помощью нового формата привлечь людей к решениям проблем экологии.

1.2. Организаторы: - ЭКО «КамЧа»

1.3. Дата и время проведения: 16 сентября 2023 года с 11.00 до 14.00.

1.4. Место проведения игры: озеро Медвежье, пляж у перешейка со стороны частного сектора.

1.5. Участники:

1.5.1. В Квесте могут принимать участие все желающие. Число игроков в одной команде от 2 до 4 человек. Можно играть с друзьями, с семьей, с коллегами или найти единомышленников в группе мероприятия в социальной сети ВКонтакте (https://vk.com/clean_games), а так же на сайте <https://cleangames.org/>.

1.5.2. Участие в игре бесплатное.

1.6. Условия участия

Для участия в игре необходимо:

1.6.1. До 16 сентября 2023 года подать заявку по телефону +7 (914) 021-89-13 или по электронной почте ecokamcha41@gmail.com

1.6.2. Подать заявку от команды на Чистые игры в Елизово на сайте cleangames.ru. Важно: каждая команда должна подать заявку самостоятельно. Нельзя регистрировать команду за других.

1.6.3. Прийти на игру 16 сентября в 11:00 и зарегистрироваться у организаторов.

2. Правила и ход игры.

2.1. Ход игры

2.1.1. Командам необходимо прийти на старт в 11:00, чтобы пройти регистрацию, получить бейджи и игровой инвентарь. Игра проходит с 12:00 до 13:00. После 13:00 точки сбора перестают начислять баллы за мусор и фотоохоту. При плохой погоде регистрация может быть сокращена до 30 минут.

2.1.2. Рекомендуется приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак или сумку для ношения игрового реквизита. Также для получения баллов за фотоохоту нужно иметь на команду минимум 1 заряженный смартфон, подключенный к сети Интернет.

2.1.3. Команды получают на месте проведения игры: запас мусорных мешков, рабочие перчатки. Запас мусорных мешков может быть пополнен на складах во время игры.

2.1.4. Игра начинается одновременно для всех команд после выдачи стартовых комплектов и проведения общего инструктажа. Старт будет объявлен ведущим. Собирать мусор до объявления общего старта не разрешается.

2.1.5. Мусор надо собирать в мешки, которые выдали организаторы. Полный мешок необходимо донести до ближайшего склада, обозначенного на карте местности. Мешок считается полным при заполнении его на $\frac{2}{3}$ (стекло на $\frac{1}{2}$), оценивается это «скупщиками» мусора на складах.

2.1.6. На Чистых Играх не допускается никакой политической символики или политических призывов.

2.2. Игровые баллы.

2.2.1. Задача игроков — очистить территорию проведения игры и набрать как можно больше баллов, которые начисляются за:

1. Сбор мусора:

- пластик (полипропиленовый непрозрачный мешок) – 7 баллов
- смешанный мусор (полипропиленовый непрозрачный мешок) – 5 баллов
- стекло (зеленый мешок для строительного мусора) – 8 баллов
- металл (зеленый мешок для строительного мусора) – 10 баллов

2. **Нахождение и доставку 5 батареек** = 2 балла. Но не больше 20 баллов за всю игру. Свои батарейки из дома приносить нельзя.

3. **Нахождение и доставку покрышек** — от 1 до 4 баллов в зависимости от размера.

4. **«Артефакт»** — это вещь, которую вы находите в мусоре и считаете ее достаточно интересной или имеете версию, как ее можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке. Вы приносите ее на склад и убеждаете «скупщика» в том, что она заслуживает внимания или что ее можно использовать вторично. Если у вас это получилось, то он дает вам за это баллы: от 0 до 5 баллов в результате торговли. Все артефакты могут участвовать в конкурсе ЛУЧШАЯ НАХОДКА. Для этого вам необходимо сделать «чекин» с фотографией артефакта через мобильное приложение игры: на Android (<https://vk.cc/7Kz4Z8>) и на iOS (<https://vk.cc/85Mliq>) и написать интересный комментарий к фото.

5. **«КРУПНЯК»** — крупногабаритный мусор (холодильник, матрас, все, что не вмещается в мешок). От 1 до 5 баллов, по оценке скупщика.

6. **Фотоохоту.** Нужно найти и сфотографировать интересных представителей флоры и фауны, сделать «чекин» с фотографией через мобильное приложение игры: на Android (<https://vk.cc/7Kz4Z8>) и на iOS (<https://vk.cc/85Mliq>). За фотоохоту можно получить от 0 до 5 баллов.

2.2.3. Дополнительные возможности. Игровые баллы можно потратить на дополнительный инвентарь, который дает преимущество:

- Грабли (для упрощения сбора мелкого мусора) = 1 балл
- Лопата совковая = 1 балл
- За принесенную с собой многоразовую посуду для кофебрейка участник соревнования получает дополнительный балл

2.3. Запрещается:

- Собирать мусор до объявления общего старта игры. Во время старта все команды должны находиться рядом со штабом.

- Использовать авто- и мототранспорт (и прицепы) для подвоза мусорных мешков к складам. Хорошо, если вы можете быстро доставлять мешки до складов, но не у всех есть возможность так делать, а игроки должны быть в равных условиях.

2.4. Результаты игры.

В игровом зачете представлено несколько номинаций:

1. Лучшие команды по сумме баллов (1, 2, 3 места)
2. Лучшая находка (Самый интересный мусор или Артефакт и комментарий к нему, за который будет отдельный приз).
3. Мастера фотоохоты (команда, сделавшая самое интересное фото представителей флоры и фауны, получает отдельный приз).

Победители Квеста будут награждены памятными призами и дипломами победителей, все участники будут награждены сертификатами участника.

3. График проведения мероприятия

11.00 - 12:00 - Регистрация команд, разминка, выдача инвентаря, дополнительные активности от ведущего программы.

11:30 – 12:00 – Объяснение правил и разминка.

12.00 - 13:00 - Проведение игры.

13.00 - Окончание игры, склады больше не принимают мусор.

13:00– 13:20 – Кофебрейк (пикник)

13.20 – 13:30 – благодарственное слово для участников

13.30 – 13:50 - Объявление победителей, награждение.

13:50 -14.00 – Общее фотографирование, окончание

4. Контактная информация

Координатор Квеста: Лаптева Софья, Тел.: +7 900 441-88-13,

Электронная почта: есокамча41@gmail.com.